

دانشگاه صنعتی اصفهان دانشکده مهندسی برق و کامپیوتر

## تکلیف چهارم درس سیستم عامل

نیمسال تحصیلی پاییز-۱۴۰۰ مدرّس: دکتر محمّدرضا حیدرپور

دستیاران آموزشی: مجید فرهادی - دانیال مهرآیین - محمّد نعیمی

نحوه تحويل:

پاسخ های خود به همراه برنامه های نوشته شده را در قالب یک فایل PDF در سامانه بارگذاری کنید. استفاده از  $\text{ET}_{E}X$  اختیاری بوده و ۴۰ نمره اضافی دربرخواهد داشت. می توانید برای آشنایی با دستورات  $\text{ET}_{E}X$  از این قالب آماده شده استفاده کنید.

- ۱. به سوالات زیر به صورت کوتاه پاسخ دهید. (۵۰ نمره)
- (آ) آیا ساختاری با RAID Level 1 میتواند عملکرد سریعتری نسبت به ساختاری با RAID Level 0 (آ) آیا ساختاری با call Level 0 داشته باشد؟ چگونه؟
  - (ب) در زمانبندیهای مربوط به Disk، چرا معمولاً از تأخیر چرخش صرفنظر می کنیم؟
- (ج) در الگوریتم زمانبندی SSTF، چرا به طور میانگین به Cylinderهای میانی نسبت به SSTFهای در الگوریتم زمانبندی داده میشود؟
- (د) Inodeهای موجود در Unix تعداد ارجاع به هر فایل را نگهداری می کنند و زمانی که تعداد ارجاعهای یک فایل به صفر برسد، آن فایل توسط سیستم عامل حذف می شود.
  - علت این موضوع چیست؟ این کار در چه مواردی میتواند از بروز مشکل جلوگیری کند؟
    - چه روش دیگری را برای برطرف کردن این مشکلات میتوان پیشنهاد داد؟
  - (ه) چرا در همه الگوریتمهای زمانبندی به جز الگوریتم FCFS امکان بروز گرسنگی وجود دارد؟

۲. یک Disk Drive دارای 5000 عدد Cylinder با شمارههای 0 تا 4999 را در نظر بگیرید که در حال سرویسدهی به درخواستی برای Cylinder شماره 2150 است و سرویسدهی قبلی آن مربوط به Cylinder شماره 1805 بوده است. اگر صف FIFO درخواستهای منتظر به شرح زیر باشد: (درخواست سمت چپ اولین درخواست است.)

2069, 1212, 2296, 2800, 544, 1618, 356, 1523, 4965, 3681

برای هر کدام از الگوریتمهای زمانبندی زیر ترتیب رسیدگی به درخواستها را تعیین و مجموع مسافتی که Disk Arm بر حسب تعداد Cylinder طی می کند را محاسبه نمایید. (۸۰ نمره)

- FCFS •
- SSTF •
- SCAN •
- C-SCAN •

\_\_\_\_\_

- ۳. یک ساختار RAID Level 5 متشکل از 5 عدد Disk را در نظر بگیرید که در آن Parity مربوط به هر 4
  بلوکی که هر کدام بر روی یک Disk قرار دارند، بر روی Disk پنجم ذخیره میشود. برای هر کدام از موارد زیر، به چند بلوک ارجاع میشود؟ (۴۰ نمره)
  - نوشتن یک بلوک داده
  - نوشتن 7 بلوک پیوسته داده

\_\_\_\_\_

- ۴. فایلی را در عمق n نسبت به Root Direcotry در نظر بگیرید. برای هر کدام از موارد زیر چند بار Prite انجام می شود؟ (۴۰ نمره)
  - ایجاد و نوشتن m بلوک در آن
  - باز کردن و خواندن m بلوک از آن

\_\_\_\_\_

۵. یک Disk با اندازه x بایت، اندازه Block برابر با y بایت و اندازه Disk برابر با x بایت را در نظر بگیرید. کا Disk با فرض این که هر فایل در یک Block جای می گیرد، حداکثر تعداد فایلی که می توان بر روی این Disk با فرض این که هر فایل در یک خور به دست آورید. (۲۰ نمره)

-----

۶. در این سوال قصد داریم عملکرد زمانبندهای مختلف Disk را بررسی کنیم. ابتدا فایل اجرایی مربوط به شبیه سازی را از اینجا دانلود کرده و سپس حالتی را شبیه سازی کنید که الگوریتم FCFS عملکرد سریع تری نسبت به SSTF داشته باشد. همچنین می توانید برای آشنایی با طرز استفاده از این شبیه ساز

به راهنمای شبیه ساز مراجعه کنید. تصویر مربوط به نتیجه شبیه سازی را به همراه تحلیل خود از نتیجه آن را در پاسخ نامه خود قرار دهید. (۳۰ نمره)

موفق باشيد.