به نام خدا



تکلیف سری اول درس زبانهای توصیف سختافزار و مدارات

برای ارسال تکالیف، حتما به نکات زیر توجه کنید:

- برای هر سوال در نرم افزار ModelSim ، فایل جداگانهای ایجاد کنید.
- تمامی سوالات میبایست شبیه سازی شوند؛ بنابراین لازم است برای هر سوال Test Bench مناسب نوشته و آن را ضمیمه کنید.
- علاوه بر ارسال فایل جواب سوال و فایل شبیه سازی، میبایست از شکل موجهای موجود در شبیه سازی Screenshot گرفته و آنها را با کیفیت مناسب (به طوری که اسامی سیگنالها و شکل موجها واضح باشند) ارسال کنید.
 - لازم نیست تمامی فایلهای موجود در پوشه پروژه را ارسال کنید!! تنها فایل ۷. جواب، فایل Testbench .v و تصاویر شکل موجهای شبیه سازی شده را ارسال کنید.
 - در صورت برخی سوالات قید شده است که برای سوال، گزارش کوتاهی بنویسید؛ این گزارش را به صورت مختصر و در فرمت pdf به همراه بقیه فایلهایی که در مورد قبل اشاره شد، ارسال کنید.
 - حتى الامكان اسامي سيگنالها و متغيرها را با مسمّى انتخاب كنيد و همچنين با نظم و ترتيب برنامه بنويسيد.
 - توجه کنید که برنامهها باید تماما قابل سنتز باشند.
 - برای نام گذاری فایلهای ارسالی به شکل زیر عمل کنید:
 - فرض کنید میخواهید فایلهای سوال دوم و قسمت (ج) آن را نامگذاری کنید.
 - فايل اصلى جواب: Q2 3.v
 - فایل TestQ2 3.v :Test Bench
 - تصاوير شكل موجهاي شبيه سازي: ... ScrQ2 3 _1.jpg, ScrQ2_3_2.jpg, ScrQ2_3_3.jpg, ...
 - فایل گزارش (در صورت لزوم) : ReportQ_2_3.pdf
- تمامی فایلهای خود را در یک فایل zip قرار دهید. نام این پوشه باید به فرمت Hwx_Student ID.zip باشد. برای مثال : Hw1 9526795.zip
 - در نهایت این فایل را در قسمت مربوطه در سامانه Yekta آپلود کنید.

طراحی اول: در این سوال میتوانید از هر یک از سطوح Data flow ،Gate و یا Behavioral استفاده کنید. در نهایت لازم است بنچها برای هر یک از ماژولها یک test bench به گونهای نوشته شود که حالات ممکن برای آن ماژول را دربر بگیرد. هر یک از این تست بنچها باید دربردارنده ی حد اقل سه جفت عدد ورودی متفاوت برای ماژول باشند.

- ۱) یک half adder تک بیتی طراحی نمایید.
- ۲) با استفاده از half adder قسمت ۱ یک full adder تک بیتی طراحی نمایید.

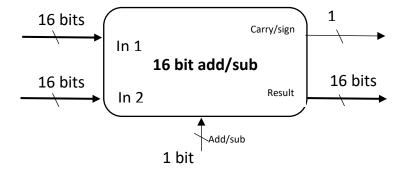
 $^{\circ}$ تنها با استفاده از ماژول قسمت $^{\circ}$ ، ماژولی برای شمارش تعداد $^{\circ}$ های یک عدد باینری $^{\circ}$ بیتی طراحی کنید. به عنوان مثال تعداد $^{\circ}$ های عدد باینری $^{\circ}$ 1010101 برابر $^{\circ}$ است.

پورتهای ماژول عبارتاند از:

- ✓ ورودی 7 بیتی Data_In که باید تعداد 1 های آن شمرده شود.
- ✓ خروجی 3 بیتی Data_Out که تعداد 1 ها را مشخص می کند.



