# Министерство образования и науки Российской Федерации Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Санкт-Петербургский национальный исследовательский университет информационных технологий, механики и оптики»

Мегафакультет трансляционных информационных технологий Факультет инфокоммуникационных технологий

Дисциплина: Алгоритмы и структуры данных

Отчет по Лабораторной работе №3

Выполнила: Микулина Алиса Романовна

Группа: К3143, 1 курс

Преподаватель: Харьковская Татьяна

Александровна

Санкт-Петербург 27.06.2022

# Описание задания

#### Задание 1.

В задаче нужно собрать лабиринт и проверить, есть ли связь между двумя данными вершинами. Что-то на очень легком, особенно после деревьев.

## Задание 2.

Все тот же лабиринт, теперь нужно найти количество не связанных друг с другом кластеров. (Да, я знаю, что это компоненты, а не кластеры, но я, наверное, предпочту называть их так))) Залание 3.

Теперь работаем с курсами. Дан ориентированный граф, нужно определить, нет ли циклов в порядке следования курсов.

#### Задание 4.

Имеем все те же курсы. Теперь все курсы уже не имеют циклов, нужно его топологически отсортировать, чтобы курсы линейно шли друг за другом.

#### Задание 9.

Не задача, а мракобесие какое-то. Ищем циклы, что я уже не очень люблю, так еще и надо смотреть не отрицателен ли суммарный вес каждого цикла. Не оч приятная штука.

#### Задание 11.

Очень приятная задача на БФС. Имеется ряд возможных алхимических превращений, нужно найти кратчайший способ получить из одного вещества другое. Просто, красиво, приятно.

#### Задание 13.

Грядки. Имеется поле, на нем размечены грядки и пустая территория. Нужно вывести количество грядок. Очень тяжело оптимизировать.

#### Задание 18.

Имеются координаты городов, между ними нужно построить дороги так, чтобы из любой точки можно было попасть в любую точку, и при этом общая сумма длин дорог была минимальной.

# Описание решения и исходный код

## Задача 1.

Казалось бы задачка существует чисто по приколу, чтобы без усилий получить один балл. Да? Ага, конечно. Я заметила, что она у меня неправильно решена ровно как села писать отчет. То есть у меня уже решены все задачи, проходят на астр, а у меня тут просто проверка связи не работает...

Проблема была в том, что я просто проверяла, есть ли прямая связь между данными на поис нодами. Почему-то я не учитывала возможность того, что ячейки могут не быть соединены напрямую, но путь будет.

Поэтому сейчас быстренько переписала на рекурсивный поиск. Работает, и то хорошо)))

Так что даже на таких вот задачах можно затупить и решить как-то странно, при этом до последнего этого не замечая :)))))

```
def find route(connections, c one, c two):
    if not c_one in connections or connections[c_one] == []:
        return 0
    if c two in connections[c one]:
       return 1
    else:
        children = connections[c one]
        for child in children:
            ans = find_route(connections, child, c_two)
            if ans == 1:
               return 1
    return 0
with open('input 1.txt') as f:
    num nodes, num connections = list(map(int, f.readline().split()))
    connections = {}
    for i in range(num_nodes):
        connections[i] = []
    for i in range(num connections):
        first, second = list(map(int, f.readline().split()))
        connections[first - 1].append(second - 1)
    print(connections)
    c_one, c_two = list(map(int, f.readline().split()))
whether found = find route(connections, c one - 1, c two - 1)
print(whether_found)
```

## Задача 2.

Тут нужно искать количество несоединенных друг с другом кластеров. Я это делала по алгоритму из лецкии, то есть у меня есть список уже посещенных вершин. Если мы уже обходили вершину в качестве части какого-то кластера, то мы ее уже не будем проверять, а проверять будем только необойденные. Достаточно наивно, но чет мой мозг очень долго въезжал в суть данного чудесного алгоритма.

Но так-то это логично, поэтому хорошо, что работает)))

```
def count_clusters(connections, num_nodes):
    visited = [0 for i in range(num_nodes)]
    clust_num = 0
   for host in connections.keys():
        if not visited[host]:
            children = connections[host]
            explore(host, children, visited, connections)
            clust num += 1
    return clust_num
def explore(host, children, visited, connections):
    visited[host] = 1
    for child in children:
        if not visited[child]:
            new_host = child
            new children = connections[new host]
            explore(new host, new children, visited, connections)
    return
with open('input 2.txt') as f:
    num_nodes, num_connections = list(map(int, f.readline().split()))
    connections = {}
    for i in range(num nodes):
        connections[i] = []
    for i in range(num_connections):
        first, second = list(map(int, f.readline().split()))
        connections[first - 1].append(second - 1)
        connections[second - 1].append(first - 1)
    print(connections)
print(count clusters(connections, num nodes))
```

# Задача 3.

Первая версия адского издевательства над мозгом – поиск циклов в ориентированном графе. Глазками-то как просто, правда? Сразу цикл видно, сразу все хорошо, а тут надо как-то железке объяснить, как квакать...

