

SISTEMAS OPERATIVOS 1

CLASE 7

Leonel Aguilar

aux.leoaguilar@gmail.com

https://github.com/leoaguilar97/so1-course/tree/main

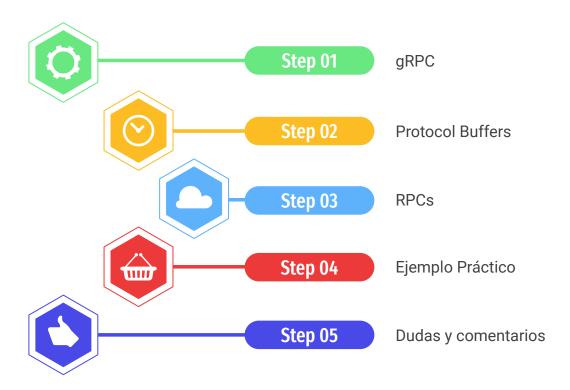
Sebastián Sánchez sebastiantuchez0@gmail.com

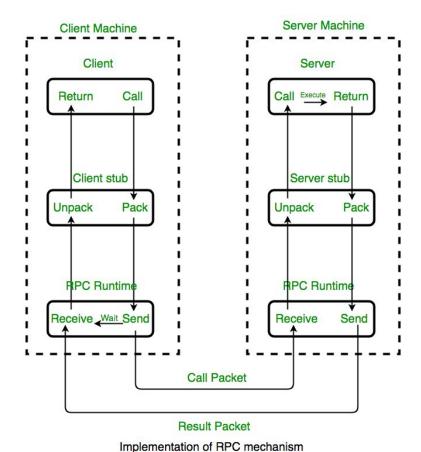
https://github.com/SebastianSNZ/GRPCExample

gRPC

Protocol buffers, HTTP/2, RPC

Agenda de hoy





¿QUÉ ES UN RPC?

- Remote Procedure Call
- El cliente va a buscar codigo directo al server
- Es cómo llamar a una función directa en el server.

```
// Cliente

// ... otro codigo

int main(){
    // llamada a codigo server
    server.sayHello();

return 0;
}
```

```
# Server

# ... otro codigo ...

def sayHello():
   print("Llamadita :3")

return "Hola mundo!"
```

PROTOCOL BUFFERS

01 Lang. Agnostic.

O2 CPU Friendly

03 Definir mensajes

04 Liviano



Puede generar código a básicamente cualquier lenguaje.

Transporta información binaria. Menos tiempo realizando parsing.

Definir mensajes (data, request, response), nombres de servicios y endpoints de RPC.

Utilizar protocol buffers significa comunicación más rápida y eficiente.

JSON VS PROTO

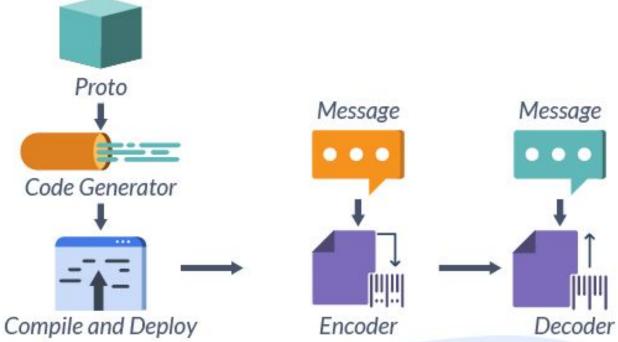
```
# esta info. ocupa 50 bytes

{
    "first_name": "Leonel",
    "message": "Hola mundo!"
}
```

```
# Esta info solo ocupa 20 bytes
message Greeting {
    string first_name = 1;
    string message = 2;
}
```

