



دانشکده ریاضی و علوم کامپیوتر

عنوان : روش های عددی محاسبه مقادیر ویژه ماتریس های سه قطری

نگارش : علیرضا محمدزاده

استاد راهنما: دکتر مهدی دهقان

## مقدمه

---

در این پروژه به بررسی روش  $QL$  برای محاسبه ی مقادیر ویژه ی ماتریس های سه قطری اشاره می شود. در ابتدا به روش  $QR$  می پردازیم که بسیار شبیه به روش  $QL$  بوده و بعد از آن روش  $QL$  را شرح می دهیم و به راه های افزایش سرعت همگرایی این روش از جمله روش انتقال یافته می پردازیم. در نهایت برخی از کاربرد های محاسبه ی مقادیر ویژه ماتریس های سه قطری را شرح می دهیم.

## الگوریتم QR

### تجزیه QR

ماتریس  $A$  را در نظر می گیریم و  $A$  را به صورت حاصل ضرب دو ماتریس  $Q$  و  $R$  می نویسیم به طوری که  $Q$  متعامد بوده ( $Q^T \cdot Q = Q \cdot Q^T = I$ ) و  $R$  ماتریس بالا مثلثی باشد.

### تکرار

در هر مرحله تجزیه ی QR ماتریس  $A_k$  را محاسبه می کنیم و ماتریس  $A_{k+1}$  را بدین ترتیب می سازیم  $A_{k+1} = R_k \cdot Q_k$ . همین طور این فرآیند ادامه می دهیم تا زمانی که ماتریس  $A_k$  بالا مثلثی بشود. درایه های قطر آن مقادیر ویژه ی ماتریس  $A$  خواهند بود.

### تشابه ماتریس $A$ با هر $A_k$

$$A = A_1 = Q_1 R_1 \quad \text{آنگاه داریم} \quad Q_1^{-1} A = R_1 \quad \text{خواهیم داشت}$$

$$A_2 = R_1 Q_1 = (Q_1^{-1} A) Q_1 = Q_1^{-1} A Q_1$$

پس  $A$  با  $A_2$  متشابه بوده و با همین استدلال می توان گفت که  $A$  با هر  $A_k$  متشابه هست.

### چرا QR

تجزیه ی QR برای هر ماتریس دلخواهی وجود دارد.

پایداری عددی<sup>۱</sup>: تجزیه QR به طور کلی از نظر عددی پایدار است، به این معنی که کمتر در معرض خطاهای ناشی از گرد کردن در محاسبات است.

---

<sup>۱</sup> Numerical Stability

```
def qr_method(matrix, max_iterations=1000, tolerance=1e-10):
    A = matrix.copy()
    n = len(A)

    for iteration in range(max_iterations):
        Q, R = np.linalg.qr(A)
        A = np.dot(R, Q)

        if np.all(np.abs(np.tril(matrix, k=-1)) < tolerance):
            break

    eigenvalues = np.diagonal(A)
    return eigenvalues
```

کد پایتون روش تجزیه QR

## الگوریتم QL

الگوریتم QL، یک نسخه از الگوریتم QR، برای قطری کردن یک ماتریس هست. الگوریتم QL به خصوص برای ماتریس‌هایی که ویژگی‌های خاصی مانند سه قطری دارند، بسیار مفید است. الگوریتم QL یک جایگزین برای الگوریتم QR است. این الگوریتم ماتریس سه قطری A را به صورت حاصلضربی از یک ماتریس متعامد Q و یک ماتریس پایین مثلثی L نشان می‌دهد.

## تجزیه QL

برای محاسبه ی تجزیه ی QL ماتریس های سه قطری راه حل بهینه استفاده از صفحات چرخش<sup>۲</sup> هست.  $(P_{pq})$  برای این کار صفحات چرخش  $P_{1,2}, P_{2,3}, \dots, P_{n-1,n}$  را در نظر گرفته این صفحات برای صفر کردن درایه های  $a_{12}, a_{23}, \dots, a_{n-1,n}$  استفاده می شوند. بنابراین هر  $Q_s$  به شکل زیر از طریق حاصلضرب صفحات چرخش ساخته می شود.

