



## پروژه

# Packet Tracer

سناریو زیر را در نظر بگیرید.

و با توجه به موارد خواسته شده شبیه سازی را انجام دهید.

۱-مسیر یابی:

در این قسمت اتصال بین تمام نواحی شبکه برقرار میشود.

۲-پیاده سازی وب سرور

در این بخش نیاز است تا سه وب سرور داشته باشیم. و هر کدام از کلاینت ها بتوانند به محتویات هر سه سرور با آدرس های زیر دسترسی داشته باشند.

**Server0.local -> server 0**

**Server1.local -> server 1**

**Server2.local -> server 2**

۳-پیاده سازی DHCP

در این بخش نیاز است تا با استفاده از DHCP آدرس مربوط به هر کلاینت به صورت خودکار تخصیص داده شود.

۴-در محیط شبیه سازی با توجه به نوع ارتباط از PDU مناسب آن استفاده کنید.و هنگام ارسال در شبکه محتویات آن را بررسی کنید.



