

Low-code automation příklady II.

Opakování (Navigace)

1. Napište test, který přejde do sekce **Pro učitelé -> Objednávka pro MŠ/ZŠ**, vyplní do pole **IČO** libovolné existující IČO a v dolní části formuláře se přepne na záložku **Škola v přírodě**, kde do pole **Počet dětí** vyplní libovolný počet dětí.

Opakování (Assertace)

1. Napište test, který se přihlásí do aplikace, přejde pomocí horního menu do sekce **Přihlášky** a ověří, že v tabulce přihlášek jsou sloupce pojmenované **Jméno** a **Kategorie**.

Komplexnější testy

1. Napište test, který bude plnit následující posloupnost úkonů:
 - a. Přihlaste se do aplikace
 - b. Přejděte pomocí horního menu do sekce **Přihlášky**
 - c. Klikněte zde na tlačítko **Vytvořit novou přihlášku**.
 - d. Vyberte období akce programování
 - e. Klikněte na tlačítko **Vytvořit přihlášku** pro akcí **JavaScript a NodeJS**.
 - f. Vyplňte pole ve formuláři (Termín, Křestní jméno, Příjmení, Datum narození, Poznámka) pro vytvoření přihlášky (Jako způsob platby zvolte možnost hotově) a na závěr přihlášku vytvořte.
 - g. Ověřte, že nově vytvořená přihláška má Vámi nastavené hodnoty (Termín, Křestní jméno, Příjmení, Datum narození, Poznámka) správně uložené.
2. Vytvořte ručně přihlášku, kde jako příjmení žáka uveďte **Tester001**. (Toto jméno by v rámci testovacích dat mělo být unikátní).
3. Napište test, který bude plnit následující posloupnost úkonů:
 - a. Přihlaste se do aplikace
 - b. Přejděte pomocí horního menu do sekce **Přihlášky**
 - c. Do vyhledávacího pole nad tabulkou přihlášek zadejte příjmení žáka z předcházejícího úkolu
 - d. Pro vyhledanou přihlášku zvolte možnost **upravit** a nastavte způsob platby na **Bankovní převod**
 - e. **Uložte** otevřenou přihlášku
 - f. Opět pomocí vyhledávacího pole nad tabulkou vyhledejte příjmení žáka z předchozího úkolu
 - g. Pro vyhledanou přihlášku otevřete její **detail**
 - h. **Ověřte**, že způsob platby je nastaven na **Bankovní převod**
 - i. **Ověřte**, že zbývajících částka k uhrazení je **1 800 Kč**
 - j. **Ověřte**, že zpráva pro příjemce obsahuje příjmení žáka z předchozího úkolu
4. Vytvořte ručně druhého uživatele, pomocí kterého se budete moci přihlásit
5. Prodiskutujte s lektorem nebo koučím, jak se dá v Java programu uložit hodnota k opakovanému použití.
6. Přihlaste se pod jedním z Vámi založených uživatelů a vytvořte přihlášku pro žáka s náhodně vygenerovaným příjmením (lze použít metodu `prohlizec.vygenerujNahodnePrijmeni()`). Ověřte, že v tabulce přihlášek nově založená přihláška skutečně existuje. Následně se odhlaste a přihlaste pod druhým uživatelem. Nyní ověřte, že se přihláška prvního uživatele nezobrazuje mezi přihláškami uživatele druhého.
7. Napište test, který ověří, že v aplikaci funguje funkcionality změny hesla.