

به نام خدا

گزارش تمرین دوم هوش محاسباتی

علیرضا اسلامی خواه

99521064

منابع استفاده شده برای سوالات : chatgpt و playground.tensorflow

گزارش سوال 1 در pdf جداگانه ای شرح داده شده است.

سوال 2 :

( الف )

مهم نیست که چند لایه پنهان را در شبکه عصبی متصل می کنیم، همه لایه ها به یک شکل رفتار می کنند زیرا ترکیب دو تابع خطی خود یک تابع خطی است. نوروں فقط با یک تابع خطی متصل به آن نمی تواند یاد بگیرد. یک تابع فعال سازی غیر خطی به آن اجازه می دهد طبق خطای تفاوت  $w.r.t$  یاد بگیرد. از این رو ما به یک تابع فعال سازی نیاز داریم.

توابع فعال سازی با وارد کردن غیر خطی بودن به مدل، نقش مهمی در شبکه های عصبی مصنوعی بازی می کنند. تفاوت اصلی بین توابع فعال سازی خطی و غیر خطی در نحوه تبدیل آنها به داده های ورودی نهفته است.

1. تابع فعال سازی خطی:

- یک تابع فعال سازی خطی مجموع وزنی ورودی های خود را محاسبه می کند و هیچ تبدیل غیرخطی اعمال نمی کند. خروجی نسبت مستقیمی با ورودی دارد.

- از نظر ریاضی، یک تابع فعال سازی خطی را می توان به صورت  $f(x) = ax$  نشان داد که در آن 'a' یک ضریب ثابت است. هیچ گونه انحنا یا غیرخطی به مدل وارد نمی کند.

- وقتی چندین لایه در یک شبکه عصبی از توابع فعال سازی خطی استفاده می کنند، کل شبکه مانند یک مدل خطی رفتار می کند و روی هم قرار گرفتن لایه های خطی ظرفیت یا قدرت بیان مدل را افزایش نمی دهد.

2. تابع فعال سازی غیر خطی:

- توابع فعال سازی غیرخطی، غیرخطی بودن را به شبکه عصبی وارد می کند و به آن اجازه می دهد تا روابط پیچیده و غیرخطی را در داده ها یاد بگیرد.

- برخی از توابع فعال سازی غیر خطی رایج عبارتند از:

- Sigmoid:  $f(x) = 1 / (1 + e^{(-x)})$ ، که ورودی را در محدوده (0، 1) له می کند.

- مماس هایپربولیک  $f(x) = (e^x - e^{-x}) / (e^x + e^{-x})$  (Tanh)، که ورودی را در محدوده  $(-1, 1)$  قرار می‌دهد.

- واحد خطی اصلاح شده  $f(x) = \max(0, x)$  (ReLU) که در صورت مثبت بودن ورودی و در غیر این صورت صفر خروجی می‌دهد.

- ReLU نشستی:  $f(x) = x$  اگر  $x > 0$  باشد، در غیر این صورت  $f(x) = ax$ ، که در آن 'a' یک ثابت مثبت کوچک است.

- پارامتریک  $\text{ReLU (PReLU)}$ : گسترشی از Leaky ReLU که در آن 'a' در طول آموزش یاد می‌شود.

- واحد خطی نمایی (ELU): یک تقریب صاف از ReLU که قابل تمایز است و مقادیر منفی را مجاز می‌کند.

توابع فعال‌سازی غیرخطی حیاتی هستند زیرا شبکه‌های عصبی را قادر می‌سازند تا روابط پیچیده در داده‌ها را مدل‌سازی کنند، و آنها را قادر به یادگیری و نمایش طیف وسیعی از توابع می‌کند. بدون توابع فعال‌سازی غیرخطی، یک شبکه عصبی به تبدیل‌های خطی محدود می‌شود و ظرفیت آن برای حل وظایف پیچیده به شدت محدود می‌شود.

در عمل، ReLU و انواع آن مانند Leaky ReLU و ELU اغلب برای لایه‌های پنهان در شبکه‌های عصبی عمیق به دلیل کارایی محاسباتی و توانایی آنها در کاهش مشکل گرادیان ناپدید شدن ترجیح داده می‌شوند. با این حال، انتخاب تابع فعال‌سازی می‌تواند به مشکل و معماری خاص بستگی داشته باشد و اغلب برای تعیین مناسب‌ترین تابع فعال‌سازی برای یک کار مشخص، آزمایش لازم است.

## (ب)

در یک مدل  $\text{MLP (Multi-Layer Perceptron)}$ ، مقادیر اولیه وزن‌ها و بایاس‌ها می‌توانند تأثیر زیادی بر فرآیند آموزش داشته باشند. در اینجا، دو حالت مختلف برای مقادیر اولیه وزن‌ها و بایاس‌ها را بررسی خواهیم کرد:

1. بایاس رندوم و وزن‌ها صفر:

- اگر بایاس‌ها به صورت رندوم انتخاب شوند و وزن‌های تمام لایه‌ها صفر باشند، مدل ابتدا به مشکلاتی برخورد خواهد کرد و فرآیند آموزش به دشواری پیش خواهد رفت.

- زمانی که وزن‌ها صفر هستند، تمام نورون‌ها در یک لایه خروجی صفر می‌دهند. این به معنای این است که مدل بسیار محدود و خطی است و توانایی یادگیری نمی‌تواند داشته باشد.

- با این تنظیمات، شبکه به راحتی قادر به یادگیری هر نوع الگو یا اطلاعات پیچیده‌تر نخواهد بود و آموزش مدل به احتمال زیاد سریعاً متوقف می‌شود.

## 2. بایاس صفر و وزن‌ها رندوم:

- در این حالت، بایاس‌ها برابر با صفر تعیین شده‌اند که در اصل به تحریک مقدماتی نورون‌ها اضافه می‌شود و به معنای این است که تمام نورون‌ها از ابتدا فعالیت خواهند کرد.

- وزن‌های تصادفی به هر نورون نوعی تنوع در یادگیری می‌دهند. این تنوع اجازه می‌دهد که مدل از ابتدا انواع الگوها را تجسم کند.

در این سناریو، مدل با مقادیر سوگیری صفر و مقادیر وزن تصادفی برای همه اتصالات بین نورون‌ها شروع می‌شود.

سوگیری‌های صفر نشان می‌دهد که پیش‌بینی‌های اولیه متقارن (برابر) هستند و ممکن است الگوهای اساسی در داده‌ها را ثبت نکنند.

از سوی دیگر، وزن‌های تصادفی، مقداری عدم تقارن اولیه را در پیش‌بینی‌های مدل ایجاد می‌کنند که می‌تواند برای یادگیری مفید باشد.

در طول آموزش، الگوریتم پس‌انتشار وزن‌ها را تنظیم می‌کند و عدم تقارن را در مدل برای برآزش بهتر داده‌ها معرفی می‌کند.

آموزش در این سناریو ممکن است سریع‌تر از سناریوی قبلی همگرا شود زیرا وزن‌های تصادفی اولیه می‌تواند به مدل کمک کند تا الگوها را بلافاصله از داده‌ها شروع کند.

در عمل، استفاده از مصالحه بین این سناریوهای افراطی معمول است. تکنیک‌های اولیه‌سازی وزن مانند مقداردهی اولیه Xavier/Glorot یا مقداردهی اولیه He اغلب برای تنظیم وزن‌ها و بایاس‌های اولیه به‌گونه‌ای استفاده می‌شوند که عدم تقارن و پایداری گرادینت را برای تمرین سریع‌تر و پایداری متعادل کند. این تکنیک‌ها برای ارائه ویژگی‌های همگرایی بهتر و اجتناب از برخی مسائل مرتبط با مقداردهی اولیه کاملاً تصادفی یا صفر طراحی شده‌اند. انتخاب وزن اولیه و بایاس می‌تواند به طور قابل توجهی بر عملکرد و سرعت همگرایی شبکه عصبی شما تأثیر بگذارد.

- این تنظیمات از نقطه شروع خوبی برای آموزش مدل هستند. از اینجا، مدل می‌تواند وزن‌ها را به تدریج بهینه‌سازی کند و الگوهای پیچیده‌تر را یاد بگیرد.

در کل، مقادیر اولیه وزن‌ها و بایاس‌ها برای آموزش مدل MLP بسیار مهم هستند. حالت دوم (بایاس صفر و وزن‌ها رندوم) معمولاً برای شروع آموزش مدل‌های عمیق توصیه می‌شود، زیرا از نقطه شروع مناسبی برای یادگیری الگوها و ویژگی‌های داده‌ها شروع می‌کند.

