

Упаковка приложения в контейнер

Вадим Калашников
Lead Software Engineer
в компании Wildberries



Проверка связи



Если у вас нет звука:

- убедитесь, что на вашем устройстве и на колонках включён звук
- обновите страницу вебинара (или закройте страницу и заново присоединитесь к вебинару)
- откройте вебинар в другом браузере
- перезагрузите компьютер (ноутбук) и заново попытайтесь зайти



Поставьте в чат:

-  если меня видно и слышно
-  если нет

Вадим Калашников

О спикере:

- Разработчик на C++ более 15 лет
- Опыт разработки в областях: backend, embedded, kernel development, системное программирование, сети.
- С 2023 года Lead Software Engineer в компании Wildberries



Вспоминаем прошрое занятие

Вопрос: что означает «запах»
«Стрельба дробью»?



Вспоминаем прошрое занятие

Вопрос: что означает «запах»
«Стрельба дробью»?

Ответ: при выполнении любых
модификаций приходится вносить
множество мелких изменений
в большое число классов



Вспоминаем прошрое занятие

Вопрос: как избавиться от
одержимости элементарными типами?



Вспоминаем прошрое занятие

Вопрос: как избавиться от
одержимости элементарными типами?

Ответ: по возможности укладывать
небольшие задачи в классы



Вспоминаем прошное занятие

Вопрос: что представляют собой
цепочки сообщений?



Вспоминаем прошрое занятие

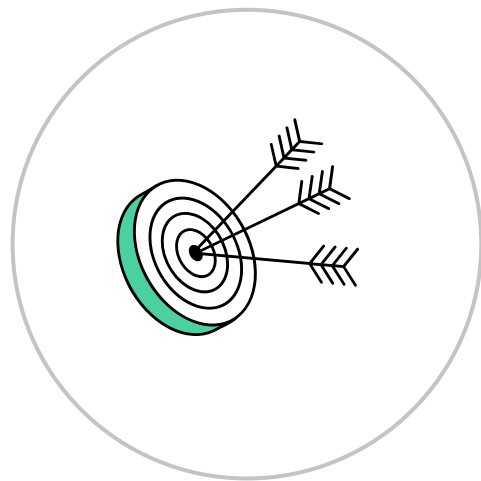
Вопрос: что представляют собой цепочки сообщений?

Ответ: объект запрашивает данные у объекта, которых у него нет, и тот вынужден запрашивать их у другого объекта и т. д. вниз по иерархии



Цели занятия

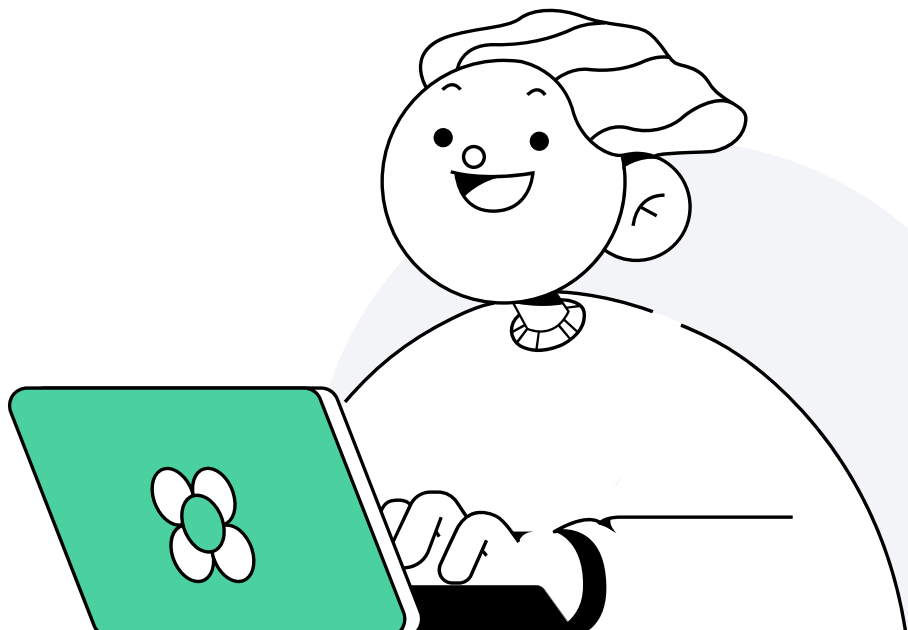
- Узнаем, что такое Docker
- Сделаем свой образ и запустим его в качестве контейнера
- Разберём способы создания приложений Docker



