程式用Python編寫,於Colab上執行。

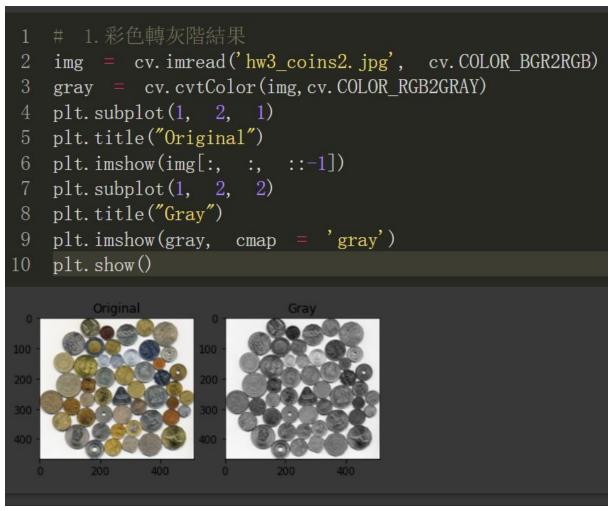
網址

https://colab.research.google.com/drive/1iFGHfYn9o2h_hV5C40Q8cL9_fo3xeWma?usp=sharing

```
1 import numpy as np
2 import cv2 as cv
3 from matplotlib import pyplot as plt
```

以上是這次作業用到的函式庫。

1. 彩色轉灰階結果



我在做這次作業時,搞錯colormap(使用的是matplotlib的Greys)了,一開始出來的圖片完全不是我要的,換成現在gray才看起來正常。然後opencv讀取彩圖是BGR,所以我先改成RGB(這樣才好顯示出來),然後才換成灰階。

2. 二值化(Otsu)結果

```
1 # 2. 二值化(Otsu)結果
2 ret, thresh = cv. threshold(gray, 0, 255, cv. THRESH_BINARY_INV + cv. THRESH_OTSU)
3 plt. imshow(thresh, cmap = 'gray')
4 plt. show()
```

按照網頁上的作法做出Otsu的結果並顯示出來。

3. opening去雜訊結果

```
1 # 3. opening去雜訊結果
2 kernel = np. ones((3, 3), np. uint8)
3 opening = cv. morphologyEx(thresh, cv. MORPH_OPEN, kernel, iterations = 2)
4 plt. imshow(opening, cmap = 'gray')
5 plt. show()
```

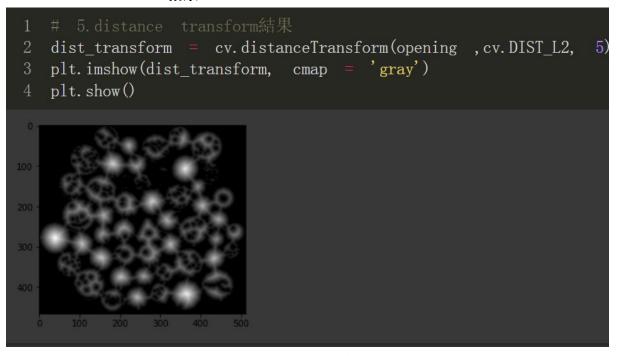
也是按照網頁的作法將Otsu的圖片去雜訊, iteration為2, 這是我測試出來能得到的最佳參數, 過大或過小都會導致最後的結果很差。

4. sure background

```
1  # 4. sure background
2  sure_bg = cv. dilate(opening, kernel, iterations = 3)
3  plt.imshow(sure_bg, cmap = 'gray')
4  plt. show()
```

也是按照網頁做出的sure background, iterations也是測試出來最好的參數。

5. distance transform結果



也是按照網頁做出的distance transform結果,以便下一步做出sure foreground area。

6. sure foreground

```
1  # 6. sure foreground
2  ret, sure_fg = cv. threshold(dist_transform, 0.5 * dist_transform.max(), 255,0)
3  sure_fg = np. uint8(sure_fg)
4  plt. imshow(sure_fg, cmap = 'gray')
5  plt. show()
```

