Travaux pratiques - Arbres de décision

L'objectif de cette séance de travaux pratiques est d'exposer la mise en œuvre des arbres de décision pour les problèmes de classification et de régression. Ce document reprend librement certains exemples montrés dans l'excellente documentation de scikit-learn.

Références externes utiles :

- <u>Documentation NumPy</u>
- Documentation SciPy
- **Documentation MatPlotLib**
- Site scikit-learn
- Site langage python

Arbres de décision

Les arbres de décision sont des méthodes d'apprentissage non paramétriques utilisées pour des problèmes de classification et de régression. L'objectif est de créer un modèle qui prédit les valeurs de la variable cible, en se basant sur un ensemble de séquences de règles de décision déduites à partir des données d'apprentissage. L'arbre approxime donc la cible par une succession de règles if-then-else. Ce paradigme s'applique aussi bien à des données catégorielles qu'à des données numériques. Plus l'arbre généré est complexe, mieux le modèle « explique » les donnés d'apprentissage mais plus le risque de sur-apprentissage (over-fitting) est élevé.

Les arbres de décision ont plusieurs **avantages** qui les rendent intéressants dans des contextes où il est utile de comprendre la séquence de décisions prise par le modèle :

- Ils sont simples à comprendre et à visualiser.
- Ils nécessitent peu de préparation des données (normalisation, etc.).
- Le coût d'utilisation des arbres est logarithmique.
- Ils sont capables d'utiliser des données catégorielles et numériques.
- Ils sont capables de traiter des problèmes multi-classe.
- Modèle en boîte blanche : le résultat est facile à conceptualiser et à visualiser.

Ces modèles présentent néanmoins deux désavantages majeurs :

- Sur-apprentissage: parfois les arbres générés sont trop complexes et généralisent mal. Choisir des bonnes valeurs pour les paramètres profondeur maximale (max_depth) et nombre minimal d'exemples par feuille (min samples leaf) permet d'éviter ce problème.
- Il peut arriver que les arbres générés ne soient pas équilibrés (ce qui implique que le temps de parcours n'est plus logarithmique). Il est donc recommandé d'ajuster la base de données avant la construction, pour éviter qu'une classe domine largement les autres (en termes de nombre d'exemples d'apprentissage).

Arbres pour la classification

In []:

Dans scikit-learn, la classe <u>sklearn.tree.DecisionTreeClassifier</u> permet de réaliser une classification multi-classe à l'aide d'un arbre de décision.

On commence par importer les bons modules et construire l'objet arbre :

```
# Utilise la dernière version de sklearn

!pip install -U scikit-learn
```

Collecting scikit-learn

```
Downloading https://illes.pythonnosted.org/packages/i3//4/epgyyI4ldbbIyb/e2bylcdebb2ge/
5871f817d9fb46d4732423ecaca736d/scikit learn-0.24.1-cp37-cp37m-manylinux2010 x86 64.whl (
22.3MB)
                                      | 22.3MB 1.4MB/s
Requirement already satisfied, skipping upgrade: joblib>=0.11 in /usr/local/lib/python3.7
/dist-packages (from scikit-learn) (1.0.1)
Requirement already satisfied, skipping upgrade: scipy>=0.19.1 in /usr/local/lib/python3.
7/dist-packages (from scikit-learn) (1.4.1)
Collecting threadpoolct1>=2.0.0
  Downloading https://files.pythonhosted.org/packages/f7/12/ec3f2e203afa394a149911729357a
a48affc59c20e2c1c8297a60f33f133/threadpoolctl-2.1.0-py3-none-any.whl
Requirement already satisfied, skipping upgrade: numpy>=1.13.3 in /usr/local/lib/python3.
7/dist-packages (from scikit-learn) (1.19.5)
Installing collected packages: threadpoolctl, scikit-learn
  Found existing installation: scikit-learn 0.22.2.post1
    Uninstalling scikit-learn-0.22.2.post1:
      Successfully uninstalled scikit-learn-0.22.2.post1
Successfully installed scikit-learn-0.24.1 threadpoolctl-2.1.0
In [ ]:
from sklearn import tree
clf = tree.DecisionTreeClassifier()
```

