Einführung

- rotkäppchen (Alisa Kobzar & Lisa Mc Guire) entwickelt seit 2019 multimediale Kompositionen als live Performances, welche durch das stetige Wechselwirken zwischen den beiden Künstlerinnen charakterisiert werden,
- Das Duo nutzt für Interaktionen u.a. HCl (Human-Computer) und HHI (Human-to-Human Interaction), sowie HCl Mediation,
- rotkäppchen lässt durch ihre Performances immaterielle (Klang-)Objekte entstehenelektronische Musik und Tanz verbinden sich zu Allusionen diese Methaphern ermöglichen dem Publikum in ihre Experimente einzutauchen.

Ziele

- bisherige künstlerische Ansätze des Duos überarbeiten,
- die interaktiven Rahmenbedingungen evaluieren,
- Verknüpfung durch Tanz und Technologie weiterentwickeln um den kreativen Prozess immaterieller Objekte zu fördern.

Methoden

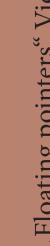
- gemeinsame Erarbeitung des Stücks "Floating pointers"(A), Tänzerin mit Motion Controllern (Leap motion, Myo Armband),
- Erstellung einer alternativen Version "Floating pointers"(B): die Tänzerin übergibt der Computer-Musikerin die komplette Klangsteuerung,
- Aufnahme der letzten Probe der HCI-Version sowie der ersten Probe in HHI-Version,
- Vergleich zwischen den Audio-/ Videoaufnahmen.

Multimediale HUMAN-TO-HUMAN Ko-Kreation vermag Anspielungen auf immaterielle (Klang)-Objekte bei emphatischen Zuhörer_innen hervorrufen

Ergebnisse:

- die Klangobjekte entstehen durch einen interaktiven Prozess zwischen Tanzbewegung und Audio der gewählte Rahmen beeinflusst den Output;
- die künstlerischen Ergebnisse von HCI- und HHI-Performances (insbesondere die immateriellen Objekte) können musikalisch und performativ als nahezu gleichwertig behandelt werden;
- der künstlerische Ausdruck mit HCI ist begrenzt (wenn man die Computertechnologie als Autonomie betrachtet);
- HHI erlaubt vielseitigere Interaktionsmodelle, hat breitere Affordances und ist in seiner performativen Anwendung anpassungsfähiger und einfacher.



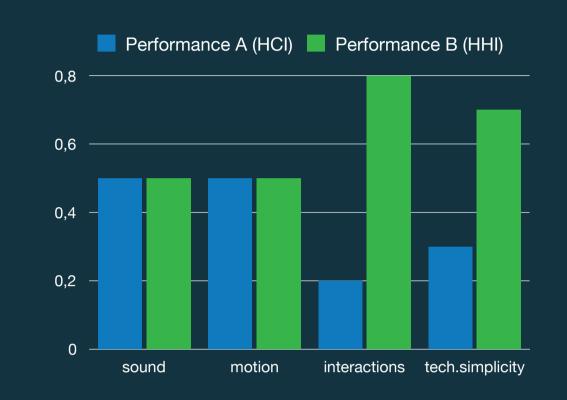




MULTIMEDIA-KO-KREATION

Subjektive Analyse des Interaktionsrahmens des Duo rotkäppchen

Alisa Kobzar (Kunstuniversität Graz; Autorin), Lisa Mc Guire (freie Künstlerin; Präsentatorin)



Referenzen

Chion, Michel. 2009. Guide To Sound Objects. Translated by John Dack, Christine North. Pierre Schaeffer and Musical Research.

Dobrian, Christopher. 2003. Aesthetic Considerations in the Use of 'Virtual' Music Instruments, SEAMUS Journal, 30

Godøy, Rolf Inge. 2006. Gestural–Sonorous Objects: Embodied Extensions of Schaeffer's Conceptual Apparatus. Organised Sound 11(2), 149–157.

Schaeffer, Pierre. 2017. Treatise on Musical Objects: An Essay across Disciplines. Translated by John Dack, Christine North. University of California Press.

Toenjes, John. 2007. Composing for interactive dance: Paradigms for perception. Perspectives of new music 45/2. United States. 28-50.





