

Chapitre 5 : Calculs matriciels-Systèmes linéaires-Déterminants

Dans ce chapitre \mathbb{K} désigne le *corps* des nombres réels \mathbb{R} ou le *corps* des nombres complexes \mathbb{C} .

1. Matrices

1.1. Définitions et propriétés

Définition 1. Soient $(n, p) \in \mathbb{N}^{*2}$, $I = \llbracket 1, n \rrbracket$ et $J = \llbracket 1, p \rrbracket$.

1. On appelle matrice (n, p) à coefficients dans \mathbb{K} , toute application

$$A : I \times J \rightarrow \mathbb{K}$$

que l'on note sous forme d'un tableau à double entrée de

$$(i, j) \mapsto A(i, j) \stackrel{\text{noté}}{=} a_{ij}$$

$$n \text{ lignes et } p \text{ colonnes: } A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1p} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2p} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{np} \end{pmatrix} \text{ ou } A = (a_{ij})_{\substack{1 \leq i \leq n \\ 1 \leq j \leq p}}.$$

2. Les nombres a_{ij} sont appelés les coefficients de la matrice A .
3. Le coefficient a_{ij} se trouve à l'intersection de la i -ème ligne et de j -ème colonne.
4. L'ensemble des matrices (n, p) à coefficients dans \mathbb{K} est noté $\mathcal{M}_{np}(\mathbb{K})$.

Remarque 1.

1. Pour tout $i \in \llbracket 1, n \rrbracket$, on note $L_i = (a_{i1}, a_{i2}, \dots, a_{ip})$ la i -ème ligne de la matrice A .

2. Pour tout $j \in \llbracket 1, p \rrbracket$, on note $C_j = \begin{pmatrix} a_{j1} \\ a_{j2} \\ \vdots \\ a_{jn} \end{pmatrix}$ la j -ème colonne de la matrice A .

3. On note 0_{np} la matrice (n, p) à coefficients dans \mathbb{K} dont tous les coefficients sont nuls.

4. On utilise d'habitude i pour indice de ligne et j pour indice de colonne.

Exemple 1.

1. Ecrire la matrice $A = (a_{ij}) \in \mathcal{M}_{4,3}(\mathbb{R})$ telle que $a_{ij} = (-1)^{i+j} 2^i j$

2. Ecrire les matrices $A = (a_{ij}) \in \mathcal{M}_{3,2}(\mathbb{R})$ et $B = (b_{ij}) \in \mathcal{M}_{3,4}(\mathbb{R})$ telles que $a_{ij} = \begin{cases} 0 & \text{si } i = j \\ 2j & \text{si } i < j \\ i+j & \text{si } i > j \end{cases}$ et $b_{ij} = 3(i-1) + j$

3. Ecrire les matrices $A = (a_{ij}) \in \mathcal{M}_{3,3}(\mathbb{R})$ et $B = (b_{ij}) \in \mathcal{M}_{2,4}(\mathbb{R})$ telle que $a_{ij} = i^2 - j^2 + 1$ et $b_{ij} = \begin{cases} 3i - j + 2 \\ i + 2j - 1 \end{cases}$

Définition 2. Matrice carrée

Soient $(n, p) \in \mathbb{N}^{*2}$. On dit qu'une matrice (n, p) à coefficients dans \mathbb{K} , est une matrice carrée lorsque $n = p$. On dit alors que A est une matrice carrée d'ordre n .
L'ensemble des matrices carrées d'ordre n est noté $\mathcal{M}_n(\mathbb{K})$.

Remarque 2.

- La famille $(a_{11}, a_{22}, \dots, a_{nn})$ est appelée la diagonale de la matrice A notée $\text{diag}(A) = (a_{11}, a_{22}, \dots, a_{nn})$.
- On note 0_n la matrice nulle de $\mathcal{M}_n(\mathbb{K})$.

Définition 3. Matrices particulières

Soient $(n, p) \in \mathbb{N}^{*2}$ et A une matrice (n, p) à coefficients dans \mathbb{K} .

- On dit que:
 - A est une matrice ligne si $n = 1$
 - A est une matrice colonne si $p = 1$
- On suppose que $n = p$ (ie A est une matrice carrée d'ordre n). On dit que:
 - A est une matrice triangulaire supérieure si: $\forall (i, j) \in \llbracket 1, n \rrbracket^2, (i > j \Rightarrow a_{ij} = 0)$
 - A est une matrice triangulaire inférieure si: $\forall (i, j) \in \llbracket 1, n \rrbracket^2, (i < j \Rightarrow a_{ij} = 0)$
 - A est une matrice diagonale si: $\forall (i, j) \in \llbracket 1, n \rrbracket^2, (i \neq j \Rightarrow a_{ij} = 0)$
 - A est la matrice unité d'ordre n , note I_n , si A est une matrice diagonale et $\forall i \in \llbracket 1, n \rrbracket, a_{ii} = 1$.
 - A est la matrice scalaire d'ordre n si A est de la forme $A = \lambda I_n$ où $\lambda \in \mathbb{K}$.

Remarque 3.

- Si on note : $\delta_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{si } i = j \\ 0 & \text{sinon} \end{cases}$ alors $I_n = (\delta_{ij})$
- $I_2 = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, I_3 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}, I_4 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}, \text{ etc...}$

1.2. Opérations sur les matrices

Définition 4. Combinaison linéaire (somme et multiplication par un scalaire)

Soient $(n, p) \in \mathbb{N}^{*2}$, $A = (a_{ij})$ et $B = (b_{ij})$ deux matrices de $\mathcal{M}_{np}(\mathbb{K})$ et $(\lambda, \mu) \in \mathbb{K}^2$.
On définit la combinaison linéaire des matrices A et B par: $\lambda A + \mu B = (\lambda a_{ij} + \mu b_{ij})$

Exemple 2. On pose $A = \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 2 & 5 \end{pmatrix}, B = \begin{pmatrix} 2 & 2 \\ 0 & 4 \end{pmatrix}$ et $C = \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 7 & -4 \end{pmatrix}$

1. Calculer $A + B$, $2A - B$ et $3(A - 2B) + 2(3B + C) - (2A + C)$
2. Résoudre, dans $\mathcal{M}_2(\mathbb{R})$ l'équation $A - 3X = 2B$.

Définition 5. Produit de 2 matrices

Soient $(n, q) \in \mathbb{N}^{*2}$, $(m, p) \in \mathbb{N}^{*2}$ $A = (a_{ij}) \in \mathcal{M}_{nq}(\mathbb{K})$ et $B = (b_{ij}) \in \mathcal{M}_{mp}(\mathbb{K})$.

1. Si $q = m$ alors on définit la matrice C , produit de la matrice A par la matrice B par

$$C = AB = (c_{ij}) \in \mathcal{M}_{np}(\mathbb{K}) \text{ telle que: } \forall (i, j) \in \llbracket 1, n \rrbracket \times \llbracket 1, p \rrbracket, c_{ij} = \sum_{k=1}^q a_{ik} b_{kj}.$$

2. Si $q \neq m$ alors le produit de A par B **N'EST PAS DEFINI**

Remarque 4.