這裡也是按照網頁來做出sure foreground,只是有調整一些參數值來讓結果更好。

7. unknown regions

```
1  # 7. unknown regions
2  unknown = cv. subtract(sure_bg, sure_fg)
3  plt. imshow(unknown, cmap = 'gray')
4  plt. show()
```

這裡也是按照網頁來做出unknown region,沒有調整參數。

8. markers

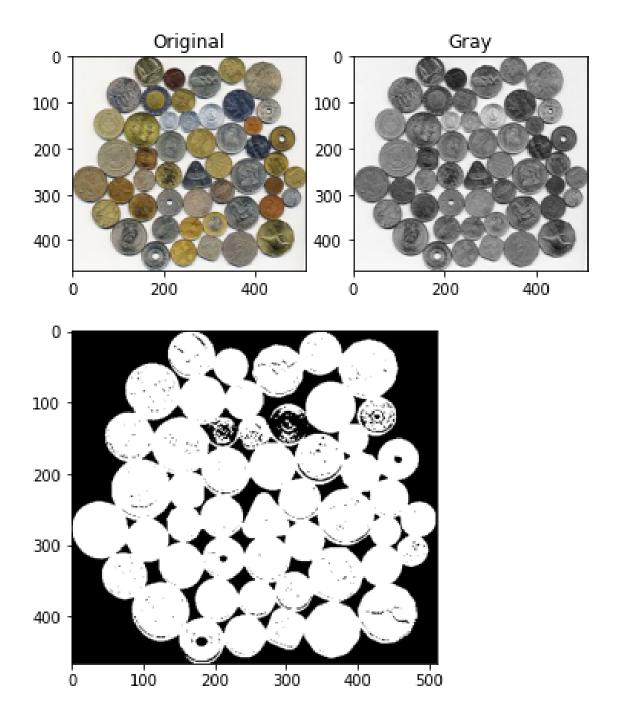
```
1 # 8.markers
2 ret, markers = cv.connectedComponents(sure_fg)
3 # Add one to all labels so that sure background is not 0, but 1
4 markers = markers + 1
5 # Now, mark the region of unknown with zero
6 markers[unknown == 255] = 0
7 plt.imshow(markers, cmap = 'jet')
8 plt.show()
```

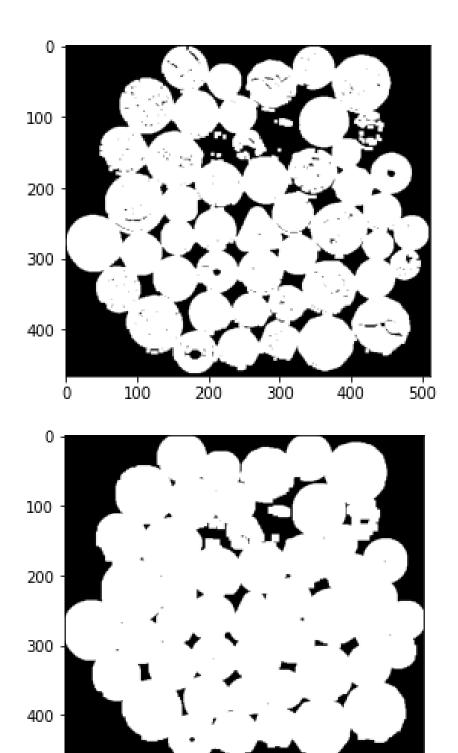
這裡也是按照網頁來做,顏色就淺的藍色部份是sure background,深藍的則是unknown region,而sure coins則是用各種不同顏色來表示。

9. watershed結果

最後將原圖和上面的markers做watershed,依照得出的結果對原圖做segmentation, 用深藍色將硬幣框起來,就是Result。

以下是這次做好的所有圖





Ö

