

ضمیمه ۲: سناریوی متاریل

پروژه تحت عنوان پلتفرم متاریل ورژن یک در دو فاز. ایردراپ و پیش فروش ارائه میشود ابتدا فاز ایردراپ انجام شده و سپس پیش فروش آغاز میشود. زمان بندی بستن ایردراپ بر عهده تیم مارکتینگ است که از منوی ادمین قابل تنظیم است.

فاز اول : ایردراپ

- در این ورژن ساختمان آزادی به عنوان نمونه برای تهران در نظر گرفته شده و مثلاً اگر بازی از پاریس آغاز شود ساختمان انتخابی برج ایفل خواهد بود
- ۱. موجود است. کاربر فقط باید یک (mvp مانند نسخه) کاربر ابتدا وارد بازی میشود در بکراند بازی زمین در حال چرخش یوزر نیم وارد کند. سپس چک میشود که آیا یوزر نیم یونیک است یا خیر و ثبت نام انجام میشود. اگر همه چیز صحیح بود دوربین زوم میشود و به برج آزادی میرود.
- ۲. نقشه نمایش داده در مرحله بعدی کاربر یک آواتار برای خود انتخاب میکند.
a. استفاده شده که باید با خطوط مختلف اینترنتی بررسی شود تا readyplayer برای ساخت آواتار از mvp در بدون فیلتر شکن به راحتی اجرا شود، میتوان از سرویس های دیگر نیز به عنوان آلترناتیو استفاده کرد.
• در این مرحله سهولت و سرعت در اولیت اول و ویژگی های نمایشی در اولیت دوم قرار دارند
- ۳. سپس یک کوئست باکس برای کاربر نمایش داده میشود. که در آن توضیح داده شده که کاربر چه مرحله را باید برای خود طی کند airdrop دریافت
- ۴. مهره کاربر (عکس پروفایل کاربر مانند مهره ی منوپولی (در کنار ساختمان آزادی وجود دارد و در کنار ساختمان Gem وجود دارد که کاربر باید روی آن ها کلیک کند. مهره کاربر حرکت کند و Gem آزادی بر روی زمین 2 بعدی چند را جمع کند
- ۵. با برداشتن هر جم یک باکس در صفحه باز میشود که توضیحی در رابطه با بازی میدهد. این که متاریل چیست و قرار است چه کار کند
- ۶. بعد از این که تمام جم ها را جمعآوری کرد باید آن ها را به ساختمان آزادی برگرداند
- ۷. NFT بعد از برگرداندن جم ها از کاربر خواسته میشود که ولت پالیگان خود را (ولت کانکت ، متامسک) متصل کند تا ایردراپ خود را تحویل بگیرد
- ۸. به شکل صندوق گنج الماسی (صندوق لول دو (است که کاربر از محتوای درون آن ChestBox این ان اف تی یک اطلاعی ندارد
- ۹. کوئست دیگر برای کاربر آزاد میشود که میتواند به سلیقه خود یکی یا هر دوی آن ها را انجام NFT 2 بعد از دریافت این دهد
- ۱۰. اولین کوئست شامل دریافت یک رفرا ل لینک است که اگر کاربر آن را به اشتراک بگذارد و سه نفر از افرادی که با آن به شکل صندوق ChestBox لینک وارد شده اند تا مرحله بازگرداندن جم به ساختمان آزادی پیش بروند کاربر یک جادویی دریافت میکند که (صندوق لول دو (که از محتوای آن اطلاع ندارد اما جایزه آن از صندوق طلایی با ارزش تر جادویی (صندوق لول 4 (دریافت میکند ChestBox است. اگر این تعداد به 8 نفر افزایش پیدا کند کاربر یک
- ۱۱. دومین کوئست شامل این میشود که کاربر دسترسی لوکیشن خود را برای بازی فعال کند. اگر این کار را انجام داد یک گزینه برای او نمایش داده میشود که با کلیک روی آن مهره کاربر به لوکیشن واقعی کاربر تلپورت میکند
- ۱۲. (مهره ی پرچم (را در اطراف مهره خود Flag سپس دکمه دیگری آزاد میشود که با کلیک روی آن کاربر میتواند یک روی نقشه بازی نصب کند
- ۱۳. و سپس ایردراپ جدید خود که صندوق طلایی (صندوق لول یک است (را دریافت میکند