1. **Le produit AB n'est possible que si le nombre de colonnes de A est égal nombre de lignes de B**
2. Une matrice $(n, q) \times$ une matrice $(q, p) =$ une matrice (n, p)

$$3. \text{ Posons } A = \begin{pmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1q} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & \cdots & a_{nq} \end{pmatrix} \text{ et } B = \begin{pmatrix} b_{11} & \cdots & b_{1p} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ b_{q1} & \cdots & b_{qp} \end{pmatrix}.$$

$$\text{Alors } AB = \begin{pmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1q} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & \cdots & a_{nq} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} b_{11} & \cdots & b_{1p} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ b_{q1} & \cdots & b_{qp} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \sum_{k=1}^q a_{1k} b_{k1} & \cdots & \sum_{k=1}^q a_{1k} b_{kp} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ \sum_{k=1}^q a_{nk} b_{k1} & \cdots & \sum_{k=1}^q a_{nk} b_{kp} \end{pmatrix}$$

4. Il est possible que le produit de deux matrices non nulles soit nul.

Exemple 3. Calculons les produits AB et BA lorsque c'est possible.

$$1. A = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 2 \\ -2 & 3 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ -3 & 0 & 1 \end{pmatrix}, B = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 2 \\ -1 & 3 & -1 \\ -2 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

$$2. A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 2 & 1 & 1 \\ 3 & 0 & -2 \\ 4 & -2 & 0 \end{pmatrix}, B = \begin{pmatrix} 3 & 2 & 0 & -1 \\ 1 & 0 & 1 & 3 \\ 2 & -4 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

$$3. A = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -3 \end{pmatrix}, B = \begin{pmatrix} -2 & 1 & 0 \end{pmatrix}.$$

Exemple 4. On pose $B = \begin{pmatrix} -5 & -6 \\ 4 & -5 \end{pmatrix}$. Résoudre, dans $\mathcal{M}_2(\mathbb{R})$ l'équation $X^2 = B$.

TD 1. On donne les matrices suivantes:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 2 \\ -2 & 2 & -1 \end{pmatrix}, B = \begin{pmatrix} 3 & -1 \\ 0 & 1 \\ 1 & 4 \end{pmatrix}, C = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}, D = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}, E = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 2 \end{pmatrix},$$

$$F = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 0 \end{pmatrix}, J = \begin{pmatrix} 1 & -2 & -7 & -3 \\ -1 & 5 & 16 & 6 \\ 2 & 3 & 7 & 1 \end{pmatrix}; K = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 3 & 2 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 3 & 2 \end{pmatrix}$$

Calculer, lorsqu'ils existent, les produits : A^2 , AB , BA , CA , CB , CD , C^2 , FE , JK , KJ et CJ

TD 2. On considère la matrice $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 2 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$.

1. Déterminer les matrices $B \in \mathcal{M}_3(\mathbb{R})$ telles que $AB = 0_3$
2. Déterminer les matrices $C \in \mathcal{M}_3(\mathbb{R})$ telles que $AC = CA = 0_3$

Définition 6. Transposée d'une matrice

Soient $(n, p) \in \mathbb{N}^{*2}$ et $A = (a_{ij}) \in \mathcal{M}_{np}(\mathbb{K})$

1. On appelle transposée de la matrice A , la matrice notée ${}^tA \in \mathcal{M}_{pn}(\mathbb{K})$, définie par :

$${}^tA = (a_{ji})_{\substack{1 \leq j \leq p \\ 1 \leq i \leq n}}.$$

2. On suppose $n = p$:

- a. On dit que la matrice carrée A est symétrique si ${}^tA = A$
- b. On dit que la matrice carrée A est antisymétrique si ${}^tA = -A$

Exemple 5.

- Si $A = \begin{pmatrix} 2 & 0 & -1 & 1 \\ 1 & -1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & -2 & 3 \end{pmatrix}$ alors ${}^tA = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ -1 & 0 & -2 \\ 1 & 1 & 3 \end{pmatrix}$
- Si $A = \begin{pmatrix} 4 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix}$ alors ${}^tA = (4 \quad -2 \quad 1)$

Propriété 1. Règles de calculs

Soient A , B et C trois matrices telles que les opérations ci-dessous soient possibles. Alors :

1. $(AB)C = A(BC)$
2. $\forall (\alpha, \beta) \in \mathbb{K}^2, (\alpha A + \beta B)C = \alpha AC + \beta BC$ et $A(\alpha B + \beta C) = \alpha AB + \beta AC$

3. Si $A \in \mathcal{M}_{np}(\mathbb{K})$ alors $I_n A = A I_p = A$
4. $\forall (\alpha, \beta) \in \mathbb{K}^2, {}^t(\alpha A + \beta B) = \alpha {}^t A + \beta {}^t B$
5. ${}^t(AB) = {}^t B {}^t A$

Propriété 2. Soient $(A, B) \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})^2$ tels que $AB = BA$ (on dit que A et B commutent)

Alors $\forall n \in \mathbb{N}, (A+B)^n = \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} A^{n-k} B^k = \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} A^k B^{n-k}$ (Formule du binôme de Newton)

Démonstration : Exercice

Propriété 3.

1 Soient $p \in \mathbb{N}^*$ et $D \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ tels que $D = \begin{pmatrix} \lambda_1 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & \lambda_2 & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & \lambda_n \end{pmatrix}$.

Alors $D^p = \begin{pmatrix} (\lambda_1)^p & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & (\lambda_2)^p & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & (\lambda_n)^p \end{pmatrix}$.

Démonstration : Exercice

Remarque 5.

1. Soit $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$. Par convention $A^0 = I_n$

2. Pour tout $k \in \mathbb{N}$, $(I_n)^k = I_n$

TD 3. Soient $A = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 4 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ et $J = \begin{pmatrix} 0 & 3 & 4 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$

1. Calculer J^2 . En déduire J^k pour tout $k \geq 2$.
2. En remarquant que $A = I_3 + J$, calculer A^n pour tout $n \in \mathbb{N}$ en fonction de n .

TD 4.

1. Calculer A^2, A^3, A^4 puis A^n , pour tout $n \in \mathbb{N}^*$, dans les cas suivants:

$$A = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}, A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

2. Soit $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$

a. Calculer A^2 et A^3

b. On admet que pour tout $n \in \mathbb{N}$, A^n peut s'écrire $A^n = \begin{pmatrix} 1 & a_n & b_n \\ 0 & 1 & a_n \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$. Déterminer une

relation de récurrence entre les suites a_{n+1} , a_n , b_n et b_{n+1} , puis en déduire une expression de A^n en fonction de n .

c. On pose $B = A - I_3$. Calculer B^k pour $k \in \mathbb{N}^*$. En déduire une autre méthode de calcul de A^n .

3. Soit $A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 2 \end{pmatrix}$. On pose $B = A - I_3$.

Calculer B^k pour $k \in \mathbb{N}^*$. En déduire, pour tout $n \in \mathbb{N}^*$, A^n .

4. Soit $A = \begin{pmatrix} 5 & -4 \\ 4 & -3 \end{pmatrix}$ On pose $J = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$ et $B = A - I$

Calculer J^k pour $k \in \mathbb{N}^*$. En déduire, pour tout $n \in \mathbb{N}^*$, A^n .

