

به نام هستی بخش مهربان هوش مصنوعی – پاییز ۹۸ پروژه شماره ۴ علی شهیدی - ۸۱۰۱۹۴۳۴۱



۱) در ابتدا ۳۰ (یا ۲۰) درصد داده ها را به عنوان تست برمیدارم و سپس تابع زیر را اجرا میکنم و پس از تخمین زدن مقدار target هر داده ورودی دقت را بدست می آورم.

```
def classification(train_data, test_data):
    train_label = train_data[TARGET]
    train_data = train_data.drop('target', axis=1)

    test_label = test_data[TARGET]
    test_data = test_data.drop('target', axis=1)

    dt = DecisionTreeClassifier()
    dt.fit(train_data, train_label)

    pred = dt.predict(test_data)
    test_accuracy = accuracy_score(test_label, pred)
```

(٢

 داده هایی که برای train در بخش قبل استفاده میشد را به تابع زیر دادم و به من ۵ تا زیرمجموعه ۱۵۰ تایی برمیگرداند.

```
def subset_gen(data):
    df_trimmed = []
    for i in range(NUM_OF_SUBSET):
        chosen_idx = np.random.choice(len(data),
    replace=False, size=150)
        df_trimmed.append(data.iloc[chosen_idx])
    return df_trimmed
```

۲. برای این روش هر بار تابع classification را جدا برای هر یک از این زیرمجموعه ها
 که دربخش یک بدست آوردم ران کردم. سپس تخمین ها را در لیستی نگه داشتم (در اینجا ۵** ۱۵۰ تایی) و بعد از آن بیشترین رای را انتخاب کردم. (مثلا ۳ نفر به ۱ رای داده بودند target آن خانه را یک گرفتم)

ٔ گزارش پروژه شم**اره ۴**

- ۳. همانطور که در فروم گفته بودند این بخش را فقط برای درخت تصمیم زدم. به این صورت که در ابتدا دقت را با همه ویژگی ها حساب کرده و سپس هر بار یک ویژگی را حذف کردم و دقت را محاسبه کردم. (همه دقت ها در جواب آمده اند) و در آخر ویژگی ای که با حذفش دقت افت کمتری دارد را چاپ کردم. باید دقت داشت که هر بار این ویژگی متفاوت است و بستگی به داده ورودی انتخاب شده و عوامل دیگر دارد.
 - ۴. به صورت تصادفی انتخاب کرده و محاسبه کردم:

```
data = train_data.drop('target', axis=1)
data = data.sample(NUM_OF_ATT, axis=1)
data.insert(len(data.columns), "target",
train data["target"])
```

۵. این بخش را به دو صورت پیاده سازی کردم: در اول کار برای همه ۵ درخت ویژگی هایی که از مرحله قبل داشتم را استفاده کردم. برای بخش دوم هر درخت ۵ ویژگی جدا دارد. که دقت ها نیز با هم متفاوت شد.

سوالها:

-1

Bootstrapping یک روش نمونه گیری میباشد. از میان n نمونه ی موجود ، k نمونه با جایگزینی انتخاب می شوند. سپس الگوریتم یادگیری خود را روی هر یک از این نمونه ها اجرا می کنیم. نکته نمونه برداری از جایگزین ها، نمونه برداری مجدد از نمونه برداری های تصادفی است . اگر بدون تعویض انجام شود، نمونه های کشیده شده به نمونه های قبلی بستگی دارند و بنابراین تصادفی نیستند.

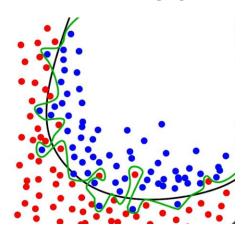
مزیت: این روش طوری عمل میکند که انگار در خدمت موجودیت بزرگتری هستند (چند تخمینگر کوچک در کنار هم یک تخمینگر بزرگ و قدرتمند را تشکیل میدهند با درنظر گرفتن حداکثر رای ها.) در نتیجه این تخمینگر قویتر به کاهش واریانس کمک میکند و از overfitting جلوگیری میکند.

