## МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

# ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «РОССИЙСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ПЕДАГОГИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ им. А. И. ГЕРЦЕНА»

#### Институт информационных технологий и технологического образования Кафедра информационных технологий и электронного обучения

по направлению «09.03.01 – Информатика и вычислительная техника» (профиль: «Технологии разработки программного обеспечения и обработки больших данных»)

			Утвержда	ю
	Зав	. кафедрой	д.п.н., прос	þ.
			Е.З.Власон	— за
«	<b>&gt;&gt;</b>		20	Г.

#### З А Д А Н И Е НА УЧЕБНУЮ ПРАКТИКУ технологическая (проектно-технологическая)

Студента	Гасяк Алисы Константиновны		
•	(Фамилия, имя, отчество студента)		
Руководитель	доцент каф. ИТиЭО Власов Дмитрий Викторович		
(Фамилия, имя, отчество, ученое звание и степень, должность)			

Утверждено приказом ФГБОУ ВО «РГПУ им. А. И. Герцена» № 0104-1019/03-ПР «30» августа 2024 г. Срок представления студентом отчета по практике на кафедру 28 сентября 2024 года

### Календарный план прохождения учебной практики:

Наименование частей работы	Форма отчетности	Срок выполнения работы	
		По плану	Фактически
I. Инвариантная самостоятельная работа			
1.1. Подготовить обзор программного	Представить в виде		
продукта для разработки, применяемого в	конспекта		
организации, где вы проходите практику.	(опубликовать в		
	электронном		
План обзора программного продукта:	портфолио, QR-код в		
	отчете)		
• общая характеристика;			
• необходимое для работы			
программное и аппаратное			
обеспечение;			
• функции (создание проекта,			
кодирование, форматирование			
кода, отладка, запуск, компиляция,			
версионирование, публикация в			

репозитории и т. д.).				
1.2. Принять участие в практической деятельности по установке и настройке прикладного программного обеспечения и утилит в компьютерных аудиториях кафедры информационных технологий и электронного обучения.	Текстовый документ с описанием выполненных задач, листингом кода в скрипте для автоматизации установки, комментариями по выполнению (опубликовать в электронном портфолио, QR-код в отчете)			
1.3. Изучить и проанализировать аппаратное, программное и информационное обеспечение автоматизированного рабочего места специалиста в конкретной предметной области («управление проектами»).  Разработать руководство пользователя (или справочное руководство) по использованию одного из предложенных в данной предметной области программных средств. Исследовать основной функционал приведенного выше ПО (например, создание и отслеживание задач, создание документации средствами продукта, управление ролями участников) для управления разработкой проекта.	Текстовый документ (опубликовать в электронном портфолио, QR-код в отчете)			
<ul> <li>П. Вариативная самостоятельно одинаковыми номерами)</li> <li>2.1. Подобрать удобный для себя инструмент управления личным временем (тайм-менеджмента) и использовав его спланировать работу над заданиями практики.</li> <li>Отобразить результаты использования инструмента, его достоинства и недостатки, оценить удобство и эффективность работы с ним.</li> </ul>	ая работа (выбрать  Текстовый документ  Задание опубликовать в электронном портфолио, QR-код в отчете.	одно из	заданий	c

2.1. Исследовать возможности одного из популярных сервисов для разработчиков (GitHub, GitLab) для управления временем (тайм-менеджмента) в контексте задач разработчика.  Создать текстовый отчет с результатами анализа, продемонстрировав основные функции одного из сервисов, его достоинства и недостатки, оценить удобство и эффективность работы с ним.	Текстовый отчет в
материалов и рекомендаций, представленных в курсе Moodle, необходимо настроить и развернуть среду программирования на языке Julia с использованием интегрированной среды разработки Visual Studio Code. После этого, используя доступные открытые источники и научные статьи, разработайте решение одной из научных задач, аналогичной той, что была продемонстрирована в скринкасте.	виде ipynb-файла (Jupyter Notebook) с описанием выполненных шагов с настройкой среды и решением одной научной задачи (проекта).
2.2. Составьте подборку материалов, включающую аннотированные статьи и ресурсы по языку программирования Julia, а также примеры решения различных задач на этом языке. В подборку должны быть включены выдержки из кода (борды) с соответствующими комментариями и пояснениями. Выберите одно из предложенных направлений работы и выполните его в соответствии с академическими стандартами.	Аннотированный список статей:  • название статьи  • автор  • ссылка на статью, оформленная с действующим ГОСТом (электронный ресурс)  • краткая аннотация  Задание опубликовать в электронном
2.3. Исследовать возможности на выбор одного из клиентов для работы с Git при выполнении наиболее распространенных команд, продемонстрировать выполнение команд, особенности конкретного инструмента. Выбор инструмента осуществляется студентом из альтернатив: GitHub Desktop	портфолио, QR-код в отчете)  Скринкаст или текстовый документ с демонстрацией выполненных действий и комментариями по их выполнению (опубликовать в электронном портфолио, QR-код в отчете)

2.3. Sourcetree		
2.3. GitKraken		
2.3. Терминал (Terminal) или Командная		
строка (или Command Shell Git)		
2.3. Встроенные средства IDE		
Подготовить электронное портфолио	Веб-портфолио	
по результатам прохождения практики	формируется как Git-	
	репозиторий и	
	содержит все	
	загруженные в него	
	результаты	
	выполнения заданий,	
	включая слайды.	
	Пример репозитория:	
	https://git.herzen.spb.ru	
	/igossoudarev/clouds Ссылка на	
	репозиторий дублируется в курсе	
	Moodle	
	https://moodle.herzen.s	
	pb.ru/course/view.php?i	
	<u>d=20206</u> в разделе,	
	посвящённом	
	результатам практики,	
	а также в отчёте.	
	Отчет (текстовый	
	документ). Отчет	
	должен содержать все	
	выполненные задания	
	и QR-код на	
	электронное	
	портфолио.	
Руководитель практики (подпись руководителя)		
Задание принял к исполнению «3» сентября 2024 г.		

(подпись студента)