5. Soit $A = \begin{pmatrix} 3 & 1 & 1 \\ 1 & 3 & 1 \\ 1 & 1 & 3 \end{pmatrix}$ On pose $B = A - 2I$

Calculer B^k pour $k \in \mathbb{N}^*$. En déduire, pour tout $n \in \mathbb{N}^*$, A^n .

6. Soient $C = \begin{pmatrix} 3 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix}$, $L = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 2 \end{pmatrix}$ et $A = \begin{pmatrix} -3 & 0 & 6 \\ 2 & 0 & -4 \\ -1 & 0 & 2 \end{pmatrix}$. Calculer LC et CL , puis en

déduire A^k pour $k \in \mathbb{N}^*$.

TD 5. On considère les matrices $I = I_3$ et $J = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$.

1. Calculer J^2 , J^3 puis J^n , pour tout $n \geq 3$.

2. On pose $T = 2I + J$. Donner l'expression de T^n , en fonction de n , pour tout $n \in \mathbb{N}$.

3. Soient $(a_n)_{n \geq 1}$, $(b_n)_{n \geq 1}$ et $(c_n)_{n \geq 1}$ les suites définies, pour tout $n \geq 2$, par:

$$\begin{cases} a_n = 2a_{n-1} \\ b_n = 2a_{n-1} + 2b_{n-1} \\ c_n = b_{n-1} + 2c_{n-1} \end{cases}$$

En utilisant les résultats qui précèdent, déterminer les expressions de a_n , b_n et c_n en fonction de a_1 , b_1 , c_1 et n .

TD 6. On considère la suite $(u_n)_{n \geq 0}$ définie par: $\begin{cases} u_0 = 2, u_1 = 1 \text{ et } u_2 = -1 \\ \forall n \in \mathbb{N}, u_{n+3} = 2u_{n+2} + u_{n+1} - 2u_n \end{cases}$ et on

définit les matrices suivantes $A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & -2 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$, $P = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 4 \\ 1 & -1 & 2 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$ et $Q = \frac{1}{6} \begin{pmatrix} -3 & 3 & 6 \\ 1 & -3 & 2 \\ 2 & 0 & -2 \end{pmatrix}$.

1. Vérifier que $Q = P^{-1}$.
2. Calculer $D = P^{-1}AP$. En déduire, pour tout $n \in \mathbb{N}$, D^n , puis A^n en fonction de n .

3. Pour tout $n \in \mathbb{N}$, on pose $X_n = \begin{pmatrix} u_{n+2} \\ u_{n+1} \\ u_n \end{pmatrix}$.

- a. Vérifier que, $\forall n \in \mathbb{N}$, $X_{n+1} = AX_n$ et démontrer que $\forall n \in \mathbb{N}$, $X_n = A^n X_0$
- b. En déduire une expression de u_n en fonction de n .

TD 7. On considère la suite $(u_n)_{n \geq 0}$ définie par: $\begin{cases} u_0 = \frac{1}{2} \\ \forall n \in \mathbb{N}, u_{n+1} = \frac{2u_n + 1}{u_n + 2} \end{cases}$

1. Montrer que, $\forall n \in \mathbb{N}$, u_n peut s'écrire sous forme $u_n = \frac{p_n}{q_n}$ où $(p_n)_{n \geq 0}$ et $(q_n)_{n \geq 0}$ sont

suites de \mathbb{N} vérifiant: $\begin{pmatrix} p_{n+1} \\ q_{n+1} \end{pmatrix} = A \begin{pmatrix} p_n \\ q_n \end{pmatrix}$ et $A \in M_2(\mathbb{R})$.

2. Calculer, $\forall n \in \mathbb{N}$, A^n (on pourra écrire A sous forme $A = B + I_2$) en fonction de n et en déduire une expression de u_n en fonction de n .
3. La suite $(u_n)_{n \geq 0}$ est-elle convergente. Précisez le cas échéant sa limite.

Définition 7. Trace d'une matrice carrée

Soient $n \in \mathbb{N}^*$ et $A = (a_{ij}) \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$

On appelle trace de A le nombre noté $\text{Tr}(A)$, défini par : $\text{Tr}(A) = \sum_{i=1}^n a_{ii}$.

Exemple 6. Si $A = \begin{pmatrix} 1 & 3 & -5 & 0 \\ 0 & -5 & 2 & 1 \\ -1 & 0 & 2 & 4 \\ -6 & 1 & 3 & -4 \end{pmatrix}$ alors $\text{Tr}(A) = \sum_{i=1}^4 a_{ii} = 1 - 5 + 2 - 4 = -6$

Propriété 4. Soient $(A, B) \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})^2$

1. $\forall (\alpha, \beta) \in \mathbb{K}^2$, $\text{Tr}(\alpha A + \beta B) = \alpha \text{Tr}(A) + \beta \text{Tr}(B)$

2. $\text{Tr}({}^t A) = \text{Tr}(A)$

3. $\text{Tr}(AB) = \text{Tr}(BA)$

Démonstration : Exercice

2. Systèmes linéaires

Définition 8. Soient $(n, p) \in \mathbb{N}^{*2}$, $A = (a_{ij}) \in \mathcal{M}_{np}(\mathbb{K})$, $B = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_n \end{pmatrix} \in \mathbb{K}^n$ et $X = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_p \end{pmatrix} \in \mathbb{K}^p$

- On appelle système linéaire de n équations à p inconnues x_1, x_2, \dots, x_p , tout système

$$(S) \text{ d'équations de la forme } (S): \begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1p}x_p = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2p}x_p = b_2 \\ \vdots \\ a_{n1}x_1 + a_{n2}x_2 + \dots + a_{np}x_p = b_n \end{cases}$$

que l'on peut écrire sous la forme matricielle $(S): AX = B$.

- Le système (S) est dit homogène lorsque $B = 0_{n1}$.
- Une solution du système (S) est un p -uplet $(u_1, u_2, \dots, u_p) \in \mathbb{K}^p$ vérifiant les n équations du système (S) .

Propriété 5. Soient $(n, p) \in \mathbb{N}^{*2}$, $A = (a_{ij}) \in \mathcal{M}_{np}(\mathbb{K})$ et $B \in \mathbb{K}^n$.

Soit \mathcal{S} l'ensemble des solutions du système $(S): AX = B$ d'inconnue $X \in \mathbb{K}^p$ et \mathcal{S}_H l'ensemble des solutions du système homogène $AX = 0_{n1}$. Alors:

- Soit $\mathcal{S} = \emptyset$
- Soit $\mathcal{S} \neq \emptyset$. Dans ce cas $\mathcal{S} = \mathcal{S}_H + X_{\text{part}}$ où X_{part} est une solution particulière de (S) .

