

اصول پردازش تصویر

نيمسال اول ١٣٩٩-١٤٠٠

مدرس: دکتر مصطفی کمالی تبریزی

تمرین سری دوم _ سوال اول

شماره دانشجویی: ۹۷۱۰۰۳۹۸

نام و نامخانوادگی: سیدعلیرضا خادم

موارد لازم.

برای اجرا لازم است تا تصویر flowers_blur.jpg در مسیر /EX2_Q1/images قرار داشته باشد.

روند کلی حل.

ایده اصلی و انتخاب ماتریس برای sharpening برگرفته از جلسه ویدئو جلسه ۱۷ درس و صفحلات ۱۲ و ۱۵ و ساملایدهای جلسه ۱۷ مرس میباشد. روندی که برای محاسبه بهترین alpha به عنوان ضریب unsharp_image در تابع alpha اسلایدهای خلسه ۱۹ مورت تجربی و بر پایه الگوریتم باینری سرچ بوده. به این شکل که در ابتدا به ازای alpha و alpha و alpha و alpha و $EX2_01/mages$ مشاهده است مقایسه انجام شده و نتیجه گرفته شد که alpha مناسب مقداری بین 1 و 0.5 دارد و تا در نهایت به 0.5 همانطور که تصاویر در و نتیجه گرفته شد که 0.5 مناسب مقداری بین 1 و 0.5 دارد و تا در نهایت به 0.5

توضيح كد.

برنامه در مجموع حاوی ۲ فایل با فرمت py. میباشد که توضیحات هر فایل در پایین آمده است.

utilities.py o

$apply_unsharp_filter(input_channel)$

این تابع input_channel را به عنوان ورودی میگیرد و ماتریسی که در پایین آمده را با input_channel کانوالو میکند و به عنوان خروجی بر میگرداند.

$$\begin{bmatrix} -1 & -1 & -1 \\ -1 & 8 & -1 \\ -1 & -1 & -1 \end{bmatrix}$$

unsharp(src image)

تابع unsharp یک تصویر به عنوان ورودی می گیرد سپس با استفاده از تابع cv.split یک تصویر به عنوان ورودی می گیرد سپس با استفاده از تابع apply_unsharp_filter روی کانالهای مختلف میکند. در نهایت بعد از اینکه فیلتر unsharp با unsharp شده را با هم مرج میکند تا تصویرِ unsharp شده متناظر با استفاده از تابع cv.merge باز گرداند. $\rm cv.merge$ حاصل شود و به عنوان خروجی باز گرداند.

sharp(src_image, alpha)

این تابع تصویر src_image که به عنوان ورودی گرفته است را به تابع unsharp میده تا unsharp شده آن را به دست آورد. سپس تصویر src_image شده را با ضریب alpha از تصویر src_image جمع میکند و به عنوان خروجی برمی گرداند.

q\.py 0

در این فایل ابتدا تصویر flowers_blur.jpg از مسیر $EX2_Q1/images$ لود می شود سپس با استفاده از توابع $EX2_Q1/images$ از مسیر $EX2_Q1/images$ تصاویر $EX2_D1/images$ تصاویر $EX2_D1/images$ تصاویر $EX2_D1/images$ در نهایت به $EX2_D1/images$ در مسیر $EX2_D1/images$ دخیره می شوند.