

Лабораторная работа №10

**Программирование в командном процессоре ОС UNIX. Командные
файлы**

Ежова Алиса Михайловна

Содержание

1	Цель работы	4
2	Задание	5
3	Выполнение лабораторной работы	6
4	Выводы	13
5	Контрольные вопросы	14

Список иллюстраций

3.1	Консоль	6
3.2	Текст	6
3.3	Команда w	7
3.4	Команда w выполнена	7
3.5	Исполняемый файл	7
3.6	Команда для редактирования	7
3.7	Замена hello	8
3.8	Удаление слова local	8
3.9	Набор слова local	9
3.10	Вставка текста echo \$HELLO	10
3.11	Удаление строки	11
3.12	Команда отмены изменений	12

1 Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором vi, установленным по умолчанию практически во всех дистрибутивах.

2 Задание

1. Ознакомиться с теоретическим материалом.
2. Ознакомиться с редактором vi.
3. Выполнить упражнения, используя команды vi.

3 Выполнение лабораторной работы

- 1) Создала каталог с именем ~/work/os/lab06 и перешла в него. Далее вызвала vi и создала файл hello.sh:

```
amezhova@dk2n26 ~ $ cd ~/work/os/lab06  
amezhova@dk2n26 ~/work/os/lab06 $ vi hello.sh
```

Рис. 3.1: Консоль

- 2) Нажала клавишу “i” и ввела текст:

```
#!/bin/bash  
HELL=Hello  
function hello {  
LOCAL HELLO=World  
echo $HELLO  
}  
echo $HELLO  
hello
```

Рис. 3.2: Текст

- 3) Нажала клавишу “Esc” для перехода в командный режим после завершения ввода текста.

- 4) Нажала “:” для перехода в режим последней строки.
- 5) Нажала “w” и “q”, а затем нажала клавишу “Enter” для сохранения моего текста и завершила работу:

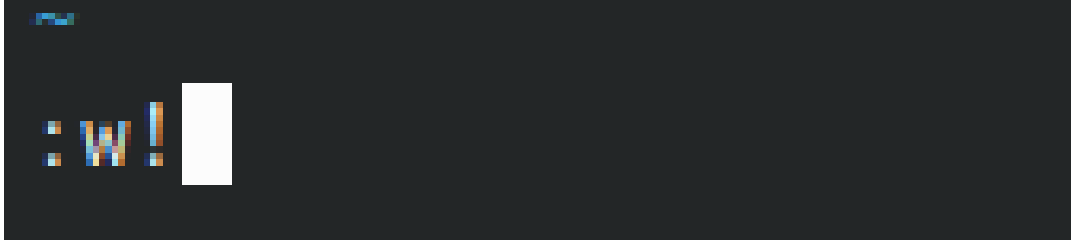


Рис. 3.3: Команда w

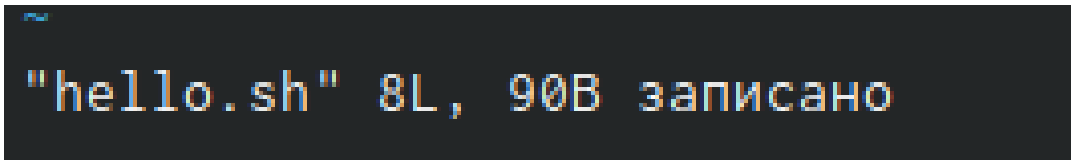


Рис. 3.4: Команда w выполнена

- 6) Сделал файл исполняемым:

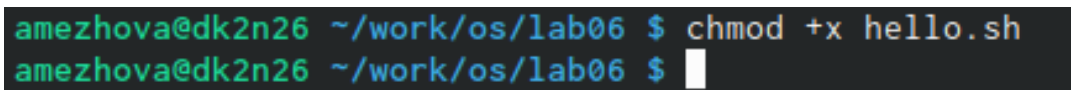


Рис. 3.5: Исполняемый файл

- 7) Вызвала “vi” на редактирование файла:

