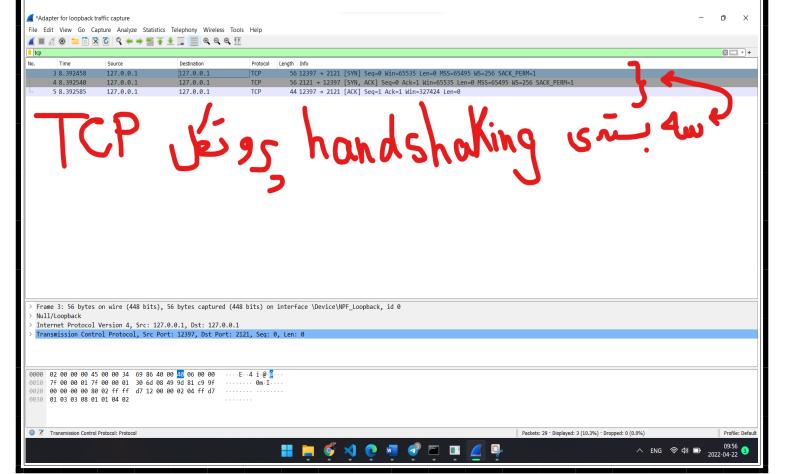
# به نام خدا

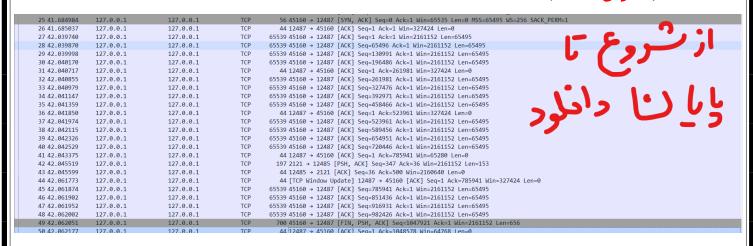
محمد پاسین کرباسیان ft علیرضا میرحسینی

پروژه اول شبکههای کامپیوتری(پروتکل FTP)

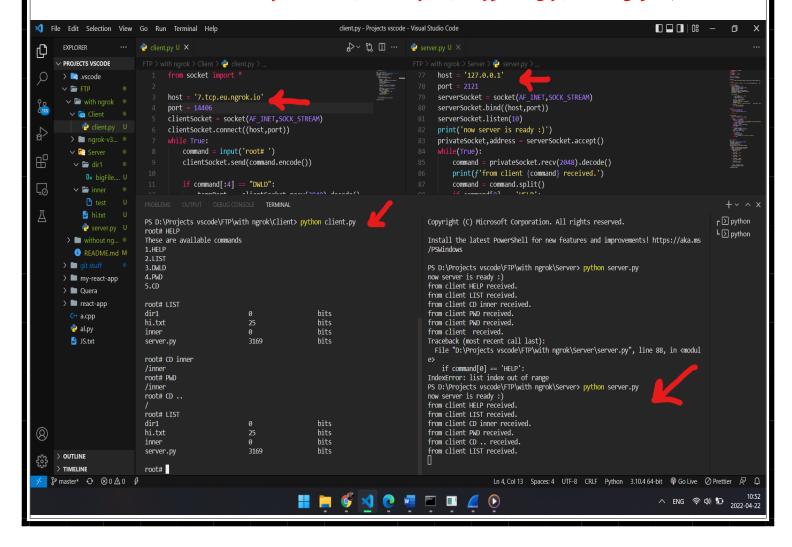
- ۱) سوال بالا صفحه ۳ : چرا روند دانلود برعکس نیست که کلاینت یک پورت باز کند و آنرا به سرور اطلاع دهد و سرور فایل را از روی آن پورت برای کلاینت بفرستد؟
  - ـ چون کلاینت فایروال دارد که مانع این کار میشود ولی سرور فایروال ندارد.
  - ۲) سوال وسط صفحه ۳ : حملهای که کلاینت با دادن ورودی که باعث شود فایلی دانلود شود یا فولدری باز شود که در زیر شاخههای فولدر اصلی سرور قرار ندارند چه نام دارد ؟
    - Path Traversal Attack \_
    - ۳) دیدن سه بسته برای handshaking پروتکل ۲CP



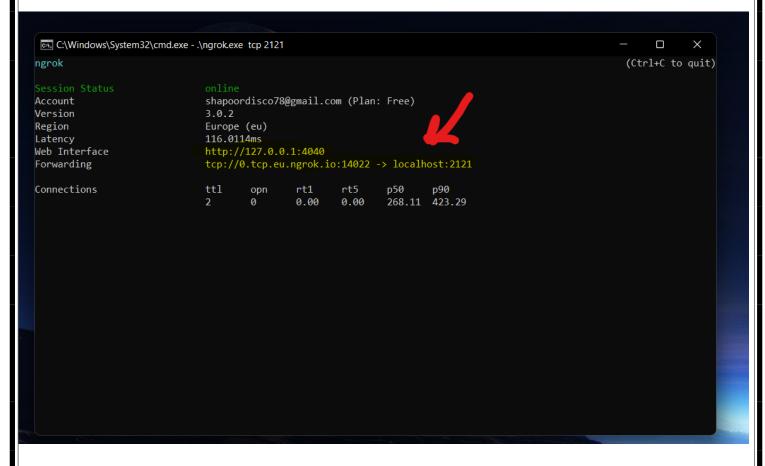
- ۴) سوال ۴/۲ : آیا TCPمحدودیتی برای اندازه یکت ها دارد؟ \_ بله 64kb است.
  - ۵) فایل های بزرگ چگونه توسط سوکت TCP ارسال میشوند؟ ـ با شکستن به
    - چندین پکت با حداکثر سایز 64k این کار انجام میشود.
      - ۶) سوال ۴/۲.ب :



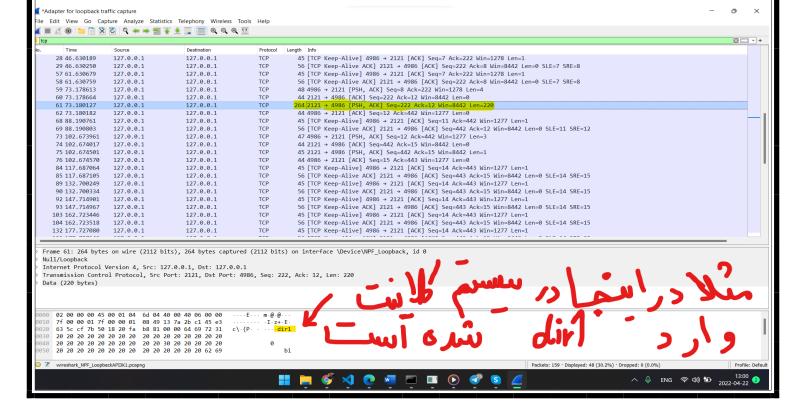
#### ۷) سوال ا∕۵ : اجرای دستورات به جز DWLD با استفاده از V



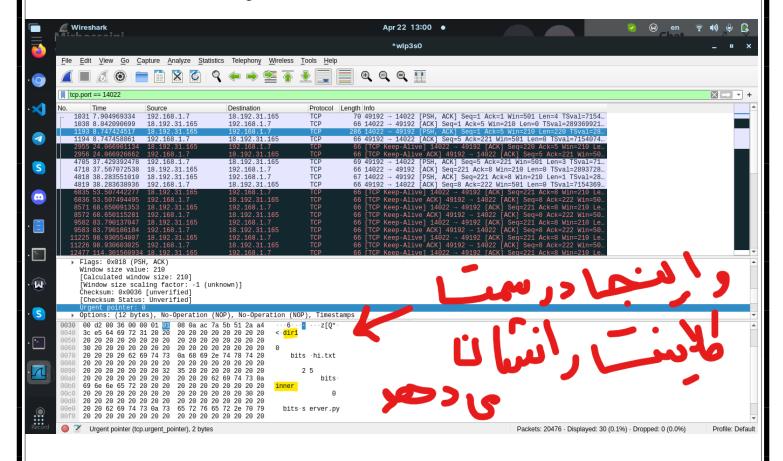
## ۸) سوال ۵/۲ : ابتدا ngrok را اجرا کردیم ...



### سیس در سیستم من سرور را ران کردیم و در حالت loopback به نتایج زیر رسیدیم:



#### و در سیستم آقای کرباسیان در وایرشارک در حالت Wi-Fi به نتایج زیر رسیدیم :



۹) سوال ۵/۳ : خیر نمیتوان دانلود کرد و با وارد کردن کامند DWLD برنامه کرش
میکند. مشکلش این است که چون در تابع DWLD ما داریم یک پورت جدید
میسازیم و باید به نحوی این را به ngrok هم بفهمانیم که پورت جدید ( همان پورت
رندوم بین ۳۰۰۰ تا ۵۰۰۰۰ ) را برای کلاینت بفرستد.

راهکاری که برای حل این مشکل پیدا نمودیم این است که در تابع DWLD به نحوی ngrok را اجرا کنیم و از بخش web interface آن ، آرگومانهای host و port را برای کلاینت بفرستیم تا کلاینت بتواند هاست و پورت خودش را آپدیت کند و بتواند عملیات دانلود را انجام دهد.