Démonstration : Exercice

Exemple 7. Soit le système $(S): \begin{cases} x + 2y + 3z = 1 \\ 4x + 5y + 6z = 4 \end{cases}$

- On peut remarquer qu'une solution particulière de S est $X_{\text{part}} = (1, 0, 0)$

- Le système homogène associé est $(S_H): \begin{cases} x + 2y + 3z = 0 & L_1 \\ 4x + 5y + 6z = 0 & L_2 \end{cases}$

$$(S_H) \Leftrightarrow \begin{cases} x + 2y + 3z = 0 & L_1 \\ -3y - 6z = 0 & L_2 \leftarrow L_2 - 4L_1 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = z \\ y = -2z \\ z \in \mathbb{R} \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \mathcal{S}_H = \{(z, -2z, z), z \in \mathbb{R}\} = \{z(1, -2, 1), z \in \mathbb{R}\}$$

^{noté}
= $\text{Vect}((1, -2, 1))$ = ensemble des triplets multiples de $(1, -2, 1)$.

- Conclusion : $\mathcal{S} = \mathcal{S}_H + X_{\text{part}} = \{(z, -2z, z), z \in \mathbb{R}\} + (1, 0, 0) = \{(z+1, -2z, z), z \in \mathbb{R}\}$

Définition 9. Systèmes équivalents

On dit que deux systèmes linéaires (S) et (S') sont équivalents s'ils admettent le même ensemble de solutions.

Propriété 6. Soit le système linéaire suivant

$$(S): \begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1p}x_p = b_1 & L_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2p}x_p = b_2 & L_2 \\ \vdots & \vdots \\ a_{i1}x_1 + a_{i2}x_2 + \dots + a_{ip}x_p = b_i & L_i \\ \vdots & \vdots \\ a_{j1}x_1 + a_{j2}x_2 + \dots + a_{jp}x_p = b_j & L_j \\ \vdots & \vdots \\ a_{n1}x_1 + a_{n2}x_2 + \dots + a_{np}x_p = b_n & L_n \end{cases}$$

1. Pour tout $(i, j) \in \llbracket 1, n \rrbracket^2$, on obtient un système équivalent au système (S) en permutant les lignes L_i et L_j
2. Pour tout $i \in \llbracket 1, n \rrbracket$ et tout $\lambda \in \mathbb{K}$, on obtient un système équivalent au système (S) en remplaçant la ligne L_i par λL_i
3. Pour tout $(i, j) \in \llbracket 1, n \rrbracket^2$, on obtient un système équivalent au système (S) en remplaçant la ligne L_i par $L_i + \lambda L_j$

Propriété 7. Algorithme du pivot de Gauss pour la résolution des systèmes linéaires.

L'objectif de l'algorithme de Gauss est transformer un système linéaire (S) en système linéaire **échelonné** (ie chaque équation contient moins d'inconnues que le précédent) **équivalent en utilisant les opérations élémentaires ci-dessous**

Opérations élémentaires	Codages
Echange des lignes L_i et L_j	$L_i \leftrightarrow L_j$ (permutation)
Multiplication de la ligne L_i par λ ($\lambda \neq 0$)	$L_i \leftarrow \lambda L_i$ (dilatation)
Addition à la ligne L_i d'un multiple de la ligne L_j ($i \neq j$)	$L_i \leftarrow L_i + \lambda L_j$ (transvection)

Méthode : Il s'agit, par étapes successives, de transformer le système linéaire ci-dessous

$$(S): \begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1p}x_p = b_1 & L_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2p}x_p = b_2 & L_2 \\ \vdots & \vdots \\ a_{i1}x_1 + a_{i2}x_2 + \dots + a_{ip}x_p = b_i & L_i \\ \vdots & \vdots \\ a_{j1}x_1 + a_{j2}x_2 + \dots + a_{jp}x_p = b_j & L_j \\ \vdots & \vdots \\ a_{n1}x_1 + a_{n2}x_2 + \dots + a_{np}x_p = b_n & L_n \end{cases}$$

en un système linéaire échelonné équivalent.

- On place par permutation en L_1 une ligne dont le coefficient de x_1 est non nul.

Ce coefficient est appelé pivot (*il est souhaitable qu'il soit égal à 1*).

- On élimine x_1 dans L_i , $i \in \llbracket 2, n \rrbracket$, par transvection de L_i et L_1 .
- S'il existe parmi L_2, L_3, \dots, L_n une ligne où le coefficient de x_2 est non nul, on la place en L_2 et on utilise ce coefficient comme nouveau pivot (*il est souhaitable qu'il soit égal à 1*).
- On élimine x_2 dans L_i , $i \in \llbracket 3, n \rrbracket$, par transvection de L_i et L_2 .
- On réitère le procédé jusqu'à obtenir un système échelonné

Exemple 8.

1.

$$\begin{cases} x - 2y + z = 5 & L_1 \\ 2x + y - 3z = -5 & L_2 \\ x + 4y + 2z = 1 & L_3 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x - 2y + z = 5 & L_1 \\ 5y - 5z = -15 & L_2 \leftarrow L_2 - 2L_1 \\ 6y + z = -4 & L_3 \leftarrow L_3 - L_1 \end{cases} \\ \Leftrightarrow \begin{cases} x - 2y + z = 5 & L_1 \\ 5y - 5z = -15 & L_2 \\ 35z = 70 & L_3 \leftarrow 5L_3 - 6L_2 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = 1 \\ y = -1 \\ z = 2 \end{cases}$$

Conclusion: l'ensemble des solutions du système est $\mathcal{S} = \{(1, -1, 2)\}$

2.

$$\begin{cases} x - 2y + z = 5 & L_1 \\ 2x + y - 3z = -5 & L_2 \\ x + 4y - 5z = 1 & L_3 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x - 2y + z = 5 & L_1 \\ 5y - 5z = -15 & L_2 \leftarrow L_2 - 2L_1 \\ 6y - 6z = -4 & L_3 \leftarrow L_3 - L_1 \end{cases} \\ \Leftrightarrow \begin{cases} x - 2y + z = 5 & L_1 \\ 5y - 5z = -15 & L_2 \\ 0 = 70 & L_3 \leftarrow 5L_3 - 6L_2 \end{cases}$$

Conclusion: l'ensemble des solutions du système est $\mathcal{S} = \emptyset$

3.

$$\begin{cases} x - 2y + z = 5 & L_1 \\ 2x + y - 3z = -5 & L_2 \\ x + y - 2z = -4 & L_3 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x - 2y + z = 5 & L_1 \\ 5y - 5z = -15 & L_2 \leftarrow L_2 - 2L_1 \\ 3y - 3z = -9 & L_3 \leftarrow L_3 - L_1 \end{cases} \\ \Leftrightarrow \begin{cases} x - 2y + z = 5 & L_1 \\ 5y - 5z = -15 & L_2 \\ 0 = 0 & L_3 \leftarrow 5L_3 - 3L_2 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = z - 1 \\ y = z - 3 \\ z \in \mathbb{R} \end{cases}$$

Conclusion: l'ensemble des solutions est $\mathcal{S} = \{(z-1, z-3, z), z \in \mathbb{R}\} = \{(t-1, t-3, t), t \in \mathbb{R}\}$

TD 8. Résoudre les systèmes linéaires suivants:

$$1. (S_1): \begin{cases} -x + 4y - 3z = -6 \\ 2x - 3y + 5z = 3 \\ 3x + y + 2z = -1 \end{cases}$$