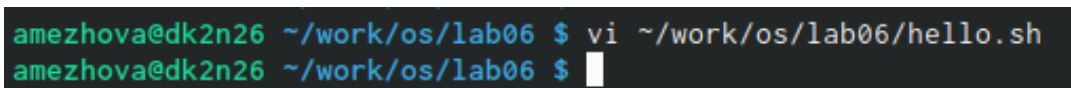
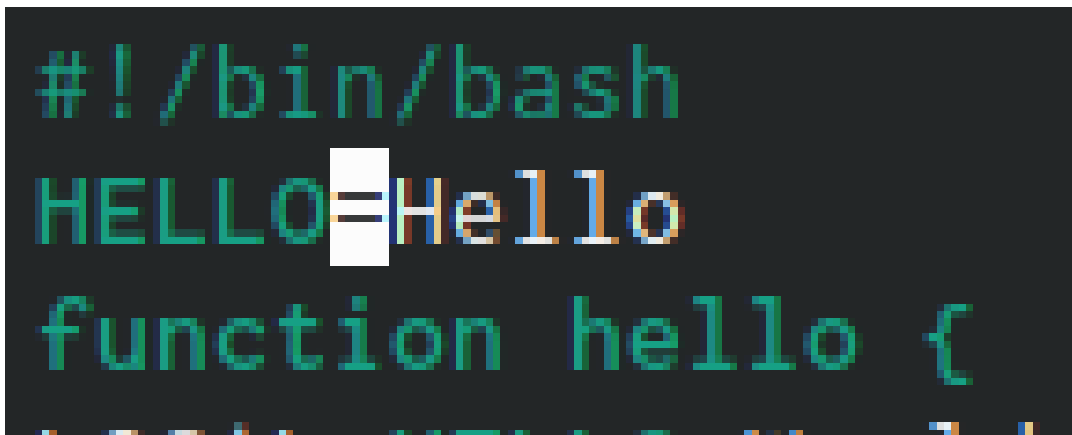


Рис. 3.6: Команда для редактирования

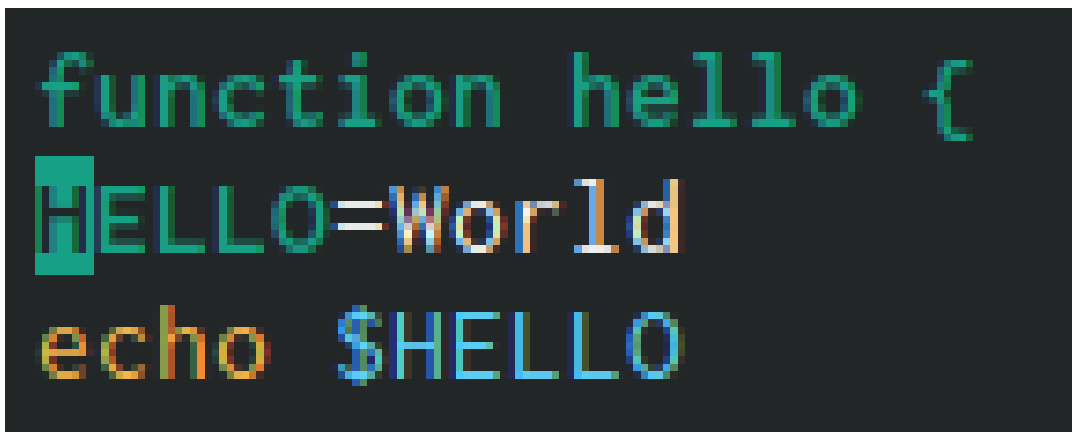
- 8) Установила курсор в конце слова “HELL” второй строки, перешла в режим вставки и заменила на “HELLO”:



```
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello {
```

Рис. 3.7: Замена hello

- 9) Установила курсор на четвертую строку и стерла слово “LOCAL”:



```
function hello {
HELLO=World
echo $HELLO
```

Рис. 3.8: Удаление слова local

- 10) Перешла в режим вставки и набрала “local”:


```
function hello {  
local HELLO=World  
echo $HELLO
```

Рис. 3.9: Набор слова local

- 11) Установила курсор на последней строке файла. Вставила после неё строку, содержащую следующий текст: echo \$HELLO:

```
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello {
local HELLO=World
echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
```

Рис. 3.10: Вставка текста echo \$HELLO

12) Удалила последнюю строку:

```
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello {
local HELLO=World
echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

Рис. 3.11: Удаление строки

- 13) Ввела команду отмены изменений “u” для отмены последней команды:

