Отчет № 2 по выполнению курса на онлайн платформе Stepik

Введение в Linux. Работа на сервере

Ежова Алиса Михайловна НБИбд-01-22

Содержание

1	Цель работы	4
2	Задание	5
3	Теоретическое введение	6
4	Выполнение заданий Stepik. Работа на сервисе.	7
5	Выводы	25
6	Используемые ресурсы	26

Список иллюстраций

4.1	Удаленный сервер	7
4.2	Ключ	8
4.3	I hacked ssh!	9
4.4	I hacked ssh!	9
4.5	Команда копирования на сервер	10
4.6	Устранить проблему	10
4.7		11
4.8		12
4.9		12
4.10		13
		13
		14
		15
4.14	Идентификаторы в jobs, top и ps	15
4.15	Команда для мгновенного завершения остановленного процесса .	16
4.16	kill по отношению к процессу, приостановленный при помощи Ctrl+Z	16
4.17	Вычислительные ресурсы	17
4.18	Память	17
		18
4.20	Несколько потоков	18
4.21	Работа с файлами	19
		20
	exit	20
		21
		21
		22
		23

1 Цель работы

Целью второго блока "Работа на сервере" является:

- 1. Научиться работать на удаленных серверах.
- 2. Посмотреть ряд примеров с использованием биоинформатических программ.
- 3. Изучить что такое сервер и зачем на нем работать.
- 4. Рассмотреть два способа как войти на удаленный сервер с помощью терминала.

2 Задание

1. Для изучения и выполнения практических заданий нам дается 7 миниблоков в нашем большом блоке "Работа на сервере". Нам нужно просмотреть теоретические видео и выполнить тестовые задания.

3 Теоретическое введение

Для полноценной работы на удаленном сервере нужно уметь не только заходить на него с компьютера-клиента, но и обмениваться файлами как в одну, так и в другую сторону, запускать приложения на нем и тд. Обычно на сервере могут одновременно работать очень много пользователей. Кроме того, каждый из них может загружать сервер множеством задач. Чтобы не мешать друг другу, каждый пользователь должен уметь контролировать все запущенные им программы.

4 Выполнение заданий Stepik. Работа на сервисе.

- 2.1) Для начала мы додлжны изучить, что такое сервер и зачем на нем работать. Кроме того, мы рассмотрим два способа войти на удаленный сервер с помощью терминала. Первый вопрос в блоке "Знакомство с сервером":
 - Для каких задач можно использовать удаленный сервер?

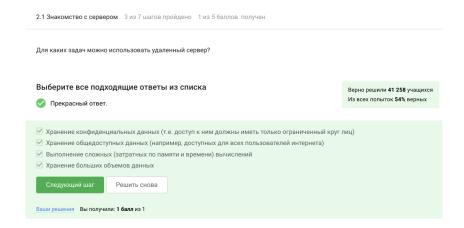


Рис. 4.1: Удаленный сервер

• Предположим программа ssh-keygen создала вам два ключа: id_rsa и id_rsa.pub. Какой из этих ключей можно без опаски пересылать по интернету?



Рис. 4.2: Ключ

• Практическое задание в терминале: Для начала выполнения нажмите кнопку "Open Terminal". Открывшийся в браузере терминал будем называть "локальный". Зайдите с этого терминала по SSH на удаленный сервер server1.stepik-local. Для доступа к серверу используйте логин box и пароль supersecret, а порт указывать не нужно – используется порт по умолчанию. Прочитайте содержимое файла /srv/files_on_server/secret на удалённом сервере и запишите его в локальный файл /home/box/secret (т.е. вам нужно будет выйти с сервера!)

Выполнение:

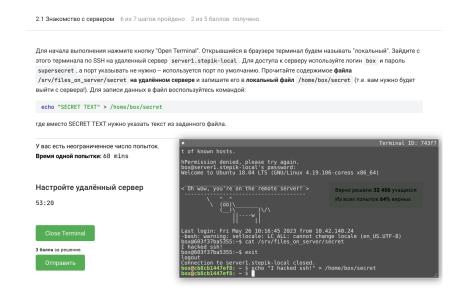


Рис. 4.3: I hacked ssh!

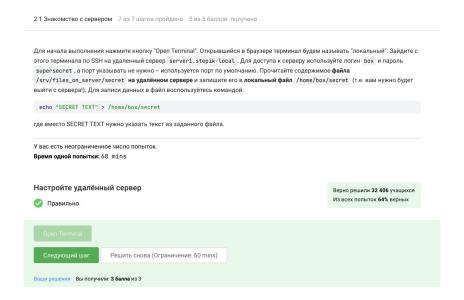


Рис. 4.4: I hacked ssh!

