

# عليرضا كبوراني

 $a lirezaka bourani \verb"Y" @ yahoo.com"$ 

(+91)904600460

github.com/AlirezaKabourani/CV

تهران

متولد: ۱۳۷۷/۵/۲۴

وضعيت تأهل: مجرد

وضعیت سربازی: معافیت تحصیلی

# کارشناس ارشد آمار کاربردی

کارشناس ارشد آمار کاربردی و تحلیل داده، یادگیری ماشینی و مصورسازی دادهها، روحیه کار تیمی و مسئولیت پذیری با سابقه کار بر روی مسائل مرتبط با تحلیل داده، یادگیری ماشینی و تحلیل دادههای پرسشنامهای؛ علاقهمند به مسائل و چالشهای آماری و ارائهی ایدههای نو در جهت استخراج اطلاعات و حل چالشها

# سوابق تحصيلي

🧖 کارشناسی ارشد آمار

گرایش: آمار کاربردی

موسسه/دانشگاه: دانشگاه تربیت مدرس دولتی

تهران

معدل : ۱۸.۲۱

کارشناسی آمار 🖢

موسسه/دانشگاه: دانشگاه صنعتی اصفهان دولتی

اصفهان

معدل : ۱۴.۸۱

# سوابق شغلي

#### 🥊 کارشناس تحلیل بازار

آتیه داده پرداز

تهران

- تحلیل دادههای بازار و تهیه گزارشات تحلیلی
- اجرای پیمایشهای ملی مصرف در حوزههای مختلف صنایع خلاق
- تجزیه و تحلیل بازارهای هدف و شناسایی فرصتهای جدید برای رشد کسب و کار
  - ارزیابی عملکرد و تعیین استراتژیهای بازاریابی خلاقانه
  - بررسی و ترکیب دادههای بازاریابی برای تصمیمگیریهای استراتژیک

1604 - 1600

1299 - 1290

آبان ۱۴۰۲ - اکنون

#### تحقيقات

🍳 دیداریسازی و ارزیابی نتایج مدلهای یادگیری آماری با استفاده از نقشههای کلاس

ناشر: پنجمین سمینار آمار فضایی و کاربردهای آن

معرفی نمودار نقشههای کلاس به هدف ارزیابی و بررسی تک به تک پیشبینیهای مدلهای آماری به هدف یافتن مشاهدات دورافتاده، زیرکلاسها، ارتباط میان اجزا و ارتقای عملکرد مدلها

آبان ۱۴۰۲

بهمن ۱۴۰۲

اسفند ۱۴۰۲

🧯 ارائه پایان نامه با موضوع: ارزیابی مدلهای یادگیری آماری از طریق دیداری سازی

ناشر: دانشگاه تربیت مدرس

دیداریسازی و ارزیابی نتایج مدلهای یادگیری آماری با استفاده از نقشههای کلاس به همراه ارائه نرمافزار کاربردی با تاکید بر دستنوشتههای فارسی

ناشر: پنجمین کنفرانس بینالمللی محاسبات نرم

الینک مرتبط : alireza-kabourani.shinyapps.io/ClassMap/

لینک فوق مربوط به نرمافزار ارائه شده در این کنفرانس است. گواهی هر دومقاله در صفحه گیتهاب قرار گرفته است.

بهمن ۱۴۰۱

### سرپرست پیمایش ملی مصرف بازیهای دیجیتال در ایران

كارفرما / درخواست كننده: بنياد ملى بازيهاي رايانهاي

گزارش شاخصترین اطلاعات مصرف رسانه بازی در ایران ۱۴۰۰ برمبنای پیمایش ملی از بازیکنان بازیهای دیجیتال عرضه شده است. مرکز تحقیقات بازیهای دیجیتال (دایرک)، مدیریت طراحی سوالات، تعیین اندازه نمونهها، روششناسی پیمایش و نظارت بر روند انجام آن را عهدهدار بوده است. بنده در این پروژه ملی، به عنوان سرپرست و کارشناس تحلیل آماری همکاری کردهام.

لىنك مرتبط : https://drc.ircg.ir/۶۱

مهر ۱۴۰۲

1499

## تدریس زبان برنامه نویسی R و طراحی نرم افزارهای تحت وب در بستر Shiny

کارفرما / درخواست کننده: دانشگاه تربیت مدرس و دانشگاه شهید بهشتی

آموزش زبان برنامه نویسی R مقدماتی در دانشگاه تربیت مدرس به دانشجویان نوورود و تدریس طراحی نرم افزارهای تحت وب در بستر Shiny در دانشگاه شهید بهشتی

## 🥊 طراحی اپلیکیشن در بستر شاینی

كارفرما / درخواست كننده: دكتر اميرتيمور ياينده

طراحی دو نرم افزار تحت وب در بستر شاینی برای ایجاد رابط کاربری مناسب برای استفاده از مدلهای یادگیری آماری در مباحث مربوط به بیمسنجی و آماربیمه

## همکاری در طرح های آماری متعدد جهاد دانشگاهی

کارفرما / درخواست کننده: جهاد دانشگاهی، دانشگاه صنعتی اصفهان

تحلیل، ارائه گزارش و پرسشگری

# تهیه ویدیوهای آموزشی یادگیری ماشینی در نرم افزار R

كارفرما / درخواست كننده: انجمن آمار و علم داده دانشگاه صنعتی اصفهان

سنک مرتبط : www.aparat.com/iut.stat.data

#### 🥊 مشاوره پایان نامه و مقاله

کارفرما / درخواست کننده: دانشجوهای ارشد و دکتری دانشگاههای کشور

## شرکت در اولین رویداد بازی با داده های واقعی

نمونه داشبورد ساخته شده در این ایونت

لینک مرتبط : /dsg-group.shinyapps.io/DSG Insurance

## 🥊 تشکیل گروه دانشجویی (آماریژوهان)

همکاری در طرح های آماری نهادهای دانشگاه صنعتی اصفهان مانند مرکز بهداشت، دفتر برنامهریزی و جهاد دانشگاهی

# افتخارات



	دورهها و گواهینامهها
اردیبهشت ۱۳۹۸	🍳 فنون پرسشگری و افکارسنجی
	موسسه: جهاد دانشگاهی دانشگاه صنعتی اصفهان

و گواهی شرکت در اولین رویداد بازی با دیتای واقعی

موسسه: ISI

github.com/AlirezaKabourani/CV : لينک مرتبط

شبكه اجتماعي

alireza-kabourani-Y\DYb\D'\Y\D in