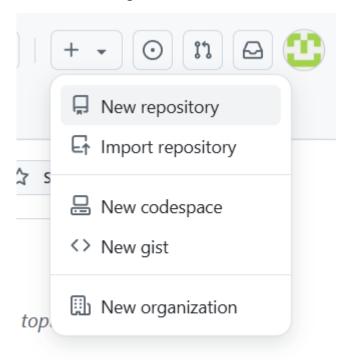
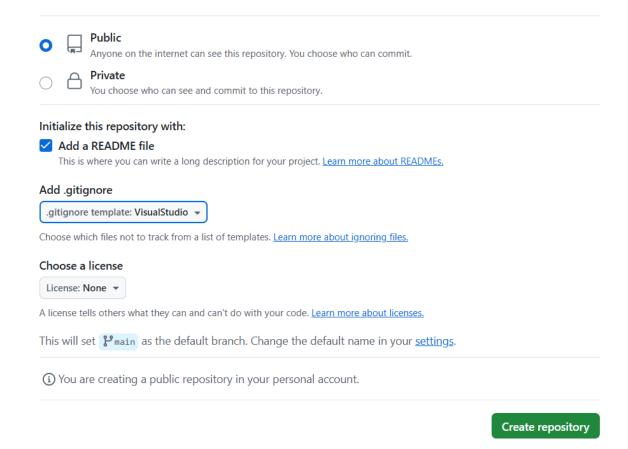
## Создание репозитория

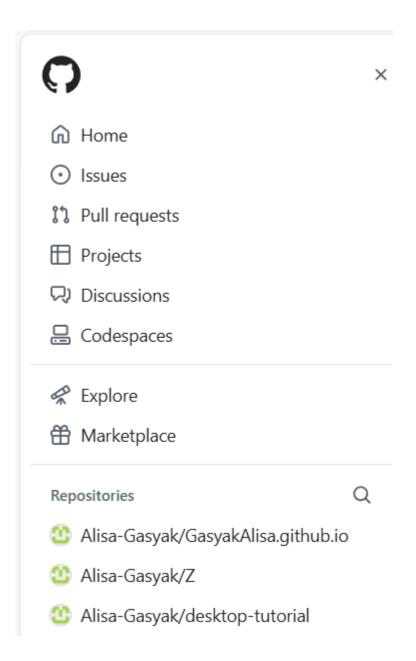
Для начала перейдём на сайт «GitHub» и создадим новый репозиторий



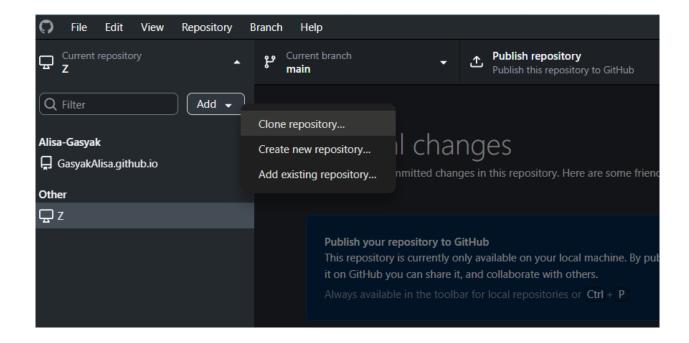
Добавляем редактор «Visual Studio», а затем нажимаем «Create repository»



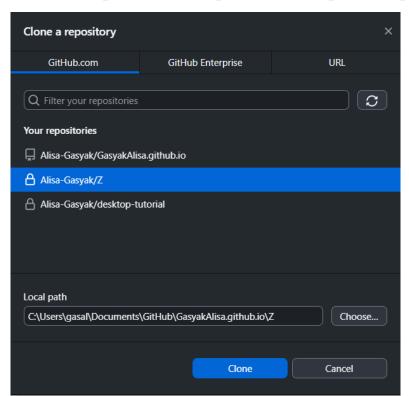
Наш «Z» репозиторий появился в списке.



