



視窗程式設計

班級:五專資工三甲 學號:5A9G0013 姓名:王品蓉

題目：

請依照上課範例修改，完成一個速食點餐視窗程式。要求如下：

- 請以各種視窗元件(Label, TextBox, MessageBox, Button, Grid, StackPanel)和C#所提供的資料結構(Dictionary)等，在視窗畫面上呈現餐點品項，並讓使用者輸入各種餐點品項的訂購份數。
程式需要對於輸入內容判斷，並以MessageBox來提示使用者是否輸入正確。
- 餐點品項價格如下(套餐與單點)，每種品項均可訂購不同份數。

大麥克漢堡 150 90

麥香雞漢堡 140 80

雙層牛肉堡 160 100

- 按下【訂購完成】按鈕後，程式逐一檢查各種餐點品項訂購份數，並計算售價總金額。**訂購金額不論多寡均可得到10%的回饋點數1點(以未折扣前之總金額去除小數點計算)；此外訂購總額滿500元以上者，售價打9折，1000元以上打85折。**
- 程式需顯示原訂價總金額，折扣後之售價總金額與回饋點數等資訊。

執行結果：

	價格	份數	
大麥克漢堡(套餐)	150	<input type="text" value="1"/>	大麥克漢堡(套餐)X1=150元 大麥克漢堡(單點)X5=450元 麥香雞漢堡(單點)X2=160元 總共760元，折扣後總價為684元 獲得回饋點數76點
大麥克漢堡(單點)	90	<input type="text" value="5"/>	
麥香雞漢堡(套餐)	140	<input type="text"/>	
麥香雞漢堡(單點)	80	<input type="text" value="2"/>	
雙層牛肉堡(套餐)	160	<input type="text"/>	
雙層牛肉堡(單點)	100	<input type="text"/>	
<input type="button" value="訂購完成"/>			

	價格	份數	
大麥克漢堡(套餐)	150	<input type="text" value="2"/>	大麥克漢堡(套餐)X2=300元 麥香雞漢堡(套餐)X4=560元 雙層牛肉堡(套餐)X1=160元 雙層牛肉堡(單點)X1=100元 總共1120元，折扣後總價為952元 獲得回饋點數112點
大麥克漢堡(單點)	90	<input type="text"/>	
麥香雞漢堡(套餐)	140	<input type="text" value="4"/>	
麥香雞漢堡(單點)	80	<input type="text"/>	
雙層牛肉堡(套餐)	160	<input type="text" value="1"/>	
雙層牛肉堡(單點)	100	<input type="text" value="1"/>	
<input type="button" value="訂購完成"/>			

麥香雞漢堡(單點)	80	<input type="text"/>
雙層牛肉堡(套餐)	160	<input type="text"/>
雙層牛肉堡(單點)	100	<input type="text" value="1"/>
<input type="button" value="訂購完成"/>		

輸入錯誤

請輸入整數

確定

```
1 using System;
2 using System.Collections.Generic;
3 using System.Linq;
4 using System.Text;
5 using System.Threading.Tasks;
6 using System.Windows;
7 using System.Windows.Controls;
8 using System.Windows.Data;
9 using System.Windows.Documents;
10 using System.Windows.Input;
11 using System.Windows.Media;
12 using System.Windows.Media.Imaging;
13 using System.Windows.Navigation;
14 using System.Windows.Shapes;
15
16 namespace hw4
17 {
18     /// <summary>
19     /// Interaction logic for MainWindow.xaml
20     /// </summary>
21     public partial class MainWindow : Window
22     {
23         Dictionary<string, int> foods = new Dictionary<string, int>();
24         int[] order = new int[6];
25         public MainWindow()
26         {
27             InitializeComponent();
28             AddNewFood(foods);
29         }
30
31         private void AddNewFood(Dictionary<string, int> myFood)
32         {
33             myFood.Add("大麥克漢堡(套餐)", 150);
34             myFood.Add("大麥克漢堡(單點)", 90);
35             myFood.Add("麥香雞漢堡(套餐)", 140);
36             myFood.Add("麥香雞漢堡(單點)", 80);
37             myFood.Add("雙層牛肉堡(套餐)", 160);
38             myFood.Add("雙層牛肉堡(單點)", 100);
39         }
40         private void Button()
41         {
42             bool success = int.TryParse(sum1.Text, out order[0]);
43             success = int.TryParse(sum2.Text, out order[1]);
44             success = int.TryParse(sum3.Text, out order[2]);
45             success = int.TryParse(sum4.Text, out order[3]);
46             success = int.TryParse(sum5.Text, out order[4]);
47             success = int.TryParse(sum6.Text, out order[5]);
48         }
49
50         private void PlaceOrder(object sender, TextChangedEventArgs e)
51         {
52             var targetTextBox = sender as TextBox;
53             bool success = int.TryParse(targetTextBox.Text, out int count);
```

```
54         if (!success)
55         {
56             MessageBox.Show("請輸入整數", "輸入錯誤");
57         }
58         else if (count <= 0)
59         {
60             MessageBox.Show("請輸入正整數", "輸入錯誤");
61         }
62     }
63
64     private void Button_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
65     {
66         Button();
67         sum7.Text = "";
68         int sumx = 0, i = 0;
69         foreach (var item in foods)
70         {
71             if (order[i] > 0)
72             {
73                 sum7.Text += $"{item.Key}X{order[i]}={order[i] * item.Value}元\n";
74                 sumx = sumx + (order[i] * item.Value);
75             }
76             i++;
77         }
78         sum7.Text += $"總共{sumx}元";
79         int end_sum;
80         if (sumx >= 1000)
81         {
82             end_sum = (int)(sumx * 0.85);
83             sum7.Text += $"，折扣後總價為{end_sum}元\n";
84         }
85         else if (sumx >= 500)
86         {
87             end_sum = (int)(sumx * 0.9);
88             sum7.Text += $"，折扣後總價為{end_sum}元\n";
89         }
90         else
91         {
92             sum7.Text += "\n";
93         }
94         sum7.Text += $"獲得回饋點數{(int)(sumx * 0.1)}點\n";
95     }
96 }
97 }
98
```