<sup>2</sup> Plane Rotation

$$Q_s^T = P_1^{(s)} \cdot P_2^{(s)} \cdots P_{n-1}^{(s)}$$

به طوری که  $P_i$  برای صفر کردن درایه ی  $a_{i,i+1}$  به کار می رود. در نظر داشته باشید که دلیل اینکه در تساوی بالا از  $Q^T$  استفاده کردیم و نه  $Q$  این بود که ماتریس  $L$  بدین شکل ساخته می شود. ( $L = Q^T \cdot A$ ) صفحات چرخش در تجزیه ی QL به شکل زیر ساخته می شوند.

$$\begin{bmatrix} c & -s \\ s & c \end{bmatrix}, \quad c^2 + s^2 = 1$$

به طوری که  $C, S$  از رابطه ی زیر محاسبه می شوند.

$$c = \frac{a_{11}}{\sqrt{a_{11}^2 + a_{21}^2}}, \quad s = \frac{a_{21}}{\sqrt{a_{11}^2 + a_{21}^2}}$$

این ماتریس ها متعامد هستند در حالت ۲ در ۲ داریم:

$$\begin{bmatrix} c & -s \\ s & c \end{bmatrix} \begin{bmatrix} c & s \\ -s & c \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} c^2 + s^2 & cs - cs \\ cs - cs & c^2 + s^2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

در حالت ۳ در ۳:

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & c & -s \\ 0 & s & c \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & c & s \\ 0 & -s & c \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & c^2 + s^2 & 0 \\ 0 & 0 & c^2 + s^2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

در حالت کلی خواهیم داشت:

$$\begin{bmatrix} 1 & & & & & & \\ & 1 & & & & & \\ & & \ddots & & & & \\ & & & c & -s & & \\ & & & s & c & & \\ & & & & & \ddots & \\ & & & & & & 1 \\ & & & & & & & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & & & & & & \\ & 1 & & & & & \\ & & \ddots & & & & \\ & & & c & s & & \\ & & & -s & c & & \\ & & & & & \ddots & \\ & & & & & & 1 & \\ & & & & & & & 1 \end{bmatrix}$$

حاصلضرب سطر اول  $P$  در ستون های اول تا آخر  $P^T$  سطر زیر بوده

$$[1, 0, 0, \dots, 0]$$

که همان سطر اول ماتریس همانی است. برای سطر دوم  $P$  در ستون های اول تا آخر  $P^T$  سطر زیر را خواهیم داشت.

$$[0, 1, 0, 0, \dots, 0]$$

با همین روند ادامه می دهیم و حاصلضرب سطر  $k$  ام  $P$  در ستون های اول تا آخر  $P^T$  سطر زیر خواهد بود.

$$[0, 0, \dots, 0, \underbrace{1}_{\text{درایه ی } k \text{ ام}}, 0, \dots, 0], \quad 1 \leq k \leq i-1$$

که همان سطر  $k$  ام ماتریس همانی هست.

حال اگر سطر  $i$  ام ماتریس  $P$  در ستون های اول تا آخر ماتریس  $P^T$  ضرب شود خواهیم داشت

$$[0, 0, \dots, 0, \underbrace{c \times c + (-s)(-s)}_{\text{درایه ی } i \text{ ام}}, 0, 0, \dots, 0]$$

$$= [0, \dots, 0, \underbrace{1}_{\text{درایه ی } i \text{ ام}}, 0, \dots, 0]$$

$$\text{چون } c^2 + s^2 = 1$$

برای سطر های  $j < k < i$ ، سطر  $k$  ام ماتریس  $P$  را در ستون های اول تا آخر ماتریس  $P^T$  ضرب کنیم خواهیم داشت.

$$[0, 0, \dots, 0, \underbrace{0}_{\text{درایه ی } k \text{ ام}}, 0, \dots, 0]$$

که همان سطر  $k$  ام ماتریس همانی هست.

