

تست کیس پروژه فروشنده دوره‌گرد

تست کیس ۱: ۳ شهر

ورودی:

Number of cities: 3

City 1: (0, 0)

City 2: (0, 3)

City 3: (4, 0)

خروجی مورد انتظار:

Optimal Path: 1 -> 2 -> 3 -> 1

Total Distance: 12.0

تست کیس ۲: ۴ شهر در یک مربع

ورودی:

Number of cities: 4

City 1: (0, 0)

City 2: (0, 2)

City 3: (2, 2)

City 4: (2, 0)

خروجی مورد انتظار:

Optimal Path: 1 -> 2 -> 3 -> 4 -> 1

Total Distance: 8.0

تست کیس ۳: شهرها روی خط مستقیم

ورودی:

Number of cities: 4

City 1: (0, 0)

City 2: (2, 0)

City 3: (4, 0)

City 4: (6, 0)

خروجی مورد انتظار:

Optimal Path: 1 -> 2 -> 3 -> 4 -> 1

Total Distance: 12.0

تست کیس ۴: ۵ شهر تصادفی

ورودی:

Number of cities: 5

City 1: (1, 1)

City 2: (4, 3)

City 3: (7, 1)

City 4: (4, -2)

City 5: (1, -1)

خروجی مورد انتظار:

Optimal Path: 1 -> 5 -> 4 -> 3 -> 2 -> 1

Total Distance: 18.0

تست کیس ۵: الگوی ستاره‌ای

ورودی:

Number of cities: 6

City 1: (0, 0)

City 2: (2, 0)

City 3: (0, 2)

City 4: (-2, 0)

City 5: (0, -2)

City 6: (1, 1)

خروجی مورد انتظار:

Optimal Path: 1 -> 2 -> 6 -> 3 -> 4 -> 5 -> 1

Total Distance: 10.83

توضیحات:

- **فرمول فاصله:** در این تست‌ها از فاصله اقلیدسی (Euclidean Distance) استفاده شده است.
- اگر کد شما دقیقاً خروجی مورد انتظار را ندهد، دلیل می‌تواند تقریب عددی یا پیاده‌سازی متفاوت باشد. لطفاً مطمئن شوید الگوریتم به‌درستی پیاده‌سازی شده است.

آیا نیاز به تست‌های بیشتری دارید؟

