

دانشگاه صنعتی اصفهان دانشکده مهندسی برق و کامپیوتر

عنوان: تكليف دوم درس هوش مصنوعي (بخش تئوري)

نام و نام خانوادگی: علیرضا ابره فروش شماره دانشجویی: ۹۸۱۶۶۰۳ نیم سال تحصیلی: بهار ۱۴۰۰/۱۴۰۱ مدرّس: دکتر حسین فلسفین دستیاران آموزشی: مجید فرهادی – علی ملاحسینی – آرش وشّاق

۱ نوید زندانی

۱.۱ قیدهای binary و unary

$$orall i \in \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$$
 $Y_i = egin{cases} 0 & X_i = \ 1 & X_i = \ 2 & X_i = \ \end{pmatrix}$ (۱)

$$C_1 = \langle (X_1, X_2), \max\{Y_1, Y_2\} = 1 \rangle$$

$$C_2 = \langle (X_2, X_3), \max\{Y_2, Y_3\} = 1 \rangle$$

$$C_3 = \langle (X_3, X_4), \max\{Y_3, Y_4\} = 2 \rangle$$
 (7)

$$C_4 = \langle (X_4, X_5), \max\{Y_4, Y_5\} = 2 \rangle$$

$$C_5 = \langle (X_5, X_6), \max\{Y_5, Y_6\} = 2 \rangle$$

$$C_6 = \langle (X_6, X_1), \max\{Y_6, Y_1\} = 2 \rangle$$

$$C_7 = \langle (X_1, X_2), Y_1 \times Y_2 \neq 1 \rangle$$

$$C_8 = \langle (X_2, X_3), Y_2 \times Y_3 \neq 1 \rangle$$

$$C_9 = \langle (X_3, X_4), Y_3 \times Y_4 \neq 1 \rangle \tag{7}$$

$$C_{10} = \langle (X_4, X_5), Y_4 \times Y_5 \neq 1 \rangle$$

$$C_{11} = \langle (X_5, X_6), Y_5 \times Y_6 \neq 1 \rangle$$

$$C_{12} = \langle (X_6, X_1), Y_6 \times Y_1 \neq 1 \rangle$$

۲.۱

٣.١

MRV با توجه به اینکه دامنههای متغیرهای X_4 و X_6 تک عضوی است و سایر متغیرها دامنههای بیش از یک عضوی دارند، طبق متغیرهای X_6 و X_6 پیش از بقیه مقداردهی می شوند.

4.1

در این صورت داریم:

$$X_5=$$
ندان \Rightarrow $Y_5=0$

برای اینکه قیدهای C_5 و C_5 ارضا شوند، دامنههای C_5 و C_6 برابر C_6 میشود. با انتخاب مقدار چاه برای دو متغیر، و برای ارضای قیود C_6 و C_7 و C_8 ، دو راهحل ممکن زیر برای این مسئله وجود دارد:

عليه ضا ابه فروش،

$$X = ($$
ندان , خروج , زندان , چاه ,زندان , خروج $X = ($ خاه ,زندان , خروج) $X = ($ چاه ,خروج , زندان , خروج)

۵.۱

۶.۱

۲ مسئله سه رنگ

از آنجایی که هیچ راسی وجود ندارد که با مقداردهی آن دامنه یراسی دیگر تهی شود پس arc-consistency برقرار است. همچنین از آنجایی که هیچ دو راسی وجود ندارد که با مقداردهی آنها، دامنه ی راسی دیگر تهی شود path-consistency نیز در این مسئله برقرار است. اما چون اگر سه راس را با سه رنگ متفاوت رنگ کنیم، برای راس چهارم رنگی باقی نمی ماند پس 4-consistency برقرار است. با اضافه کردن قیود باینری زیر می توانیم مسئله را 4-consistent کنیم (X_i ها رنگهای نظیر راسهای گراف هستند).