## (ج)

توانایی یک شبکه عصبی برای تعمیم به عوامل مختلفی از جمله معماری آن، داده‌های آموزشی و مشکل خاصی که روی آن اعمال می‌شود بستگی دارد. تعمیم به ظرفیت شبکه برای پیش‌بینی دقیق داده‌های دیده نشده اشاره دارد، که یک جنبه حیاتی از یادگیری ماشین است. در اینجا ما هر یک از شبکه‌های عصبی را که ذکر کردید از نظر قابلیت تعمیم آنها به اختصار مورد بحث قرار دهیم:

### :Artificial Neuron

نورون‌های مصنوعی یا تک نورون‌ها ساده‌ترین شکل شبکه‌های عصبی هستند. آنها عموماً در توانایی خود برای تعمیم محدود هستند، به ویژه هنگامی که با الگوهای پیچیده و غیر خطی در داده‌ها سروکار دارند.

تک نورون‌ها معمولاً برای کارهای خطی یا به عنوان بلوک‌های ساختمانی در معماری‌های پیچیده‌تر شبکه عصبی استفاده می‌شوند.

### :Perceptron

پرسپترون‌ها شبکه‌های عصبی تک لایه با خروجی دودویی (0 یا 1) هستند. آنها می‌توانند به خوبی برای مسائل قابل جداسازی خطی تعمیم دهند، اما در مورد داده‌های غیرخطی قابل جداسازی محدودیت‌هایی دارند.

پرسپترون‌ها عمدتاً برای وظایف طبقه‌بندی باینری با مرزهای تصمیم خطی مناسب هستند.

### : Adaline

آدالین نسخه پیشرفته‌تری از پرسپترون است و می‌تواند برای مسائل قابل جداسازی خطی بهتر تعمیم دهد.

با این حال، مانند پرسپترون، آدالین برای مدیریت داده های غیرخطی قابل تفکیک مناسب نیست.

: Madaline

مدالین شبکه ای از آدالین است و می تواند برای مسائل پیچیده تر قابل تفکیک خطی تعمیم دهد. با این وجود، هنوز با داده های غیرخطی قابل تفکیک مبارزه می کند.

: Kohonen

نقشه های خودسازماندهی Kohonen شبکه های عصبی بدون نظارت هستند که برای خوشه بندی و تجسم استفاده می شوند. آنها می توانند به خوبی برای کارهای خوشه بندی و تجسم داده ها تعمیم دهند. قابلیت تعمیم آنها به توزیع داده ها و مشکل موجود بستگی دارد.

: MLP

MLP ها شبکه های عصبی قدرتمندتری با لایه های پنهان متعدد و توابع فعال سازی غیر خطی هستند.

MLP ها قادر به تعمیم برای طیف وسیعی از وظایف، از جمله مسائل خطی و غیر خطی هستند. عملکرد تعمیم آنها اغلب به عواملی مانند معماری شبکه، کیفیت داده های آموزشی و تنظیم های پیرامونتر بستگی دارد.

به طور کلی، پرسپترون های چندلایه (MLP) یکی از متنوع ترین و قدرتمندترین معماری های شبکه عصبی هستند که قادر به تعمیم خوبی برای طیف وسیعی از وظایف هستند. آنها می توانند توابع پیچیده را تقریب بزنند و به طور گسترده در برنامه های مختلف، از جمله تشخیص تصویر، پردازش زبان طبیعی، و بسیاری دیگر از وظایف یادگیری ماشین استفاده می شوند. با این حال، قابلیت تعمیم هر شبکه عصبی به ویژگی های مشکل، کیفیت و کمیت داده های آموزشی و تنظیم مناسب فرایارامترها بستگی دارد.

بعد از آن kohonen و سپس سایر شبکه های عصبی در این رده بندی قرار می گیرند.

(د)

فرمولی که در صورت سوال نوشته شده مربوط به محاسبه به روز رسانی وزن در یک شبکه عصبی با استفاده از روش مرتبه دوم، به ویژه ماتریس Hessian، برای بهینه سازی است. این روش به "روش نیوتن" یا "بهینه سازی مرتبه دوم" معروف است. هم مزایا و هم معایبی دارد:

مزایا:

همگرایی سریعتر: روشهای مرتبه دوم، از جمله روش نیوتن، در صورت استفاده مناسب می توانند سریعتر از روشهای مرتبه اول (مانند نزول گرادیان) همگرا شوند. آنها هم شیب و هم انحنای تابع از دست دادن را در نظر می گیرند، که می تواند به مسیرهای مستقیم تری به راه حل بهینه منجر شود.

نرخ یادگیری بهبود یافته: با در نظر گرفتن ماتریس Hessian، این روش ها می توانند به طور تطبیقی نرخ یادگیری را برای هر وزن تنظیم کنند، و امکان به روزرسانی های بزرگتر در مناطق مسطح و به روزرسانی های کوچکتر در مناطق شیب دار چشم انداز از دست دادن را فراهم کنند.

همگرایی جهانی: روش های مرتبه دوم تمایل به تضمین نظری بهتری برای رسیدن به حداقل جهانی تابع ضرر تحت شرایط خاص دارند.

معایب:

پیچیدگی محاسباتی: محاسبه و معکوس کردن ماتریس هسین یا حل سیستم خطی نشان داده شده توسط آن می تواند از نظر محاسباتی گران باشد، به خصوص برای شبکه های عصبی بزرگ با پارامترهای متعدد. این پیچیدگی می تواند روش های درجه دوم را برای یادگیری عمیق کمتر کاربردی کند.

نیازهای حافظه: ذخیره و دستکاری ماتریس Hessian یا تقریب آن به حافظه قابل توجهی نیاز دارد که ممکن است برای مدل های بزرگ امکان پذیر نباشد.

حساس به شرایط اولیه: روش های مرتبه دوم می توانند به انتخاب شرایط اولیه حساس باشند و زمانی که شرایط اولیه از راه حل بهینه فاصله دارند، ممکن است به خوبی کار نکنند.

مستعد بیش از حد برآزش: در برخی موارد، نرخ یادگیری بسیار تطبیقی روش‌های مرتبه دوم می‌تواند منجر به تطبیق بیش از حد شود، به خصوص زمانی که مجموعه داده آموزشی کوچک یا پر سر و صدا باشد.

پایداری عددی: مسائل ناپایداری عددی می‌تواند هنگام محاسبه یا معکوس کردن ماتریس هسین، به‌ویژه زمانی که شرایط نامناسبی داشته باشد، ایجاد شود.

در عمل، روش‌های مرتبه دوم مانند آنچه ذکر شده، به دلیل هزینه محاسباتی و نیاز به حافظه، کمتر برای آموزش شبکه‌های عصبی، به ویژه شبکه‌های عصبی عمیق استفاده می‌شوند. روش‌های مرتبه اول مانند نزول گرادینت تصادفی (SGD) و انواع آن (به عنوان مثال، Adam، RMSprop) گزینه‌های اصلی برای اکثر وظایف یادگیری عمیق هستند، زیرا از نظر محاسباتی کارآمد هستند و اغلب نتایج رضایت‌بخشی را ارائه می‌دهند.

با این حال، روش‌های مرتبه دوم می‌توانند در موقعیت‌های خاصی مانند مسائل در مقیاس کوچک با ماتریس‌های Hessian به خوبی شرطی‌شده یا برای تنظیم دقیق یک مدل از پیش آموزش‌دیده، ارزشمند باشند. محققان به کاوش راه‌هایی برای عملی‌تر کردن و کارآمدتر کردن روش‌های مرتبه دوم برای یادگیری عمیق ادامه می‌دهند، و انواع مختلفی مانند L-BFGS وجود دارد که بین روش‌های مرتبه اول و دوم تعادل برقرار می‌کند.

### سوال 3 :

در ابتدا 4 تا تابع فعال ساز در سایت را بررسی میکنیم :

سیگموئید (لجستیک):

تابع سیگموئید مقادیر ورودی را در محدوده ای بین 0 و 1 ترسیم می کند.

این یک منحنی صاف و S شکل است و در لایه های پنهان شبکه های کم عمق و لایه های خروجی وظایف طبقه بندی باینری استفاده می شود.

مقادیر ورودی را در مقیاسی شبیه به احتمال له می کند و برای کارهایی که خروجی نیاز به نمایش احتمالات یا مقادیر بین 0 و 1 دارد، مناسب است.

از مشکل ناپدید شدن گرادینت برای ورودی های بسیار بزرگ یا کوچک رنج می برد، که می تواند سرعت تمرین در شبکه های عمیق را کاهش دهد.