- 2.2) Переходим к следующему мини-блоку **"Обмен файлами"**. После изучения теории решаем три тестовых задания и одно практическое
 - Какая команда скопирует на сервер (в домашнюю директорию) папку stepic вместе с содержимым ее самой и всех ее подпапок?

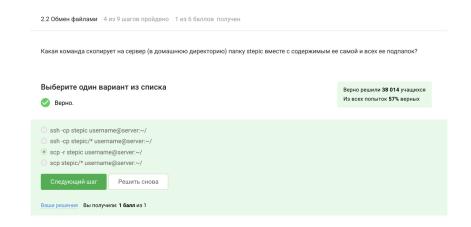


Рис. 4.5: Команда копирования на сервер

• Предположим, что вы устанавливаете программу program на свой компьютер при помощи команды sudo apt-get install program. Терминал сообщает вам, что он не может найти и скачать установочный пакет. Какие действия могут устранить проблему?

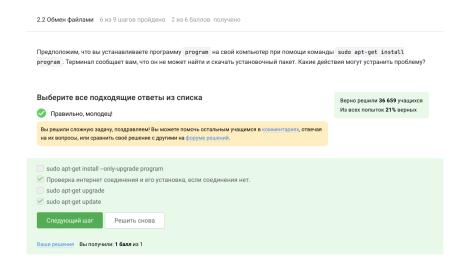


Рис. 4.6: Устранить проблему

• Для чего можно использовать программу Filezilla?

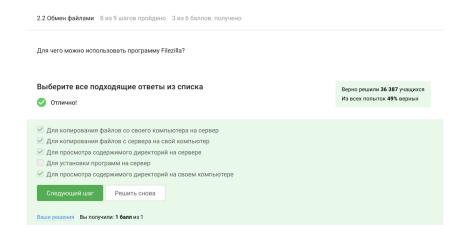


Рис. 4.7: Filezilla

• Практическое задание в терминале: Для начала выполнения нажмите кнопку "Open Terminal". Открывшийся в браузере терминал будем называть "локальный". Скопируйте при помощи SCP с удаленного сервера server1.stepiklocal все файлы из директории /srv/files_on_server/ в локальную директорию /home/box/files_on_client/ (её нужно будет еще создать!). Для доступа к серверу используйте логин box и пароль supersecret, а порт указывать не нужно – используется порт по умолчанию:

Выполнение:

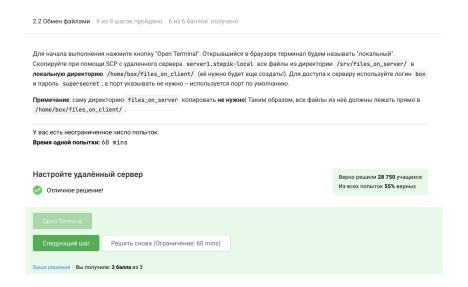


Рис. 4.8: Работа с документом

- 2.3) Для полноценной работы на сервере нужно уметь не только зайти на него и обменяться с ним файлами, но и запускать приложения на нем. В мини-блок "Запуск приложений" рассмотрим запуск программ, которые обычно требуют графический вывод.
 - Что можно сделать, если требуется запустить на сервере программу, для работы которой нужен не терминал, а экран?

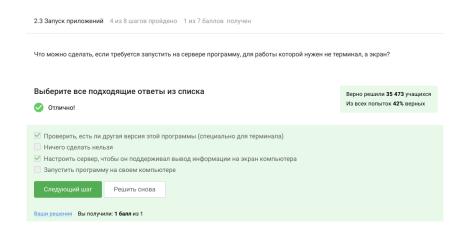


Рис. 4.9: Запуск программы для которой нужен экран

• Как обычно можно вызвать справочную информацию о программе program?

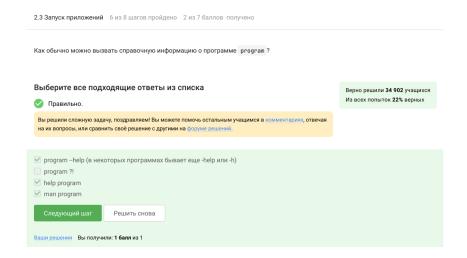


Рис. 4.10: program

• Посмотрите справку по программе FastQC (имеется ввиду вариант для запуска в терминале) и определите, какие форматы данных он может принимать на вход.

Если вы хотите попробовать запустить FastQC на каких-то реальных данных, то можете попробовать на этом файле.