Ну учим квакать, получается, в черно-белом цикле. Изначально у нас все вершинки белые. Когда мы в них заходим в цикле, красим в серый. Когда выходим из вершинки, красим ее в черный, и больше в нее никогда не лезем, потому что мы ее уже обошли.

А если мы пытаемся залезть в цикле в уже и так серую ячейку, то, получается, мы нашли цикл. Можно радостно квакнуть и вывести единичку. Если за цикл ни разу не квакнули, то выводим нолик – пиклов нет.

```
def find cycles(connections, num nodes):
    colours = ['white' for i in range(num nodes)]
   for i in range(num_nodes):
        if colours[i] == 'white':
            try:
               new = connections[i][0]
                colours[i] = 'grey'
                trial = explore(connections, colours, new)
                if trial != 1:
                    colours[new] = 'black'
                else:
                   return 1
            except:
               continue
   return 0
def explore(connections, colours, host):
   if len(connections[host]) == 0:
        return
   children = connections[host]
   for child in children:
       if colours[child] == 'grey':
            return 1
       elif colours[child] == 'black':
            return
        else:
            new host = child
            colours[new_host] = 'grey'
            trial = explore(connections, colours, new_host)
            if trial != 1:
```

## Залача 4.

Квакать научились, теперь циклов у нас в графах, допустим, нет. Нужно теперь взять и все уроки в курсах (кстати да, это мы курсы проверяли на наличие циклов), расположить в правильном линейном порядке.

На самом деле я опять решила поизучать лекцию, вникнуть во всю боль своего существования, переписать алгоритм три раза, и наконец поняла что к чему. Возможно, причина в том, что это было в 3 ночи (но нет, не, 100% нет, прям точно).

Ну в итоге оно заработало нормально, я поняла, что надо брать первыми те элементы, у которых нет детей, снимать их с графа, опять искать те, у которых нет, итд итп пока не дойдем до опустошенного графа.

Потом берем все снятое, переворачиваем, и ура!!!! Оно лежит правильно! Можно теперь запускать свой курс по тому как закрывать 5 предметов за две недели, я-то теперь quite experienced)))

```
def linear(connections, num_nodes):
    line = []
    for key in connections.keys():
        line = go_deep(connections, key, line)
        if key not in line:
            line.append(key)
    for i in range(len(line)):
        line[i] += 1
    return line[::-1]
```

```
def go deep(connections, node, line):
   if connections[node] != []:
        children = connections[node]
   else:
       if node not in line:
            line.append(node)
        return line
   for child in children:
        line = go_deep(connections, child, line)
       if child not in line:
            line.append(child)
    return line
with open('input 4.txt') as f:
    num_nodes, num_connections = list(map(int, f.readline().split()))
    connections = {}
   for i in range(num nodes):
        connections[i] = []
   for i in range(num_connections):
        first, second = list(map(int, f.readline().split()))
        connections[first - 1].append(second - 1)
    print(connections)
print(linear(connections, num nodes))
```

## Задача 9.

Внимание: учимся квакать громче! Теперь ищем не просто циклы, а циклы, суммарный вес которых отрицателен.

Это еще большее мучение для мозга, правда, я опять решала это ночью, но ниважна)))

В общем, опять учимся на черно-белом. Тут мало того, что нужно найти цикл, так еще и надо посчитать его стоимость, и проигнорить его, если вес положительный, и вывести единичку, если отрицательный.

Ночью у меня, видимо случились приколы с головой и я запихнула функцию в функцию, потому что мне было колоссально лень передавать лишние переменные, а теперь я переписывать уже точно не буду, потому что если я что-то поменяю оно сломается и я ни за что сейчас не готова чинить это обратно. Поэтому давайте просто смиримся с тем, что у меня функция поиска лежит внутри функции поиска цикла, и вызывается либо из себя самой же, либо из функции-родителя...