مماس هایپربولیک ( $\tanh$ ):

تابع مماس هذلولی شبیه به سیگموئید است اما مقادیر ورودی را در محدوده ای بین -1 و 1 ترسیم می کند.

مانند سیگموئید، منحنی صاف است و در لایه های پنهان شبکه های عصبی استفاده می شود.

این مزیت این است که مرکز صفر است که به کاهش مشکل گرادیان ناپدید شدن در مقایسه با سیگموئید کمک می کند.

برای کارهایی مناسب است که خروجی باید مقادیری را در مقیاسی نشان دهد که می تواند مثبت یا منفی باشد.

ReLU:

Rectified Linear Unit یک تابع خطی تکه تکه است که ورودی را برای مقادیر مثبت و صفر را برای مقادیر منفی برمی گرداند.

ReLU به دلیل سادگی و کارایی به یکی از پرکاربردترین توابع فعال سازی در یادگیری عمیق تبدیل شده است.

این به کاهش مشکل گرادیان ناپدید شدن کمک می کند و همگرایی را در طول تمرین تسریع می کند.

با این حال، زمانی که نوروها در حین آموزش در حالت غیرفعال گیر می کنند، می تواند از مشکل "ReLU در حال مرگ" رنج ببرد، که می توان با استفاده از انواعی مانند Leaky ReLU یا Parametric ReLU به آن پرداخت.

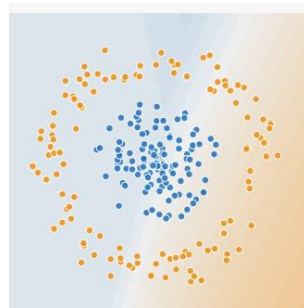
خطی :

تابع فعال سازی خطی به سادگی ورودی را همانطور که هست برمی گرداند و آن را به یک خط مستقیم با شیب 1 تبدیل می کند.

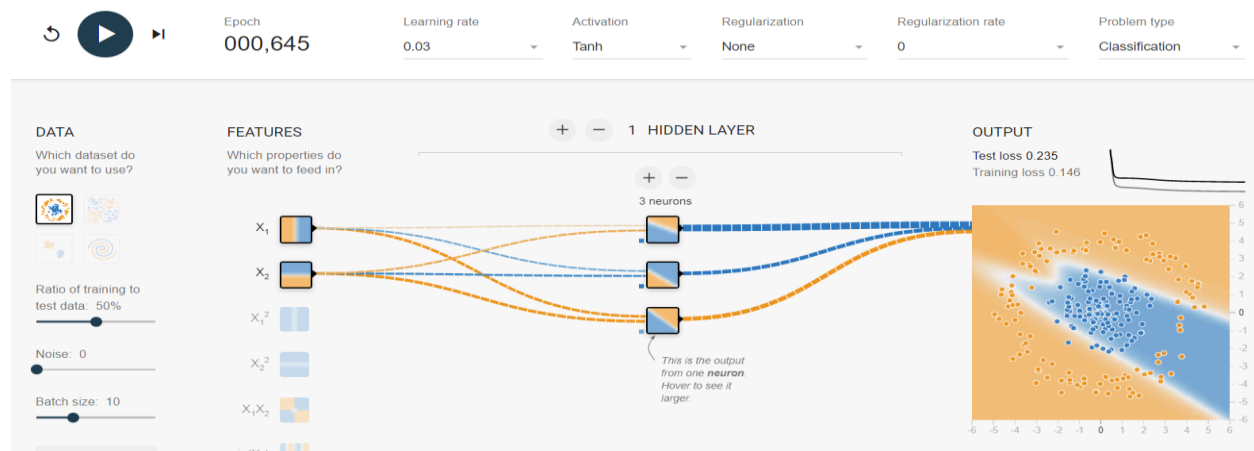
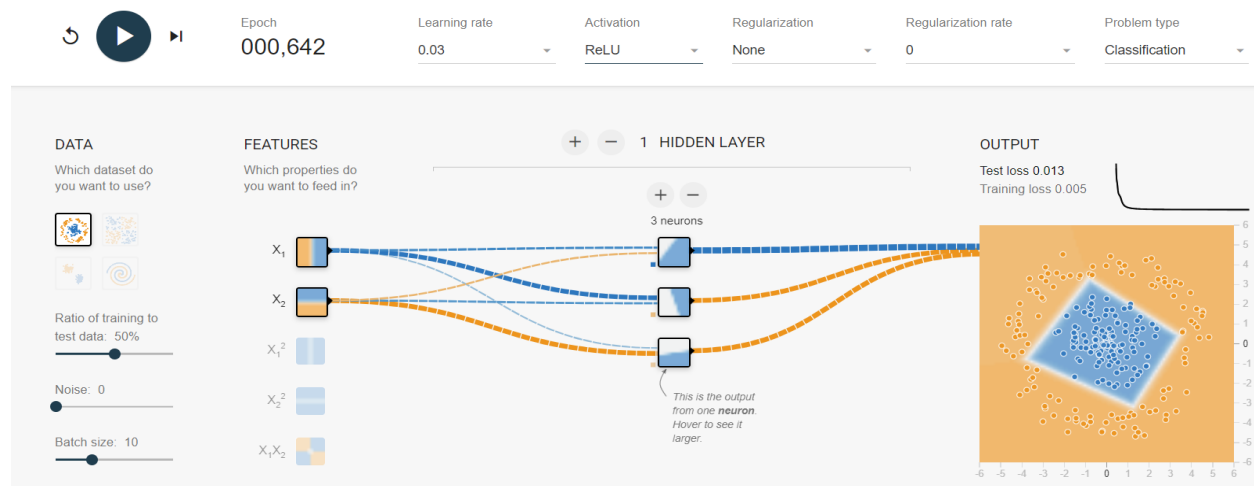
معمولاً در لایه خروجی وظایف رگرسیون استفاده می شود که در آن شبکه نیاز به پیش بینی مقادیر پیوسته دارد.

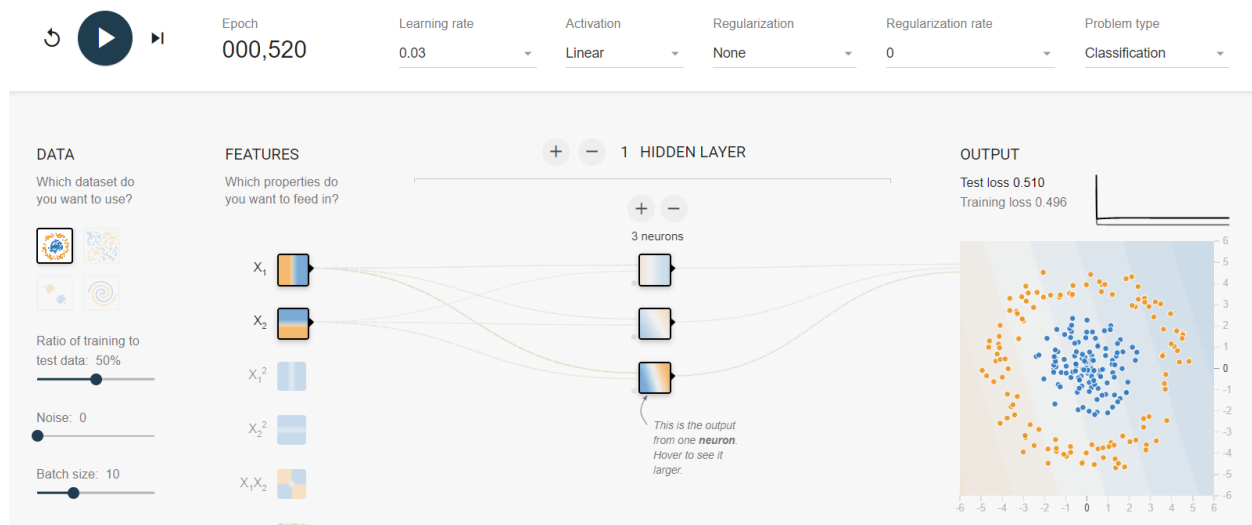
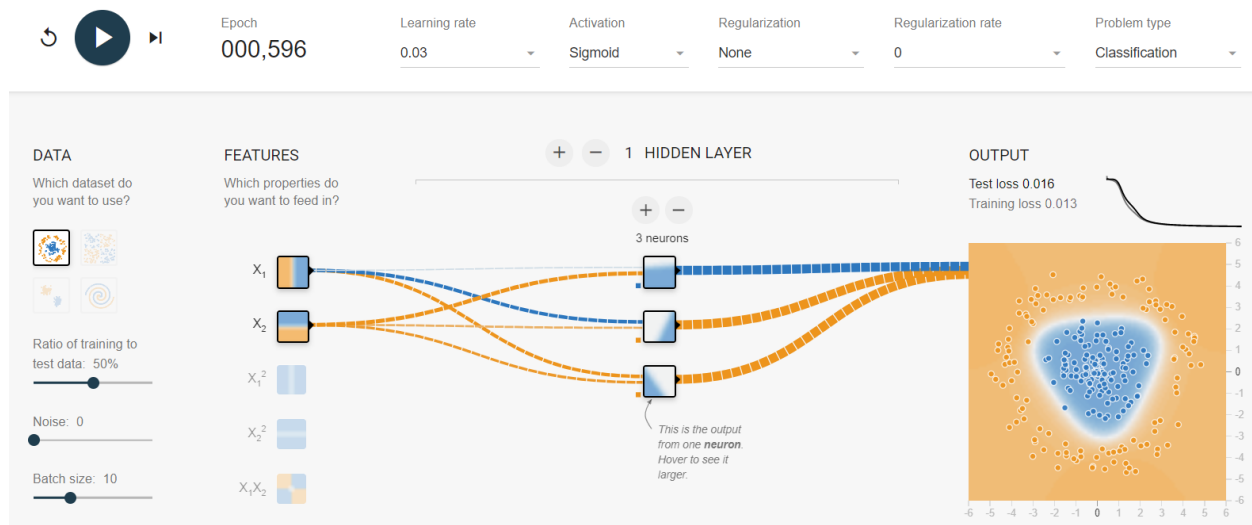
برخلاف سایر توابع فعال سازی، غیرخطی بودن را معرفی نمی کند، بنابراین برای لایه های مخفی زمانی که به نگاشت های پیچیده نیاز است، مناسب نیست.

