

事件

发布订阅模式，定义对象间的一种 一对多 的依赖关系，一个发布者可以对应多个订阅者，当发布者 发生变化 的时候，他可以将消息——通知给所有的订阅者,当一个对象的状态发生改变时，所有依赖于它的对象都 得到通知并被自动更新 。

1.events模块

node中很多模块都继承自events

```
var EventEmitter = require('events');
```

2.绑定事件

可以通过on方法和addListener方法绑定事件

2.1 用法

```
on(event, listener);  
addListener(event, listener);
```

2.2 使用

```
var EventEmitter = require('events');
var util = require('util');
function Girl() {}
util.inherits(Girl, EventEmitter);
var girl = new Girl();
girl.on('帅哥来了', function () {
  console.log('喜欢帅哥');
});
```

3.发射事件

3.1 用法

```
emit(event, args);
```

3.2 使用

```
girl.emit('帅哥来了');
```

4.绑定一次事件

绑定一次,多次触发只执行一次

4.1 用法

```
once(event,listener);
```

4.2 使用

```
var come = function () {  
    console.log('送个飞吻');  
};  
girl.once('帅哥来了',come);  
girl.emit('帅哥来了');  
girl.emit('帅哥来了');
```

5.解除监听

5.1 用法

```
girl.removeListener(event,listener);
```

5.2 使用

```
girl.on('帅哥来了',come);  
girl.removeListener('帅哥来了',come);
```

```
girl.emit('帅哥来了');
```

6.解除所有监听

通过事件名,移除事件绑定,可以通过不加参数的方式移除所有监听

6.1 用法

```
removeAllListeners(event);
```

6.2 使用

```
girl.removeAllListeners('帅哥来了');  
girl.removeAllListeners();
```

7.设置最大监听数

默认最大监听数为10,超过最大监听数会产生警告

7.1 用法

```
setMaxListeners(count);
```

7.2 使用

在监听之前设置最大监听数

```
setMaxListeners(3);
```

8. 获取监听函数

8.1 用法

```
girl.listeners(event);
```

8.2 使用

```
girl.listeners('帅哥来了');
```

9. 获得监听个数

9.1 用法

```
girl.listenerCount(event);
```

9.2 使用

```
girl.listenerCount('帅哥来了');
```

10.实现订阅发布

10.1 订阅

```
Observable.prototype.on = Observable.prototype.addListener = function
  if (this._events[event]) {
    this._events[event].push(listener);
  } else {
    this._events[event] = [listener];
  }
  if(this._events[event].length>this._maxListeners){
    console.error('maxListener reached!');
  }
}
```

10.2 发布

```
Observable.prototype.emit = function(event){
  var args = Array.prototype.slice.call(arguments,1);
  if(this._events[event]){
    var listeners = this._events[event];
    listeners.forEach(function(listener){
      listener.apply(null,args);
    });
  }
}
```

- 6.2 使用
- 7.设置最大监听数
 - 7.1 用法
 - 7.2 使用
- 8.获取监听函数
 - 8.1 用法
 - 8.2 使用
- 9.获得监听个数
 - 9.1 用法
 - 9.2 使用
- 10.实现订阅发布
 - 10.1 订阅
 - 10.2 发布

```
}  
}
```

- 6.2 使用

7.设置最大监听数

- 7.1 用法
- 7.2 使用

8.获取监听函数

- 8.1 用法
- 8.2 使用

9.获得监听个数

- 9.1 用法
- 9.2 使用

10.实现订阅发布

- 10.1 订阅
- 10.2 发布