Pour l'exemple, nous pouvons définir un jeu de données minimaliste (deux points, chacun dans une classe) :

```
In []:

X = [[0, 0], [1, 1], [2, 2]]

y = [0, 1, 2]
```

L'arbre se construit comme d'habitude à l'aide de la méthode .fit (X, y) :

```
In []:
clf = clf.fit(X, y)
```

La prédiction sur de nouveaux échantillons se fait de façon habituelle avec .predict(X):

```
In []:
clf.predict([[2., 2.]])
Out[]:
array([2])
```

On peut aussi prédire la probabilité de chaque classe pour un échantillon (qui est calculée comme la fraction de données d'apprentissage dans chaque feuille) :

```
In []:
clf.predict_proba([[2., 2.]])
Out[]:
array([[0., 0., 1.]])
```

Classification des données Iris

DecisionTreeClassifier est capable de gérer des problèmes de classification à plusieurs classes (par exemple, avec les étiquettes 0, 1, ... K-1). Dans cet exemple nous allons travailler avec la base de données <u>Iris</u>, facilement accessible dans <u>sklearn</u>. Cette base contient 150 instances d'iris (un type de plante, chaque observation décrit sa morphologie). L'objectif est de classer chaque instance en une des trois catégories : *Iris setosa, Iris virginica* ou *Iris versicolor*.

Une des classes est linéairement sénarable nar rannort aux deux autres, mais les deux autres ne sont nas

séparables une par rapport à l'autre.

Les attributs du jeu de données sont :

- longueur de sépale, - largeur de sépale, - longueur de pétale, - largeur de pétale, - classe : Iris Setosa, Iris Versicolor ou Iris Virginica.

Un échantillon : (4.9,3.6,1.4,0.1, "Iris-setosa")

Le jeu de données lris étant très commun, scikit-learn propose une fonction native permettant de le charger en mémoire :

```
In []:
from sklearn.datasets import load_iris

iris = load_iris()
X, y = iris.data, iris.target

print(X.shape)
print(y.shape)
print(X[0,0])
print(y[0])

(150, 4)
(150,)
5.1
0
```

Question

Calculer les statistiques (moyenne et écart-type) des quatre variables explicatives : longueur de sépale, largueur de sépale, longueur de pétale et largeur de pétale.

Question

Combien y a-t-il d'exemples de chaque classe?

```
In []:
    np.count_nonzero(y == 0)
    np.count_nonzero(y == 1)
    np.count_nonzero(y == 2)

# OU

unique, counts = np.unique(y, return_counts=True)
dict(zip(unique, counts))

Out[]:
{0: 50, 1: 50, 2: 50}
```

Avant de construire le modèle, séparons le jeu de données en deux : 70% pour l'apprentissage, 30% pour le test.

```
In [ ]:
```

```
from sklearn.model_selection import train_test_split
X_train, X_test, y_train, y_test = train_test_split(X, y, train_size=0.7, random_state=0)
```

Nous pouvons désormais construire un arbre de décision sur ces données :

```
In [ ]:
```

```
from sklearn import tree
clf = tree.DecisionTreeClassifier()
clf.fit(X_train, y_train)
```

Out[]:

DecisionTreeClassifier()

Une fois l'apprentissage terminé, nous pouvons visualiser l'arbre, soit avec matplotlib en passant par la méthode plot tree, soit avec l'outil graphviz (commande dot). Par exemple, avec matplotlib:

```
In [ ]:
```

```
tree.plot tree(clf, filled=True)
Out[]:
[Text(133.92000000000002, 195.696, 'X[3] \le 0.75  ngini = 0.664 \nsamples = 105 \nvalue = [3]
4, 32, 39]'),
Text (100.4400000000001, 152.208, 'qini = 0.0 \setminus samples = 34 \setminus value = [34, 0, 0]'),
Text(167.4000000000003, 152.208, 'X[2] <= 4.95\ngini = 0.495\nsamples = 71\nvalue = [0,
32, 391'),
Text(66.9600000000001, 108.72, 'X[3] \le 1.65 \text{ ingini} = 0.161 \text{ insamples} = 34 \text{ invalue} = [0, 3]
1, 3]'),
Text(33.48000000000004, 65.232, 'gini = 0.0\nsamples = 30\nvalue = [0, 30, 0]'),
Text(100.4400000000001, 65.232, 'X[1] \le 3.1 \le 0.375 \le 4 \le 4 \le 10.375
3]'),
Text(267.8400000000003, 108.72, 'X[3] \le 1.75 = 0.053 = 37 = 37 = [0, 1.75]
1, 36]'),
Text(234.36, 65.232, 'X[3] \le 1.65 = 0.375 = 4 = [0, 1, 3]')
Text(200.88000000000002, 21.744, 'gini = 0.0 \nsamples = 3 \nvalue = [0, 0, 3]'),
Text(267.8400000000003, 21.744, 'gini = 0.0 \nsamples = 1 \nvalue = [0, 1, 0]'),
Text(301.3200000000005, 65.232, 'gini = 0.0\nsamples = 33\nvalue = [0, 0, 33]')]
```

Alternativement, il est possible de faire un export en produisant un fichier odot qui est le format par défaut de graphviz :

```
In [ ]:
```

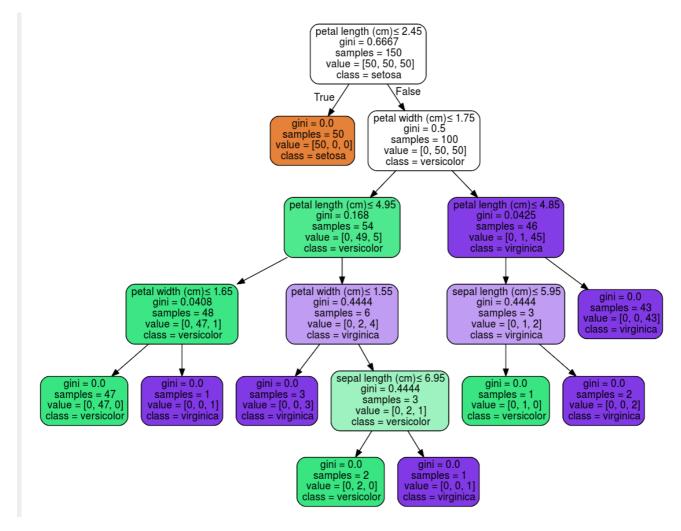
```
# On exporte le graphe dans le fichier iris.dot
with open("iris.dot", 'w') as f:
    f = tree.export_graphviz(clf, out_file=f, filled=True)
```

Ensuite, en ligne de commande, il est possible de convertir ce fichier dans de nombreux formats, par exemple en PDF (commande shell) :

```
In [ ]:
```

```
%%bash
dot -Tpdf iris.dot -o iris.pdf
```

L'image générée doit ressembler à ceci :



Une fois le modèle construit, il est possible de l'utiliser pour la prédiction sur de nouvelles données :

On peut de cette façon calculer le score en test :

Question:

Changez les valeurs de narametres may donth et min comples loof. Que constatez-vous ?

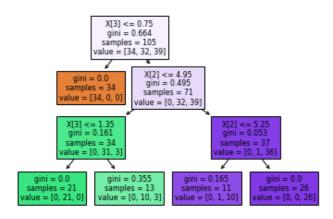
Unanyer ies valeurs de parametres max depun et min samples lear . War constater-vous :

```
In [ ]:
```

```
clf = tree.DecisionTreeClassifier(max depth=8, min samples leaf=10)
clf.fit(X_train, y_train)
tree.plot_tree(clf, filled=True)
clf.predict(X test)
clf.score(X_test, y_test)
```

Out[]:

0.9111111111111111



Question:

Le problème ici étant particulièrement simple, refaites une division apprentissage/test avec 10% des données en apprentissage et 90% test.

Calculez le taux d'éléments mal classifiés sur l'ensemble de test.

Faites varier (ou mieux, réalisez une recherche par grille avec GridSearchCV) les valeurs des paramètres max depth et min samples leaf pour mesurer leur impact sur ce score.

```
In [ ]:
```

```
from sklearn.model selection import GridSearchCV
from sklearn.metrics import confusion matrix
n classes = 3
X train, X test, y train, y test = train test split(X, y, train size=0.1, random state=0
print(X train.shape)
clf = tree.DecisionTreeClassifier()
parameters = {'max depth':[1, 10], 'min samples leaf':[1, 20]}
clf = GridSearchCV(clf, parameters)
clf.fit(X_train, y_train)
print("Best estimator found by grid search:")
print(clf.best_estimator_)
y pred = clf.predict(X test)
print(confusion_matrix(y_test, y_pred, labels=range(n_classes)))
sorted(clf.cv results .keys())
tree.plot tree(clf.best estimator , filled=True)
clf.predict(X test)
clf.score(X test, y test)
(15, 4)
Best estimator found by grid search:
```

```
DecisionTreeClassifier(max depth=10)
[[45 0 0]
 [ 0 42
        2]
 [ 0 6 40]]
```

```
/usr/local/lib/python3.7/dist-packages/sklearn/model selection/ split.py:668: UserWarning
: The least populated class in y has only 4 members, which is less than n splits=5.
  % (min groups, self.n splits)), UserWarning)
Out[]:
0.9407407407407408
            X[2] <= 2.6
            gini = 0.658
            samples = 15
          value = [5, 6, 4]
                    X[2] <= 4.95
     gini = 0.0
                     gini = 0.48
    samples = 5
                    samples = 10
  value = [5, 0, 0]
                   value = [0, 6, 4]
                               gini = 0.0
             qini = 0.0
            samples = 6
                             samples = 4
```

Affichage de la surface de décision

value = [0, 6, 0]

Pour une paire d'attributs, c'est-à-dire pour des observations en deux dimensions, nous pouvons visualiser la surface de décision en 2 dimensions. D'abord on discrétise le domaine bidimensionnel avec un pas constant et ensuite on évalue le modèle sur chaque point de la grille.

Dans cet exemple, nous ne gardons que la longueur et la largeur des pétales.

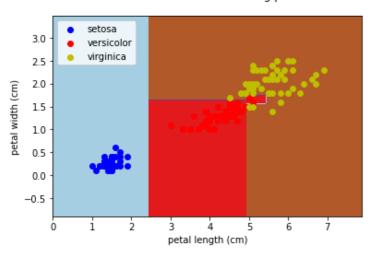
value = [0, 0, 4]

```
In [ ]:
```

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
# Paramètres
n classes = 3
plot colors = "bry" # blue-red-yellow
plot step = 0.02
# Choisir les attributs longueur et largeur des pétales
pair = [2, 3]
# On ne garde seulement les deux attributs
X = iris.data[:, pair]
y = iris.target
# Apprentissage de l'arbre
clf = tree.DecisionTreeClassifier().fit(X, y)
# Affichage de la surface de décision
x \min_{x \in X} x \max_{x \in X} = X[:, 0].\min() - 1, X[:, 0].\max() + 1
y \min_{x \in X} y \max_{x \in X} = X[:, 1].\min() - 1, X[:, 1].\max() + 1
xx, yy = np.meshgrid(np.arange(x min, x max, plot step), np.arange(y min, y max, plot st
ep))
Z = clf.predict(np.c [xx.ravel(), yy.ravel()])
Z = Z.reshape(xx.shape)
cs = plt.contourf(xx, yy, Z, cmap=plt.cm.Paired)
plt.xlabel(iris.feature names[pair[0]])
plt.ylabel(iris.feature names[pair[1]])
plt.axis("tight")
# Affichage des points d'apprentissage
for i, color in zip(range(n_classes), plot_colors):
    idx = np.where(y == i)
    plt.scatter(X[idx, 0], X[idx, 1], c=color, label=iris.target_names[i], cmap=plt.cm.P
aired)
plt.axis("tight")
plt.suptitle("Decision surface of a decision tree using paired features")
plt.legend()
```

plt.show()

Decision surface of a decision tree using paired features



Question:

Refaire l'affichage pour les autres paires d'attributs. Sur quelle paire la séparation entre les classes est la plus marquée ?

Arbres de décision pour la régression

Pour la régression avec les arbres de décision, scikit-learn offre la classe DecisionTreeRegressor . Comme pour la classification, la méthode fit(...) prend en entrée le paramètre X (attributs des observations).

Attention : les y ne sont pas des étiquettes de classes mais des valeurs réelles.

```
In [ ]:
```

```
from sklearn import tree

X = [[0, 0], [2, 2]]
y = [0.5, 2.5]
clf = tree.DecisionTreeRegressor()
clf = clf.fit(X, y)
clf.predict([[1, 1]])
Out[]:
```

array([0.5])

Dans l'exemple suivant nous allons construire un signal sinusoïdal affecté par un bruit blanc et nous allons apprendre un arbre de régression sur ces données d'apprentissage.

```
In [ ]:
```

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt

from sklearn.tree import DecisionTreeRegressor

# Créer les données d'apprentissage
np.random.seed(0)
X = np.sort(5 * np.random.rand(80, 1), axis=0)
y = np.sin(X).ravel()

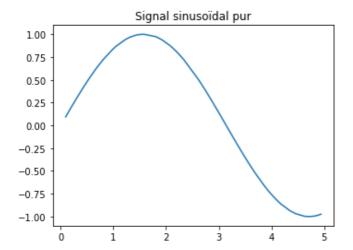
fig = plt.figure(figsize=(12, 4))
fig.add_subplot(121)
plt.plot(X, y)
plt.title("Signal sinusoïdal pur")

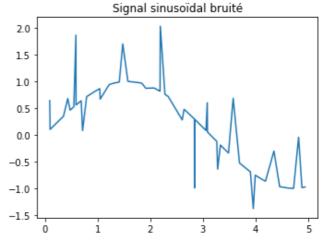
# On ajoute un bruit aléatoire tous les 5 échantillons
y[::5] += 3 * (0.5 - np.random.rand(16))
```

```
fig.add_subplot(122)
plt.plot(X, y)
plt.title("Signal sinusoïdal bruité")
```

Out[]:

Text(0.5, 1.0, 'Signal sinusoïdal bruité')





L'objectif est de régresser ce signal y à partir des valeurs de x. Pour cela, nous utilisons un arbre de régression.

In [1]:

```
# Apprendre le modèle
reg = DecisionTreeRegressor(max_depth=2)
reg.fit(X, y)

# Prédiction sur la même plage de valeurs
X_test = np.arange(0.0, 5.0, 0.01)[:, np.newaxis]
y_pred = reg.predict(X_test)

# Affichage des résultats
plt.figure()
plt.scatter(X, y, c="darkorange", label="Exemples d'apprentissage")
plt.plot(X_test, y_pred, color="cornflowerblue", label="Prédiction", linewidth=2)
plt.xlabel("x")
plt.ylabel("y")
plt.title("Régression par un arbre de décision")
plt.legend()
plt.show()
```

NameError: name 'DecisionTreeRegressor' is not defined

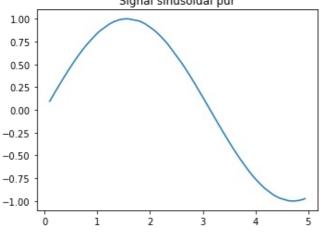
Question:

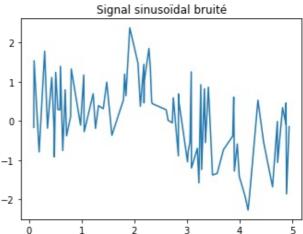
Changer la valeur du parametre max_{depth} . Que se passe-t-il si on prend une valeur trop grande ? Trop petite ? Changer le taux d'éléménts affectés par le bruit (le y[:::5]). Quand tous les éléments sont affectés par le bruit, faut-il préférer une valeur élevée ou faible pour max_{depth} ?