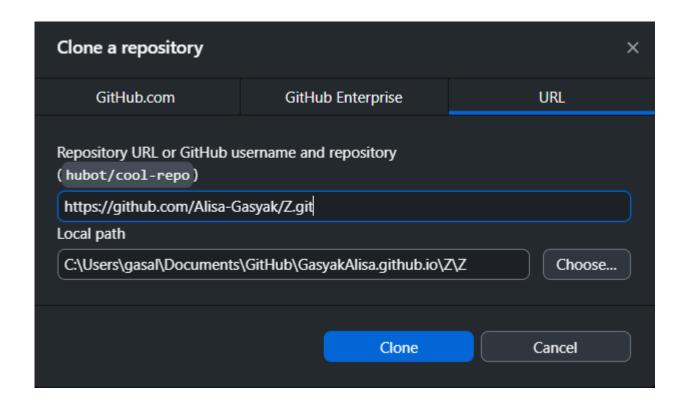
Далее, переходим в «GitHub Desktop» и из предложенных вариантов добавления, выбираем «Clone repository».



Можно выбрать один из предложенных репозиториев

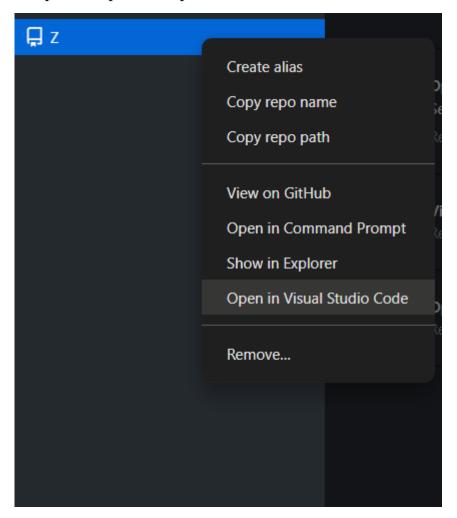


Или можно скопировать ссылку на репозиторий с «GitHub» и вставить её URL.

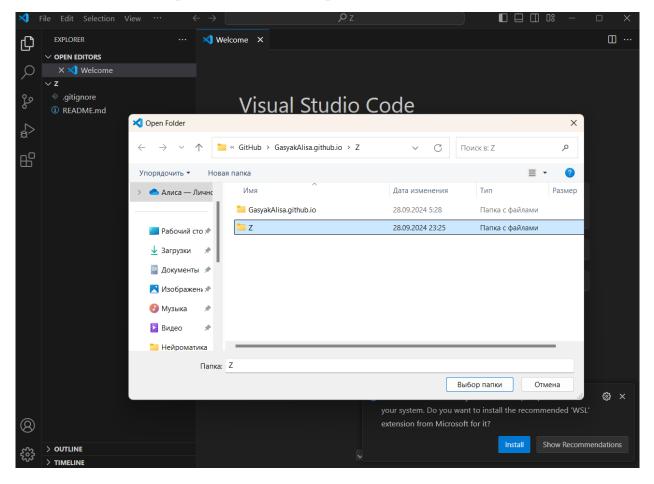


## Добавление файлов

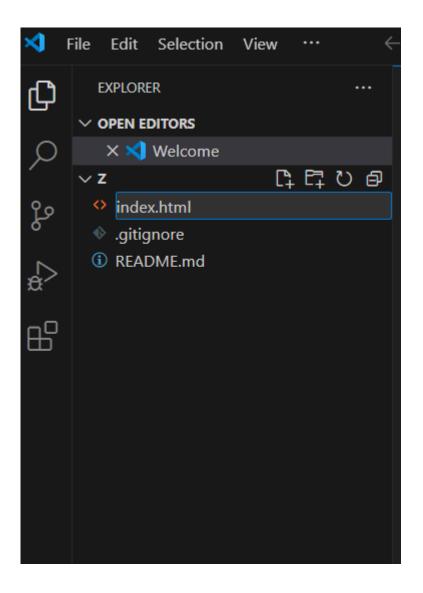
Открываем репозиторий в «Visual Studio Code».