## بررسی دیتاهای مختلف ، دیتای دایره ای :

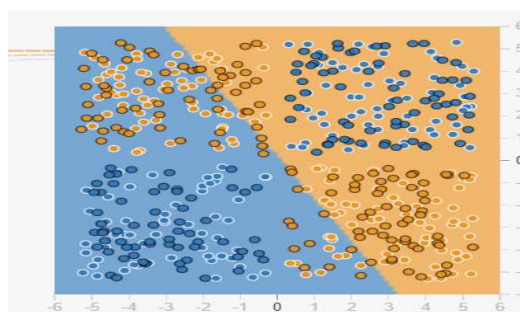


با توجه به نتایج بدست آمده از آموزش روی این صورت از داده به این نتیجه رسیدیم که تابع خطی توانایی جداسازی اینها را ندارد. چون وقتی داده‌هایی داریم که یک الگوی دایره‌ای را تشکیل می‌دهند، یک تابع فعال‌سازی خطی نمی‌تواند رابطه دایره‌ای زیربنایی بین ورودی و خروجی را ثبت کند. در بقیه حالت ها تابع relu به صورت چند ضلعی و صفر و یکی و توابع sigmoid و tanh به نتایج جداسازی خوبی رسیده اند.

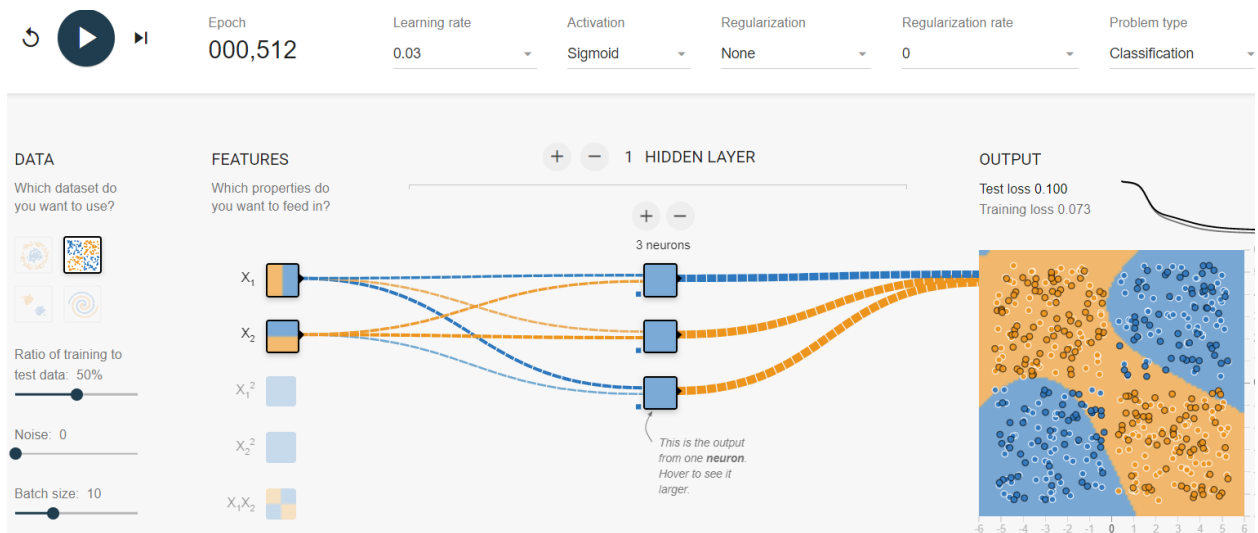
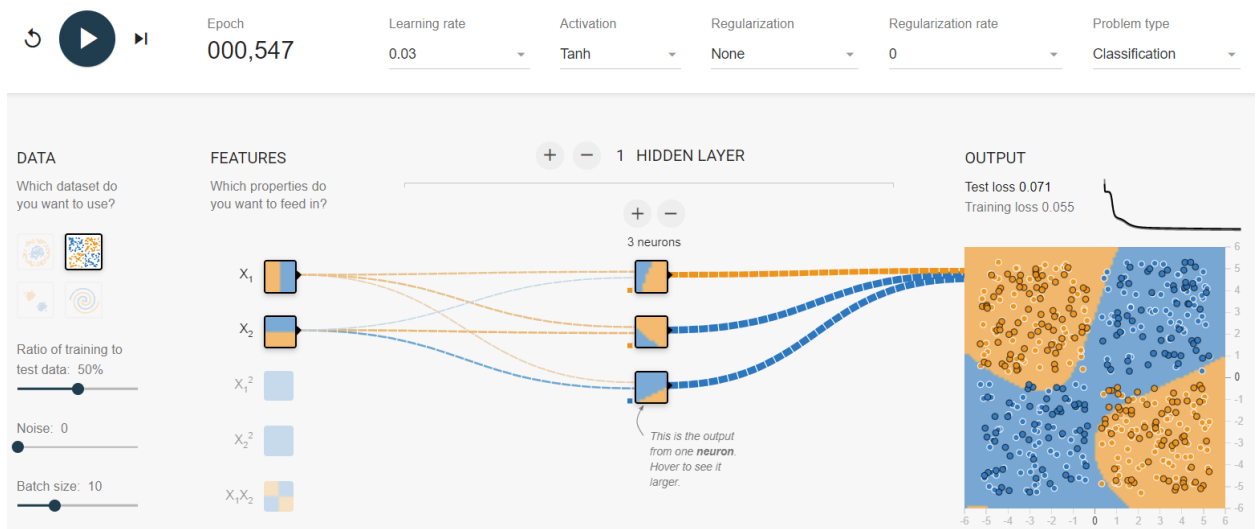
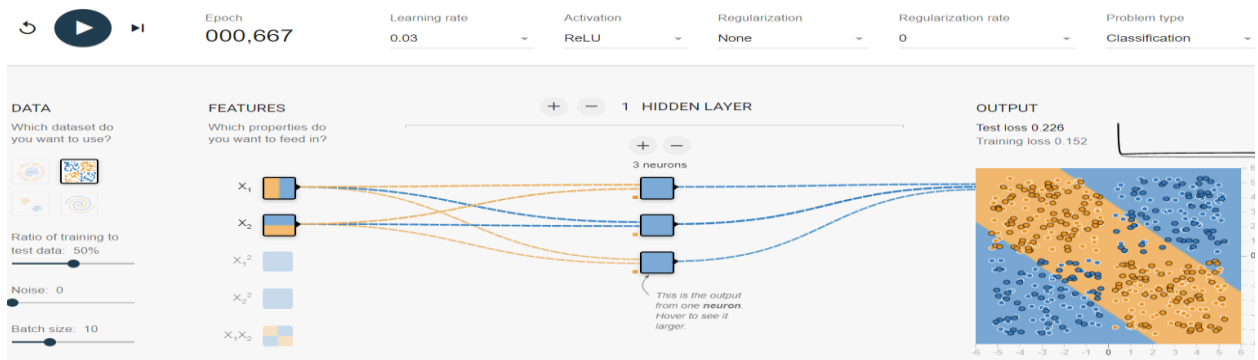


