```
⊈ AI
                                                                                                                                        >_ Console × W Shell
                                   main.py × +
∨ Files ⊗
                        ∄ 🕀 :
                                          def guess_number_binary(target, start=1, end=100):
                                                                                                                           Все тесты пройдены!
Загадано число от 1 до 100.
Угадано число: 44 за 6 попыток!
                                               Угадывает число с помощью бинарного поиска.
Packager files
\square .pythonlibs
                                               target: Загаданное число (int)
poetry.lock
                                               start: Начало интервала (int)
                                               end: Конец интервала (int)
pyproject.toml
                                               return: Возвращает угаданное число (int)
                                               attempts = 0 # Счётчик попыток
                                               while start <= end:</pre>
                                                   attempts += 1
                                                   mid = (start + end) // 2 # Нахождение середины интервала
∨ Tools
                                                   if mid == target:
                                                       return mid, attempts
                                                   elif mid < target:</pre>
    ₾ 🐠
                                                       start = mid + 1 # Поиск в промежутке больше середины
                                                       end = mid - 1 # Поиск в промежутке меньше середины
New
                                     23
                                               return None, attempts # Возвращает значение None, если число не

₱ Deployments

Authentication
Database (Key/Value)
                                          def main():
3 Object Storage
```