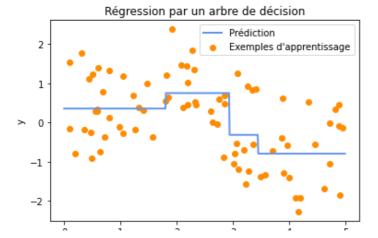
```
In [ ]:
```

```
# Créer les données d'apprentissage
np.random.seed(0)
```

```
X = np.sort(5 * np.random.rand(80, 1), axis=0)
y = np.sin(X).ravel()
print(X.shape)
fig = plt.figure(figsize=(12, 4))
fig.add subplot(121)
plt.plot(X, y)
plt.title("Signal sinusoïdal pur")
print(np.random.rand(16))
# On ajoute un bruit aléatoire tous les 5 échantillons
y[::1] += 3 * (0.5 - np.random.rand(80))
fig.add subplot(122)
plt.plot(X, y)
plt.title("Signal sinusoïdal bruité")
# Apprendre le modèle
reg = DecisionTreeRegressor(max depth=2)
reg.fit(X, y)
# Prédiction sur la même plage de valeurs
X \text{ test} = \text{np.arange}(0.0, 5.0, 0.01)[:, np.newaxis]
y pred = reg.predict(X test)
# Affichage des résultats
plt.figure()
plt.scatter(X, y, c="darkorange", label="Exemples d'apprentissage")
plt.plot(X test, y pred, color="cornflowerblue", label="Prédiction", linewidth=2)
plt.xlabel("x")
plt.ylabel("y")
plt.title("Régression par un arbre de décision")
plt.legend()
plt.show()
(80, 1)
[0.31798318 0.41426299 0.0641475 0.69247212 0.56660145 0.26538949
0.52324805 0.09394051 0.5759465 0.9292962 0.31856895 0.66741038
0.13179786 0.7163272 0.28940609 0.18319136]
                Signal sinusoïdal pur
                                                            Signal sinusoïdal bruité
 1.00
                                                2
 0.75
 0.50
                                                1
 0.25
 0.00
-0.25
                                               -1
-0.50
```







J 1 Z 5 4

Question:

Pour approfondir, chargez la base de données Diabetes du module sklearn.datasets et faire une partition aléatoire en partie apprentissage et partie test (70% apprentissage, 30% test). Construire un modèle d'arbre de regression sur cette base. Calculer l'erreur quadratique moyenne sur l'ensemble de test. Faire un *grid search* pour trouver la valeur du paramètre max depth qui minimize cette erreur.

$$MSE = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} (y_i - \hat{y}_i)^2$$
test set

In []:

```
from sklearn.datasets import load diabetes
diab = load diabetes()
X, y = diab.data, diab.target
print(X.shape)
print(y.shape)
print(y[0])
X_train, X_test, y_train, y_test = train_test_split(X, y, train_size=0.7, random_state=0
print(X train.shape)
reg = DecisionTreeRegressor()
parameters = {'max depth':[1, 10]}
reg = GridSearchCV(reg, parameters)
reg.fit(X_train, y_train)
print("Best estimator found by grid search:")
print(reg.best_estimator_)
y pred = reg.predict(X test)
MSE = np.mean((y test - y pred)**2)
print("MSE = ", MSE)
(442, 10)
(442,)
151.0
(309, 10)
Best estimator found by grid search:
DecisionTreeRegressor(max depth=1)
MSE = 4433.693215835212
```