План занятия

- 1 Основы Docker
- 2 Создание приложений Docker
- 3 Итоги
- 4 Домашнее задание

*Нажми на нужный раздел для перехода



Основы Docker



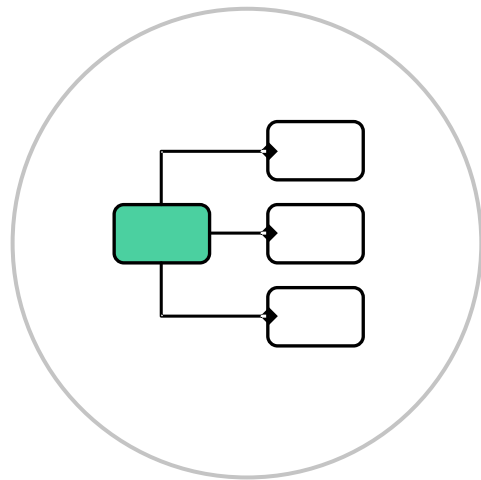
1



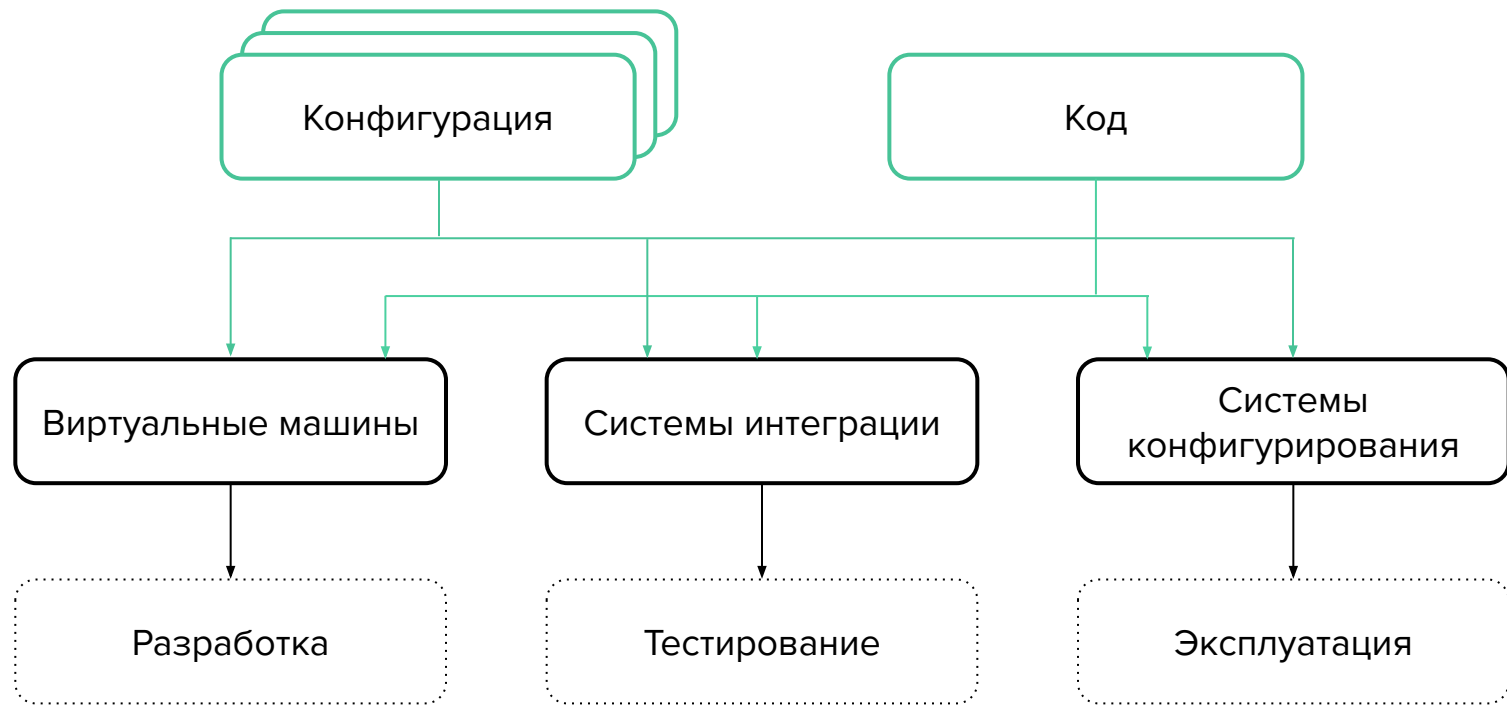
Docker — это платформа, которая позволяет создавать, поставлять и запускать любое приложение повсюду

