

LOGIN		UC1
REQ1	Related Requirements	
تمام کاربرها	اکتورهای آغازگر	
بتواند با اطلاعات خود به سیستم وارد شوند.	Actor's Goal	
سرور	Participating Actors	
کاربری در سیستم ذخیره شده باشد.	Preconditions	
	Postconditions	
<p>← ۱. کاربر درخواست ورود به سیستم می کند.</p> <p>→ ۲. سیستم از کاربر درخواست اطلاعات مورد نیاز برای ورود می کند. (LP)</p> <p>(در صورت وجود اطلاعات به صورت لوکال (کوکی در وب، لوکال در کامپیوتر و تلفن) از این اطلاعات استفاده می کند به جای درخواست از کاربر)</p> <p>← ۳. کاربر اطلاعات را وارد می کند.</p> <p>→ ۴. سیستم معتبر بودن اطلاعات را بررسی می کند (a).</p> <p>۵. سیستم اطلاعات را به سرور ارسال می کند.</p> <p>۶. سرور معتبر بودن اطلاعات را بررسی می کند. (b)</p> <p>۷. سرور پاسخ تایید اطلاعات را به سیستم ارسال می کند.</p> <p>۸. سیستم به کاربر اجازه ورود به سیستم را می دهد.</p> <p>۹. سیستم اطلاعات کاربر را ذخیره می کند.</p>	Flow of Events for Main Success Scenario	
<p>a. اطلاعات وارد شده معتبر نیست</p> <p>→ ۱. سیستم به کاربر عدم معتبر بودن اطلاعات را اطلاع می دهد.</p> <p>← ۲. ادامه از LP در قسمت قبل.</p> <p>b. اطلاعات وارد شده معتبر نیست</p> <p>→ ۱. سرور پاسخ عدم تایید اطلاعات را به سیستم ارسال می کند.</p> <p>۲. سیستم به کاربر عدم معتبر بودن اطلاعات را اطلاع می دهد.</p> <p>۳. ادامه از LP در قسمت قبل.</p>	Flow of Events for Extensions (Alternate Scenarios)	