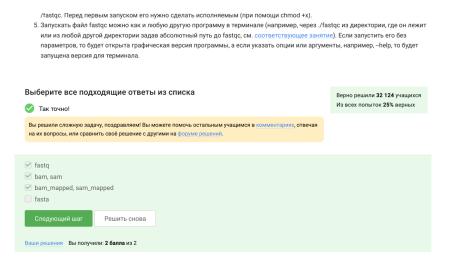


Рис. 4.11: FastQC

• Clustal - это одна из самых широко используемых компьютерных программ для множественного выравнивания нуклеотидных и аминокислотных по-

следовательностей (multiple sequence alignment). У нее есть графическая версия ClustalX и версия для запуска в терминале ClustalW. Посмотрим справку по программе (имеется в виду версия для терминала) и впишем в поле ниже команду, которая запускает в терминале Clustal на файле test.fasta и выполняет множественное выравнивание (multiple alignment):



Рис. 4.12: Clustal

- 2.4) Переходим к следующему мини-блоку **"Контроль запускаемых про-грамм"**. После изучения теории нам нужно ответить на 4 теоретических вопроса
 - Предположим вы запустили программы program1, program2 и program3 в фоновом режиме. После этого вы выполнили следующие действия: fg %1 Ctrl+C fg %2 Ctrl+Z jobs

Информация о каких программах будет показана при выполнении команды jobs?

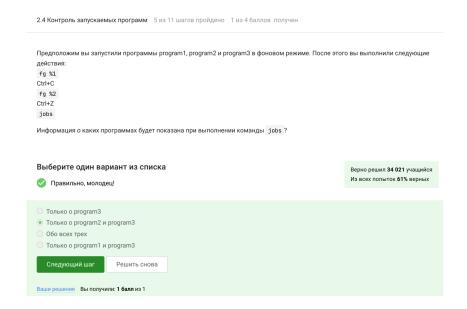


Рис. 4.13: jobs

• jobs, top и ps позволяют отслеживать работу запущенных в терминале программ. В каждой из этих трех утилит для каждой запущенной программы указывается число-идентификатор. Одинаковые ли эти идентификаторы в jobs, top и ps?

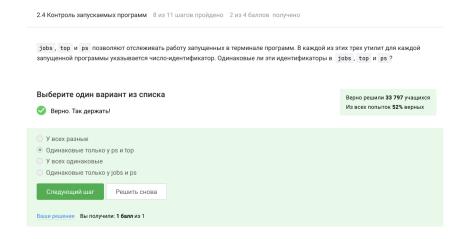


Рис. 4.14: Идентификаторы в jobs, top и ps

• С помощью какой команды можно мгновенно завершить остановленный процесс?

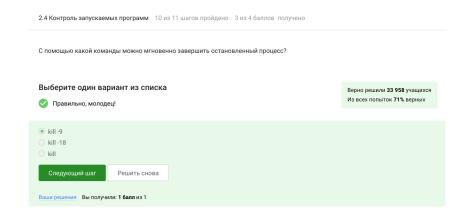


Рис. 4.15: Команда для мгновенного завершения остановленного процесса

• Что произойдет, если использовать kill (без опций) по отношению к процессу, который был приостановлен при помощи Ctrl+Z?

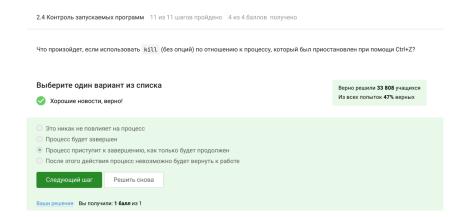


Рис. 4.16: kill по отношению к процессу, приостановленный при помощи Ctrl+Z

- 2.5) Следующий мини-блок "Многопоточные приложения" научит нас понятию потоков и процессов, без которых практически невозможно представить обработку больших объемов данных. Запуск и контроль многопоточного приложения будет рассмотрен на примере программы bowtie2.
 - Сколько вычислительных ресурсов центрального процессора (% CPU) использует остановленное (по Ctrl+Z) многопоточное приложение?

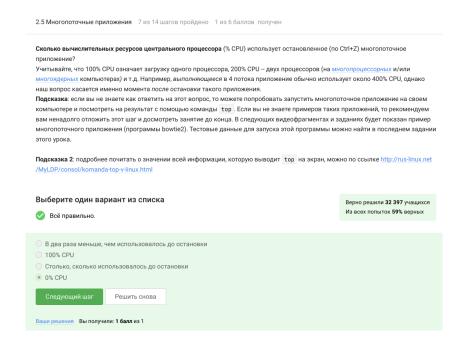


Рис. 4.17: Вычислительные ресурсы

• Сколько памяти занимает остановленное (по Ctrl+Z) многопоточное приложение?