```
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello {
local HELLO=World
echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
```

Рис. 3.12: Команда отмены изменений

- 14) Ввела символ “:” для перехода в режим последней строки. Записала произведённые изменения и вышла из “vi”.

4 Выводы

В ходе выполнения лабораторной работы №8, я познакомилась с операционной системой Linux. Получила практические навыки работы с редактором vi, установленным по умолчанию практически во всех дистрибутивах.

5 Контрольные вопросы

1. Краткая характеристика режимов работы редактора vi: – командный режим — предназначен для ввода команд редактирования и навигации по редактируемому файлу; – режим вставки — предназначен для ввода содержания редактируемого файла; – режим последней (или командной) строки — используется для записи изменений в файл и выхода из редактора.
2. Выйти из редактора, не сохраняя произведённые изменения, можно используя клавиши «:q!» в командном режиме.
3. Краткую характеристика команд позиционирования: – 0 (ноль) — переход в начало строки; – \$ — переход в конец строки; – G — переход в конец файла; – n G — переход на строку с номером n.
4. Для редактора vi словом является: пробел; буквы, находящиеся между двумя пробелами.
5. Из любого места редактируемого файла перейти в конец файла можно с помощью клавиши G и курсора вниз, а в начало – курсор вверх.
6. Краткая характеристика основных групп команд редактирования: Вставка текста – a — вставить текст после курсора; – A — вставить текст в конец строки; – i — вставить текст перед курсором; – n i — вставить текст n раз; – I — вставить текст в начало строки. Вставка строки – o — вставить строку под курсором; – O — вставить строку над курсором. Удаление текста – x — удалить один символ в буфер; – d w — удалить одно слово в буфер; – d \$ — удалить в буфер текст от курсора до конца строки; – d 0 — удалить в буфер текст от начала строки до позиции курсора; – d d — удалить в буфер одну

строку; – n d d — удалить в буфер n строк. Отмена и повтор произведённых изменений – u — отменить последнее изменение; – . — повторить последнее изменение. Копирование текста в буфер – Y — скопировать строку в буфер; – n Y — скопировать n строк в буфер; – y w — скопировать слово в буфер. Вставка текста из буфера – p — вставить текст из буфера после курсора; – P — вставить текст из буфера перед курсором. Замена текста – c w — заменить слово; – n c w — заменить n слов; – c \$ — заменить текст от курсора до конца строки; – r — заменить слово; – R — заменить текст. Поиск текста – / текст — произвести поиск вперёд по тексту указанной строки символов текст; – ? текст — произвести поиск назад по тексту указанной строки символов текст.

7. Чтобы заполнить строку символами \$ можно использовать клавиши pi(вставить текст n раз).
8. Отменить некорректное действие, связанное с процессом редактирования, можно с помощью клавиши «.».
9. Характеристика основных групп команд режима последней строки: Копирование и перемещение текста – : n,m d — удалить строки с n по m; – : i,j m k — переместить строки с i по j, начиная со строки k; – : i,j t k — копировать строки с i по j в строку k; – : i,j w имя-файла — записать строки с i по j в файл с именем имя-файла. Запись в файл и выход из редактора – : w — записать изменённый текст в файл, не выходя из vi; – : w имя-файла — записать изменённый текст в новый файл с именем имяфайла; – : w ! имя-файла — записать изменённый текст в файл с именем имяфайла; – : w q — записать изменения в файл и выйти из vi; – : q — выйти из редактора vi; – : q ! — выйти из редактора без записи; – : e ! — вернуться в командный режим, отменив все изменения, произведённые со времени последней записи.
10. Определить, не перемещая курсора, позицию, в которой заканчивается строка, можно используя клавишу \$ (переход в конец строки).
11. Опции редактора vi позволяют настроить рабочую среду. Для задания оп-

ций используется команда set (в режиме последней строки): – : set all — вывести полный список опций; – : set nu — вывести номера строк; – : set list — вывести невидимые символы; – : set ic — не учитывать при поиске, является ли символ прописным или строчным. Если вы хотите отказаться от использования опции, то в команде set перед именем опции надо поставить no.

12. Определить режим работы редактора vi можно по последней командной строке.
13. Взаимосвязь режимов работы редактора vi: «Командный режим» - «Режим вставки» / «Режим командной строки»