- ۴) با استفاده از full adder تک بیتیای که در قسمت ۲ طراحی کردید، یک جمع کننده ۴ بیتی بسازید.
- ۵) با استفاده از تعدادی نمونه از ماژول جمع کننده طراحی شده در قسمت ۴ یک جمع و تفریق کننده ی ۱۶ طراحی کنید. یک جمع و تفریق کننده ی ۱۶ بیتی ماژولی است که دارای دو ورودی ۱۶بیتی برای اعداد ورودی و یک ورودی یک بیتی برای تعیین جمع یا تفریق کردن اعداد ورودی است. ماژول با یک شدن پایه کنترلی عمل جمع، و با صفر شدن عمل تفریق را انجام می دهد.



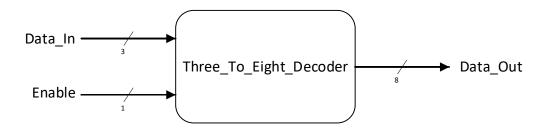
طراحی دوم: در این قسمت هدف طراحی دیکدر هایی با اندازه های مختلف با استفاده از یک دیکدر پایه ۲ به یک است.

- ۱) یک to 2 Decoder طراحی کنید.
- ۲) تنها با استفاده از ماژول قسمت ۱، یک 2 to 4 Decoder طراحی کنید.
- ۳) تنها با استفاده از ماژولهای قسمتهای ۱ و ۲، یک to 8 Decoder طراحی کنید.

ماژولهای Decoder در هر سه قسمت سوال، باید دارای پایه Enable باشند.

پورتهای ماژول عبارتاند از:

- \checkmark ورودی 3 بیتی Data_In که مشخص می کند کدام بیت خروجی با 1 شود.
- \checkmark ورودی تک بیتی Enable که وقتی 1 باشد ماژول کار می کند و در غیر این صورت تمامی بیتهای خروجی 0 میشوند.
 - \checkmark خروجی 8 بیتی Data_Out که در صورت 1 بودن Enable و با توجه به Data_In یکی از بیتهای آن 1 می شود.

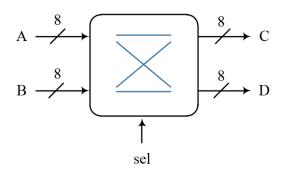


طراحی سوم: در این سوال میخواهیم یک مالتی پلکسر ۳۲ به ۱ با پهنای بیت ورودی ۱۶ بیت طراحی کنیم:

۱)یک مالتی پلکسر ۴ به ۱ با پهنای بیت ورودی یک بیت در سطح گیت طراحی کنید.

۲) با استفاده از مالتی پلکسر های ۴ به ۱ پیاده سازی شده در قسمت ۱، یک مالتی پلکسر ۴ به ۱ با عرض بیت ورودی ۱۶ بیت طراحیکنید.

۳) با استفاده از تعدای مالتی پلکسر ۴ به ۱ با پهنای ورودی ۱۶ بیت که در قسمت ۲ پیاده سازی کرده اید یک مالتی پلکسر ۳۲ به ۱ با پهنای ۱۶ بیت طراحی و پیاده سازی کنید. طراحی چهارم: فرض کنید قرار است که مدار سوئیچی برای تنظیم خطوط ریلی چند ایستگاه راه آهن طراحی شود؛ به گونهای که این خطوط ریلی اتصال بین دو ایستگاه مبدأ و دو ایستگاه مقصد را فراهم می کنند. برای طراحی چنین مداری فرض کنید که سیگنال انتخابی تحت عنوان sel تعیین کننده نحوه اتصال ایستگاهها باشد که با پورتهای ورودی و خروجی A بیتی تعیین می شوند. به این ترتیب مطابق با شکل زیر اگر سیگنال تک بیتی sel برابر با صفر باشد، آنگاه خروجی C مدار برابر با A و خروجی D برابر با A خواهد بود. در غیر این صورت با A بودن A برودی A مقدار A و خروجی A مقدار A و خروجی A مقدار A را خواهد داشت.



کد وریلاگی برای این مدار نوشته و عملکرد آن را با یک تست بنچ بررسی کنید.