

# 珠峰培训基础课第一周课程大纲

**八年专注，有口皆碑，中国最具权威的前端教育机构**

## 课程目标

### [技术层面]

- 1.了解前端的发展趋势
- 2.掌握JS核心基础知识：数据类型、判断、循环、以及一些经典案例的研发

### [非技术层面]

- 1.了解BAT等一线互联网企业的面试风格

## 课程大纲

### 1、自我介绍

同学们围绕：姓名、年龄、户籍所在地、毕业院校、之前工作、为什么选择前端、期望目标(毕业薪资)等维度，简单介绍一下自己，限时30秒

面试的时候自我介绍很重要，如何让大家快速的记住自己，这是一门学问技巧

### 2、前端发展介绍

- IT市场技术的宏观分析
- 前端的发展趋势
- 学习前端需要掌握的技能

- ...

<https://insights.stackoverflow.com/survey/2016>

<https://www.tiobe.com/tiobe-index/>

<https://stateofdev.com/>

<https://octoverse.github.com/>

### 3、常用的IDE

- adobe dreamweaver (adobe flash/adobe photoshop)
- sublime
- hbuilder
- webstorm
- atom
- vim
- ...

### 4、前端JavaScript的组成

- ECMAScript：JS的核心，基础语法、命名规范、操作语句等都是它来规定的
- DOM：文档对象模型
- BOM：浏览器对象模型

### 5、ECMAScript (重点)

- 命名规范
  - 以数字、字母、下划线命名，数字不能做为开头，并且严格区分大小写
  - 遵循驼峰命名法
  - 不能使用关键字和保留字

ECMA-262 描述了一组具有特定用途的关键词。这些关键词可用于表示控制语句的开始或结束，或者用于执行特定操作等。按照规则，关键词也是语言保留的，不能用作标识符。以下就是ECMAScript的全部关键词（带\*号上标的是第5 版新增的关键词）：

break	do	instanceof	typeof
case	else	new	var
catch	finally	return	void
continue	for	switch	while
debugger*	function	this	with
default	if	throw	delete
in	try		

ECMA-262 还描述了另外一组不能用作标识符的保留字。尽管保留字在这门语言中还没有任何特定的用途。但它们有可能在将来被用作关键词。以下是ECMA-262 第3 版定义的全部保留字：

abstract	enum	int	short
boolean	export	interface	static
byte	extends	long	super
char	final	native	synchronized
class	float	package	throws
const	goto	private	transient
debugger	implements	protected	volatile
double	import	public	

第5 版把在非严格模式下运行时的保留字缩减为下列这些：

class	enum	extends	super
const	export	import	

在严格模式下，第5 版还对以下保留字施加了限制：

implements	package	public	interface
private	static	let	protected
yield			

- 变量

- ES5中定义变量
- ES6中定义变量
- 常量

- 数据类型

- 基本数据类型：number、string、boolean、null、

undefined

- 引用数据类型：object(对象、数组、正则、日期等)、function
- number
  - NaN
  - isNaN
  - Number() / parseInt() / parseFloat()
- string
- BOOLEAN(布尔类型)
  - !：取反
  - !!：转换为布尔类型
  - 把其它数据类型转换为布尔类型，只有“0、NaN、null、undefined、空字符串”五个为FALSE，其余都是TRUE
- 对象数据类型
  - key
  - value
  - 数组的基础结构
- 数据类型之间的区别 (重点)
  - 基本数据类型按照值来操作
  - 引用数据类型按照引用地址来操作
- 函数基础操作第一部分 (重点)
  - 函数的创建

- 私有作用域的形成和栈内存
- 形参
- 数据类型检测
  - typeof
  - instanceof
  - constructor
  - Object.prototype.toString.call()

## 6、三个判断语句

- if、else if、else
- 三元运算符
- switch case
- ==和===的区别
- 开关灯 (重点)
  - 获取页面中的元素
  - 操作页面中元素的样式
  - 判断语句的应用

## 7、三个循环语句

- for循环 (重点)
  - break
  - continue
- for in循环
- while循环
- 综合案例：隔行变色 (重点)
  - 根据标签名获取元素

- 自定义属性的简单应用

## 8、选项卡综合实战案例