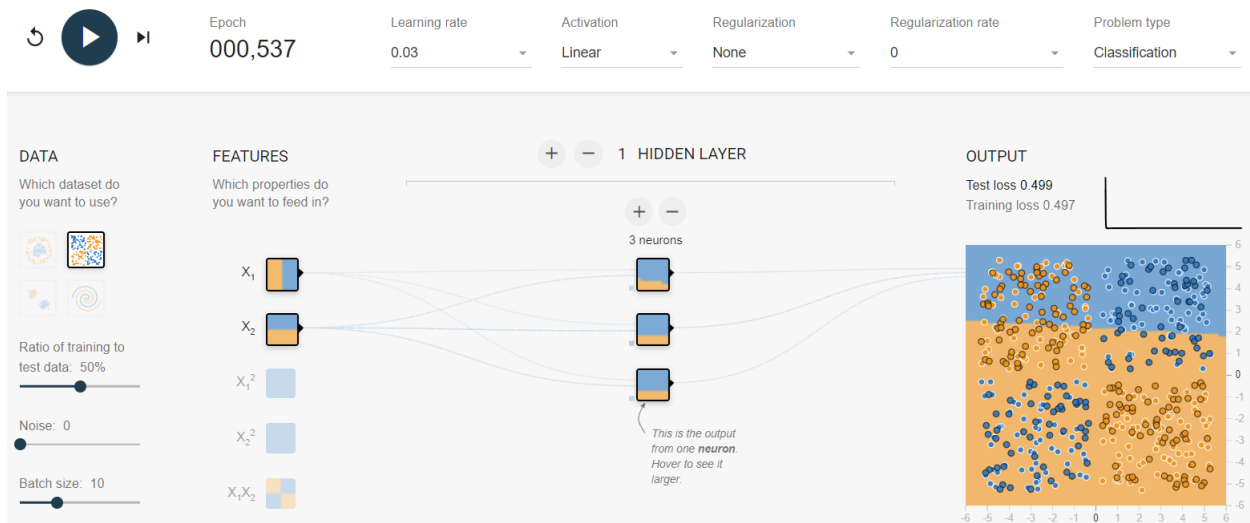


دیتای دوم ، XOR :

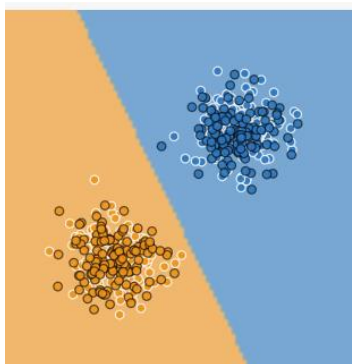


در اینجا باز هم فعالساز خطی نمیتواند به درستی جداسازی را انجام دهد. از طرفی تابع relu بهترین جداسازی را داشته و بعد از آن tanh و sigmoid توانسته اند جداسازی را انجام دهند.

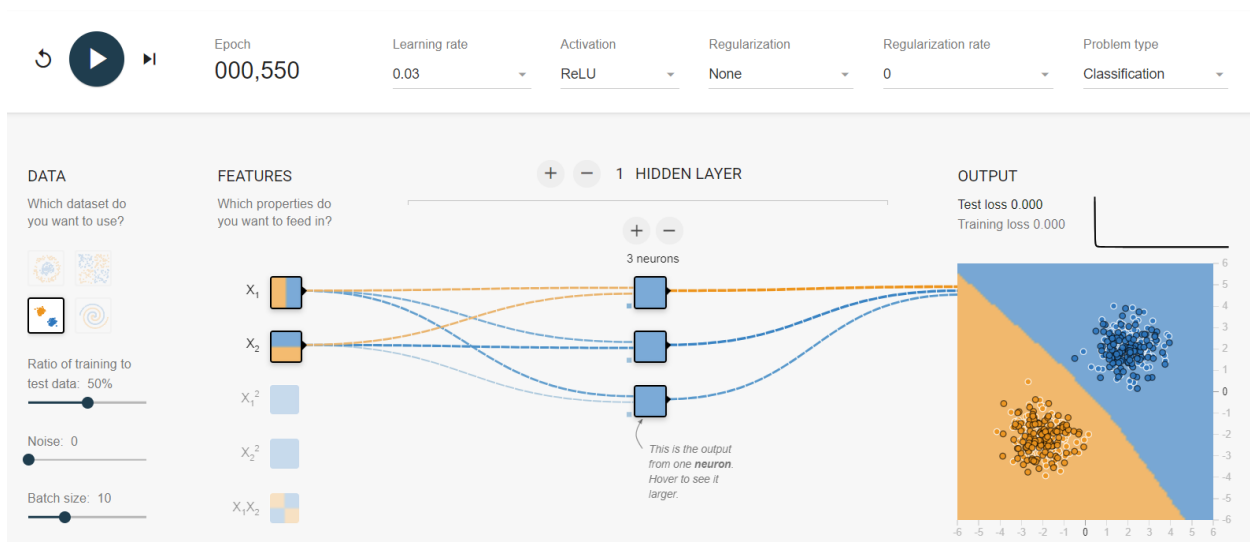


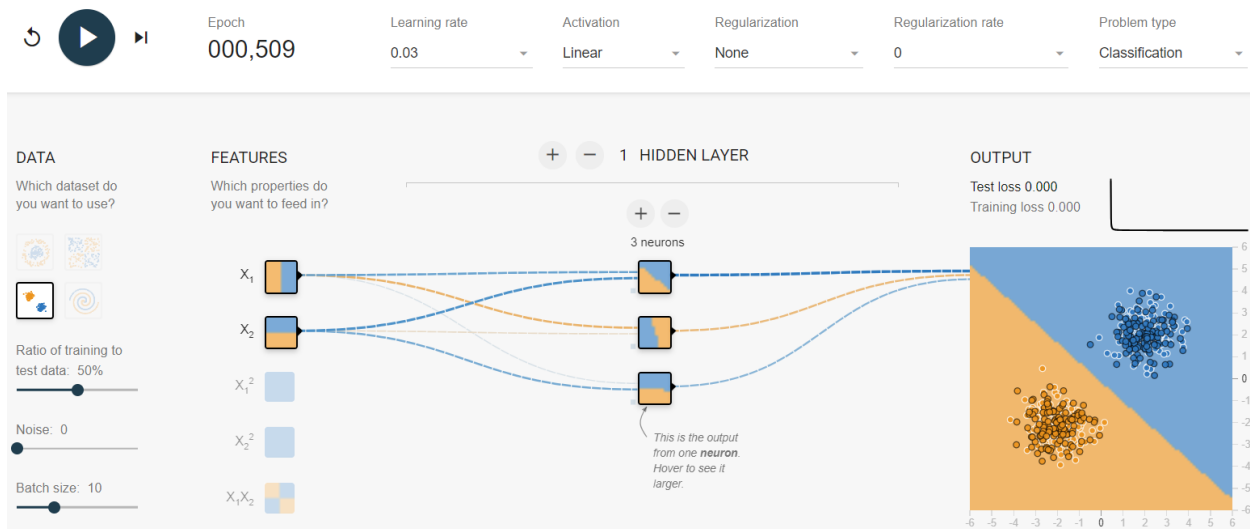
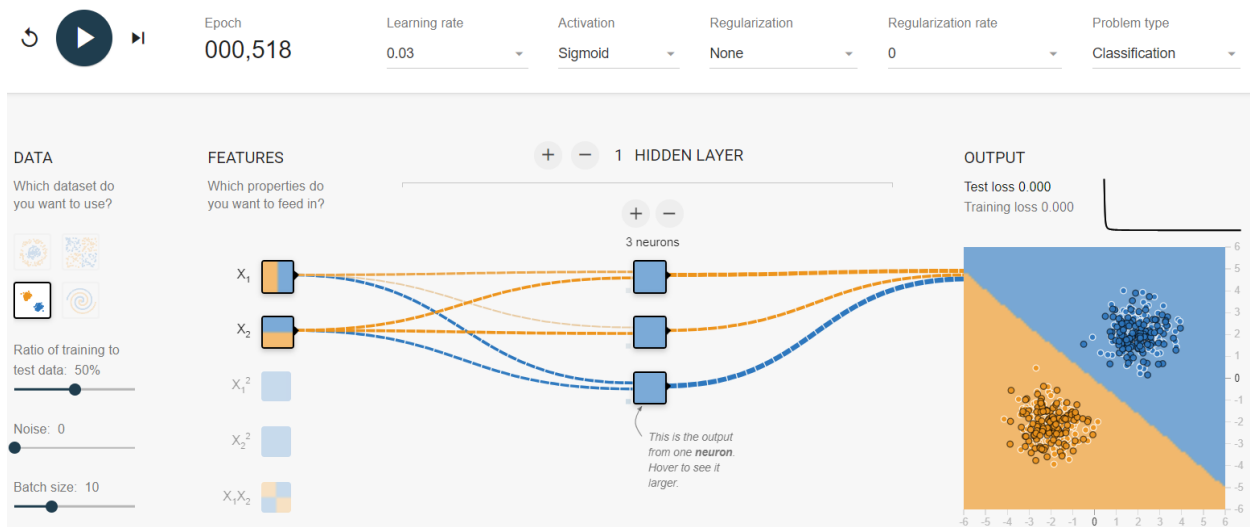
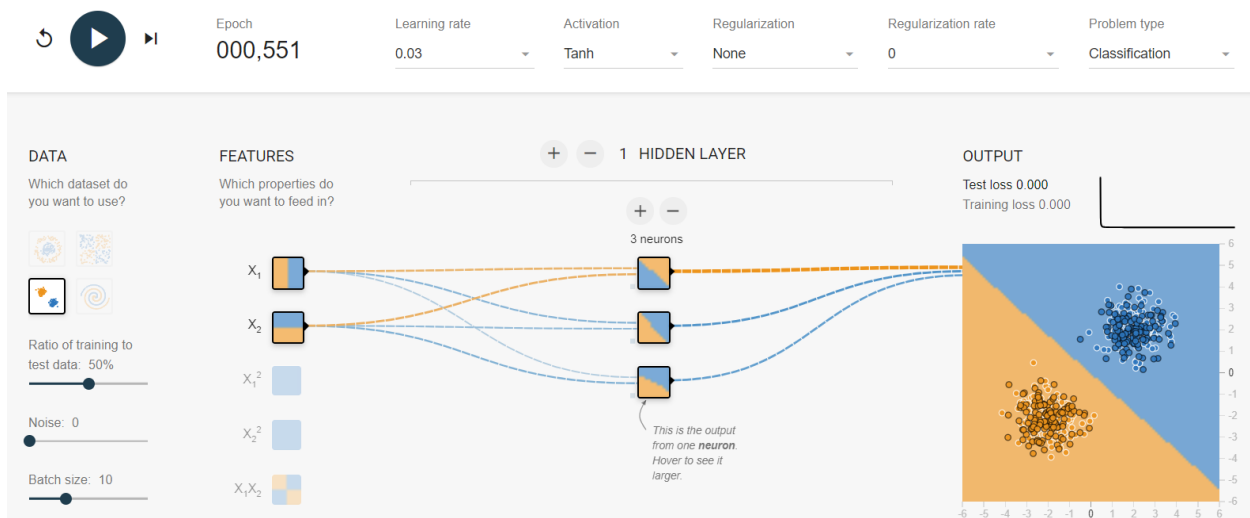


