امین امیری و علیرضا کمرزردی

پروژه دوم هوش مصنویی

**هیوریستیک**

**موبیلیتی** :

بازیکنان خبره اتلو گاهی طوری بازی میکنند که شما در نوبت خود هیچ انتخابی برای گذاشتن مهره در صفحه نداشته باشید یا حداقل انتخاب های کمی داشته باشید. این پارامتر را موبیلتی مینامیم.

**استیبیلتی** :

تعداد مهره هایی که در حرکت بعدی در معرض تغییر هستند را مهره های Not Stable مینامیم. در اتلو هر چه تعداد مهره های Not Stable ما نسبت به حریف کمتر باشد شانس موفقیت ما بیشتر خواهد بود. این پارامتر را stability مینامیم.

**کورنر** **کپچر** :

مهره هایی که در چهار گوشه صفحه قرار میگیرند دیگر تغییر پیدا نمیکنند. بنابراین اگر شما مهره ای را در گوشه قرار دهید علاوه بر اینکه حرف قادر به تغییر آن نیست، میتوانید

**پریتی** :

این پارامتر نشان میدهد چند درصد از کل مهره های صفحه از مهره های ماست.