Réponse : $\mathcal{S} = \{(1, -2, -1)\}$

$$2. (S_2): \begin{cases} 2x + 3y + z = -4 \\ 5x + 4y + 7z = 5 \\ -6x - 2y + 9z = 3 \end{cases}$$

Réponse : $\mathcal{S} = \{(2, -3, 1)\}$

$$3. (S_3): \begin{cases} x + y + 3z = 1 \\ -x - 2y + 2z = 3 \\ 2x + 3y + z = -5 \end{cases}$$

Réponse : $\mathcal{S} = \{ \} = \emptyset$

$$4. (S_4): \begin{cases} -x - 2y + 2z = 3 \\ 2x + 3y + z = -5 \\ 2x + 2y + 6z = -5 \end{cases}$$

Réponse : $\mathcal{S} = \{ \} = \emptyset$

$$5. (S_5): \begin{cases} x + 2y + 3z - 2t = 6 \\ 2x - y - 2z - 3t = 8 \\ 3x + 2y - z + 2t = 4 \\ 2x - 3y + 2z + t = -8 \end{cases}$$

$$6. (S_6): \begin{cases} x + y = a \\ -x + 2y + z = b \\ 2x + 4y + z = c \end{cases}$$

$$7. (S_7): \begin{cases} 2x + y - z = a \\ 2y + z = b \\ 5x + 2y - 3z = c \end{cases}$$

$$8. (S_8): \begin{cases} x + 2y - z - t = -18 \\ x + y + z + t = 0 \\ x + y - 7z + 13t = -40 \end{cases}$$

$$9. (S_9): \begin{cases} x + z = 0 \\ 2y + 3z = 0 \\ -2x + 2y + z = 0 \end{cases}$$

Réponse $\mathcal{S} = \left\{ \left(x, \frac{3}{2}x, -x \right), x \in \mathbb{R} \right\} = \left\{ x \left(1, \frac{3}{2}, -1 \right), x \in \mathbb{R} \right\}$
 $\stackrel{\text{noté}}{=} \text{Vect} \left(\left(1, \frac{3}{2}, -1 \right) \right)$

= c'est l'ensemble des triplets (x, y, z)

qui sont multiples du triplet $\left(1, \frac{3}{2}, -1 \right)$

$$10. (S_8): \begin{cases} 2x + y + z = 3 \\ x - y + 3z = 8 \\ x + 2y + 2z = -3 \\ x + y + 2z = a \end{cases} \quad \text{où } a \in \mathbb{R}$$

TD 9.

1. Étant donnée la matrice $A = \begin{pmatrix} 0 & -1 & -1 \\ -1 & 2 & -1 \\ -1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$, déterminer l'ensemble des matrices-colonnes $X = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$

telles que:

a. $AX = X$

b. $AX = -X$

c. $AX = 2X$

2. Étant donnée la matrice $A = \begin{pmatrix} -1 & 2 & 2 \\ 2 & -1 & 2 \\ 2 & 2 & -1 \end{pmatrix}$, déterminer l'ensemble des matrices-colonnes $X = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$

telles que:

a. $AX = 3X$

b. $AX = -3X$

TD 10.

1. Soit f une fonction de \mathbb{R} dans \mathbb{R} telle que : $f(x) = ax^3 + bx^2 + cx + d$ où $(a, b, c, d) \in \mathbb{R}^4$.

On note \mathcal{C}_f la courbe représentative de f dans un repère orthonormé (O, \vec{i}, \vec{j}) . Déterminer les réels a, b, c et d pour que :

- $A(-2, -7) \in \mathcal{C}_f$
- $B(1, 2) \in \mathcal{C}_f$
- $C(4, -25) \in \mathcal{C}_f$
- f admet un minimum au point d'abscisse $x = -3$

2. Soit f une fonction de \mathbb{R} dans \mathbb{R} telle que : $f(x) = ax^3 + bx^2 + cx + d$ où $(a, b, c, d) \in \mathbb{R}^4$.

On note \mathcal{C}_f la courbe représentative de f dans un repère orthonormé (O, \vec{i}, \vec{j}) .

Déterminer les réels a, b, c et d pour que :

- $A(-1, 0) \in \mathcal{C}_f$
- $B(2, 0) \in \mathcal{C}_f$
- $C(3, 0) \in \mathcal{C}_f$
- \mathcal{C}_f admet un minimum au point C une tangente parallèle à la droite Δ d'équation $y = 4x + 3$.

3. Matrices inversibles

Définition 10. Soient $n \in \mathbb{N}^*$, $n \geq 2$, et $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$.

La matrice A est dite inversible s'il existe une matrice $B \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ tel que $AB = BA = I_n$.

Si la matrice B existe, elle est unique. Elle est appelée inverse de A et est notée A^{-1} .

Démonstration de l'unicité: Exercice

Exemple 9. Soit $(A, B) \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})^2$ tels $AB = A + I_n$.

Montrer que A est inversible et déterminer A^{-1} et en déduire $AB = BA$

TD 11.

1. Soit la matrice $A = \begin{pmatrix} 5 & -2 & 2 \\ 6 & -2 & 3 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$

- a. Calculer $M = A^3 - 4A^2 + 5A - 2I_3$
- b. Déterminer, en fonction de A^2 , A et I_3 , une matrice B telle que $AB = BA = I_3$
- c. En déduire que A est inversible et déterminer A^{-1} en fonction de A^2 , A et I_3

2. Soit la matrice $A = \begin{pmatrix} 1 & -2 & -2 \\ -1 & 2 & -1 \\ 1 & 1 & 4 \end{pmatrix}$

a. Calculer $M = A^2 - 4A + 3I_3$

b. En déduire que A est inversible et déterminer A^{-1} en fonction de A et I_3

3. Soit la matrice $A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$

a. Calculer A^2 .

b. En déduire que A est inversible et déterminer A^{-1} en fonction de A .

Propriété 8. Soient $n \in \mathbb{N}^*$, $n \geq 2$, et $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$.

A est inversible si et seulement si pour tout $Y \in \mathcal{M}_{n,1}(\mathbb{K})$ l'équation $AX = Y$ admet une solution unique.

Dans ce cas on a : $(\forall Y \in \mathcal{M}_{n,1}(\mathbb{K})) (AX = Y \Leftrightarrow X = A^{-1}Y)$

Démonstration : Exercice

Exemple 10. Cette propriété nous fournit un algorithme pour savoir si une matrice carrée est inversible et déterminer son inverse dans le cas échéant en suivant la méthode suivante :

1. On prend un Y **quelconque** dans $\mathcal{M}_{n,1}(\mathbb{K})$
2. On résout le système $AX = Y$ (inconnue X)
3. Si le système admet une solution unique X alors on l'exprime sous la forme $X = A^{-1}B$
4. Sinon la matrice n'est pas inversible

Exemple 11.

1. $A = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 3 & 2 \end{pmatrix}$. Montrer que A est inversible et donner sa matrice inverse.