دیتای سوم ، گاوسی :

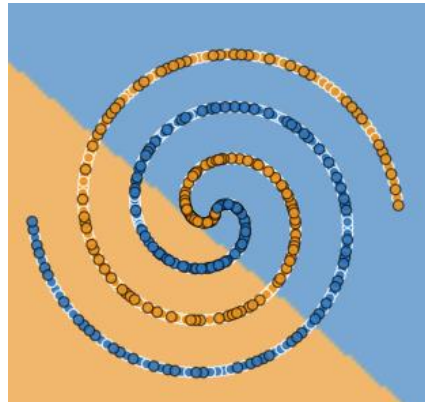


این داده به راحتی قابل جداسازی میباشد و با هر 4 تابع فعال ساز قابل جداسازی میباشد.

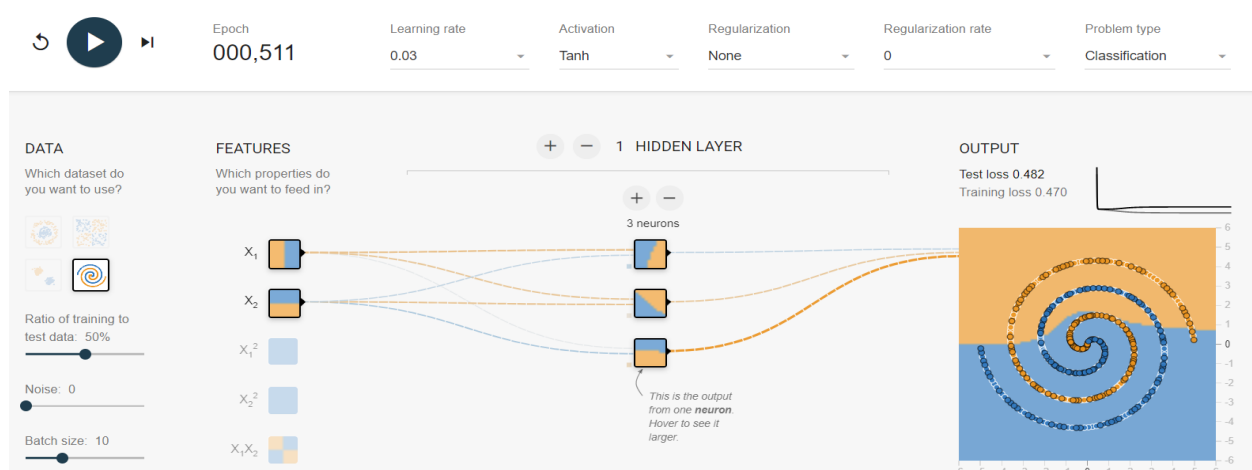
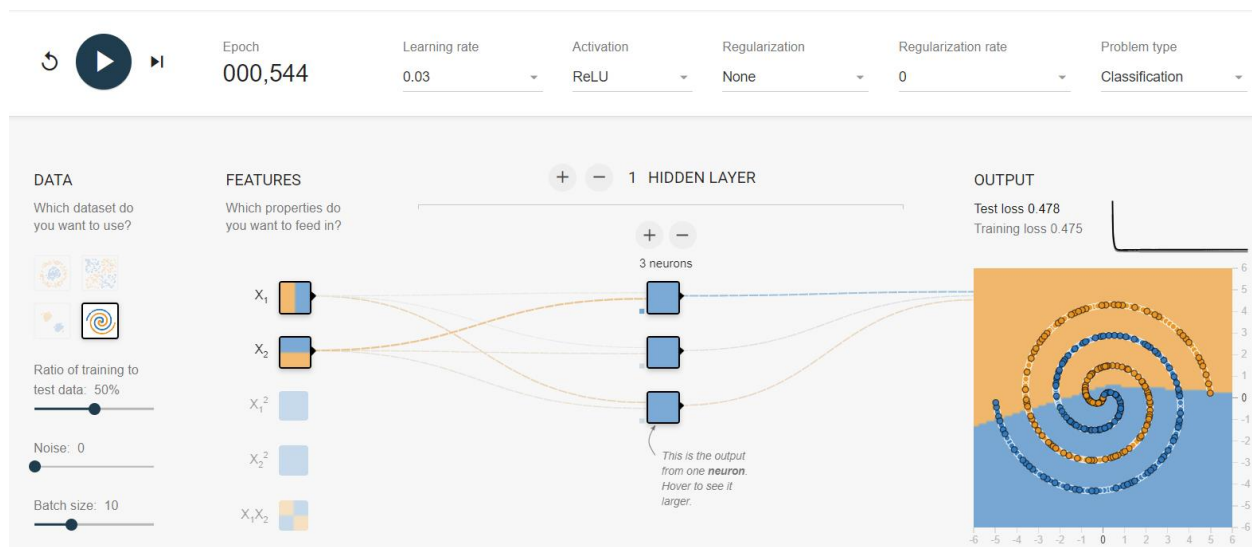


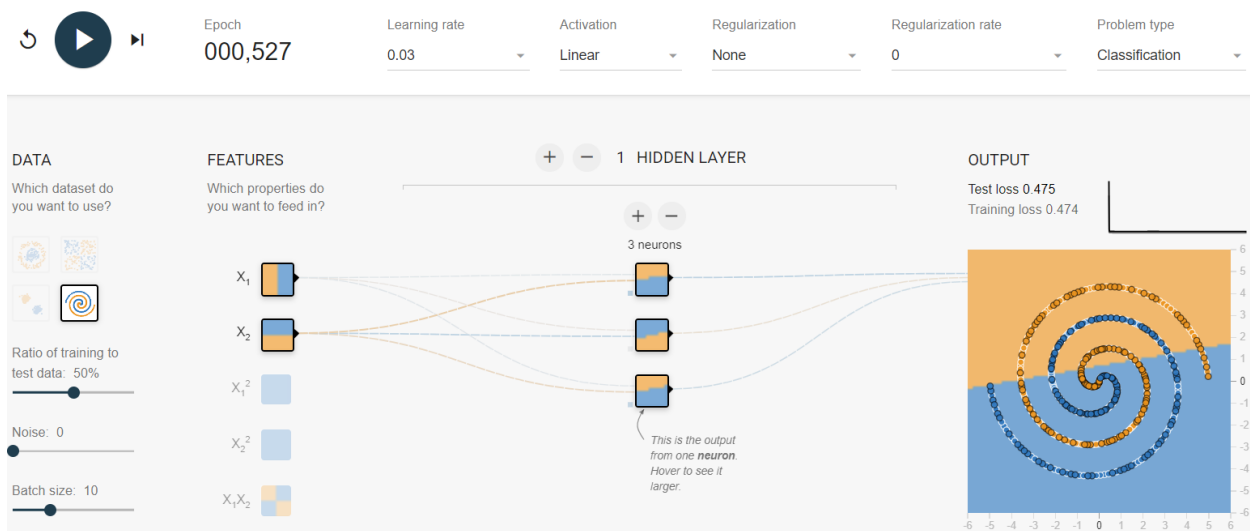
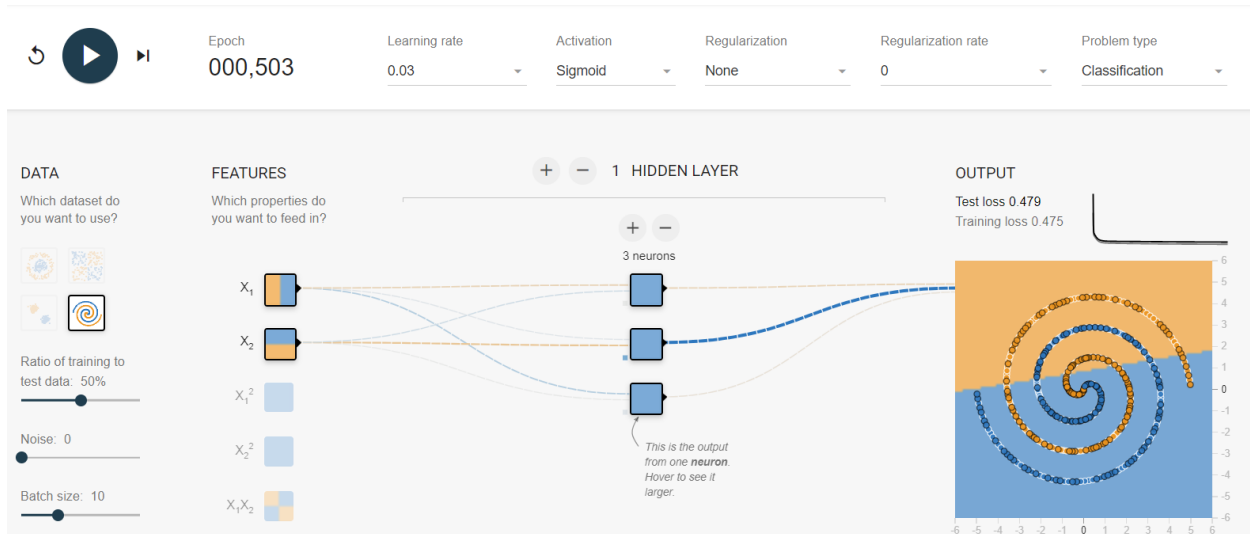


دیتای چهارم ، مارپیچی :



این دیتا از لحاظ جداسازی بسیار سخت می باشد و هیچکدام از 4 تابع فعالساز قادر به جداسازی نبودند و عملا با یک لایه پنهان و 3 نورون میانی این کار بسیار سخت می باشد و تمام اینها بخاطر این می باشد که مرز بسیار باریکی بین داده های ما وجود دارد.







## سوال 4 :

ابتدا کدهای اضافه شده به این فایل را بررسی میکنیم :

```
model = Sequential([Dense(10, input_dim=25, name='layer'), Activation('softmax',  
name='softmax_active')], name='hoda_model')
```

در اصل، این کد یک شبکه عصبی feed forward ساده را با یک لایه پنهان از 10 نورون و تابع فعال‌سازی softmax در لایه خروجی تعریف می‌کند. این 'hoda\_model' نام دارد و برای کارهای طبقه‌بندی چند کلاسه با 25 ویژگی ورودی مناسب است، جایی که هدف آن پیش‌بینی یکی از چندین کلاس است. فعال‌سازی softmax تضمین می‌کند که خروجی مدل احتمالات کلاس را نشان می‌دهد و آن را برای کارهایی مانند طبقه‌بندی تصویر، طبقه‌بندی متن و موارد دیگر مناسب می‌سازد.

```
model.compile(optimizer='adam', loss='categorical_crossentropy',  
metrics=['accuracy'])
```

هنگامی که مدل را با این تنظیمات کامپایل کردید، با استفاده از بهینه‌ساز و عملکرد ضرر مشخص شده برای آموزش آماده است. در طول تمرین، مدل وزن‌ها و سوگیری‌های خود را به‌روزرسانی می‌کند تا از دست دادن آنتروپی متقاطع را به حداقل برساند و هدف آن بهبود دقت آن در داده‌های آموزشی ارائه‌شده است.

پس از کامپایل، از روش model.fit برای آموزش مدل بر روی داده‌های آموزشی خود استفاده کردیم و از تابع بهینه‌ساز و ضرر مشخص شده برای به‌روزرسانی پارامترهای آن استفاده می‌کند.

حال به بررسی نتایج بدست از کد و بررسی نمودارها می‌پردازیم :

```
Model: "hoda_model"
```

Layer (type)	Output Shape	Param #
layer (Dense)	(None, 10)	260
softmax_active (Activation )	(None, 10)	0

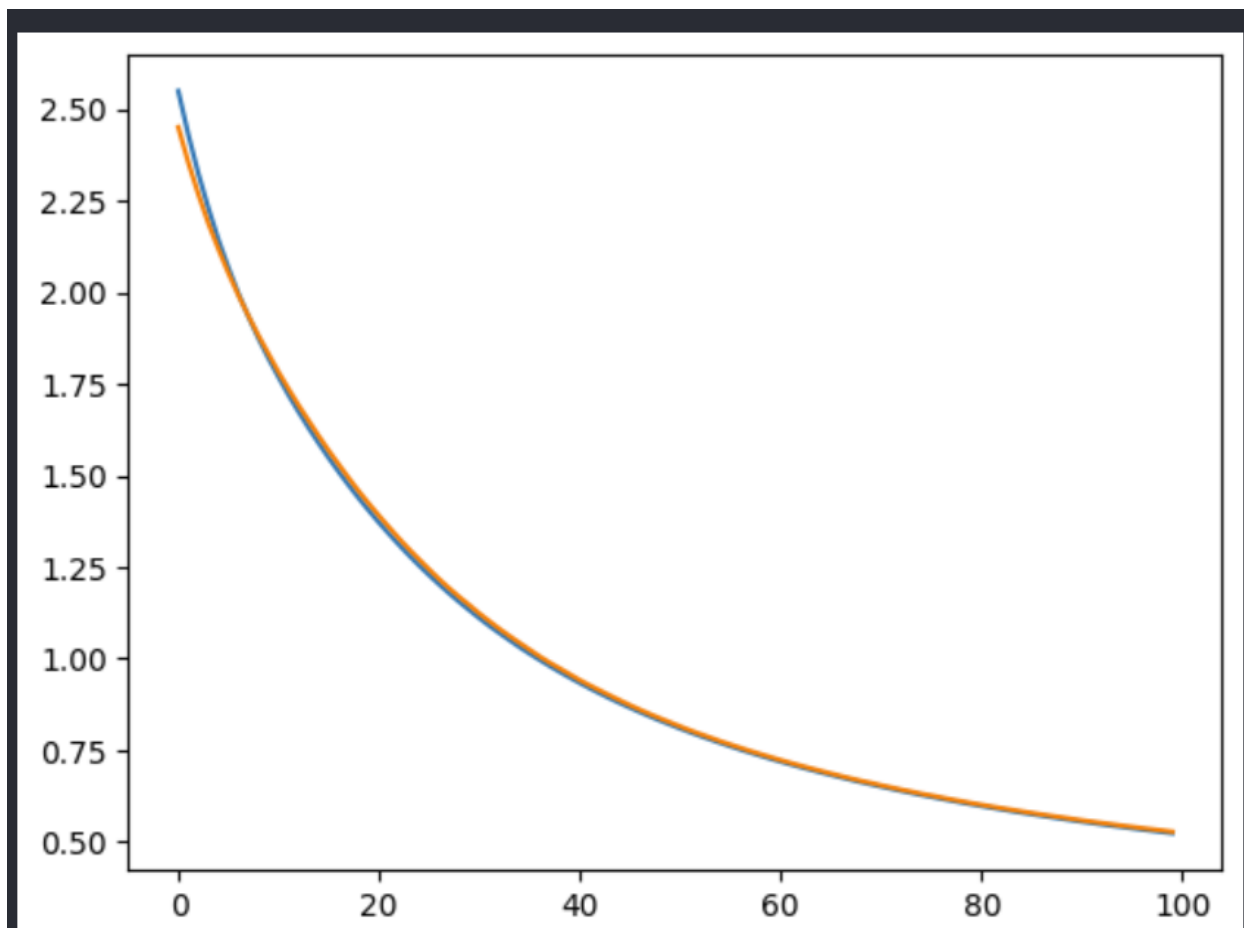
```
=====  
Total params: 260 (1.02 KB)  
Trainable params: 260 (1.02 KB)  
Non-trainable params: 0 (0.00 Byte)
```

این خلاصه مدل یک نمای کلی مختصر از معماری مدل ارائه می‌کند و بررسی تعداد پارامترها و اشکال لایه‌ها را آسان می‌کند، که می‌تواند برای اشکال‌زدایی و بهینه‌سازی مفید باشد.

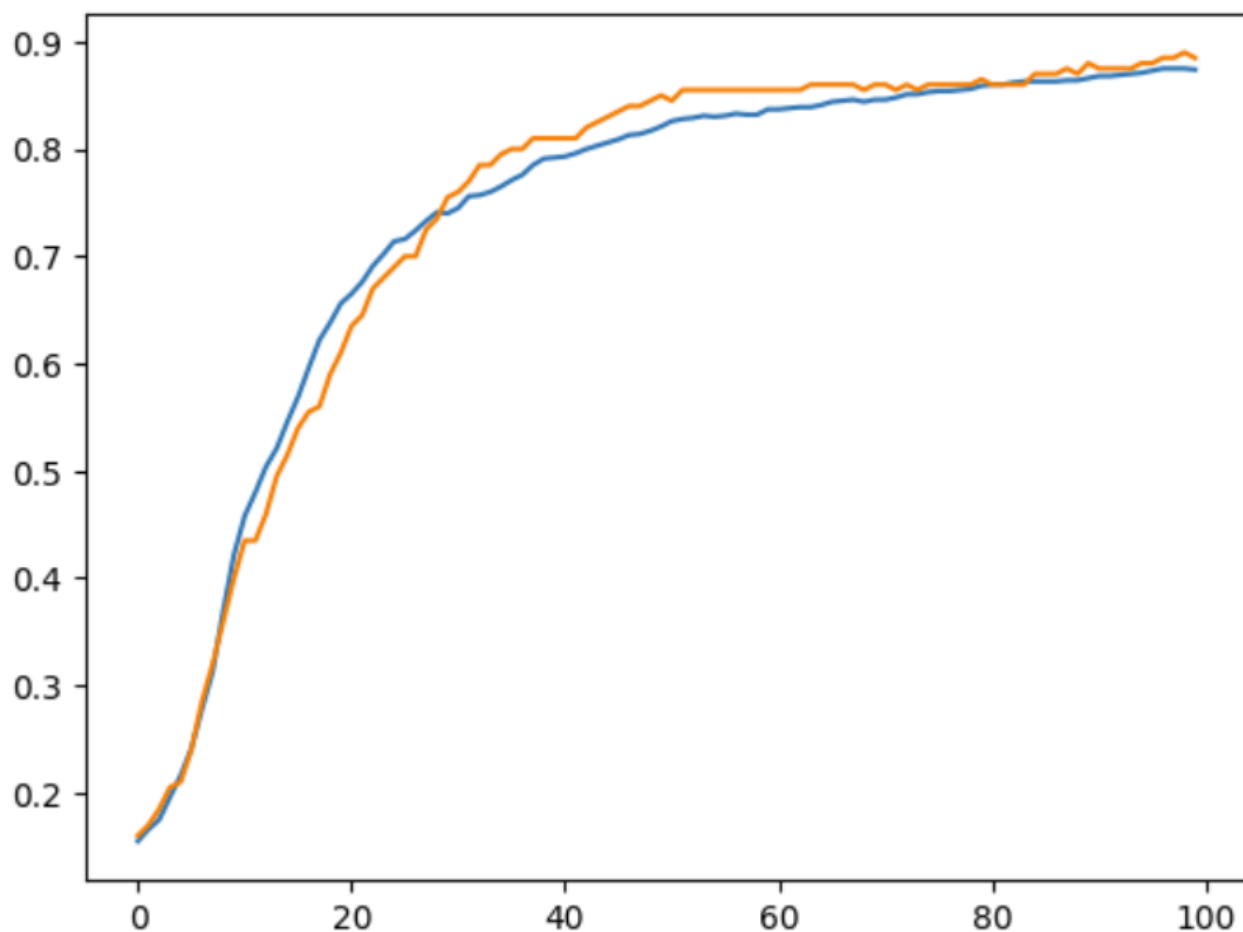
```
16/16 [=====] - 0s 4ms/step - loss: 1.8187 - accuracy: 0.4220 - val_loss: 1.8310 - val_accuracy: 0.4000
Epoch 11/100
16/16 [=====] - 0s 5ms/step - loss: 1.7678 - accuracy: 0.4580 - val_loss: 1.7813 - val_accuracy: 0.4350
Epoch 12/100
16/16 [=====] - 0s 5ms/step - loss: 1.7188 - accuracy: 0.4800 - val_loss: 1.7352 - val_accuracy: 0.4350
Epoch 13/100
...
Epoch 99/100
16/16 [=====] - 0s 4ms/step - loss: 0.5269 - accuracy: 0.8750 - val_loss: 0.5314 - val_accuracy: 0.8900
Epoch 100/100
16/16 [=====] - 0s 4ms/step - loss: 0.5239 - accuracy: 0.8740 - val_loss: 0.5278 - val_accuracy: 0.8850
```

این نتایج به ازای هر epoch صحت نتایج بدست آمده را با جواب واقعی مقایسه کرده و accuracy را بدست می‌آوریم. این epoch ها در واقع نتایج تست کردن به صورت مستقیم شبکه عصبی موجود میباشد.

نمودار زیر درباره مقدار loss میباشد که همانطور که مشاهده میشود به تدریج کمتر شده است.



و نمودار بعدی درباره صحت یا همان accuracy میباشد که به تدریج افزایش یافته است.



به طور خلاصه در این کد ویژگی ها یا همان  $x$  هم در بخش train و هم در بخش test با تقسیم شدن به 255 بخش نرمالایز شده است.

و بعد از اینها همانطور که بالاتر توضیح داده شد مدل با اطلاعات خواسته شده طراحی میشود.

در مرحله بعدی با train کردن مدل به accuracy مد نظر رسیدیم.

## سوال 5 :

توضیحات این فایل از کد با کامنت مشخص شده است و نتایج آن قابل دستیابی میباشد.

## سوال 6 :

ما از دو لایه پنهان با 128 و 64 نرون استفاده کردیم. انتخاب تعداد نرون‌ها معمولاً بر اساس تجربه و آزمایش صورت می‌گیرد. در اینجا، از تعداد نرون‌های نسبتاً کم شروع کردیم و سپس می‌توانید آن‌ها را تنظیم کنید. از تابع فعال‌سازی ReLU برای لایه‌های پنهان استفاده کردیم، و از تابع فعال‌سازی softmax برای لایه خروجی. ما از بهینه‌ساز Adam با نرخ یادگیری 0.001 برای آموزش استفاده کردیم. مدل برای 20 دوره آموزش شده و نمودارهای Loss و Accuracy رسم شده‌اند. این یک معماری ابتدایی است و می‌توان با آزمایش معماری‌ها و پارامترها، به دقت حداقل 95 درصد در دیتاست MNIST دست پیدا کرد.