Google Protocol Buffers



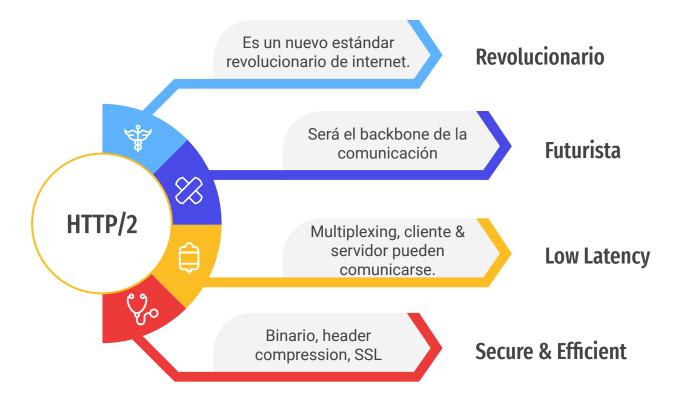


¿COMO SE VE?

```
syntax = "proto3";
package greet;
option go_package="greetpb";
message Greeting {
    string first_name = 1;
    string message = 2;
message GreetRequest {
    Greeting greeting = 1;
message GreetResponse {
    string result = 1;
service GreetService{
    rpc Greet(GreetRequest) returns (GreetResponse) {};
```

.

HTTP/2



HTTP/2

HOW IT WORKS

HTTP/2







HTTP/1.X







HTTP 1.1

VS

HTTP 2

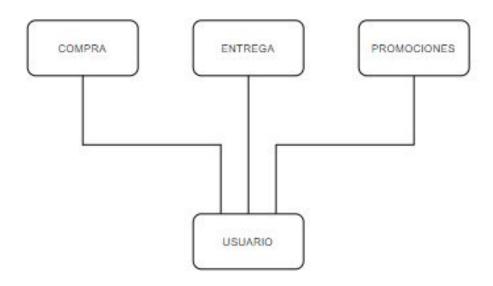




Hello Hello May I have a picture of a house please. And a car And a dog Here is the house Here is the car And a cat Here is the dog Here is the cat Thanks, bye Bye

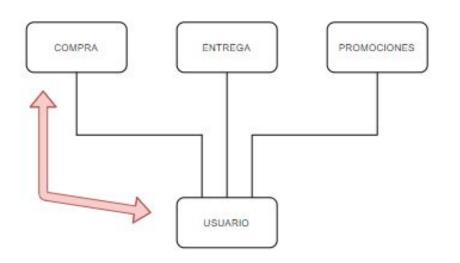


MICROSERVICES



MICROSERVICES



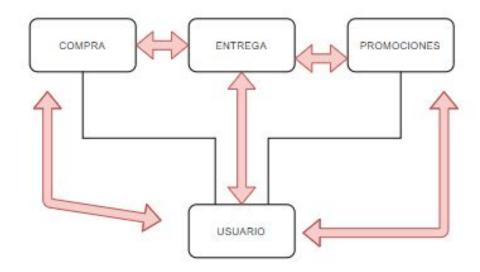


APIs

- ¿Qué datos manejaremos?
- Endpoints
- Errores
- Latencia
- ¿Qué tanto obtendremos de una llamada?
- ¿Qué tantas llamadas haré?

MICROSERVICES





- ¡Empieza a ser poco manejable!
 - Data format
 - Error patterns
 - Load balancing
 - Authentication
 - Logging
 - Monitoring



¿HABRÁ UNA MANERA MÁS SENCILLA?

4GRPG

- Significa grpc remote process call.
- Es un framework RPC high performance.
- Parte del Cloud Native Computing Foundation.





Request / Response

- Permite definir
 peticiones y respuestas
 (Remote Procedure
 Calls).
- Maneja todo lo demás por tí.