Soit $Y = \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} \in \mathcal{M}_{2,1}(\mathbb{R})$. Posons $X = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^2$

$$AX = Y \Leftrightarrow \begin{cases} 2x + y = a \\ 3x + 2y = b \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = 2a - b \\ y = -3a + 2b \end{cases} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ -3 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} \Leftrightarrow X = A^{-1}B \text{ avec } A^{-1} = \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ -3 & 2 \end{pmatrix}$$

2. $A = \begin{pmatrix} 1 & -2 & 1 \\ 2 & 1 & 3 \\ 1 & 4 & 2 \end{pmatrix}$. Montrer que A est inversible et donner sa matrice inverse.

Soit $Y = \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix} \in \mathcal{M}_{3,1}(\mathbb{R})$. Posons $X = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3$

$$\begin{aligned}
AX=Y &\Leftrightarrow \begin{cases} x-2y+z=a & L_1 \\ 2x+y+3z=b & L_2 \\ x+4y+2z=c & L_3 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x-2y+z=a & L_1 \\ 5y+z=-2a+b & L_2 \leftarrow L_2-2L_1 \\ 6y+z=-a+c & L_3 \leftarrow L_3-L_1 \end{cases} \\
&\Leftrightarrow \begin{cases} x-2y+z=a & L_1 \\ 5y+z=-2a+b & L_2 \\ -z=7a-6b+5c & L_3 \leftarrow 5L_3-6L_2 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x=10a-8b+7c \\ y=a-b+c \\ z=-7a+6b-5c \end{cases} \\
&\Leftrightarrow \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 10 & -8 & 7 \\ 1 & -1 & 1 \\ -7 & 6 & -5 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix} \Leftrightarrow X=A^{-1}B \quad \text{avec } A^{-1} = \begin{pmatrix} 10 & -8 & 7 \\ 1 & -1 & 1 \\ -7 & 6 & -5 \end{pmatrix}
\end{aligned}$$

3. $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 3 \\ 5 & 2 & 6 \\ -2 & -1 & -3 \end{pmatrix}$. A est-elle inversible ? Si oui, donner sa matrice inverse.

Soit $Y = \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix} \in \mathcal{M}_{31}(\mathbb{R})$. Posons $X = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3$

$$\begin{aligned}
AX=Y &\Leftrightarrow \begin{cases} x+y+3z=a & L_1 \\ 5x+2y+6z=b & L_2 \\ -2x-y-3z=c & L_3 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x-2y+z=a & L_1 \\ -3y-9z=-5a+b & L_2 \leftarrow L_2-5L_1 \\ y+3z=2a+c & L_3 \leftarrow L_3+2L_1 \end{cases} \\
&\Leftrightarrow \begin{cases} x-2y+z=a & L_1 \\ -3y-9z=-5a+b & L_2 \\ 0=a+b+3c & L_3 \leftarrow 3L_3+L_2 \end{cases}.
\end{aligned}$$

La dernière égalité n'est pas toujours vraie. Donc l'équation $AX=Y$, soit admet une infinité de solutions, soit n'admet pas de solution. La matrice A n'est pas inversible.

TD 12. Etudier l'inversibilité des matrices suivantes :

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & -1 \\ 0 & 2 & 1 \\ 5 & 2 & -3 \end{pmatrix}$$

$$\text{Rep. : } A^{-1} = \begin{pmatrix} 8 & -1 & -3 \\ -5 & 1 & 2 \\ 10 & -1 & -4 \end{pmatrix}$$

$$B = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 3 \\ 5 & 2 & 6 \\ -2 & -1 & -3 \end{pmatrix}$$

Rep. : non inversible

$$C = \begin{pmatrix} 2 & 2 & 3 \\ 1 & -1 & 0 \\ -1 & 2 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\text{Rep. : } C^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & -4 & -3 \\ 1 & -5 & -3 \\ -1 & 6 & 4 \end{pmatrix}$$

$$D = \begin{pmatrix} 6 & 5 & 1 \\ 4 & 3 & -1 \\ 1 & 2 & 6 \end{pmatrix}$$

Rep. : non inversible

$$E = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 0 & 3 & 5 \\ 0 & 0 & -2 \end{pmatrix}$$

Rep. : $E^{-1} = \frac{1}{6} \begin{pmatrix} 6 & 2 & 5 \\ 0 & 2 & 5 \\ 0 & 0 & -3 \end{pmatrix}$

TD 13. Calculer l'inverse des matrices suivantes:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ -1 & 2 & 1 \\ 2 & 4 & 1 \end{pmatrix}$$

Rep. : $A^{-1} = \begin{pmatrix} -2 & -1 & 1 \\ 3 & 1 & -1 \\ -8 & -2 & 3 \end{pmatrix}$

$$B = \begin{pmatrix} 2 & 4 & 3 \\ 0 & 1 & 1 \\ 2 & 2 & -1 \end{pmatrix}$$

Rep. : $B^{-1} = \frac{1}{4} \begin{pmatrix} 3 & -10 & -1 \\ -2 & 8 & 2 \\ 2 & -4 & -2 \end{pmatrix}$

$$C = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ -1 & -1 & -1 \\ 0 & -2 & -2 \end{pmatrix}$$

Rep. : $C^{-1} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 0 & -2 & 1 \\ 2 & 2 & 0 \\ -2 & -2 & -1 \end{pmatrix}$

$$D = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 3 \\ 0 & 1 & -2 \\ 3 & -3 & 0 \end{pmatrix}$$

Rep. : $D^{-1} = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 6 & 9 & 3 \\ 6 & 9 & 2 \\ 3 & 3 & 1 \end{pmatrix}$

TD 14.

1. Montrer que la matrice $A = \begin{pmatrix} 3 & 2 & -1 \\ 1 & -1 & 1 \\ 2 & -4 & 5 \end{pmatrix}$ est inversible et déterminer A^{-1}

2. Déduisez-en les solutions des systèmes:

$$(S_1) : \begin{cases} 3x + 2y - z = 5 \\ x - y + z = 1 \\ 2x - 4y + 5z = -3 \end{cases} \text{ et } (S_2) : \begin{cases} 3x + 2y - z = -1 \\ x - y + z = 3 \\ 2x - 4y + 5z = 2 \end{cases}$$

Propriété 9. Soient $n \in \mathbb{N}^*$, $n \geq 2$, et $(A, B) \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})^2$.

1. Si A est inversible alors A^{-1} est inversible et $(A^{-1})^{-1} = A$
2. Si A et B sont inversibles alors AB est inversible et $(AB)^{-1} = B^{-1}A^{-1}$
3. Si A est inversible alors pour tout $k \in \mathbb{N}$, A^k est inversible et $(A^k)^{-1} = (A^{-1})^k$
4. Si A est inversible alors ${}^t A$ est inversible et $({}^t A)^{-1} = {}^t(A^{-1})$

Démonstration : Exercice

4. Déterminant d'une matrice carrée

Définition 11. Déterminant d'une matrice $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ pour $n = 1$ ou $n = 2$

1. Soit $A = (a_{11}) \in \mathcal{M}_1(\mathbb{K})$. Le déterminant de la matrice A par le nombre noté $\det(A)$ et défini par : $\det(A) = a_{11}$.
2. Soit $A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} \in \mathcal{M}_2(\mathbb{K})$. Le déterminant de la matrice A par le nombre noté $\det(A)$ et défini par : $\det(A) = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix} \stackrel{\text{définition}}{=} a_{11}a_{22} - a_{12}a_{21}$.