اگر سطر  $j$  ام ماتریس  $P$  را در ستون های اول تا آخر  $P^T$  ضرب کنیم خواهیم داشت.

$$[0, 0, \dots, \underbrace{s \times s + c \times c}_{\text{درایه ی } j \text{ ام}}, 0, \dots, 0]$$

$$= [0, 0, \dots, \underbrace{1}_{\text{درایه ی } j \text{ ام}}, 0, \dots, 0]$$

و در نهایت برای  $j < k \leq n$  سطر  $k$  ام ماتریس  $P$  در ستون اول تا آخر  $P^T$  ضرب کرده و خواهیم داشت.

$$[\circ, \circ, \dots, \circ, \underbrace{\phantom{\circ, \circ, \dots, \circ}}_{\text{درایه ی } k \text{ ام}}, \circ, \dots, \circ]$$

که همان ماتریس همانی است.

مشاهده کردیم که  $PP^T$  ماتریس همانی شد. با روند مشابه مشاهده می شود که  $P^T P$  نیز همانی می شود. پس ماتریس  $P$  متعامد است.

از آنجایی که حاصل ضرب دو ماتریس متعامد ، متعامد است. ما توانستیم  $Q_s$  را به شکل زیر بسازیم به طوری که  $Q_s$  متعامد است.

$$Q_s^T = P_1^{(s)} \cdot P_2^{(s)} \cdots P_{n-1}^{(s)}$$

## تکرار

تکرار در الگوریتم QL تقریباً شبیه QR عمل می کند. به این شکل که در هر مرحله تجزیه ی QL ماتریس  $A_s$  را محاسبه می کنیم  $A_s = Q_s \cdot L_s$  و برای ماتریس  $A_{s+1}$  داریم که  $A_{s+1} = L_s \cdot Q_s$ .

## تشابه ماتریس $A$ با هر $A_k$

$$A = A_1 = Q_1 L_1 \quad A = A_1 = Q_1^{-1} A \quad \text{خواهیم داشت}$$

$$A_2 = L_1 Q_1 = (Q_1^{-1} A) Q_1 = Q_1^{-1} A Q_1$$

پس  $A$  با  $A_2$  متشابه بوده و با همین استدلال می توان گفت که  $A$  با هر  $A_k$  متشابه هست.

## همگرایی

اگر مقدار قدر مطلق مقادیر ویژه  $(|\lambda_i|)$  یکسان نباشد. الگوریتم بعد از چندین مرحله ماتریس  $A_s$  را تولید می کند که پایین مثلثی است و مقادیر ویژه به صورت صعودی روی قطر اصلی ظاهر می شوند.

## پیچیدگی محاسباتی و زمان الگوریتم

پیچیدگی محاسباتی QL برای هر تکرار برای ماتریس های به شکل کلی  $O(n^3)$  بوده اما برای ماتریس های سه قطری در هر تکرار  $O(n)$  زمان می برد و این به این معنی هست که این الگوریتم برای ماتریس

های سه قطری بسیار بهینه است. همین طور این روش برای ماتریس های هسنبرگی  $O(n^2)$  در هر تکرار زمان می برد.

## کد پایتون روش QL

```
def ql_method(matrix,max_iteration = 1000,tolerance = 1e-10):
    n = len(matrix)
    iteration = 0
    while(iteration<max_iteration):
        Q = np.eye(n)
        L = np.eye(n)
        for k in range(n - 1, 0, -1):
            # Apply Givens rotation to eliminate subdiagonal element
            c = matrix[k-1, k-1] / np.sqrt(matrix[k-1, k-1]**2 + matrix[k, k-1]**2)
            s = matrix[k, k-1] / np.sqrt(matrix[k-1, k-1]**2 + matrix[k, k-1]**2)

            rotation_matrix = np.eye(n)
            rotation_matrix[k-1, k-1] = c
            rotation_matrix[k, k-1] = s
            rotation_matrix[k-1, k] = -s
            rotation_matrix[k, k] = c

            # Update the matrix Q
            Q = np.dot(Q, rotation_matrix.T)

        L = np.dot(Q.T,matrix)
        matrix = (np.dot(L,Q))

        if np.all(np.abs(np.tril(matrix, k=+1)) < tolerance):
            break
        iteration = iteration+1

    eigenvalues = np.diagonal(matrix) # Extract eigenvalues
    return eigenvalues
```

