



<b>Curso</b> <i>Engenharia de Software</i>	
<b>Disciplina</b> <i>Prática de Programação II</i>	<b>Data</b> <i>01/09/2020</i>
<b>Data: Esta atividade deverá ser resolvida durante período de aula</b>	
<b>Professor(a)</b> <i>Fabiana Girotto</i>	

### Exercícios

1. Uma pequena loja de artesanato possui apenas um vendedor e comercializa dez tipos de objetos. O vendedor recebe, mensalmente, salário de R\$ 545,00, acrescido de 5% do valor total de suas vendas. O valor unitário dos objetos deve ser informado e armazenado em um vetor; a quantidade vendida de cada peça deve ficar em outro vetor, mas na mesma posição. Crie um programa que receba os preços e as quantidades vendidas, armazenando-os em seus respectivos vetores (ambos com tamanho dez). Depois, determine e mostre:
  - um relatório contendo: quantidade vendida, valor unitário e valor total de cada objeto.
  - Ao final, deverão ser mostrados o valor geral das vendas e o valor da comissão que será paga ao vendedor
2. Faça um programa que preencha um primeiro vetor com dez números inteiros, e um segundo vetor com cinco números inteiros. O programa deverá mostrar uma lista dos números do primeiro vetor com seus respectivos divisores armazenados no segundo vetor, bem como suas posições. Exemplo de saída do programa:

Num	5	12	4	7	10	3	2	6	23	16
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Divis	3	11	5	8	2					
	1	2	3	4	5					

Número 5

Divisível por 5 na posição 3

Número 12

Divisível por 3 na posição 1

Divisível por 2 na posição 5

Número 4

Divisível por 2 na posição 5

Número 7

Não possui divisores no segundo vetor

Número 10

Divisível por 5 na posição 3

Divisível por 2 na posição 5

3. Faça um programa que gere os dez primeiros números primos acima de 100 e armazene-os em um vetor. Escreva no final o vetor resultante.
4. Faça um programa que preencha dois vetores, X e Y, com dez números inteiros cada. Calcule e mostre a união de X com Y (todos os elementos de X e de Y sem repetições).



x	3	8	4	2	1	6	8	7	11	9		
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10		
y	2	1	5	12	3	0	1	4	5	6		
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10		
União	3	8	4	2	1	6	7	11	9	5	12	0
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

5. Faça um programa que preencha dois vetores, X e Y, com dez números inteiros cada. Calcule e mostre todos os elementos de X que não existam em Y, sem repetições.

x	3	8	4	2	1	6	8	7	11	9
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
y	2	1	5	12	3	0	1	4	5	6
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Diferença	8	7	11	9						
	1	2	3	4						