Eficiente

- Es moderno
- Rápido
- Eficiente

25 veces más rápido que REST



MODERNO

- Utiliza http/2
- No importa el lenguaje
- Poca latencia



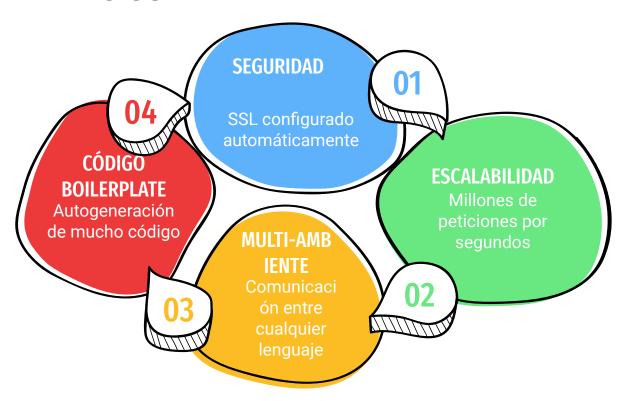




SEGURO

- Utilización de SSL sobre el canal de comunicación.
- Provee de APIs con sus respectivos métodos de encriptación.

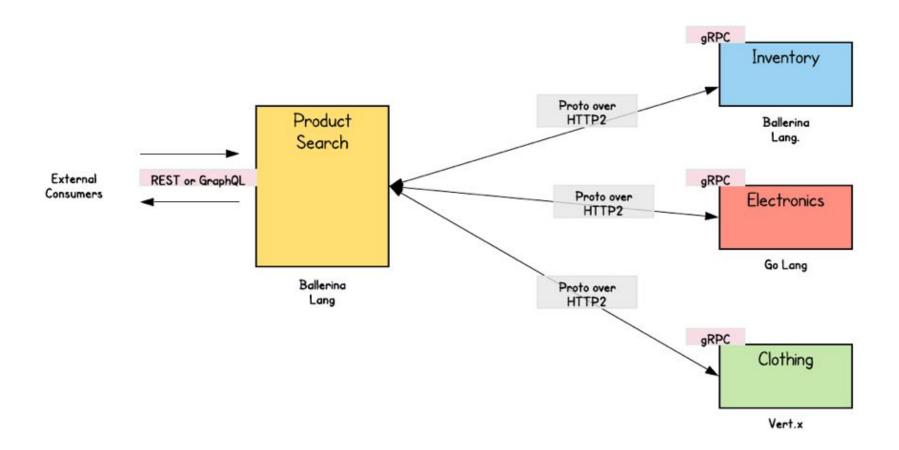
OTROS BENEFICIOS



SCALABILITY

Google maneja 10 miles de millones de peticiones por segundo con gRPC internamente.



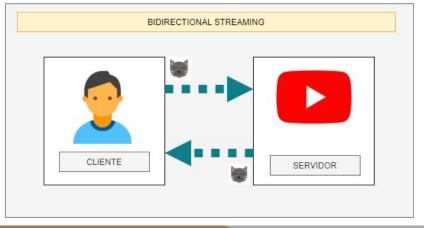


TIPOS DE API GRPC













{ REST }

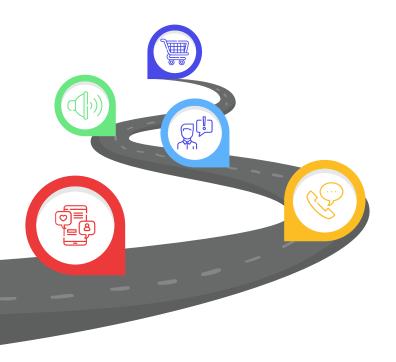
GRPC

REST

01	Protocol Buffer. Son datos binarios, es pequeño, liviano y rápido.
02	Utiliza HTTP-2 (Tecnología de 2015) Bidireccional y asíncrono
03	Code generation con los protocol buffer. RPC based. Soporta streaming.
04	API Oriented

JSON. Es basado en texto, más lento, pequeño, incrementa la latencia.	01
Utiliza HTTP-1.1 (creado en 1997) Acepta únicamente peticiones, una única respuesta del servidor	02
Code generation utilizando OpenAPI/Swagger.	03
Resource oriented. CRUD.	04

ENTONCES, ¿POR QUÉ GRPC?



FÁCIL

Es sencillo definir y generar código en 11 lenguajes (oficiales)

LATENCIA

Utiliza el moderno HTTP-2

SSL

Seguridad SSL incluida

STREAMING

Puede realizar streaming de 3 formas diferentes.

API

API oriented. Se enfoca en qué quieres hacer.

