

# اصول پردازش تصویر

نيمسال اول ١٣٩٩-١٤٠٠

مدرس: دکتر مصطفی کمالی تبریزی

### تمرین سری سوم \_ سوال چهارم

شماره دانشجویی: ۹۷۱۰۰۳۹۸

نام و نامخانوادگی: سیدعلیرضا خادم

زمان حدودی اجرا برای تصویر ۴ برابر کوچک شده: ۲۰ ثانیه

## موارد لازم.

برای اجرا لازم است تا تصویر birds.jpg در مسیر /EX3\_Q3/images قرار داشته باشد. همچنین در پیادهسازی این سیستم skimage ، numpy و cv2 استفاده شده است که قبل از اجرا بایستی این کتابخانه ها روی سیستم شما نصب باشد.

### روند کلی حل.

برای حل این سوال از روش felzenswalb & huttenlocher استفاده شده است. کلیات این روش در اسلاید جلسه ۱۶ آمده است اما مواردی که جزو مزیتهای این روش محسوب می شود از قرار زیر است:

- + Good for thin regions
- + Fast
- + Easy to control coarseness of segmentations
- + Can include both large and small regions

### توضيح كد.

برنامه در مجموع حاوی ۲ فایل با فرمت py. میباشد که توضیحات هر فایل در پایین آمده است.

#### utilities.py o

resize\_image(src\_image, scale)

این تابع یک تصویر یک عدد (برحسب درصد) به بعوان ورودی میگیرد و طول و عرض تصویر را با نسبت داده شده تغییر می دهد و عکس تغییرسایز داده شده را به عنوان خروجی برمی گرداند.

#### get\_num\_of\_clusters(segments)

این تابع segments را به عنوان ورودی میگیرد و تعد کل سگمنتها را به عنوان خروجی برمیگرداند.

### average\_color(src\_image, segments)

این تابع یک تصویر و سگمنتهای آن را به عنوان ورودی میگیرد و با پیمایش روی لیبلها آن قسمتهایی از تصویر که به عنوان یک سگمنت هستند، رنگشان را با میانگین رونگ آن سگمنت جایگزین میکند.

#### qf.py o

در این فایل ابتدا تصویر birds.jpg را از مسیر /EX3\_Q4/images لود میکنیم، بعد تصویر را به فضای LAB میبریم و skimage.segmentation که در کتابخانه felzenswalb & huttenlocher آن را ۴ برابر کوچک میکنیم. با استفاده روش oversegmentation را انجام میدهیم. تصویر سگمنت شده برای کاربر به نمایش در میآید تا یک پیاده سازی شده است oversegmentation را انجام میدهیم. یکسل از پرنده او تصویر را که با آن پیکسل پیکسل از پرنده او تصویر را که با آن پیکسل در یک سگمنت قرار میگیرند را سفید میکنیم و نتیجه را با نام res08.jpg در مسیر /EX3\_Q4/results ذخیره میکنیم.