Далее нажимаем «Open Folder» и выбираем нужную папку.



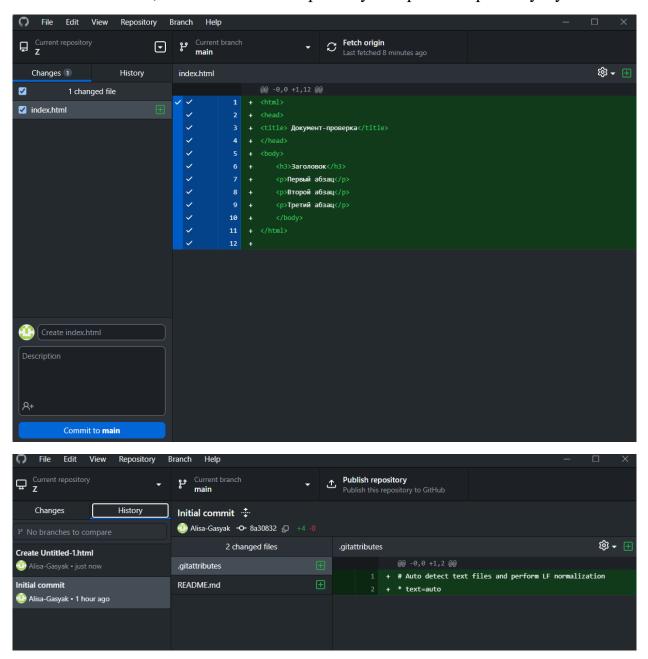
Создаём файл «index.html»



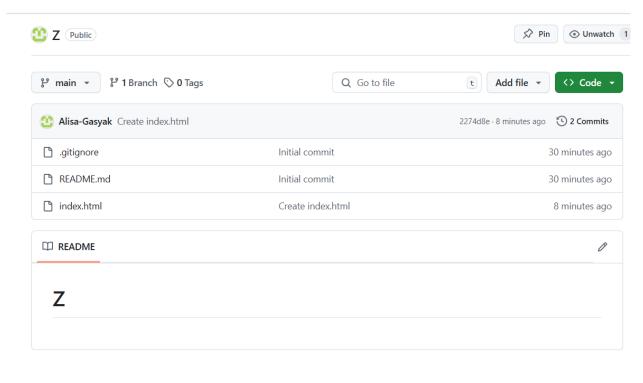
Нажимаем «Save all» (в графе «Open Editors»)

```
| File | Edit | Selection | View | Welcome | Oindex.html | U | Oin
```

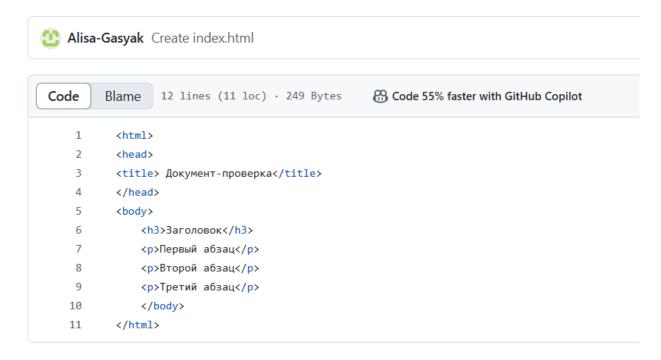
Переходим обратно в «GitHub Desktop» и во вкладке «Changes» нажимаем «Commit to main», а затем «Publish repository» в правом верхнем углу.



Переходим на сайт и проверяем наш файл.