Жизнь до Docker

До появления Docker в конвейере разработки обычно использовались комбинации различных технологий для управления движением программного обеспечения, такие как виртуальные машины, инструменты управления конфигурацией, системы управления пакетами и комплексные сети библиотечных зависимостей

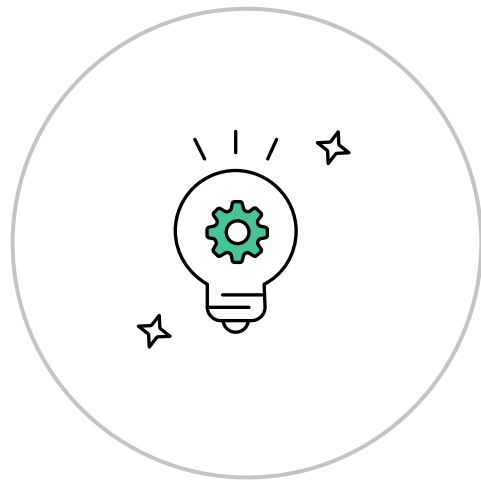


Жизнь до Docker

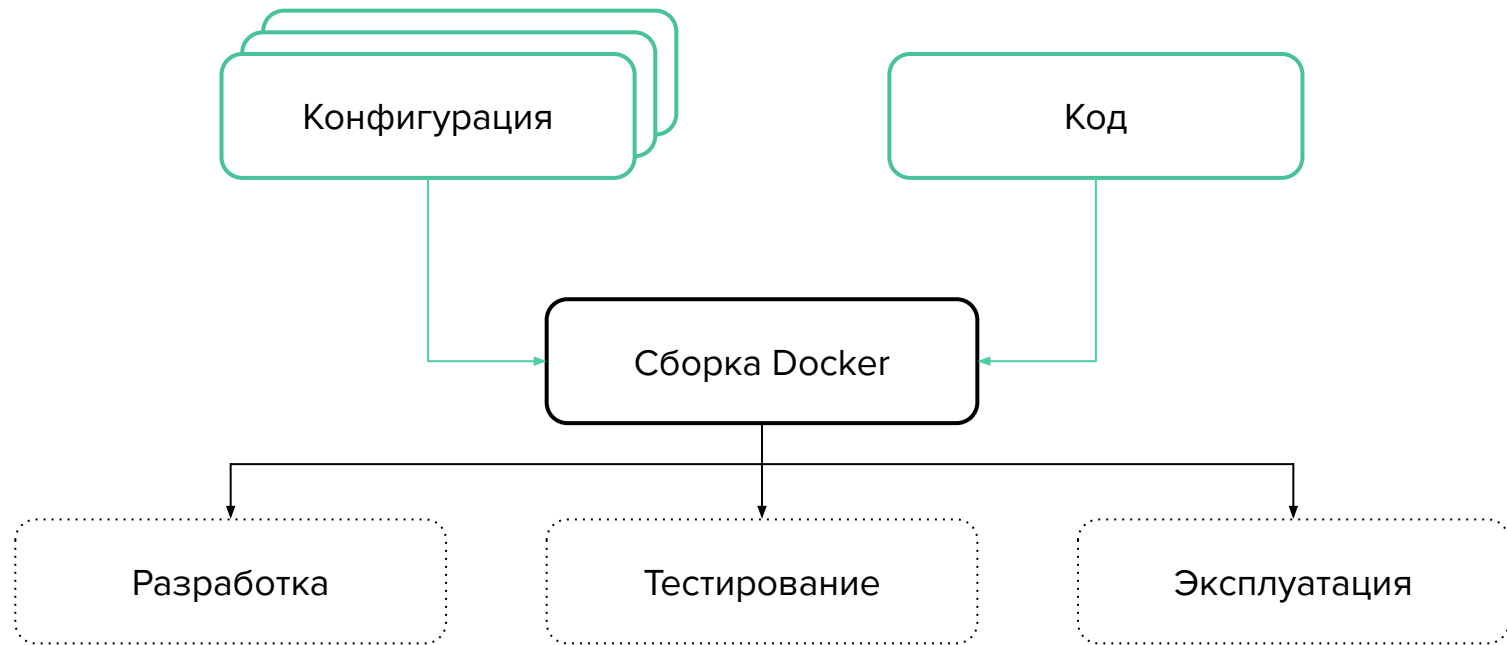


Жизнь с Docker

Docker позволил инженерам, вовлечённым в процесс разработки, эффективно говорить на одном языке, облегчая совместную работу. Всё проходит через общий конвейер к одному выходу, который можно использовать для любой цели — нет необходимости продолжать поддерживать запутанный массив конфигураций инструментов



Жизнь с Docker



Преимущества Docker

- 1 Замена виртуальных машин



Преимущества Docker

- 1 Замена виртуальных машин
- 2 Прототипирование программного обеспечения



Преимущества Docker

- 1 Замена виртуальных машин
- 2 Прототипирование программного обеспечения
- 3 Упаковка программного обеспечения



Преимущества Docker

- 1 Замена виртуальных машин
- 2 Прототипирование программного обеспечения
- 3 Упаковка программного обеспечения
- 4 Возможность для архитектуры микросервисов



Преимущества Docker

- 1 Замена виртуальных машин
- 2 Прототипирование программного обеспечения
- 3 Упаковка программного обеспечения
- 4 Возможность для архитектуры микросервисов
- 5 Моделирование сетей



Преимущества Docker

- 1 Замена виртуальных машин
- 2 Прототипирование программного обеспечения
- 3 Упаковка программного обеспечения
- 4 Возможность для архитектуры микросервисов
- 5 Моделирование сетей
- 6 Возможность производительности полного стека в автономном режиме



Преимущества Docker

- 1 Замена виртуальных машин
- 2 Прототипирование программного обеспечения
- 3 Упаковка программного обеспечения
- 4 Возможность для архитектуры микросервисов
- 5 Моделирование сетей
- 6 Возможность производительности полного стека в автономном режиме
- 7 Сокращение неизбежных расходов на отладку





Образ — это набор слоёв файловой системы и некоторые метаданные

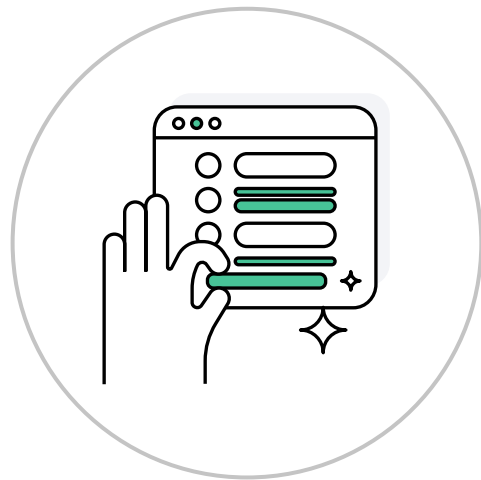
Взятые вместе, они могут быть запущены как контейнеры Docker

Образ

Файлы образов занимают большую часть пространства.