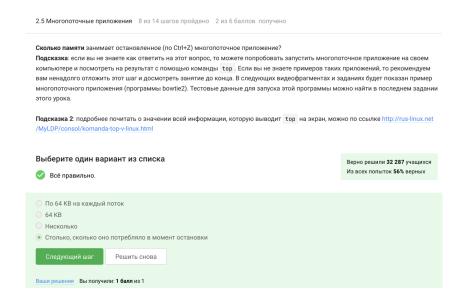


Рис. 4.18: Память

• Как принудительно завершить один из потоков запущенного многопоточ-

ного приложения?

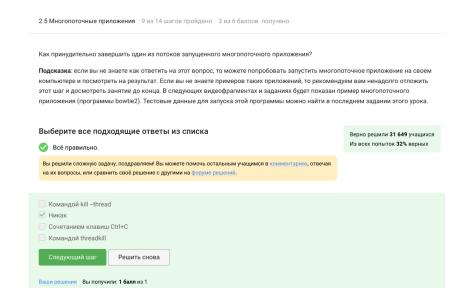


Рис. 4.19: Потоки запущенного многопоточного приложения

• Какой(ие) из этих шагов можно выполнить в несколько потоков?

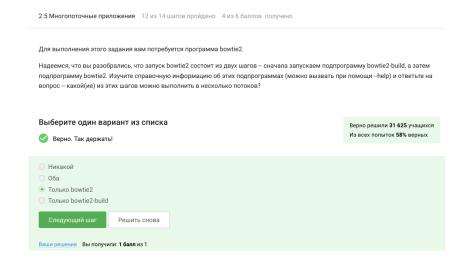


Рис. 4.20: Несколько потоков

Описываются проведённые действия, в качестве иллюстрации даётся ссылка на иллюстрацию (рис. 4.19).

• Скачайте файлы, необходимые для запуска bowtie2: референсный геном (reference) и риды (reads). Запустите программу bowtie2 на этих данных (напоминаем, что запуск состоит из двух этапов!). Вывод stderr второго этапа (т.е. запуск подпрограммы bowtie2) запишите в файл (см. занятие про перенаправление ввода/вывода) и загрузите его в форму ниже.

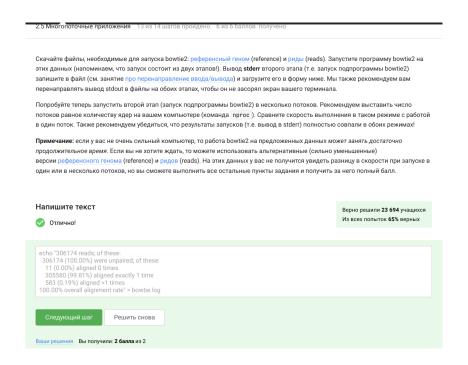


Рис. 4.21: Работа с файлами

- 2.6) Следующая задача в мини-блоке "Менеджер терминалов tmux" является рассмопh менеджерf терминалов tmux. Это специальная программа, которая может объединять в себе несколько терминалов, каждый из которых содержит свои процессы. Важная особенность tmux заключается в том, что если запустить его на сервере, то он будет помнить историю запусков процессов и они продолжат выполнение даже если соединение с сервером будет потеряно. Кроме того, при новом соединении с сервером можно будет подключиться к уже запущенному tmux и продолжить работу с момента потери связи.
 - Вы открыли две вкладки в терминале. В одной из них вы запустили процесс

и приостановили его. Переключившись во вторую вкладку и набрав fg, вы добьетесь следующего:

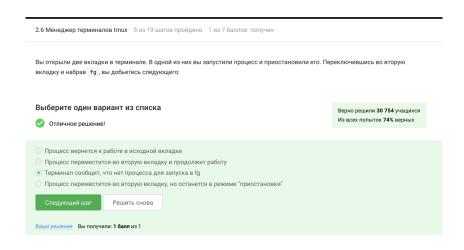


Рис. 4.22: fg

• Предположим, что в tmux осталась последняя открытая вкладка. Что произойдет, если вы введете в этой вкладке в командную строку команду exit?