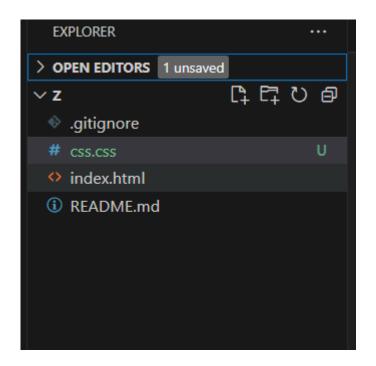


#### Z / index.html 🖵

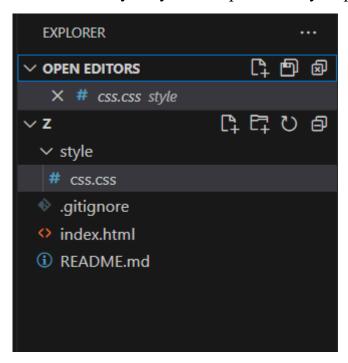


# Создаём новую ветвь

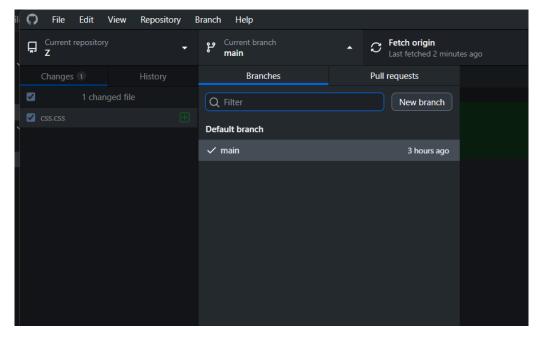
Создаём файл «css.css» и сохраняем.

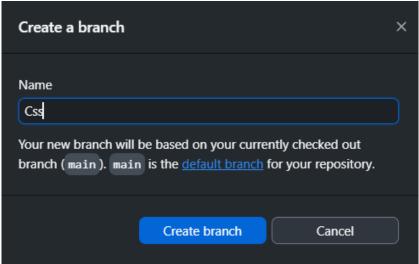


Создаём папку «Style» и переносим туда файл.

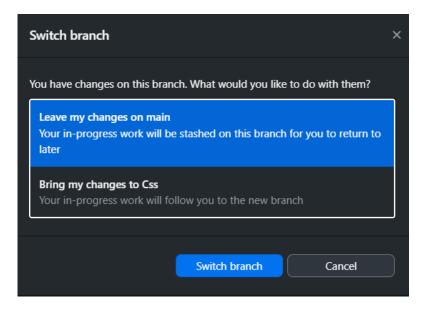


Переходим в «Desktop» и выбираем вкладку «Current branch». После, создаём новую ветвь.

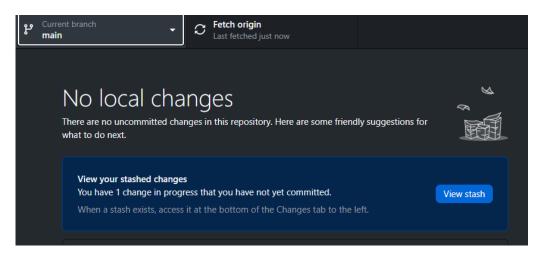




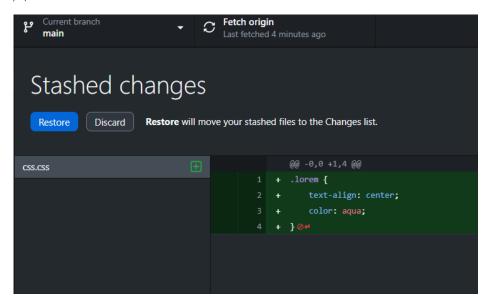
### Нажимаем «Switch branch».



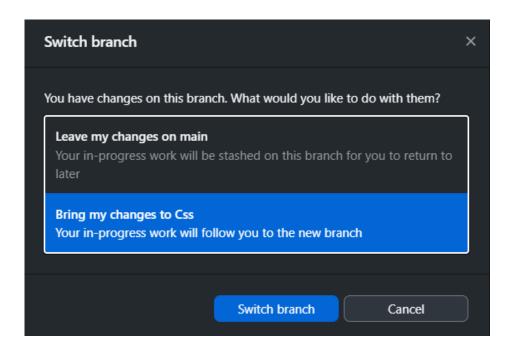
После создания новой верви переходим обратно на ветвь «main» и нажимаем «View stash».