QL کد پایتون روش



## افزایش سرعت همگرایی

در الگوریتم QL سرعت همگرایی وابسته به  $\frac{\lambda_i}{\lambda_j}$  (نرخ همگرایی) هر چند که در قبل به نابرابری  $\lambda_i$  و  $\lambda_j$  اشاره کردیم اما اگر این دو مقدار بسیار به هم نزدیک باشند سرعت همگرایی به شدت کاهش می یابد. به همین دلیل برای حل این مشکل از روش انتقال یافته بهره می بریم. به طوری که اگر  $k$  هر مقدار ثابتی باشد آنگاه  $A - kI$  دارای مقادیر ویژه  $\lambda_i - k$  می باشد و نرخ همگرایی آن  $\frac{\lambda_i - k}{\lambda_j - k}$  خواهد بود. یکی از مقادیر که می توانیم برای  $k$  در نظر بگیریم  $\lambda_1$  (کوچکترین مقدار ویژه)

## یک روش کارآمد اما اثبات نشده

استراتژی این روش به این شکل هست که مقادیر ویژه ی اولین زیر ماتریس  $2 \times 2$  را محاسبه کنیم و  $k$  را برابر با مقدار ویژه ای بگذاریم که به  $a_{11}$  نزدیک تر هست. برای اینکه این موضوع را بهتر بیان کنیم فرض کند که  $r - 1$  مقدار ویژه ی ماتریس  $A$  را پیدا کرده ایم. ماتریس  $A$  را به این شکل کاهش می دهیم که  $r - 1$  سطر و ستون اول را صفر در نظر می گیریم ماتریس به شکل زیر می شود.

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 0 & \dots & \dots & & 0 \\ & \dots & & & \\ & & 0 & & \\ \vdots & & d_r & e_r & \vdots \\ \vdots & & e_r & d_{r+1} & \\ & & & \dots & 0 \\ & & & d_{n-1} & e_{n-1} \\ 0 & \dots & 0 & e_{n-1} & d_n \end{bmatrix}$$

حال مقادیر ویژه ی ماتریس  $2 \times 2$  پیش رو را محاسبه می کنیم و مقدار ویژه ای را به عنوان مقدار ثابت  $k$  در نظر می گیریم که به  $d_r$  نزدیک تر باشد. مثال عددی زیر را در نظر بگیرید.

$$A = \begin{bmatrix} 4 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 3 & 2 & 0 \\ 0 & 2 & 5 & 3 \\ 0 & 0 & 3 & 6 \end{bmatrix}$$

فرض کنیم که دو مقدار ویژه ی اولیه این ماتریس را توانسته ایم محاسبه کنیم آنگاه با حذف دو سطر و دو ستون اول خواهیم داشت.

$$A = \begin{bmatrix} 5 & 3 \\ 3 & 6 \end{bmatrix}$$

مقادیر ویژه ی ماتریس بالا را محاسبه می کنیم.  $(\lambda_2 = 1/2(11 - \sqrt{37})$  و  $\lambda_1 = 1/2(11 + \sqrt{37})$ ). بنابراین  $\lambda_2$  به درایه ی اول نزدیکتر بوده و به عنوان مقدار ثابت  $k$  انتخاب می شود.

### الگوریتم QL با انتقال های جزئی

این الگوریتم بر اساس یک لم هست:

ماتریس  $A$  را در نظر گرفته ماتریس  $B$  را به این شکل در نظر می گیریم  $Q \cdot A = B$ . به طوری که  $Q$  متعامد و  $B$  سه قطری با عناصر غیر قطری مثبت است. آنگاه ماتریس های  $Q$  و  $B$  با مشخص شدن سطر آخر  $Q^T$  مشخص می شوند.