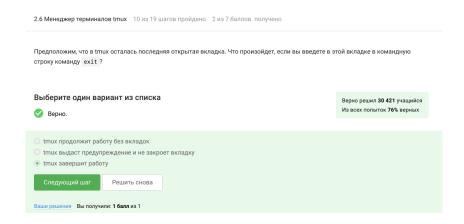


Рис. 4.23: exit

• Предположим, что вы открыли терминал, зашли в нем на сервер, запустили на этом сервере tmux и начали работу в нем. Что произойдет, если вы теперь закроете терминал?

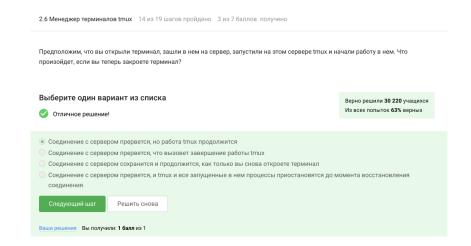


Рис. 4.24: Закрытие терминала

• Что произойдет, если запустить процесс в фоновом режиме в одной из вкладок tmux, а затем принудительно закрыть эту вкладку (Ctrl+B, X)?

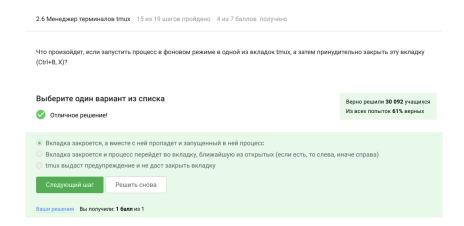


Рис. 4.25: Работа c tmux

• Изучите справку по tmux (например, man tmux) и выберите из предложенных ниже tmux-команд ту, которая отвечает за переименование текущей вкладки.

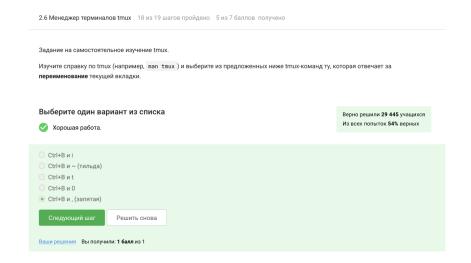


Рис. 4.26: man tmux

• Задание на самостоятельное изучение tmux.

Кроме создания нескольких вкладок, tmux умеет еще и разделять (split) одну вкладку на несколько, например, горизонтальной чертой на верхнюю и нижнюю или вертикальной чертой на левую и правую. Разделение может быть полезно, например, чтобы запустить процесс в верхней половине вкладки, а продолжить работу в нижней и одновременно следить за тем, что происходит с процессом. Для "горизонтального" разделения используется (Ctrl+B и "), а для вертикального" – (Ctrl+B и %).

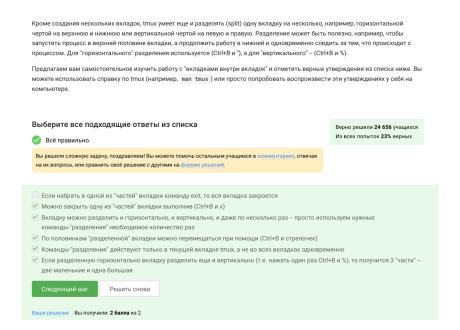


Рис. 4.27: Работа c tmux

2.7) Мини-блок **"Как установить Linux: расширенное руководство"**. Данный блок предназначен для тех, кто устанавливал Linux на свой компьютер при помощи VirtualBox.

На этом занятии вы узнаете:

- как полноценно установить Linux на ваш компьютер (т.е. без виртуальных машин),
- как использовать виртуальную машину, но поставить туда более новый Linux, чем предлагается на первой неделе курса
- как настроить VirtualBox для более удобной работы (растягивать окошко виртуальной машины на весь экран, обмениваться файлами между основной системой и Linux, копировать текст между системами).

Для большинства настроек VirtualBox нужно установить так называемые Гостевые дополнения (Guest Additions). Чтобы сделать это, нужно открыть виртуальную машину и в меню VirtualBox этой машины выбрать Devices

(Устройства) -> Insert Guest Addition CD image... (Вставить диск с Гостевыми дополнениями...). В самой виртуальной машине нужно согласиться на автозапуск диска в терминале.

Для настойки развертывания виртуальной машины на весь экран достаточно перезагрузить её после установки дополнений.

5 Выводы

Курс знакомит слушателей с операционной системой Linux и основами её использования. В рамках второго блока курса мы научились работать на удаленном сервере. Мы научились заходить на него, запускать различные программы удаленно, а также копировать результаты их выполнения на свой локальный компьютер для дальнейшего анализа.

6 Используемые ресурсы

Введение в Linux https://stepik.org/course/73