Nombre: Alison Melysa Pérez Blanco

Carné: 202400023

Sección: B -

SIMULADOR DE CALLCENTER

MANUAL TÉCNICO

Curso: Lenguajes Formales y de Programación

Ingeniero: Zulma Karina Aguirre Ordoñez **Auxiliar:** River Anderson Ismalej Roman

Introducción

Este documento describe la implementación y el funcionamiento del sistema de simulación de CallCenter desarrollado en JavaScript con Node.js. El sistema permite cargar registros de llamadas desde archivos CSV, procesar la información de operadores y clientes, clasificar el nivel de satisfacción de las llamadas y generar reportes en formato HTML.

Se detallan las principales clases, funciones, estructura de carpetas, flujo de ejecución y componentes del sistema, con el fin de facilitar su comprensión, mantenimiento y futuras mejoras.

Objetivos

El objetivo principal de este manual es:

- Proporcionar una guía clara y completa del funcionamiento interno del sistema.
- Facilitar la comprensión del código a nuevos desarrolladores, auxiliares o estudiantes.
- Documentar la arquitectura modular del sistema para permitir su extensión o modificación.
- Servir como referencia técnica para el análisis, depuración y mejora del sistema.

Dirigido

Este manual está dirigido a estudiantes y desarrolladores interesados en entender y modificar el código de "Simulador de CallCenter".

Requerimientos

Para ejecutar y modificar el sistema, se requiere lo siguiente:

Hardware

Computadora de escritorio o portátil.

Mínimo 4 GB de Memoria RAM.

Al menos 50 GB de espacio en disco (recomendado SSD).

Software

Windows 10 o superior, macOS o Linux.

Node.js v14 o superior (recomendado v18 o v20 LTS).

Editor de código

Visual Studio Code (recomendado) o cualquier editor moderno (Sublime Text, WebStorm, etc.).

Dependencias

Módulos nativos de Node.js: fs, path, readline (no requieren instalación adicional).

No se requiere npm install si el proyecto no tiene package. json (es un script autónomo).

Entradas del sistema

Archivos CSV con formato válido ubicados en la carpeta Data/.

Estructura esperada del CSV:

id operador,nombre operador,estrellas,id cliente,nombre cliente

4,Carlos,x;x;x;0;0,202,Agustina

• Estructura del Proyecto

El sistema está organizado en una estructura modular y clara:

- Modelos
 - CallRecord.js
 - Cliente.js
 - Operador.js
- Servicios
 - CallCenter.js
 - Menu.js
 - Reportes.js

o Reportes (Carpeta generada automáticamente)

- Historial Llamadas.html
- Listado Operadores.html
- Listado Clientes.html
- Rendimiento Operadores.html
- o Data
 - ArchivoN.csv (Ejemplo de archivo de entrada)

index.js

MODELOS

- CallRecord.js
- Clase CallRecord
- Constructor de CallRecord

Crea una instancia que representa una llamada atendida por un operador.

- > Atributos almacenados
 - idOperador, nombreOperador: identificación del operador.
 - estrellas: número entero (0 a 5) que representa la calificación.
 - idCliente, nombreCliente: identificación del cliente.
 - rawStarsStr: cadena original de calificación (ej: "x;x; ;x;").

rawStarsStr || "".padEnd(5, "0"): si no se proporciona esta cadena, se usa "00000" como valor por defecto (5 ceros).

Método getClasificacion()

Clasifica la llamada según el número de estrellas.

Reglas:

```
4 o 5 estrellas → "Buena"
2 o 3 estrellas → "Media"
0 o 1 estrella → "Mala"
```

Uso: Se usa en reportes y estadísticas.

Exportación del módulo

Permite que otras partes del sistema (como CallCenter.js) puedan importar y usar esta clase.

```
class CallRecord {
constructor(idOperador, nombreOperador, estrellas, idCliente, nombreCliente, rawStarsStr) {
    this.idOperador = idOperador;
    this.nombreOperador = nombreOperador;
    this.estrellas = estrellas;
    this.idCliente = idCliente;
    this.nombreCliente = nombreCliente;
    this.rawStarsStr = rawStarsStr || "".padEnd(5, "0");
}

getClasificacion() {
    if (this.estrellas >= 4) return "Buena";
    if (this.estrellas >= 2) return "Media";
    return "Mala";
    }
}

module.exports = CallRecord;
```

Cliente.js

Clase Cliente

Representa a un cliente del sistema.

- Atributos
 - id: identificador único.
 - **nombre:** nombre completo.
- Exportación

Permite que CallCenter.js cree instancias de Cliente al procesar el CSV.

```
class Cliente {
constructor(id, nombre) {
    this.id = id;
    this.nombre = nombre;
}

module.exports = Cliente;
```

- Operador.js
- > Clase Operador
- Constructor de Operador

Crea un operador con un historial vacío de llamadas.

• **llamadas** = []: array que almacenará todas las CallRecord que atendió.

```
class Operador {
constructor(id, nombre) {
    this.id = id;
    this.nombre = nombre;
    this.llamadas = [];
}
```

Método agregarLlamada

Añade una llamada al historial del operador.

Cuando se procesa una línea del CSV, se agrega la llamada al operador correspondiente.

Método cantidadLlamadas

Devuelve cuántas llamadas ha atendido el operador.

Se usa en el reporte de rendimiento para calcular porcentajes.

Exportación

Permite que CallCenter.js cree y gestione operadores.

```
agregarLlamada(llamada) {
    this.llamadas.push(llamada);
}

cantidadLlamadas() {
    return this.llamadas.length;
}

module.exports = Operador;
```

SERVICIOS

♣ CallCenter.js

- Importaciones
 - **fs y path:** Módulos nativos de Node.js para leer archivos y manejar rutas.
 - RegistroLlamada: clase CallRecord (renombrada localmente).
 - Operador y Cliente: clases de modelos.

```
const fs = require("fs");
const path = require("path");
const CallRecord = require("../Modelos/CallRecord");
const Operador = require("../Modelos/Operador");
const Cliente = require("../Modelos/Cliente");
```

- > Clase CallCenter
- Constructor de CallCenter
 - operadores: Map(id → Operador) → acceso rápido por ID.
 - clientes: igual, para evitar duplicados.
 - **llamadas:** lista de todas las llamadas cargadas.
 - archivoCargado: guarda la ruta del último archivo cargado (usado en reportes).

Método limpiarDatos

Restablece el sistema a estado vacío.

Se usa cuando el usuario elige la opción 9 del menú.

```
15     limpiarDatos() {
16          this.operadores.clear();
17          this.clientes.clear();
18          this.llamadas = [];
19          this.archivoCargado = null;
20     }
```

Método parseLine

Convierte una línea de texto (CSV) en un objeto CallRecord.

Pasos:

- Divide por, y elimina espacios.
- Verifica que haya al menos 5 campos.
- Extrae los datos.
- Procesa estrellasStr:
 - o Divide por;.
 - o Limpia y convierte a minúsculas.
 - o Cuenta cuántas veces aparece "x".
 - o Limita el resultado entre 0 y 5 (Math.max/min).
- Crea y devuelve una nueva CallRecord.

Devuelve null si la línea es inválida.

```
parseLine(line) {
    const parts = line.split(",").map(p => p.trim());
    if (parts.length < 5) return null;

const idOperador = parts[0];
    const nombreOperador = parts[1];
    const estrellasStr = parts[2];
    const idCliente = parts[3];
    const idCliente = parts[4];

const strellasArray = estrellasStr.split(";").map(e => e.trim().toLowerCase());
    const countX = estrellasArray.filter(e => e === "x").length;
    const estrellas = Math.max(0, Math.min(5, countX));

return new RegistroLlamada(idOperador, nombreOperador, estrellas, idCliente, nombreCliente, estrellasStr);
}
```

Inicio de cargarArchivo

- **fs.readFileSync:** lee el archivo completo (síncrono).
- split(/\r?\n/): divide en líneas, compatible con Windows y Unix.
- trim() y filter(): elimina líneas vacías.

Si la primera línea empieza con "id_operador": se asume que es encabezado → se elimina.

Si no hay líneas válidas: muestra mensaje y termina.

```
cargarArchivo(ruta) {

try {

const contenido = fs.readFileSync(ruta, "utf8");

let lineas = contenido.split(/\r?\n/).map(l => l.trim()).filter(l => l.length > 0);

if (lineas[0]?.toLowerCase().startsWith("id_operador")) {

lineas = lineas.slice(l);

}

if (lineas.length === 0) {

console.log("El archivo está vacío.");

return;
}
```

Procesamiento de líneas

- Bucle for: recorre cada línea del archivo.
- parseLine: intenta crear una llamada.
- Si falla: muestra advertencia y sigue.
- Si tiene éxito:
 - Se añade a this.llamadas.
 - O Si el operador no existe, se crea uno nuevo.
 - O Se agrega la llamada al operador.
 - o Lo mismo para el cliente (si no existe, se crea).
- archivoCargado = ruta: registra la fuente de los datos.
- Mensaje final: informa cuántas llamadas se procesaron.
- try/catch: maneja errores de lectura (archivo no existe, sin permisos, etc.).

```
for (let linea of lineas) {
    const llamada = this.parseLine(linea);
    if (!llamada) {
        console.warn("Linea con formato inválido:", linea);
        continue;
    }
    this.llamadas.push(llamada);

if (!this.operadores.has(llamada.idOperador)) {
        this.operadores.set(llamada.idOperador, new Operador(llamada.idOperador, llamada.nombreOperador));
    }
    this.operadores.get(llamada.idOperador).agregarLlamada(llamada);

if (!this.clientes.has(llamada.idCliente)) {
        this.clientes.set(llamada.idCliente, new Cliente(llamada.idCliente, llamada.nombreCliente));
    }
}

this.archivoCargado = ruta;
    console.log(`Archivo "${ruta}" cargado. Registros procesados: ${this.llamadas.length}`);
} catch (err) {
    console.error("Error al leer el archivo:", err.message);
}
```

mostrarPorcentajeClasificacion

- Muestra en consola el % de llamadas por clasificación.
- Si no hay llamadas: avisa.
- Cuenta cuántas son "Buena", "Media", "Mala" usando getClasificacion().
- Imprime el porcentaje con 2 decimales.

mostrarCantidadPorEstrellas

- Muestra cuántas llamadas tienen 0, 1, ..., 5 estrellas.
- **count:** objeto para contar por número de estrellas.
- Imprime de 1 a 5 estrellas, y luego 0 por separado.

```
mostrarCantidadPorEstrellas() {
    if (this.llamadas.length === 0) {
        console.log("No hay llamadas cargadas.");
        return;
    }
    const count = {0:0,1:0,2:0,3:0,4:0,5:0};
    for (let 1 of this.llamadas) {
        count[l.estrellas]++;
    }
    console.log("\n------- Cantidad de llamadas por calificación (1..5) -----");
    for (let i = 1; i <= 5; i++) {
        console.log(`${i} estrella(s): ${count[i]}`);
    }
    console.log(`0 estrellas: ${count[0]}`);
}</pre>
```

Getters

Métodos de acceso para que otras clases (como Reportes) puedan obtener datos sin acceder directamente a las propiedades.

Reportes. js los usa para generar los reportes.

Exportación

Permite que Menu.js cree una instancia del centro de llamadas.

```
getLlamadas() { return this.llamadas; }
getOperadores() { return this.operadores; }
getClientes() { return this.clientes; }
getTotalLlamadas() { return this.llamadas.length; }
getarchivoCargado() { return this.archivoCargado; }

module.exports = CallCenter;
```

Menu.js

Importaciones

- readline: permite leer entrada del usuario en consola.
- CallCenter y Reportes: servicios principales del sistema.

```
const readline = require("readline");
const CallCenter = require("./CallCenter");
const Reportes = require("./Reportes");
```

> Clase Menu

Constructor de Menu

- **callCenter:** instancia del sistema de datos.
- reportes: instancia que genera reportes, usando el centro.
- **rl:** interfaz para preguntar al usuario.

Iniciar()

Inicia la aplicación mostrando el título y el menú.

mostrarMenu()

Muestra el menú con todas las opciones.

- rl.question: espera una entrada del usuario.
- opt.trim(): elimina espacios antes y después.

Opción 1 (Cargar archivo)

- Pide al usuario una ruta.
- Llama a cargarArchivo del CallCenter.
- Vuelve a mostrar el menú.

```
manejarOpcion(opt) {
    console.log("======");

switch (opt) {
    case "1":
    this.rl.question("Ingrese la ruta del archivo que se cargará (ej: Data/ArchivoN.csv): ", (ruta) => {
    this.callCenter.cargarArchivo(ruta.trim());
    this.mostrarMenu();
};

break;
```

- Opción 2 (Exportar historial)
 - Llama al método de Reportes para generar el HTML.
 - Vuelve al menú.

Las opciones 3 a 6 son idénticas: llaman a sus respectivos métodos de Reportes.

```
case "2":
    this.reportes.exportarHistorialHTML();
    this.mostrarMenu();
    break;
case "3":
    this.reportes.exportarOperadoresHTML();
    this.mostrarMenu();
    break;
case "4":
    this.reportes.exportarClientesHTML();
    this.mostrarMenu();
    break;
case "5":
    this.reportes.exportarRendimientoHTML();
    this.mostrarMenu();
   break;
case "6":
    this.reportes.exportAllReports();
    this.mostrarMenu();
    break;
```

Opción 7 y 8

Muestra estadísticas en consola (no genera archivo).

- Opción 9 (Confirmación)
 - Pide confirmación antes de limpiar.
 - Solo limpia si el usuario responde "s".

- Salida y errores
 - Opción 0: cierra la interfaz y termina.
 - **Default:** si la opción no existe, muestra error y vuelve al menú.
- Exportación

Permite que index.js inicie el menú.

Reportes.js

- Importaciones
 - **fs:** para escribir archivos HTML.
 - path: para manejar rutas de forma segura.

```
const fs = require("fs");
const path = require("path");
```

- > Clase Reportes
- Constructor

Recibe una instancia de CallCenter para acceder a los datos.

```
class Reportes {
constructor(callCenter) {
    this.callCenter = callCenter;
}
```

asegurarCarpetaReportes

Crea la carpeta Reportes/ si no existe.

- process.cwd(): ruta actual del proyecto.
- fs.existsSync y mkdirSync: verificación y creación.

```
asegurarCarpetaReportes() {
const dir = path.join(process.cwd(), "Reportes");
if (!fs.existsSync(dir)) fs.mkdirSync(dir);
return dir;
}
```

- exportarHistorialHTML (inicio)
 - Obtiene todas las llamadas.
 - Si no hay, muestra mensaje y sale.

```
exportarHistorialHTML(filename = "Historial_Llamadas.html") {

const llamadas = this.callCenter.getLlamadas();

if (llamadas.length === 0) {

console.log("No hay llamadas para exportar.");

return;

}
```

- Generación de filas
 - map(): convierte cada llamada en una fila HTML.
 - "x".repeat(l.estrellas): muestra estrellas visuales.
 - **getClasificacion():** agrega la clasificación.

Plantilla HTML

- HTML estático con estilo básico.
- Incluye título, encabezados y tabla.
- Usa las filas generadas.

```
const html = `<!doctype html>
62 </html>`;
```

Escritura del archivo

- Guarda el HTML en Reportes/Historial Llamadas.html.
- Muestra la ruta en consola.

Los otros métodos (exportarOperadoresHTML, exportarClientesHTML, exportarRendimientoHTML) siguen la misma lógica: generan HTML y lo guardan.

```
const dir = this.asegurarCarpetaReportes();
const fullPath = path.join(dir, filename);
fs.writeFileSync(fullPath, html, "utf8");
console.log("Historial exportado a:", fullPath);
}
```

exportarRendimientoHTML

- Ordena operadores por cantidad de llamadas (descendente).
- Calcula porcentaje: (llamadas / total) * 100.

```
exportarRendimientoHTML(filename = "Rendimiento_Operadores.html") {

const operadores = Array.from(this.callCenter.getOperadores().values());

const total = this.callCenter.getTotalLlamadas();

if (operadores.length === 0 || total === 0) {

console.log("No hay datos para calcular rendimiento.");

return;

}

const operadoresOrdenados = operadores.sort((a, b) => b.cantidadLlamadas() - a.cantidadLlamadas());
```

exportAllReports

Ejecuta los 4 métodos de exportación en secuencia.

Exportación

Permite que Menu.js cree una instancia.

♣ Index.js

Punto de entrada

- Importa la clase Menu.
- Crea una instancia.
- Inicia el sistema.

Este es el archivo que se ejecuta con node index.js.

```
const Menu = require("./Servicios/Menu");

const menu = new Menu();
menu.Iniciar();
```

DIAGRAMA DE CLASES

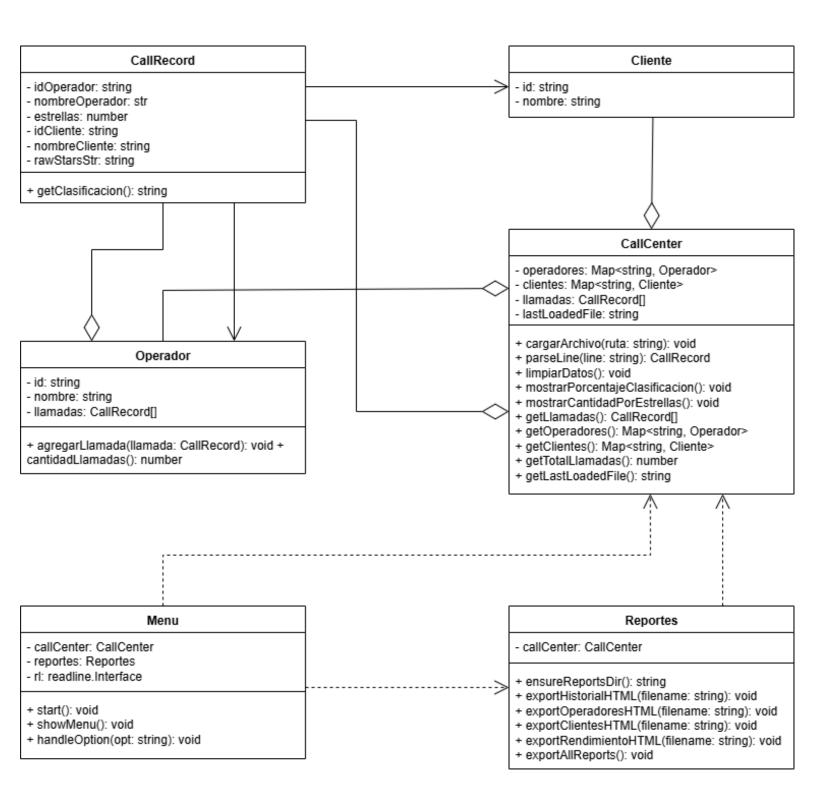


DIAGRAMA DE FLUJO