#### اثبات:

معادله ی  $Q \cdot A = B$  را در نظر گرفته که در آن  $B$  سه قطری با عناصر غیر قطری مثبت و  $Q$  متعامد است.  $q_i^T$  نشان دهنده ی  $i$ امین سطر ماتریس  $Q^T$  است. آنگاه  $q_i$  نشان دهنده ی  $i$ امین ستون ماتریس  $Q$  هست. بنابراین رابطه ی  $Q \cdot A = B$  را به شکل زیر می توانیم بنویسیم

$$\begin{bmatrix} \beta_1 & \gamma_1 & & & \\ \alpha_2 & \beta_2 & \gamma_2 & & \\ & & \vdots & & \\ & & & \alpha_{n-1} & \beta_{n-1} & \gamma_{n-1} \\ & & & & \alpha_n & \beta_n \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} q_1^T \\ q_2^T \\ \vdots \\ q_{n-1}^T \\ q_n^T \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} q_1^T \\ q_2^T \\ \vdots \\ q_{n-1}^T \\ q_n^T \end{bmatrix} \cdot A$$

آنگاه برای  $n$  امین ماتریس تساوی زیر را داریم (تساوی ۱)

$$\alpha_n \mathbf{q}_{n-1}^T + \beta_n \mathbf{q}_n^T = \mathbf{q}_n^T \cdot \mathbf{A}$$

از آنجایی که ماتریس  $\mathbf{Q}$  متعامد است خواهیم داشت (تساوی ۲)

$$\mathbf{q}_n^T \cdot \mathbf{q}_m = \delta_{nm}$$

به طوری که

- $\delta_{nm} = 1$  if  $n = m$ .
- $\delta_{nm} = 0$  if  $n \neq m$ .

$\mathbf{q}_n$  را در دو طرف معادله ضرب می کنیم آنگاه خواهیم داشت (تساوی ۳)

$$\beta_n = \mathbf{q}_n^T \cdot \mathbf{A} \cdot \mathbf{q}_n$$

از آنجایی که مقدار  $\mathbf{q}_n$  مشخص است. از تساوی ۱ نتیجه می گیریم که (تساوی ۴)

$$\alpha_n \mathbf{q}_{n-1}^T = \mathbf{z}_{n-1}^T$$

به طوری که

$$\mathbf{z}_{n-1}^T \equiv \mathbf{q}_n^T \cdot \mathbf{A} - \beta_n \mathbf{q}_n^T$$

مقدار  $\mathbf{z}_{n-1}^T$  مشخص بوده بنابراین بنابر تساوی ۴ داریم (تساوی ۵)

$$\alpha_n^2 = \mathbf{z}_{n-1}^T \mathbf{z}_{n-1},$$

$$\alpha_n = |\mathbf{z}_{n-1}|$$

و بنابر تساوی ۴ می توانیم داشته باشیم

$$\mathbf{q}_{n-1}^T = \mathbf{z}_{n-1}^T / \alpha_n$$

به کمک استقرا خواهیم داشت که اگر مقادیر  $\mathbf{q}_n, \mathbf{q}_{n-1}, \dots, \mathbf{q}_{n-j}$  و همین طور  $\alpha, \beta, \gamma$  تا مرحله ی  $j$  داشته باشیم آنگاه می توانیم مقادیر را برای مرحله ی  $n - (j + 1)$  بدست بیاوریم.

حال از این لم در عمل بهره می بریم. فرض می کنیم که ماتریس  $\mathbf{A}'_{s+1}$  که سه قطری است به شکل زیر

هست. (تساوی ۵)

$$A'_{s+1} = Q_s'^T \cdot A'_s \cdot Q'_s$$

به طوری که  $Q_s'^T$  متعامد بوده و آخرین سطر آن برابر با  $Q_s$  در الگوریتم اصلی  $QL$  هست. بنابراین می‌توان اثبات کردیم نتیجه می‌گیریم که  $Q'_s = Q_s$  و  $A'_{s+1} = A_{s+1}$ .  
 حال در الگوریتم اصلی  $QL$  داشتیم که  $Q_s^T = P_1^{(s)} \cdot P_2^{(s)} \dots P_{n-1}^{(s)}$  آخرین سطر  $Q_s^T$  برابر با  $P_{n-1}^{(s)}$  بوده و از آنجایی که  $P_{n-1}^{(s)}$  یک صفحه چرخشی است و برای صفر کردن درایه ی  $(n-1, n)$  ماتریس  $A_s - k_s I$  استفاده می‌شود.  $c$  و  $s$  به شکل زیر محاسبه می‌شوند.

$$c = \frac{d_n - k_s}{\sqrt{e_n^2 + (d_n - k_s)^2}}, \quad s = \frac{-e_{n-1}}{\sqrt{e_n^2 + (d_n - k_s)^2}}$$