- ها کاربر به ما اثبات میکند که ربات نیست و همچنین کمک میکند تا با باکس های Gem در بازی جمع کردن کوچک کاربر را با ساختار پلتفرم آشنا کنیم.
- در بازی رفرال کاربر برای دریافت پاداش پلت فرم ما را در کامیونیتی تبلیغ میکند.
- کاربر به ما اجازه دسترسی لوکیشن واقعی میدهد که در تصمیم گیری هایی مثل اولیت باز کردن Flag در بازی شهر ها یا کشور ها و انتخاب مخاطبان هدف مارکتینگ به ما اطلاعات مفیدی ارائه میدهد. هم چنین این بازی فقط با 2 کلیک ساده انجام میشود و پاداش این نسبت به سایر بازی ها کمتر است زیرا نباید این حس به کاربر القا شود را بر میدارد میتواند آن را با Flag که ما میخواهیم به اطلاعات شخصی او دسترسی داشته باشیم. وقتی که کاربر هر فاصله ای از نقطه ای که در آن تلپورت شده قرار داهد اما چون سرعت مهره محدود است پیش بینی میشود که کاربر محدوده ای نزدیک به محدوده ی اصلی این فلگ را نصب کند. این کار فقط جنبه روانی دارد و در دیتابیس ما به هر دو لوکیشن واقعی کاربر و لوکیشنی که فلگ را نصب کرده دسترسی داریم و میتوانیم حدودا اندازه بگیریم که اهمیت پراویسی کاربران مخاطب پلتفرم تا چه حد برایشان اهمیت دارد. بازی بسیار ساده است و جایزه دارد پس کاربر باید خیلی به پراویسی اهمیت دهد تا این جایزه را دریافت نکند NFT واقعی

فاز دوم: پیش فروش

کاربران ورود و ثبت نام خود را مشابه فرایند ایردراپ انجام میدهند میتوانند از طریق مارکت پلیس و از روی نقشه خود 4 نوع محصول خرید کنند.

۱. زمین معمولی :یک قطعه زمین که متعلق به بانک بازی (ولت بنیان گذاران بازی است)
 - a. این زمین با قیمت 20 %پایین تر از مرحله بعد از پیش فروش قمیت گذاری میشود. این به این معناست که اگر کاربر همین زمین را در مرحله های بعدی تکمیل متاریل خرید میکرد میبایست هزینه ی بیشتری پرداخت میکرد. و اگر بخواهد زمین را بعدا بفروشد میتواند مبلغ بیشتری پیشنهاد دهد.
۲. زمین از قبل خریداری شده :این زمین ها توسط خود کاربران به فروش میرسند. این فروش میتواند از نوع مستقیم یا آکشن باشد.
 - a. پیشنهاد میشود استراتژی فروش این باشد که زمین های بانک تماما قیمت ثابت باشند و فقط زمین های غیر بانکی به آکشن گذاشته شوند. خود تیم متاریل میتواند زمین های مهم را از بانک خرید کند و دستی آن هارا به برای آکشن بگذارد، این حس اکتیو تری از بازی به کاربر میدهد.
۳. زمین های عمده :این زمین ها متعلق به بانک هستند و فقط از طریق آکشن به فروش میروند.
۴. صندوق ها :کاربر میتواند صندوق های شانسی از جنس صندوق های ایردراپ خرید کند. این صندوق ها بعد از باز شدن زمین هایی به صورت رندوم به کاربر پاداش میدهند. هرچه صندوق لول بالاتری داشته باشد متراج و تعداد زمین ها بیشتر است.

رفرال :یک درصد از معاملات کاربر با بانک بازی تا 3 لول به کاربر دعوت کننده واریز میشود. که مجموعا معادل 3 درصد قیمت هر زمین میشود.

جایزه :زمین هایی که از بانک خرید میشوند احتمال این را دارند که در خود یک صندوق جایزه داشته باشند.

: سایر امکانات مارکت پلیس

را باز نکنند و در مارکت پلیس به فروش بگذارند NFT کاربران میتوانند صندوق های


توکنومیک رای گیری

۱. ابتدا ولت بازی به نام **وایت ولت** ساخته میشود (ولت فاندیشن متاریل)
۲. سپس کانترکت **بانک** ساخته میشود
۳. به نام **سنگ اورفیک** (که فقط یک عدد از آن وجود دارد (از در ازای یک **متیک** توسط وایت ولت از بانک NFT سپس خرید میشود
۴. وایت ولت سپس **سنگ اورفیک**ش را در ولتش میسوزاند و این سنگ تبدیل به 600 **پانگو پاور** در **وایت ولت** میشود
- وتینگ پاور بانک در فاز 1 با پانگو محاسبه میشود و هر توکن معادل 1 میلیون **متاپاور** است. که در فاز یک تمام موجوی آن دست وایت ولت است. در فازهای بعدی توکن متا نیز برای رایگیری بانک به کاربرده خواهد شد که هر 1 متا معادل 1 **متاپاور** یا همان وتیمنپ پاور بانک را خواهد داشت
- در فازهای بعدی توکن **پایونیرا** نیز میتواند به پلتفرم اضافه شود تا رایگیری ها و پاداش های محلی هر کشور را به صورت مستقل مدیریت کند

توکنومیک متا

۱. وایت ولت مقدار 3,000,000,000 توکن متا را به آدرس ولت بانک چاپ میکند
۲. از آنجا که ولت بانک با ویت پانگو کنترل میشود کنترل توکن های بانک موقتا با وایت ولت است
۳. توکن را جهت ریوارد به استیک پول واریز میکند n سپس وایت ولت مقدار
۴. قرار میدهد airdrop ولت را به صورت رندوم در چست های n و مقدار
۵. در فازهای بعدی توکن ذخیره شده در بانک به نسبت محاسبه شده کانرببوشن پلایر ها توضیع خواهد شد

نمایی از آینده فاز های بعدی (پیش نویسی)

 **نکته:** متن این بخش شامل طراحی و توسعه فاز یک نمیشود فقط جهت راهنمایی برای تکمیل وایت پیپر و چشم اندازی از آینده پروژه آورده شده است. همچنین اعداد این بخش دقیق محاسبه نشده اند

سهم از توکن متا

متا هایی که در طول بازی چاپ میشوند به این شکل تقسیم میشوند

- درصد همیشه متعلق به وایت ولت است 1
- درصد برای زمین داران 49
- درصد برای کانتریبیوتر ها (که 20 درصد از کانتریبیوت متعلق به پایونیرا است) 50

- این به این معناست که در **ابتدای بازی 3 درصد** از متاهای بازی به **سرمایه گذاران** میرسد و این مقدار به **تدریج کاهش پیدا میکند**
- این به این معناست که در **ابتدای بازی 3 درصد** از متاهای بازی به **وایت ولت** میرسد و این مقدار به **تدریج کاهش پیدا میکند**

خلاصه: وایت ولت در ابتدای بازی 4٪ از توکن هارا بدست می آورد که این به تدریج به 1٪ میرسد. سرمایه گذار در ابتدای بازی از توکن هارا به دست می آورد که به تدریج به 0 نزدیک میشود 3٪

نکته: میتوانستیم محاسبه را ساده کنیم و بگوییم 49 درصد زمین، 40 درصد کانتربیوت 10 درصد پایونیرا و نتیجه یکسان بگیریم اما جای این که مستقیماً 10 درصد از توکن هارا به پایونیرا بدهیم 20 درصد از کانتربیوت را برای آن ها در نظر گرفتیم که دقیقاً همان نتیجه را بر میگرداند

علت این است که اگر بگوییم پایونیرا 10 درصد توکن را میگیرد، بازی کن تصورش به این سمت میرود که سرمایه گذاران سهم نا عادلانه ای از بازی را منو پول کرده اند اما اگر این مقدار از سهم کانتربیوت محاسبه شود قابل درک تر است که سرمایه گذاران به رشد پلتفرم کمک میکنند. به علاوه الگوریتم محاسبه کانتربیوت از تابع های پویا بازی است که به همزمان با روند بازی بر اساس داده های بدست آمده از تجربه کاربری بازکنان بهینه سازی میشود

رای گیری در بازی

قوانین بازی به سه گروه تقسیم میشوند

- **قانونین پایه:** این قوانین مستقیماً در اسمارت کانترکت هارد کد میشوند
 - برای تغییر آن ها نیاز به هاردفورک بازی یا کال کردن روتر فانکشن است
 - روتر فانکشن یک تابع میدلویر (میان افزار) است که جهت جلوگیری از خطاها و حمله های احتمالی به کانترکت های بازی طراحی شده است
- **قوانین اساسی:** این قوانین توسط بانک تصویب میشوند
- **قوانین محلی:** این قوانین به تور انحصاری برای هر کشور در ابتدای بازی تصویب میشوند

وتینگ پاور

: رای گیری در بانک

- همه میتوانند در رای گیری بانک شرکت کنند
- قدرت رای در بانک بر اساس **متاپاور** محاسبه میشود
 - هر **1 توکن** متا برابر با **1 متا پاور** است
 - هر **پانگو** برابر با **1 میلیون متاپاور** است
- در ابتدا بازی 600 پانگو وجود دارد که همان ابتدا 206 تای آن ها برای چاپ پایونیرا میسوزند
- عمر 394 پانگوی باقی مانده کوتاه است و در دو سال اول بازی هر دو روز یک بار یکی از آن ها از بین میروند
- بعد از دو سال اول فقط 4 پانگو جان سالم به در می برند که به وایت ولت 4,000,000 متاپاور میدهند

رای گیری محلی (در کشور ها)

- فقط افرادی که زمین و پایونیرای کشور مشخص را دارند اجازه شرکت در رای گیری دارند (موادی که به رای گذاشته میشوند مستقیما به تکس ها، زمین ها، ساخت و ساز و آژانس های آن کشور مربوط میشوند. و این تاثیری بر روی ارزش (متمای کاربر ندارد
- حداقل 10 % و حداکثر 60 % از حق رای هر کشور به دارندگان پایونیرای آن کشور و مابقی به دارندگان زمین آن بازی تعلق دارد
- مقدار پیشفرض حق رای هر کشور 30 % برای پایونیرا و 70 % برای زمین داران تعیین شده است

خلاصه :در ابتدای بازی تقریبا تمام قدرت رای بانک دست وایت ولت است که هر روز مقدار قابل توجی از آن کاهش میابد .سرمایه گذاران و وایت ولت در ابتدا تغیریا تمام حق رای ایران و پس از فروش رفتن تمام زمین های ایران هر کدام حدود 10 % از حق رای ایران را خواهند داشت (مجموعه 20 %)

درآمد از زمین های کل بازی (وایت ولت)

- تا 2 سال اول 20 درصد از متیک فروش تمام زمین های خام به وایت ولت میرسد
 - این جدا از سهمی است که از درآمد پایونیرا های 1 تا 6 بدست می آورد
 - مثلا در اگر زمینی در ایران 100 متیک معامله شود وایت ولت جمعا 30 متیک به دست میآورد
 - متیک بخاطر سهم 30 درصدیش از پایونیرای ایران 10
 - متیک از سهم بانک بابت هزینه های قیدشده در وایت پیپر 20
- بعد از 2 سال اول حداقل 5% از متیک فروش تمام زمین های خام به وایت ولت میرسد
 - این حداقل به این معناست که اگر اجمای آرای بازیکن ها رای ندهند که سهم وایت ولت دیگر 20 % نباشد میتوانند آن را تا 5 % کاهش دهند

خلاصه :وایت ولت علاوه بر 10 %متیکی که از ایران میگیرد تا 2 سال 20 %متیک های کل زمین های بازی را هم به دست می آورد. این 20 % بعد از دو سال ممکن است تا 5 %کاهش یابد که وابسته به رای بازیکن هاست

توکنومیک دانیال

: لیست توکن ها

کاربرد	استاندارد	نام

Meta	Mintable ERC20	۱. یوتیلیتی ۲. وتینگ پاور دیبانک
Orphic Stone	Burnable ERC721	۱. سوختن ۲. Pango تبدیل شدن به 500
Pango	Burnable ERC721	۱. سوختن و تبدیل شدن به Pioneera ۲. حق رای بانک معادل با 100,000 MetaPower
Pioneera	Erc1155	۱. تاسیس کشور ۲. حق رای کشور ۳. درآمد باریت متا/پایونیرا-ایدی
Land	Erc1155	۱. هر توکن لندپگ شده با یک مجازی
Asset	Erc721	۱. هر توکن است معادل با یک ،ابزار بازی مثل بیل، قطب نما .. ماشین و
Certificate	Erc721	۱. معادل با Certificate هر توکن یک گواهی بازی است ۲. قابل فروش و انتقال است
Licence	Erc721	۱. معادل با Licence هر توکن یک مجوز بازی است ۲. قابل فروش و انتقال نیست

: دایره لغات

معنی	لغت
ولت تیم فاندیشن	وایت ولت
Private Sale مشتری	سرمایه گذار
PreSale مشتری	مشتری
PublicSale مشتری	بازیکن
توکن (های) یوتیلیتی بازی	ERC20

ERC721	توکن های غیر مثلی تقسیم ناپذیر
ERC1155	توکن های غیر مثلی تقسیم پذیر
Meta	توکن اصلی بازی
Meta Power	به قدرت رای گیری که در بانک استفاده میشود
Orphic Stone	توکنی که تبدیل به پنگو میشود
Pango	توکنی که در بانک برای رای گیری استفاده میشود
Pioneera	توکنی که در تاسیس و رای گیری کشور استفاده میشود
Pioneera Stat	میزان مورد قبول بودن پایونیرا
Land	هر قطعه زمین بازی
Asset	.. هر ابزار بازی مثل بیل، کلنگ، ماشین و
Certificate	گواهی های قابل انتقال
Licence	مجوز های غیر قابل انتقال
آژانس	ساختمانی از جنس کانترکت که میتواند تصمیم گیری کند
بانک	آژانس مرکزی بازی که قوانین بین ال مللی پلت فرم را وضع میکند
قوانین پایه	قوانین لاک شده توسط وایت ولت که فقط با هاردفورک قابل تغییرند
قوانین اساسی	قوانین بین المللی باتک که با رایگیری بر پایه متاپاور وضع میشوند
قوانین کشوری	قوانین انحصاری هر کشور که بر اساس پایونیرا وضع میشوند

: توکن متا

ها معامله شود Dex دارد و میتواند در Utility توکن اصلی پلتفرم است که کاربری FT متا های بازی و ساخت و ساز استفاده میشود Asset این توکن مستقیما برای خرید

پاداش های بازی با متا بر اساس مدل ذیل پرداخت میشود

- **کانتریبوشن در ماه *لول بازیکن**
 - برای مثال کاربر این ماه 10 بار تراول کرده، یک ماشین خریده و آژانسی که در آن سهم دارد 50 معامله انجام داده است که این میو شد کانتریبوشن کاربر
 - این کاربر حدود 5 ماه است که فعال است با فعالیت های خود اکسپرینس بدست آورده و اکنون لول 10 است
 - حالا کانتریبوشن کاربر *10 میشود و پاداش خود را سر ماه دریافت میکند
 - **مترائ *ارزش اتریبوت های زمین های بازی کن**
 - مثلا کاربر 100 متر زمین دارد که 30 متر آن لول 4 و 70 متر آن لول 1 هستند (بنا به ویژگی های زمین مثل (ساختمان هایی که روی آن بنا شده، موقعیت و غیره
 - کاربر به مقدار 190 متر زمین متا دریافت میکند (30 متر *4 + 70 متر *1)
 - ساختمان سازی به راحتی لول زمین را به راحتی 1 واحد افزایش میدهد پس به صرفه است که کاربر روی زمین خود ساختمان بسازد
 - **Stat پایونیرا *پایونیرا**
 - سهام داران پایونیراهای پگ شده به کشور های مختلف متا توکن مختلفی نسبت به هم دیگر دریافت میکنند
 - برای مثال در آلمان دولت تصمیم گرفته تا 40 درصد از متیک های هر زمین را بردارد اما در گرجستان دولت فقط 10 درصد از سهم را بر می دارد این باعث میشود که پایونیرای گرجستان پایونیرا بالاتری داشته باشد Stat
 - Stat یا در آمریکا روزانه 300 زمین معامله میشود اما در ژاپن فقط 20 زمین این باعث میشود پایونیرا آمریکا شود Stat ژاپن کم تر از پایونیرا
- همچنین هر توکن متا معادل با یک متاپاور است که میتوان از آن در رای گیری های بانک شرکت نمود

: سنگ اورفیک

این توکن در قدم اول بازی میسوزد و تبدیل به 600 توکن پانگو میشود. این فرایند علاوه بر وجهه سمبلیک خود که سیر داستان بازی را تعریف میکند، نشان دهنده غیرمترمرکز بودن پلت فرم میباشد چرا که نشان میدهد صاحبان وایت ولت یا همان تیم فاندیشن دسترسی برای اعمال تغییر خارج از محیط رای گیری داخل بازی ندارند و ابزاری که آن ها برای تصمیم گیری استفاده میکنند با ابزار سایر کاربران یکسان است

: توکن پانگو

توکن پانگو که میتوان آنرا پانگو پاور هم صدا زد 2 کاربرد اصلی دارد میتواند بسوزد و به توکن پایونیرا تبدیل شود : 1
هر واحد توکن پانگو به صاحب آن 1,000,000 متا پاور می افزاید : 2
وایت ولت در ابتدا صاحب 600 پانگو است که حدود 206 تای آن را برای چاپ 206 پایونیرا میسوزاند
از آن به بعد به مدت 2 سال هر دو روز یک بار یکی از پانگو های وایت ولت میسوزد به طوری که در روز اول سال سوم بازی موجودی پانگو های وایت ولت 30 عدد میشود و مابقی پانگو ها سوخته است

توکن پایونیرا

هر توکن پایونیرا 3 اتریبیوت دارد

- ایدی (ثابت)
 - کشور (ثابت: در ابتدا خالی است و مالک اولیه آن را اتچ میکند و دیگر قابل تغییر نیست)
 - متغیر: استنت پایونیرا نشان دهنده موفقیت دولت هر کشور است و به هر میزان که این رقم بالاتر باشد سهم (Stat مقدار (سهامداران آن از پاداش متا بیشتر میشود
- هر پایونیرای خوام میتواند به یک کشور خالی متصل شود و بعد از آن ساختمان آژانس دولت آن کشور شکل میگیرد
- صاحبان پایونیرا از 3 ویژگی بهره مند میشود
۱. از معامله زمین های کشورشان مالیات میگیرند
 ۲. سهام از این توکن مانند متراژ زمین به آن ها حق رای در دولت خودشان را میدهد
 ۳. از پاداش های چاپ متا در ماه بهره مند میشوند

روند توکنومیک وایت پیپر

۴. ابتدا قرارداد بانک توسط وایت ولت دپلوی میشود
- a. قوانین پایه در این مرحله ثبت میشوند
۵. وایت ولت یک (و تنها (سنگ اورفیک پلتفرم را از بانک در اضافی یک متیک میخرد
۶. اورفیک استون خود را میسوزاند و در ازای آن 600 واحد توکن پانگو دریافت میکند
۷. قوانین اساسی وضع میشوند
۸. وایت ولت 206 توکن پانگوی خود را میسوزاند و 206 توکن خوام پایونیرا دریافت میکند
۹. مقدار 200 پایونیرا را به بانک منتقل و تا 1 سال قفل میکند
۱۰. مبلغ پایه خرید پایونیرای ایدی 6 را معادل یک میلیون دلار متیک قرار میدهد

روند توکنومیک ایران پیپر

۱. پایونیرای ایدی 1 به ایران پگ میشود
۲. وایت ولت پایونیرا-1 را به این شکل پخش میکند
- a. درصد وایت سهم وایت ولت میشود 30
- b. درصد سرمایه گذار سهم سرمایه گذار پرایویت سیل میشود 30
- c. درصد بازی کن و مشتری 15% در پری سیل و 25 درصد با دیفیکالتهی در پاپلیک سیل 40

قوانین پایه بانک

۱. حداقل سهم پائونیرا/تکس زمین 10% است
۲. حداقل سهم وایت ولت از تکس زمین 5% است
۳. مقدار 364 پانگو از 394 که در اختیار وایت ولت است طی دوسال میسوزد (هر دو روز یک پانگو)
۴. قدرت هر پانگو معادل با 1,000,000 متاپاور است
۵. مقدار 720,000,000 توکن متا در طول 2 سال اول چاپ میشود (ماهی 1,000,000 توکن)
a. پس از آن چاپ توکن با رای گیری بانک انجام میشود
۶. درصد از کل پائونیرای چاپ شده سهم وایت ولت است 1

قوانین اساسی بانک

۱. حداقل سهم وایت ولت/تکس زمین به مدت 2 سال 20% است
۲. حد اکثر سهم پائونیرا/تکس زمین 40% است
۳. مقدار 49% توکن های مینت شده به دارندگان لند واریز میشود
۴. (مقدار 50% توکن های مینت شده بر اساس کانتریبیویشن ریت)لول بازیکن *کانتریبیوت های انجام داده (واریز میشود
(از این مقدار به دارندگان پائونیرا میرسد 20%