Exemple 12. Si $A = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 3 & 2 \end{pmatrix}$ alors $\det(A) = \begin{vmatrix} 2 & 1 \\ 3 & 2 \end{vmatrix} = 2 \times 2 - 3 \times 1 = 1$

Définition 12. Mineurs d'une matrice $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$, $n \geq 2$

Soit $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$. Pour tout $(i, j) \in \llbracket 1, n \rrbracket^2$, on appelle matrice mineure A_{ij} , la matrice de $\mathcal{M}_{n-1}(\mathbb{K})$ obtenue à partir de la matrice A par suppression de la ligne i et de la colonne j . Il y a n^2 matrice mineures pour une matrice carrées d'ordre n .

Définition 13. Déterminant d'une matrice $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$, $n \geq 2$

Soit $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$. Le déterminant de la matrice A par le nombre noté $\det(A)$ et défini par :

- Pour tout $i \in \llbracket 1, n \rrbracket$, $\det(A) = \sum_{j=1}^n (-1)^{i+j} a_{ij} \det(A_{ij})$, c'est le développement suivant la ligne i
- Pour tout $j \in \llbracket 1, n \rrbracket$, $\det(A) = \sum_{i=1}^n (-1)^{i+j} a_{ij} \det(A_{ij})$, c'est le développement suivant la colonne j

Remarque 6. A partir de cette définition on a intérêt à développer un déterminant suivant une ligne ou une colonne contenant beaucoup de 0 pour avoir peu de calculs à faire.

Exemple 13. Si $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 2 & 3 & 2 \\ 4 & -2 & 1 \end{pmatrix}$ alors:

- $\det(A) = \begin{vmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 2 & 3 & 2 \\ 4 & -2 & 1 \end{vmatrix} = 2(-1)^3 \begin{vmatrix} 2 & -1 \\ -2 & 1 \end{vmatrix} + 3(-1)^4 \begin{vmatrix} 1 & -1 \\ 4 & 1 \end{vmatrix} + 2(-1)^5 \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 4 & -2 \end{vmatrix} = 0 + 15 + 20 = 35$

Ou

- $\det(A) = \begin{vmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 2 & 3 & 2 \\ 4 & -2 & 1 \end{vmatrix} = -1(-1)^4 \begin{vmatrix} 2 & 3 \\ 4 & -2 \end{vmatrix} + 2(-1)^5 \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 4 & -2 \end{vmatrix} + 1(-1)^6 \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 3 \end{vmatrix} = 16 + 20 - 1 = 35$

Ou

- $\det(A) = \begin{vmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 2 & 3 & 2 \\ 4 & -2 & 1 \end{vmatrix} = 4(-1)^4 \begin{vmatrix} 2 & -1 \\ 3 & 2 \end{vmatrix} - 2(-1)^5 \begin{vmatrix} 1 & -1 \\ 2 & 2 \end{vmatrix} + 1(-1)^6 \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 3 \end{vmatrix} = 28 + 8 - 1 = 35$

Ou ...

Propriété 10. Soient $\lambda \in \mathbb{K}$ et $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ tel que $A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1j} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2j} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots & & \vdots \\ a_{i1} & a_{i2} & \cdots & a_{ij} & \cdots & a_{in} \\ \vdots & \vdots & & \vdots & & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{nj} & \cdots & a_{nn} \end{pmatrix}$.

Alors on a :

1. $\det(\lambda A) = \lambda^n \det(A)$

2. $\det \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1j} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2j} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots & & \vdots \\ \lambda a_{i1} & \lambda a_{i2} & \cdots & \lambda a_{ij} & \cdots & \lambda a_{in} \\ \vdots & \vdots & & \vdots & & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{nj} & \cdots & a_{nn} \end{pmatrix} = \lambda \det(A)$

3. $\det \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & \lambda a_{1j} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & \lambda a_{2j} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots & & \vdots \\ a_{i1} & a_{i2} & \cdots & \lambda a_{ij} & \cdots & a_{in} \\ \vdots & \vdots & & \vdots & & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & \lambda a_{nj} & \cdots & a_{nn} \end{pmatrix} = \lambda \det(A)$

Opérations élémentaires sur les lignes et colonnes dans les calculs de déterminants	
<i>L'objectif de ces opérations est de faire apparaître des zéros sur des lignes et/ou colonnes pour réduire les calculs à faire.</i>	
Opérations sur les lignes	Codages
Addition à la ligne L_i d'une combinaison linéaire des autres lignes L_j ($i \neq j$)	$L_i \leftarrow L_i + \sum_{\substack{j=1 \\ j \neq i}}^n \lambda_j L_j$
Opérations sur les colonnes	Codages
Addition à la ligne C_i d'une combinaison linéaire des autres lignes C_j ($i \neq j$)	$C_i \leftarrow C_i + \sum_{\substack{j=1 \\ j \neq i}}^n \lambda_j C_j$

Exemple 14. Soit $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 2 & 3 & 2 \\ 4 & -2 & 1 \end{pmatrix}$

$$\bullet \det(A) = \begin{vmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 2 & 3 & 2 \\ 4 & -2 & 1 \end{vmatrix} \begin{cases} L_1 \\ L_2 \leftarrow L_2 - 2L_1 \\ L_3 \leftarrow L_3 - 4L_1 \end{cases}$$

$$= \begin{vmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 0 & -1 & 4 \\ 0 & -10 & 5 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} -1 & 4 \\ -10 & 5 \end{vmatrix} = 35$$

$$\bullet \det(A) = \underbrace{\begin{vmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 2 & 3 & 2 \\ 4 & -2 & 1 \end{vmatrix}}_{C_1 \quad C_2 \leftarrow C_2 - 2C_1 \quad C_3 \leftarrow C_3 + C_1} = \underbrace{\begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 2 & -1 & 4 \\ 4 & -10 & 5 \end{vmatrix}}_{C_1 \quad C_2 \leftarrow C_2 - 2C_1 \quad C_3 \leftarrow C_3 + C_1} = \begin{vmatrix} -1 & 4 \\ -10 & 5 \end{vmatrix} = 35$$

Exemple 15. Soit $A = \begin{pmatrix} 2-m & 1 & -1 \\ -1 & 2-m & 1 \\ -1 & 1 & 2-m \end{pmatrix}$

$$\bullet \det(A) = \begin{vmatrix} 2-m & 1 & -1 \\ -1 & 2-m & 1 \\ -1 & 1 & 2-m \end{vmatrix} \begin{cases} L_1 \leftarrow L_1 - L_3 \\ L_2 \\ L_3 \end{cases}$$

$$= \begin{vmatrix} 3-m & 0 & -3+m \\ -1 & 2-m & 1 \\ -1 & 1 & 2-m \end{vmatrix} = (3-m) \begin{vmatrix} 1 & 0 & -1 \\ -1 & 2-m & 1 \\ -1 & 1 & 2-m \end{vmatrix}$$

$$= (3-m) \begin{vmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 2-m & 0 \\ 0 & 1 & 1-m \end{vmatrix} \begin{cases} L_1 \\ L_2 \leftarrow L_2 + L_1 \\ L_3 \leftarrow L_3 + L_1 \end{cases} = (3-m) \begin{vmatrix} 2-m & 0 \\ 1 & 1-m \end{vmatrix} = -m((3-m)^2 - 4) = (3-m)(2-m)(1-m)$$