توضیح: از آنجا که جنگل تصادفی بر روی نمونه های داده ها ساخته شده است ، خروجی های درختان جداگانه می تواند به عنوان متغیرهای تصادفی توزیع شده یکسان مشاهده شود. بنابرین با میانگین گرفتن از این داده ها برای k درخت, واریانس تخمین نهایی برابر با مقدار k / k + k k خواهد بود. در اینجا k همبستگی زوجی بین درختان است. اگر k خیلی بزرگ باشد عبارت سمت راستی حذف میشود و فقط k k باقی میماند.

گزارش پروژه گارش پروژه

-۲

Overfitting وقتی رخ میدهد که پیش بینی ما خیلی وابسته به داده ی train شده باشد و در این صورت اگر داده ای با مشخصات متفاوت از داده ی train شده بیاید نتواند آن را درست تخمین بزند. مثلا عکس زیر دو نوع پیش بینی را نمایش میدهد. که همانطور که مشاهده میکنیم خط سبز خیلی دقیق تر داده ی train را تخمین زده است ولی خط سیاه در مواجه با داده های جدید به طور کلی بهتر عمل میکند. به عبارت دیگر تخمین زده است ولی خط سیای است که وقتی یک تابع خیلی نزدیک به مجموعه محدودی از نقاط داده قرار میگیرد رخ می دهد.

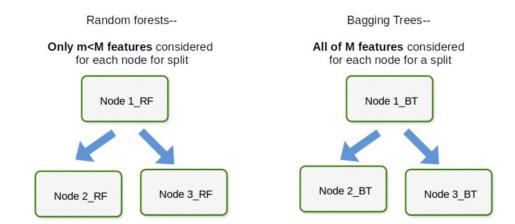


درخت تصمیم واحد نسبت به تغییرات داده بسیار حساس است و به راحتی می تواند در به سمت نویر overfit استفاده میکنیم به دلیل انتخاب تصادفی ویژگی ها و داده ها overfiting کاهش میابد. با این حال ، خطای تخمین آن به صفر نمی رسد.

-٣

شبیه هم هستند با این تفاوت که در جنگل تصادفی فقط زیرمجموعه ای از ویژگی ها انتخاب میشود و بهترین ویژگی برای تقسیم درخت استفاده میشود ولی در bagging همه ویژگی ها استفاده میشوند و از همه ویژگی ها برای جدا کردن نودها استفاده میشود.

ع گزارش پروژه گزارش پروژه



از جنگل تصادفی بنابر دلایلی مختلفی استفاده میشود:

- ۱) درخت تصمیم نسبت به overfitting حساس است و جنگل تصادفی آن را کاهش میدهد.
- ۲) ساختن درخت تصمیم به این بستگی دارد که یک الگوریتمی داشته باشیم که بهترین انتخاب را در هر نود تخمین بزند (هزینه دارد) میتواند از الگوریتم هایی استفاده کرد که به صورت محلی کار کنند یا از درخت تصمیم استفاده کرد.

-4

قسمت ۱ درخت تصمیم است.

قسمت ۲٫۲ الگوريتم Bagging.

قسمت آخر الگوريتم جنگل تصادفي.

الگوریتم قسمت ۲٫۲ از همه بهتر جواب میدهد چون از همه ویژگی ها استفاده کرده و جنگل تصادفی را پیادهسازی کرده است. بین قسمت ۱و ۵ دقت کاملا به ویژگی هایی که انتخاب کرده ایم بستگی دارد و نمیتوان مقایسه قاطعانه ای بین آن دو انجام داد.

٬ گزارش پروژه گزارش پروژه مما**ره ۴**

جواب ها برای هر بخش با ۷۰ درصد دادهی train شده:

گزارش پروژه گارش پروژه گارش پروژه شماره ۴

بار دوم ران شدن:

با ۲۰ درصد دادهی تست: