## Лабораторная работа №14

#### Именованные каналы

Ежова А. М.

10 мая 2023

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия

Факультет физико-математических и естесвенных наук



#### Докладчик

- Ежова Алиса Михайловна
- студентка НБИбд-01-22
- Российский университет дружбы народов
- https://github.com/AlisaEzhova

# Вводная часть

## Актуальность

• Приобретение практических навыков работы с именованными каналами.

#### Цели и задачи

- Изучите приведённые в тексте программы server.c и client.c. Взяв данные примеры за образец, напишите аналогичные программы, внеся следующие изменения:
- 1. Работает не 1 клиент, а несколько (например, два).
- 2. Клиенты передают текущее время с некоторой периодичностью (например, раз в пять секунд). Используйте функцию sleep() для приостановки работы клиента.
- 3. Сервер работает не бесконечно, а прекращает работу через некоторое время (например, 30 сек). Используйте функцию clock() для определения времени работы сервера. Что будет в случае, если сервер завершит работу, не закрыв канал?

## Материалы и методы

- Процессор **pandoc** для входного формата Markdown
- Результирующие форматы
  - · pdf
  - · html
- · Автоматизация процесса создания: Makefile

Создание презентации

## Процессор pandoc

- · Pandoc: преобразователь текстовых файлов
- Сайт: https://pandoc.org/
- Репозиторий: https://github.com/jgm/pandoc

## Формат pdf

- Использование LaTeX
- · Пакет для презентации: beamer
- · Тема оформления: metropolis

## Код для формата pdf

```
slide_level: 2
aspectratio: 169
```

section-titles: true

theme: metropolis

## Формат html

- · Используется фреймворк reveal.js
- · Используется тема beige

## Код для формата html

· Тема задаётся в файле Makefile

 $REVEALJS\_THEME = beige$ 

# Результаты

#### Получающиеся форматы

- · Полученный pdf-файл можно демонстрировать в любой программе просмотра pdf
- · Полученный html-файл содержит в себе все ресурсы: изображения, css, скрипты

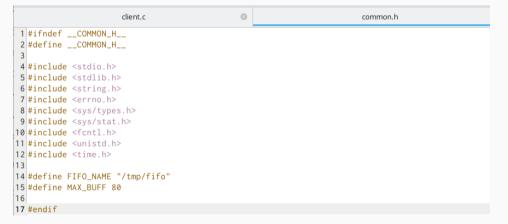
### Содержание исследования

1) Я создала необходимые файлы с помощью команды touch и открыла редактор для их редактирования:



Рис. 1: Созданные файлы

2) Далее я изменила коды программ, представленных в тексте лабораторной работы. В файл common.h добавила стандартные заголовочные файлы unistd.h и time.h, необходимые для работы кодов других файлов. Common.h предназначен для заголовочных файлов, чтобы в остальных программах их не прописывать каждый раз.



3) В файл server.c добавила цикл while для контроля за временем работы сервера. Разница между текущим временем time(NULL) и временем начала работы clock\_t start=time(NULL) (инициализация до цикла) не должна превышать 30 секунд:

```
1 #include "common.h"
 3 int main()
    int writefd:
    int msglen;
    printf("FIFO Client...\n");
    for(int i=0: i<4: i++)</pre>
10
         if((writefd = open(FIFO_NAME, O_WRONLY)) < 0)</pre>
             fprintf(stderr, "%s: Невозможно открыть FIFO (%s)\n", __FILE__, strerror(errno)):
             exit(-1):
16
17
18
         long int ttime = time(NULL):
19
         char* text = ctime(&ttime):
```

Рис. 3: Измененный файл server.c

4) В файл client.c добавила цикл, который отвечает за количество сообщений о текущем времени (4 сообщения), которое получается в результате выполнения команд, и команду sleep(5) для приостановки работы клиента на 5 секунд:

```
1 #include "common.h"
 3 int main()
    int readfd;
    int n:
    char buff[MAX_BUFF]:
    printf("FIFO Server...\n");
    if(mknod(FIFO_NAME, S_IFIFO | 0666, 0) < 0)
12
13
14
15
        fprintf(stderr, "%s: Невозможно создать FIFO (%s)\n", __FILE__, strerror(errno)):
        exit(-1):
```

Рис. 4: Измененный файл client.c

5) Makefile (файл для сборки) не изменяла:

```
all: server client
server: server.c common.h
        qcc server.c -o server
client: client.c common.h
        gcc client.c -o client
clean:
        -rm server client *.o
```

6) После написания кодов, я, используя команду «make all», скомпилировала необходимые файлы Далее я проверила работу написанного кода. Отрыла 3 консоли (терминала) и запустила: в первом терминале - «./server», в остальных двух - «./client». В результате каждый терминал-клиент вывел по 4 сообщения. Спустя 30 секунд работа сервера была прекращена. Программа работает корректно:



Рис. 6: Проверка

## Итоговый слайд

• В ходе выполнения Лабораторной работа №14, я приобрела практические навыки работы с именованными каналами.