

1 semester SWK Modul 09(fortsat)

- I laver øvelser sammen på KEA !!! 😊😊😊

Formål:

I indøver kompetencer med at skrive kode!

Benyt **While** og **Do/While** samt **Scanner Class**

Emner:

- Simple typer
- Boolske operationer &&, ||, <=, >=, !=
- **While**
- Klasser, metoder, konstruktører, parametre og returværdier, import
- Encapsulation, Private, This, Getter, Setter
- **Scanner**

Vi kigger lidt på Packages i dag
Hvad er det og hvordan gør vi? 😊

Litteratur: Reges kap. 5
Reges kap. 3

Øvelse: MindGame

- While & Scanner

Skriv et program, MindGame, hvor hvert spil går ud på at du skal gætte et tal mellem 1 og 100. Når du skriver et gæt: fx 27 skal pc'en svare Fantasktisk – du gættede det på x antal forsøg hvis gættet er rigtigt
Er det forkert svarer pc'en om tallet er større eller mindre end dit gæt – fx:
"Dit gæt på: 27 er for lavt – tallet er større!"
Tilbyd brugeren at spille igen og afvent (J/N) svares J spiller vi igen – og N afslutter – alle andre taster spørger vi bare igen "Vil du spille igen? (J/N)"

EKSTRA (evt hjemmearbejde ☺):
Skriv et nyt spil hvor DU selv tænker på et tal og skriv nu algoritmen hvor pc'en skal gætte tallet ☺

VIS HINANDEN LØSNINGERNE PÅ PROJEKTOREN – OG GEM DEM PÅ FRONTER ☺

Diskussion: Hvor er i henne?

- **Prøv at tale om det vi har gennemgået indtil nu**

- Er der noget der svært?
- Begreber? Syntaks? Sammenhænge?
- Er i tilfredse med jeres udvikling? Går det for hurtigt/langsomt er niveauet for højt/for lavt?

Er det noget få eller mange har svært ved? Hjælp hinanden – forklar og demonstrer jeres kode.

Vi samler op på jeres refleksion næste gang vi ses – fredag 5. oktober 😊

Formål:

Repetere **While** og **Do/While** og se på begreberne **Fencepost** og **Sentinel**

Repetere **Scanner Class** at kende – vi ser på input fra **Console**

Bemærk: Vi arbejder hele tiden med Objekter, klasser og metoder og konstruktørg parametre er stadig en udfordring så det arbejder vi med i alle øvelser!!!

Emner:

- Simple typer
- Boolske operationer &&, ||, <=, >=, !=
- **While**
- Klasser, metoder, konstruktører, parametre og returværdier, import
- Encapsulation, Private, This, Getter, Setter
- **Scanner**

Litteratur:

- Reges kap. 5
- Reges kap. 3

**NÆSTE GANG
i Modul 10**