ماتریس  $P_{n-1}^{(s)} \cdot A_s \cdot P_{n-1}^{(s)T}$  یک ماتریس سه قطری با درایه ی اضافه به شکل زیر خواهد بود.

$$\begin{bmatrix} \dots & & & & \\ & \times & \times & \times & \\ & & \times & \times & \times \\ & & & \times & \times \\ & & & & \times \\ & & & \times & \times \\ & & & & \times \end{bmatrix}$$

اکنون باید این ماتریس را به کمک یک ماتریس متعامد که آخرین سطر آن به این شکل هست  $[0, 0, \dots, 0, 1]$  کاهش دهیم آنگاه آخرین سطر  $Q_s'^T$  برابر با  $P_{n-1}^{(s)}$  خواهد بود. این کار به کمک صفحات چرخش انجام می‌شود. برای صفر کردن درایه ی  $(n-2, n)$  ماتریس را در صفحه ی  $(n-2, n-1)$  دوران می‌دهیم. (درایه ی  $(n, n-2)$  نیز صفر خواهد شد). با این کار با یک ماتریس سه قطری و دو درایه ی اضافی  $(n-3, n-1)$  و  $(n-1, n-3)$  خواهیم داشت این بار در صفحه ی  $(n-3, n-2)$  دوران می‌دهیم و به همین ترتیب ادامه می‌دهیم نتیجه به شکل زیر خواهد بود.

$$Q_s^T = Q_s'^T = P_1'^{(s)} \cdot P_2'^{(s)} \dots P_{n-2}'^{(s)} \cdot P_{n-1}^s$$

به طوری که  $P'$  ها دوران هایی بودند که در بالا صحبت کردیم و  $P_{n-1}$  همان صفحه ای است که در

الگوریتم اصلی بود. به کمک تساوی ۵ می توانیم تکرارهای بعدی را نیز تولید کنیم. دقت کنید که اینجا ثابت  $k_s$  به صورت جزیی از طریق پارامترها وارد می شوند. این الگوریتم در  $O(n^2)$  عملیات قطری سازی را انجام دهد.

## کاربرد ها

### یادگیری ماشین

الگوریتم های متنوعی در یادگیری ماشین وجود دارند که ممکن است ماتریس سه قطری در آنها ظاهر شود و ما نیاز به محاسبه ی مقادیر ویژه ی آنها داشته باشیم از جمله PCA (Principal Component Analysis) که شامل محاسبه ی مقادیر ویژه ی ماتریس های کوواریانس می باشند. در این الگوریتم ماتریس های سه قطری ممکن است ظاهر شوند که محاسبه ی مقادیر ویژه ی آنها به فرآیند استخراج ویژگی ها و کاهش ابعاد کمک می کند.

### نظریه گراف

ماتریس های سه قطری می توانند با انواع خاصی از گراف ها مرتبط باشند، به ویژه در مطالعه سیستم های خطی ناشی از تجزیه و تحلیل شبکه ها. محاسبات مقدار ویژه این ماتریس ها به درک اتصالات و مرکزیت گراف ها کمک می کنند.

### مالی

ماتریس های سه قطری ممکن است در مدل سازی مالی ظاهر شوند، به ویژه در گسسته سازی معادلات دیفرانسیل جزئی برای قیمت گذاری گزینه ها. محاسبات مقدار ویژه برای درک رفتار مشتقات مالی و ارزیابی ریسک ضروری است.

---

Acton, F.S. (1970). Numerical Methods That Work. 1990, corrected edition. Washington: Mathematical Association of America, pp. 331–335. [1]

Wilkinson, J.H., and Reinsch, C. (1971). Linear Algebra, vol. II of Handbook for Automatic Computation. New York: Springer-Verlag. [2]

Smith, B.T., et al. (1976). Matrix Eigensystem Routines — EISPACK Guide, 2nd ed., vol. 6 of Lecture Notes in Computer Science. New York: Springer-Verlag. [3]

Stoer, J., and Bulirsch, R. (1980). Introduction to Numerical Analysis, §6.6.6. New York: Springer-Verlag. [4]