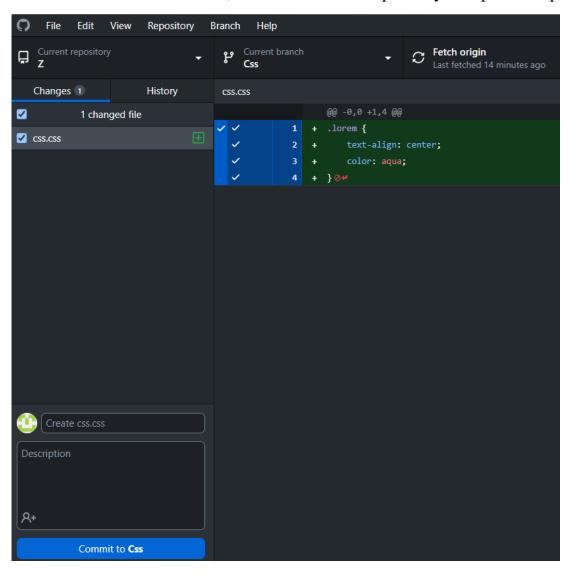
Далее нажимаем «Restore».

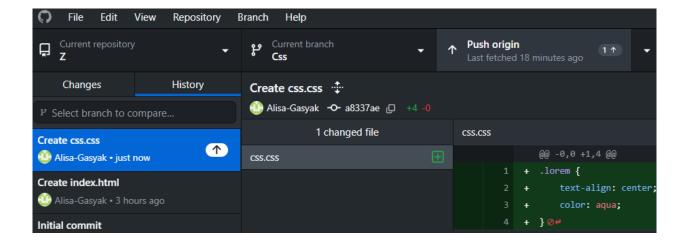


Переходим на вервь «Css» и выбираем пункт «Bring my changes to Css», а затем «Switch branch».

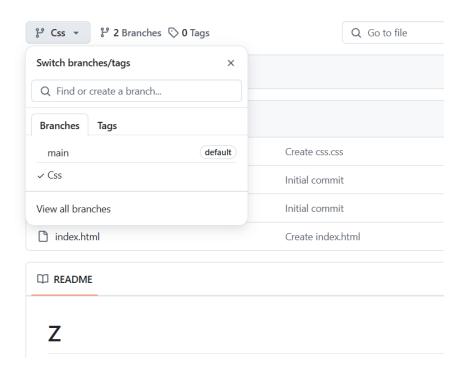


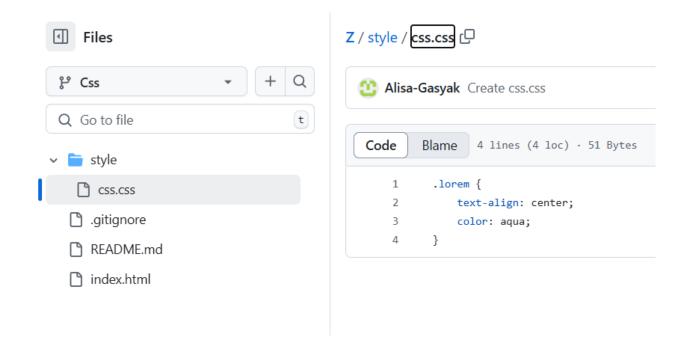
Нажимаем «Commit to css», а затем «Publish repository» в правом верхнем углу.





### Проверяем созданную ветвь «Css» в «GitHub».





Инструмент «GitHub Desktop» прост в использовании и имеет интуитивно понятный интерфейс. Он хорош для базовых операций с Git, таких как клонирование, создание файлов, отправка изменений. Однако он может быть ограничен для более сложных задач, из-за чего его использование не всегда может быть эффективным.