Exemple 16. Soit $A = \begin{pmatrix} 1+x_1y_1 & 1+x_1y_2 & 1+x_1y_3 \\ 1+x_2y_1 & 1+x_2y_2 & 1+x_2y_3 \\ 1+x_3y_1 & 1+x_3y_2 & 1+x_3y_3 \end{pmatrix}$ où $(x_1, x_2, x_3, y_1, y_2, y_3) \in \mathbb{R}^6$. Calculer $\det(A)$

TD 15. Calculer les déterminants suivants et mettre les résultats sous forme factorisée

$$D_1 = \begin{vmatrix} x+2 & 2x+3 & 3x+4 \\ 2x+3 & 3x+4 & 4x+5 \\ 3x+5 & 5x+8 & 10x+17 \end{vmatrix}$$

$$D_2 = \begin{vmatrix} a^2 & (a+1)^2 & (a+2)^2 & (a+3)^2 \\ b^2 & (b+1)^2 & (b+2)^2 & (b+3)^2 \\ c^2 & (c+1)^2 & (c+2)^2 & (c+3)^2 \\ d^2 & (d+1)^2 & (d+2)^2 & (d+3)^2 \end{vmatrix}$$

$$D_3 = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ b+c & c+a & a+b \\ bc & ca & ab \end{vmatrix}$$

$$D_4 = \begin{vmatrix} a & a+1 & a+2 \\ a+1 & a+2 & a+3 \\ a+2 & a+3 & a+4 \end{vmatrix}$$

$$D_5 = \begin{vmatrix} a+x & a & a & a \\ a & a-x & a & a \\ a & a & a+x & a \\ a & a & a & a-x \end{vmatrix}$$

$$D_6 = \begin{vmatrix} x & a & a & a \\ a & x & a & a \\ a & a & x & a \\ a & a & a & x \end{vmatrix}$$

$$D_7 = \begin{vmatrix} 2-\lambda & -1 & 3 \\ -1 & 1-\lambda & -2 \\ 2 & 3 & 2-\lambda \end{vmatrix}$$

$$D_8 = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ m & 1 & m-1 \\ 1 & m & 1 \end{vmatrix}$$

$$D_9 = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ a & b & c \\ a^2 & b^2 & c^2 \end{vmatrix}$$

$$D_{10} = \begin{vmatrix} a-b-c & 2a & 2a \\ 2b & b-c-a & 2b \\ 2c & 2c & c-a-b \end{vmatrix}$$

$$D_{11} = \begin{vmatrix} a & 1 & 3a+2 \\ b & 2 & 3b+4 \\ c & 3 & 3c+6 \end{vmatrix}$$

$$D_{12} = \begin{vmatrix} 1-m & 1 & 3 \\ 5 & 2-m & 6 \\ -2 & -1 & -3m \end{vmatrix}$$

Propriété 11. Soient $n \in \mathbb{N}^*$, $n \geq 2$, et $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$.

A inversible $\Leftrightarrow \det(A) \neq 0$

Démonstration : Admise

Exemple 17. Soit le système $(S_m) : \begin{cases} mx + 2y + 3z = 3 \\ (m-1)x + my + z = 1 \\ (m+1)x + my + (m-1)z = m-1 \end{cases}$ où m est un réel.

Déterminons les valeurs de m pour lesquels (S_m) admet une solution unique.

Réponse : $(S_m) \Leftrightarrow A_m X = B_m$ avec $A_m = \begin{pmatrix} m & 2 & 3 \\ m-1 & m & 1 \\ m+1 & m & m-1 \end{pmatrix}$ et $B_m = \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ m-1 \end{pmatrix}$.

(S_m) admet une solution unique $\Leftrightarrow A_m$ inversible $\Leftrightarrow \det(A_m) \neq 0$

$$\begin{aligned}\det(A_m) &= \begin{vmatrix} m & 2 & 3 \\ m-1 & m & 1 \\ m+1 & m & m-1 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} m & 2 & 3 \\ m-1 & m & 1 \\ 2m & 2m & m \end{vmatrix} = m \begin{vmatrix} m & 2 & 3 \\ m-1 & m & 1 \\ 2 & 2 & 1 \end{vmatrix} = m \begin{vmatrix} m-6 & -4 & 3 \\ m-3 & m-2 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} \\ &= m \begin{vmatrix} m-6 & -4 \\ m-3 & m-2 \end{vmatrix} = m(m^2 - 4m) = m^2(m-4)\end{aligned}$$

Conclusion: (S_m) admet une solution unique $\Leftrightarrow m \in \mathbb{R} \setminus \{0, 4\}$.

TD 16.

3. Déterminer, suivant les valeurs de a **le nombre de solutions** du système linéaire de \mathbb{R}^3 suivant et préciser l'ensemble des solutions lorsqu'il y en a une infinité :

$$(S) : \begin{cases} x + 2y + z = 1 \\ 2x + (a+3)y + 3z = 2 \\ x + (3-a)y + (a-2)z = 3 \end{cases}$$

4. Déterminer, suivant les valeurs de λ **le nombre de solutions** du système linéaire de \mathbb{R}^3 suivant et préciser l'ensemble des solutions lorsqu'il y en a une infinité :

$$(S) : \begin{cases} x + y + (1-\lambda)z = \lambda + 2 \\ (1+\lambda)x - y + 2z = 0 \\ 2x - \lambda y + 3z = \lambda + 2 \end{cases}$$

5. Déterminer, suivant les valeurs de m **le nombre de solutions** du système linéaire de \mathbb{R}^3 suivant et préciser l'ensemble des solutions lorsqu'il y en a une infinité :

$$(S) : \begin{cases} mx + 2y + 3z = 3 \\ (m-1)x + my + z = 1 \\ (m+1)x + my + (m-1)z = m-1 \end{cases}$$

Propriété 12. Soient $n \in \mathbb{N}^*$, $n \geq 2$, et $(A, B) \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})^2$.

1. $\det(AB) = \det(A)\det(B)$

2. $\det({}^t A) = \det(A)$

3. Si A est inversible alors $\det(A^{-1}) = \frac{1}{\det(A)}$

4. Si $A = \begin{pmatrix} a_{11} & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & a_{22} & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & a_{nn} \end{pmatrix}$ alors $\det(A) = \prod_{k=1}^n a_{kk}$

$$\begin{array}{l}
 5. \text{ Si } A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ 0 & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & a_{nn} \end{pmatrix} \text{ alors } \det(A) = \prod_{k=1}^n a_{kk} \\
 6. \text{ Si } A = \begin{pmatrix} a_{11} & 0 & \cdots & 0 \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n1} & \cdots & a_{nn} \end{pmatrix} \text{ alors } \det(A) = \prod_{k=1}^n a_{kk}
 \end{array}$$