

Операционные системы

Редактор Vi

Луцкая Алиса Витальевна

3 апреля 2025

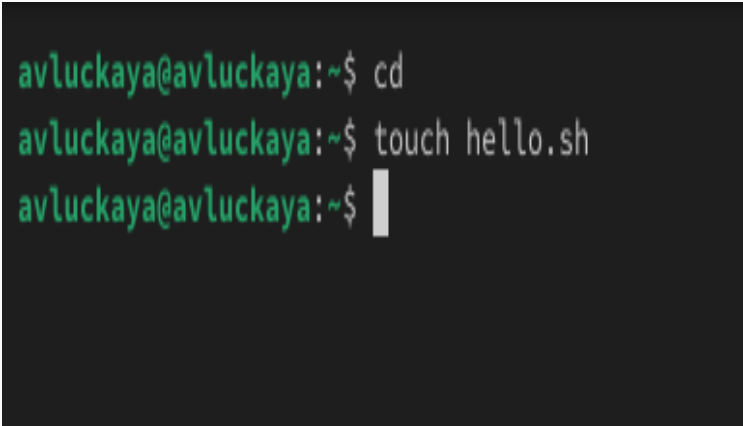
Российский университет дружбы народов, Москва, Россия

Цели и задачи работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором vi, установленным по умолчанию практически во всех дистрибутивах.

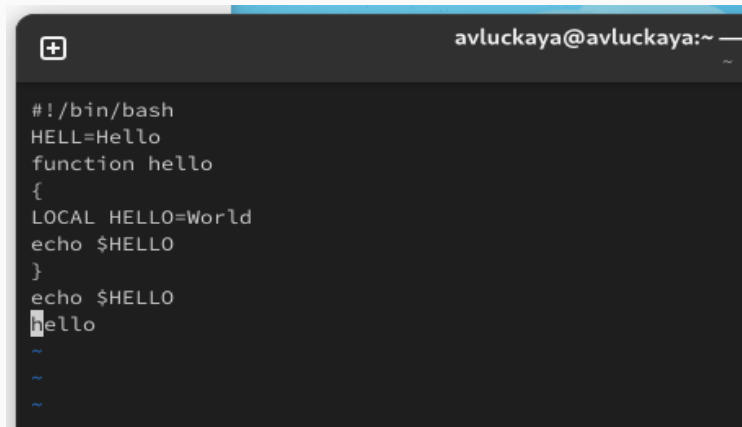
1 Изучить возможности редактора Vi

Процесс выполнения лабораторной работы

A screenshot of a terminal window with a dark background. It shows three lines of text in a green monospaced font. The first line is 'avluckaya@avluckaya:~\$ cd', the second is 'avluckaya@avluckaya:~\$ touch hello.sh', and the third is 'avluckaya@avluckaya:~\$' followed by a white cursor bar.

```
avluckaya@avluckaya:~$ cd  
avluckaya@avluckaya:~$ touch hello.sh  
avluckaya@avluckaya:~$
```

Рис. 1: Создание каталога



```
avluckaya@avluckaya:~ —  
#!/bin/bash  
HELL=Hello  
function hello  
{  
  LOCAL HELLO=World  
  echo $HELLO  
}  
echo $HELLO  
hello  
~  
~  
~
```

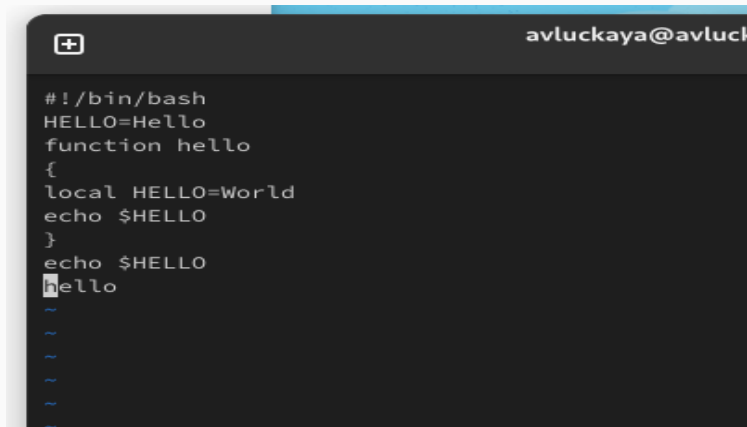
Рис. 2: Работа в редакторе Vi

```
avluckaya@avluckaya:~$ cd
avluckaya@avluckaya:~$ touch hello.sh
avluckaya@avluckaya:~$ vi hello.sh
avluckaya@avluckaya:~$ chmod +x hello.sh
avluckaya@avluckaya:~$ ./hello.sh

./hello.sh: строка 5: LOCAL: команда не найдена

avluckaya@avluckaya:~$ █
```

Рис. 3: Запуск файла



```
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello
{
    local HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
~
~
~
~
~
~
```

Рис. 4: Работа в редакторе Vi

```
avluckaya@avluckaya:~$ cd
avluckaya@avluckaya:~$ touch hello.sh
avluckaya@avluckaya:~$ vi hello.sh
avluckaya@avluckaya:~$ chmod +x hello.sh
avluckaya@avluckaya:~$ ./hello.sh

./hello.sh: строка 5: LOCAL: команда не найдена

avluckaya@avluckaya:~$ vi hello.sh
avluckaya@avluckaya:~$ ./hello.sh
Hello
World
avluckaya@avluckaya:~$
```

Рис. 5: Повторный запуск файла

Выводы по проделанной работе

В ходе работы мы получили практические навыки работы с редактором vi, установленным по умолчанию практически во всех дистрибутивах UNIX. А также освоили основные режимы и команды