Так вот, как громко квакать. По сути, то же самое. Мы берем три цвета, белый, серый и черный. Правда теперь, каждый раз, когда пытаемся найти цикл, еще и считаем стоимость пройденных

путей. Если мы заходим в серую вершинку, но при этом у нас положительная сумма пройденного пути, мы тихо квакаем, красим вершинку в черный как обычную вершинку, и все вершинки по пути тоже.

Если же мы зашли в серую вершинку, а сумма у нас отрицательная, то можно громко квакнуть! Мы нашли отрицательный цикл! Выводим единичку и забываем об этом алгоритме навсегда.

```
class Graph:
    def init (self, num nodes=0):
       self.dict nodes = dict()
        self.num nodes = num nodes
        for i in range(num nodes):
            self.dict_nodes[i + 1] = set()
    def add(self, first, second, cost):
        self.dict_nodes[first].add((second, cost))
    def find cycles(self):
        def find(a=1, sumc=0):
            path = self.dict_nodes[a]
            color[a] = ('gray', sumc)
            for i in path:
                if color[i[0]][0] == 'gray':
                    if sumc + i[1] - color[i[0]][1] < 0:
                        nonlocal flag
                        flag = True
                elif color[i[0]][0] == 'white':
                    find(i[0], sumc + i[1])
            color[a] = ('black', sumc)
            nonlocal ready
            ready.discard(a)
        color = dict()
        ready = set()
        flag = False
        for i in range(self.num_nodes):
            color[i + 1] = ('white', 0)
            ready.add(i + 1)
        while ready:
            find(ready.pop())
        return flag
with open('input_9.txt') as f:
    num_nodes, num_connections = list(map(int, f.readline().split()))
    g = Graph(num_nodes)
 for i in range(num_connections):
```

```
first, second, cost = list(map(int, f.readline().split()))
   g.add(first, second, cost)

print(int(g.find_cycles()))
```

# Задача 11.

Эту задачу я пошла решать сразу после 4 ибо а почему нет собственно) Поиск в ширину я прошла еще в прошлом семестре на программировании, поэтому сейчас было уже попроще.

Написала я, значит, задачу. Она выводит все правильные решения, а на астр падает на времени… \* крик щитоспинки \*

Ну я в итоге переписала алгоритм. Он работает на честном слове, а так же на том, что у меня есть массив used, в котором хранятся уже пройденные варианты, чтобы не ходить циклично 2000000000 раз пока все совсем не упадет.

В общем я просто беру нодик, нахожу его детей, добавляю в массив всех детей детей и так по очереди пока не найду нужный элемент. При этом, как уже сказала, циклично не хожу. При каждом шаге вперед считаю этот шаг, получается, что выведу я первый возможный вариант нахождения.

Как-то так, тесты прошлись, оно оптимизировалось, я довольна.

```
class Graph():
   def __init__(self) -> None:
       self.instructions = {}
       self.i_have = ''
       self.i_want = ''
       self.used = []
    def find_my(self):
       if self.i_have == self.i_want:
            return 0
       else:
            if self.i_have not in self.instructions:
                return -1
            self.used.append(self.i_have)
            self.i_have = self.instructions[self.i_have]
            if self.i_want in self.i_have:
                return 1
            ans = self.go_deep(step=1)
        return ans
```

```
def go_deep(self, step):
        if self.i_have == []:
            return - 1
        next_step = []
        for elem in self.i_have:
            if elem in self.instructions:
                self.used.append(elem)
                potential = self.instructions[elem]
                for pot in potential:
                    if (pot not in next_step) and (pot not in self.used):
                        next step.append(pot)
        if self.i_want in next_step:
            return step + 1
        else:
            self.i_have = next_step
            next_step = []
            steps = self.go_deep(step + 1)
            return steps
with open('input.txt') as f:
    num = int(f.readline())
    instructions = {}
    for i in range(num):
        lst = f.readline().split()
        first, second = lst[0], lst[2]
        if first not in instructions:
            instructions[first] = [second]
        else:
            instructions[first].append(second)
    i_have = f.readline().split()[0]
    i_want = f.readline().split()[0]
gr = Graph()
gr.instructions = instructions
gr.i_have = i_have
gr.i_want = i_want
ans = (gr.find_my())
# print(ans)
with open('output.txt', 'w') as d:
d.write(str(ans))
```

# Задача 13.

После 11 я пошла решать 13, ибо почему бы не набрать боооольше баллов))

Задачка про грядки, я решала ее с помощью ДФС. Сначала решила, оно работало по факту, но не работало на астр, падало на времени. Дальше следовало полное избавление от рекурсии в решении, а также – самое главное – хранение информации о том, была ли вершина посещена, в табличке. Таким образом проверить были мы там за O(1), что гораздо лучше, чем использовать if smth in list – потому что оно очень медленное.