Из-за изоляции, которую обеспечивает каждый контейнер, они должны иметь собственную копию любых необходимых инструментов, включая языковые среды или библиотеки

Метаданные содержат информацию о переменных среды, пробросе портов, томах и других деталях





Слой — это набор изменений в файлах

Различия между первой и второй версиями MyApplication хранятся в этом слое



Контейнер — это запущенный экземпляр образа.

У вас может быть несколько контейнеров, запущенных с одного образа

Ключевые команды Docker

Команда	Назначение
<code>docker build</code>	Собрать образ Docker
<code>docker run</code>	Запустить образ Docker в качестве контейнера
<code>docker commit</code>	Сохранить контейнер Docker в качестве образа
<code>docker tag</code>	Присвоить тег образу Docker

Создание приложений Docker



2

Способы создания нового образа Docker

Команда	Назначение
Команды Docker	Запуск контейнера с помощью <code>docker run</code> . Создание нового образа с помощью <code>docker commit</code>
Dockerfile	Сборка из известного базового образа и с помощью ограниченного набора простых команд, записанных внутри одного файла
Инструмент управления конфигурацией	То же самое, что и Dockerfile, но контроль над сборкой передаётся более сложному инструменту управления конфигурацией
Импорт набора файлов	Из пустого образа импортируется файл TAR с необходимыми файлами

Реализация Dockerfile

Dockerfile — это текстовый файл, содержащий серию команд

```
1 FROM node
2 LABEL maintainer ian.miell@gmail.com
3 RUN git clone -q https://github.com/docker-in-practice/todo.git
4 WORKDIR todo
5 RUN npm install > /dev/null
6 EXPOSE 8000
7 CMD ["npm", "start"]
```


Запуск Dockerfile

`docker build [path to Dockerfile]`

- Команда приводит к созданию нового образа с выводом его идентификатора
- Docker загружает файлы и каталоги по пути, предоставленному команде `docker build`
- Каждый шаг сборки последовательно нумеруется, начиная с 1, и выводится командой
- Для экономии места каждый промежуточный контейнер удаляется, перед тем как продолжить
- Формируется окончательный идентификатор образа для этой сборки, готовый к присвоению тега

Присвоение тега

```
docker tag [id] [tag]
```

Присвоение тега может осуществляться для того, чтобы было удобно обращаться к данному образу



Запуск контейнера

`docker run [tag]`

- Подкоманда `docker run` запускает контейнер
- Подкоманда `docker diff` показывает, какие файлы были затронуты с момента создания экземпляра образа как контейнера



Итоги



3

Итоги занятия

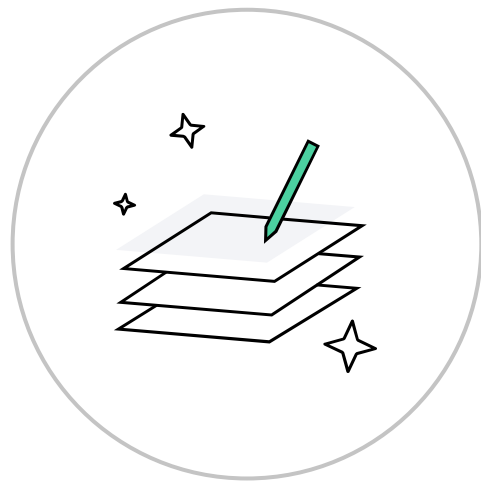
- 1 Узнали, что такое Docker
- 2 Сделали свой образ и запустили его в качестве контейнера
- 3 Разобрали способы создания приложений Docker



Домашнее задание

Давайте посмотрим ваше домашнее задание.

- 1 Вопросы по домашней работе задавайте в чате группы
- 2 Задачи можно сдавать по частям
- 3 Зачёт по домашней работе ставят после того, как приняты все задачи



Дополнительные материалы

- [Установка Docker Toolbox](#)
- [Установка Docker Desktop](#)
- [Работа с Docker через Visual Studio Code](#)



**Задавайте вопросы
и пишите отзыв о лекции**