$$C_{1} = \langle (X_{1}, X_{2}), X_{1} \neq X_{2} \rangle$$

$$C_{2} = \langle (X_{2}, X_{3}), X_{2} \neq X_{3} \rangle$$

$$C_{3} = \langle (X_{3}, X_{4}), X_{3} \neq X_{4} \rangle$$

$$C_{4} = \langle (X_{4}, X_{1}), X_{4} \neq X_{1} \rangle$$

$$C_{5} = \langle (X_{1}, X_{3}), X_{1} \neq X_{3} \rangle$$

$$C_{6} = \langle (X_{4}, X_{2}), X_{4} \neq X_{2} \rangle$$

$$(9)$$

consistency T

1.7

خیر. الزامی وجود ندارد. در واقع می توان با مقداردهی مناسب، درجات بالای سازگاری را محقق کنیم، درحالی که درجات پایین سازگاری برقرار نباشند. برای مثال در P_{CSP} و arc-consistency برقرار می باشد، اما node-consistency نداریم.

علیرضا ابره فروش

$$P = (X, D, C)$$

$$X = \{X_1, X_2\}$$

$$D = \{D_1, D_2\}$$

$$C = \{C_1, C_2\}$$

(Y)

$$D_1 = \{1, 2, 3, 4\}$$

$$D_2 = \{1, 2, 3, 4\}$$

$$C = \{C_1, C_2\}$$

$$C_1 = \langle (X_1), X_1 \leq 3 \rangle$$

$$C_2 = \langle (X_1, X_2), X_1 = X_2 \rangle$$

۲.۳

۴ مدلسازی

1.4

شهرها را با C_i و جمعیت آنها را با p_i نمایش می دهیم. به ازای هر جاده بین دو شهر آنها را با p_i قید

$$|p_i - p_j| \ge 2000 \tag{A}$$

را داریم. همچنین برای برای جلوگیری از به وجود آمدن کلانشهر قید

$$\max_{i} \left\{ p_i \right\} \le 3 \min_{j} \left\{ p_j \right\} \tag{9}$$

را داريم.

7.4

۵ برنامهریزی کلاسها

۱.۵

مسئله را به شکل CSP زیر مدل می کنیم:

 $X_1 = 1$ استاد کلاس

 $X_2=$ ۲ استاد کلاس

 $X_3 = \mathsf{m}$ استاد کلاس

 $X_4 =$ ۴ استاد کلاس

$$X_5=\Delta$$
 استاد کلاس

$$D_1 = \{ \psi \}$$

$$D_2 = \{ \psi, \psi \}$$

$$D_3 = \{$$
پ ,ب ,الف $\}$

$$D_4 = \{$$
پ بب الف $, \, \psi, \, \psi \}$

$$D_5 = \{ \psi, \psi \}$$

$$C_1 = \langle (X_1, X_2), X_1 \neq X_2 \rangle$$

$$C_2 = \langle (X_2, X_3), X_2 \neq X_3 \rangle$$

$$C_3 = \langle (X_3, X_4), X_3 \neq X_4 \rangle$$

$$C_4 = \langle (X_4, X_2), X_4 \neq X_2 \rangle$$

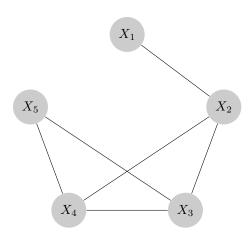
$$C_5 = \langle (X_4, X_5), X_4 \neq X_5 \rangle$$

$$C_6 = \langle (X_5, X_3), X_5 \neq X_3 \rangle$$

$$X = \{X_1, X_2, X_3, X_4, X_5\}$$

$$D = \{D_1, D_2, D_3, D_4, D_5\}$$

$$C = \{C_1, C_2, C_3, C_4, C_5, C_6\}$$



۲.۵

Puzzle Cryptarithmetic 9

منابع

عليرضا ابره فروش