Также я стала хранить детей и родителей в одном массиве, брать родителя сверху, и удалять его перед тем как добавлять детей. Таким образом это тоже работает за O(1) и все вместе ускорило алгоритм от 15с выполнения на максимальных показателях до 0,15 секунды!

Алгоритмы, все-таки, хорошая штука!!!

```
class Garden:
    def __init__(self) -> None:
       self.height = 0
       self.length = 0
       self.grid = []
       self.beds = 0
       self.visited = []
    def count beds(self):
        self.visited = [[False for i in range(self.length)] for j in
range(self.height)]
       for i in range(self.height):
            for j in range(self.length):
                if self.grid[i][j] == '#':
                    self.beds += 1
                    self.visited[i][j] = True
                    self.discover_bed(i, j, self.beds)
        return self.beds
    def discover bed(self, x, y, id):
       this_cluster = [[x, y]]
        possible_routes = [(-1, 0), (0, -1), (0, 1), (1, 0)]
       while this_cluster != []:
            x, y = this_cluster[-1]
            this_cluster.pop()
            for pair in possible_routes:
                m, p = x + pair[0], y + pair[1]
                if (0 <= m < self.height) and (0 <= p < self.length):
                    if self.visited[m][p] == True:
                        continue
                    elif self.grid[m][p] == '#':
                        self.visited[m][p] = True
                        this_cluster.append([m, p])
            self.grid[x][y] = str(id)
```

```
return
with open('input.txt') as f:
    height, length = list(map(int, f.readline().split()))
    grid = []
   for i in range(height):
        gridline = []
        new_line = list(f.readline().strip())
        grid.append(new line)
g = Garden()
g.height = height
g.length = length
g.grid = grid
ans = g.count_beds()
with open('output.txt', 'w') as d:
d.write(str(ans))
```

## Залача 18.

Мне очень не понравилась моя 17я задача из обязательного варианта, и я ее что? Правильно, заменила на задачку со звездочкой. Не знаю, правда, почему она со звездочкой, потому что она очень простая. Мы сначала создаем массив, в котором лежит информация о всех возможных соединениях между ячейками.

Дальше кидаем этим отсортированным массивом в алгоритм Крускала, и он его пережевывает.

Для каждой грани мы смотрим, соединены ли уже два нодика этой связи. Если нет, то формируем связь, если одна из вершин уже с чем-то соединена, а вторая нет, то прикрепляем к ней вторую и радуемся жизни. Так мы делаем пока не обойдем все грани.

Дальше мы идем по ребрам второй раз и, если у нас есть группы вершин, не соединенные между собой, то соединяем.

Дальше считаем сумму длин всех ребер, которые мы сохранили и все! Это тот самый граф минимальной суммарной длины, где все ячейки соединены.

Просто нужно понять алгоритм, на самом деле, в задаче вообще ничего сложного 😊



```
from math import inf
def build_graph(distances):
   length = 0
   united = set()
   isolated = {}
   sides = []
   for distance in distances:
        if (distance[1] not in united) or (distance[2] not in united):
            if (distance[1] not in united) and (distance[2] not in united):
                isolated[distance[1]] = [distance[1], distance[2]]
                isolated[distance[2]] = isolated[distance[1]]
            else:
                if not isolated.get(distance[1]):
                    isolated[distance[2]].append(distance[1])
                    isolated[distance[1]] = isolated[distance[2]]
                else:
                    isolated[distance[1]].append(distance[2])
                    isolated[distance[2]] = isolated[distance[1]]
            sides.append(distance)
            united.add(distance[1])
            united.add(distance[2])
   for distance in distances:
        if distance[2] not in isolated[distance[1]]:
            sides.append(distance)
            first_group = isolated[distance[1]]
            isolated[distance[1]] += isolated[distance[2]]
            isolated[distance[2]] += first_group
   for side in sides:
       length += side[0]
    return length
def calculate_distance(x1, y1, x2, y2):
    dist = (((x1 - x2) ** 2) + ((y1 - y2) ** 2)) ** (1 / 2)
    return dist
def fill(distances, nodes, num_nodes):
   for i in range(num_nodes):
        for j in range(num nodes):
            if j > i:
                continue
            elif i == j:
                continue
            else:
                x1, y1 = nodes[i]
                x2, y2 = nodes[j]
```

