

Тест 1

1. Разработчик - это...
 - a. компьютер, который контролирует выполнение кода.
 - b. кто-то, кто пишет код на любом языке программирования.
 - c. тот, кто вносит изменения в написанный код.
2. Кто такой Джеймс Гослинг?
 - a. Телезвезда.
 - b. Автор объектно-ориентированного языка программирования.
 - c. Генеральный директор корпорации Oracle.
3. Компьютерная программа - это...
 - a. комбинация данных.
 - b. комбинация компьютерных инструкций и данных.
 - c. правила компьютера.
4. Алгоритм - это...
 - a. то, что делает компьютер.
 - b. конечный набор четко определенных правил.
 - c. слово из Википедии.
5. JVM...
 - a. позволяет запускать Java-программы на любом устройстве.
 - b. это набор инструментов разработчика Java.
 - c. управляет и оптимизирует программную память.
 - d. компилятор, который преобразует код Java в байт-код.
6. Класс в Java - это...
 - a. шаблон для создания объекта.
 - b. шаблон для создания метода.
 - c. что-то, чему мы не научились.
 - d. то, что мы запускаем, когда пишем в консоли '-java Class.'
7. Выберите типы переменных в Java:
 - a. Локальные переменные
 - b. Переменные константы
 - c. Частные переменные
 - d. Переменные экземпляра
 - e. Статические переменные
8. Выберите примитивные типы данных в Java:
 - a. Boolean
 - b. long
 - c. Object
 - d. int
 - e. Cat
 - f. char
 - g. String
9. Математическая операция в Java $44 / 33 = ?$

- a. 33
 - b. 44
 - c. 0
 - d. 0.15637
 - e. 1
 - f. 1.0
10. Математическая операция в Java $44 \% 33 = ?$
- a. 33
 - b. 1
 - c. 11
 - d. 0.11
 - e. 1.0
11. Какой тип данных самый большой?
- a. boolean
 - b. int
 - c. long
 - d. char
12. Строка - это...
- a. массив символов
 - b. тип данных
 - c. объект
 - d. класс в Java
 - e. все вышеперечисленное
13. Объект - это..
- a. класс
 - b. метод
 - c. программа
 - d. алгоритм
14. Как передается тип int в Java?
- a. по ссылке
 - b. по типу
 - c. по значению
 - d. по Wi-Fi
 - e. через Интернет
15. Что это за система счисления? -> 888
- a. Octo
 - b. Decimal
 - c. Binary
 - d. Hex
16. Выберите правильное имя класса (в соответствии с соглашениями):
- a. Student
 - b. _Student
 - c. studentRun
 - d. RunStudent

- e. S
 - f. STUDENT_RUN
 - g. 123Student
17. Выберите правильное имя метода (в соответствии с соглашениями):
- a. Student
 - b. _student
 - c. runStudent
 - d. run_student
 - e. RunStudent
 - f. run
18. Модификаторы доступа в Java...
- a. public.
 - b. private.
 - c. final.
 - d. static.
19. Что верно для статических переменных?
- a. единственная копия
 - b. много копий
 - c. доступ через имя класса
 - d. изменения не отражаются
20. Выберите явное преобразование типа (сужение):
- a. int -> long
 - b. long -> int
 - c. double -> byte
 - d. float -> int
21. "I am doing a test".charAt(3);
- a. " " (space)
 - b. a
 - c. m
 - d. d
22. "I am doing a test".substring(3, 6);
- a. md
 - b. m
 - c. am d
 - d. am
 - e. m d
 - f. I am doing a test
23. Что может произойти при вызове метода?
- a. метод достигает оператора возврата (return)
 - b. метод не достигает оператора возврата
 - c. ничего не случится
 - d. что-то плохое происходит внутри программы
 - e. метод вызовет исключение
24. Выберите, какой метод будет точкой входа?

```
public void main(String[] args) {  
    int idx = 0;  
    idx++;  
    idx--;  
    out.println(idx);  
}
```

a.

```
public static void main(String[] strings) {  
    int idx = 0;  
    idx++;  
    idx--;  
    out.println(idx);  
}
```

b.

```
public static int main(String[] args) {  
    int idx = 0;  
    idx++;  
    idx--;  
    out.println(idx);  
    return idx;  
}
```

c.

```

public static void myMain(String[] args) {
    int idx = 0;
    idx++;
    idx--;
    out.println(idx);
}

```

d.

25. Что напечатает этот метод?

```

public class Test {
    public void test() {
        int idx = 0;
        idx++;
        idx--;
        idx = idx + 1;
        idx = -1;
        idx = idx % idx;

        if (idx >= 0) {
            --idx;
        } else {
            idx++;
        }
        System.out.println((double) idx);
    }
}

```

- a. java.lang.ArithmeticException
- b. 1
- c. 0
- d. 1.0
- e. 2.0
- f. 0.0
- g. -1.0
- h. complete nonsense, it won't work