Input	Output
4 4	1
1 2	
3 2	
4 3	
1 4	
1 4	
4 2	0
1 2	
3 2	
1 4	

Input	Output
4 2	2
1 2	
3 2	
4 4	1
1 2	
3 2	
4 3	
1 4	
1 4	

Input	Output
4 4	1
1 2	
4 1	
2 3	
3 1	
5 7	0
1 2	
2 3	
1 3	
3 4	
1 4	
2 5	
3 5	

Input	Output
4 3	[4, 3, 1, 2]
1 2	
4 1	
3 1	
4 1	[4, 3, 2, 1]
3 1	
5 7	[5, 4, 3, 2, 1]
2 1	
3 2	
3 1	
4 3	
4 1	
5 2	
5 3	

# 

Input	Output
4 4	1
1 2 -5	
4 1 2	
2 3 2	
3 1 1	

		: Микулин	на А.Р. Выход
Тест	Результат	Время	Память
1	Accepted	0,015	354 KG
2	Accepted	0,015	362 K5
3	Accepted	0,031	346 KG
4	Accepted	0,031	354 KG
5	Accepted	0,015	362 Kf
6	Accepted	0,031	362 KG
7	Accepted	0,031	358 Kб
8	Accepted	0,031	358 Kб
9	Accepted	0,015	354 Kб
10	Accepted	0,015	358 Kб
11	Accepted	0,015	362 KG
12	Accepted	0,031	358 Kб
13	Accepted	0,015	362 KG
14	Accepted	0,031	358 Kб
15	Accepted	0,031	362 Kf
16	Accepted	0,031	354 Kб
17	Accepted	0,015	350 Kб
18	Accepted	0,046	374 Kб
19	Accepted	0,015	358 Kб
20	Accepted	0,015	354 Kб
21	Accepted	0,046	362 KB
22	Accepted	0,015	358 Kб
23	Accepted	0,031	358 Kб
24	Accepted	0,031	366 Kf
25	Accepted	0,031	378 Kб
26	Accepted	0,015	390 Kб
27	Accepted	0,015	398 Kб
28	Accepted	0,031	402 KG
29	Accepted	-	422 KG
30	Accepted	0,031	358 Kб
31	Accepted	0,015	374 KG
32	Accepted	-	374 Kб
	Accepted		378 Kб
34	Accepted		374 K6
35	Accepted		374 K6
36	Accepted		370 Kб
37	_	0,015	374 K6
38	Accepted	0,015	378 KG

# : Микулина А.Р. Выход

Тест	Результат	Время	Память
1	Accepted	0,031	350 Кნ
2	Accepted	0,046	354 Kნ
3	Accepted	0,015	350 Кნ
4	Accepted	0,093	2394 KG
5	Accepted	0,062	1426 KG
6	Accepted	0,031	1386 KG
7	Accepted	0,078	2394 KG
8	Accepted	0,109	2398 KG
9	Accepted	0,093	2410 KG
10	Accepted	0,156	2394 KG
11	Accepted	0,109	2386 KG
12	Accepted	0,031	342 KG

# 

Input	Output
4 0 0	3.00000000
0 1 1 0 1 1	
5 0 0 0 2	7.064495102
1 1 3 0 3 2	

# Выводы по проделанной работе.

Решила отчет начать с тестов. Планировала защититься в понедельник, но местечек не нашлось, да и отчет не готов. Вот только тесты добавила. Пока собиралась с духом писать отчет, мне было скучно, и я решила побегать вокруг ячейки в табличке на запись где стояла Татьяна. Ко мне присоединилась еще толпа и начался хаос какой-то, с грустными смайликами и сердечками :DDD

Как-то так пока, пойду отчет писать, а то мне еще одну лабу с нуля решать надо начинать, а отчеты я пишу очень долго......

Такс, ну вот, три часа спустя я дописала абсолютно все. Мне очень понравилась эта лаба, она прям какая-то красивая, и сами задачки элегантные.

Мне нравятся графы, но что-то они не так уж сложно выглядят после деревьев :DDD Настрадалась просто с ними, а теперь радуюсь отсутствию страданий (а они меня уже ждут в следующей лабе))))) Но мне правда нравится, даже когда очень сложно. Я довольна тем, что я понимаю то, как работают разные структуры данных и алгоритмы)

Пойду решать последнюю лабу, пока время есть еще сегодня 😊

