



**INSTITUTO FEDERAL DO RIO GRANDE DO NORTE – CAMPUS NATAL –
CENTRAL**

**DIATINF – DIRETORIA ACADÊMICA DE GESTÃO E TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO
DESENVOLVIMENTO DO PROJETO INTEGRADOR**

**ALUNOS: ALISON RANIER ARAUJO DE SOUZA, LUÍS EDUARDO DE OLIVEIRA SALES,
JOÃO PEDRO BARRETO MELLO E RAPHAEL MARINHO CARVALHO**

SISTEMA DE GERENCIAMENTO ESPORTIVO - SGE

1. INTRODUÇÃO

1.1. Objetivo

Este documento tem como propósito esclarecer o funcionamento geral do sistema, apresentando funcionalidades que irão influenciar a atividade dos usuários com praticidade.

1.2. Escopo

Esse sistema visa auxiliar o gerenciamento das áreas poliesportivas dentro de instituições, principalmente as acadêmicas, com o objetivo de facilitar a reserva dos ambientes.

2. POSICIONAMENTO

2.1. Descrição do Problema

Problema	<ul style="list-style-type: none">• Dificuldade ao gerenciar áreas poliesportivas (quadras, piscinas, etc.);• Não define horários pré-agendados;• Falta de plataforma interativa para agendar áreas esportivas;
Afetados	<ul style="list-style-type: none">• Professores;• Alunos.
Impacto	<ul style="list-style-type: none">• Colisão de horários de uso das áreas poliesportivas;• Dificuldade no agendamento e gerenciamento das áreas poliesportivas;• Dificuldade de obter informações da área (local, disponibilidade, tamanho).
Solução	Aplicação web que gerenciasse as atividades desportivas e as dadas áreas esportivas utilizadas, tratando os agendamentos de horários.

2.2. Descrição dos Envolvidos e dos Usuários

O mercado-alvo desse sistema compreende a parte da instituição que têm alguma relação com os ambientes esportivos das instituições. Essa relação seria majoritariamente de uso, mas também de gerenciamento.

Nome	Descrição	Responsabilidades
Administrador	Os gerenciadores de nível mais alto dentro da instituição.	Gerenciar as áreas poliesportivas, gerenciar as atividades esportivas que poderão ser praticadas cadastros de usuários e administradores.
Professores	O segundo nível mais alto de usuários e os que ministram aulas e treinos, periodicamente ou não.	Solicitar o agendamento de áreas poliesportivas para realizar suas aulas ou treinos.
Aluno	O nível mais baixo de usuários, eles tem acesso às funções mais básicas do sistema.	Solicitar o agendamento de áreas poliesportivas para fins de entretenimento ou acadêmico.
Não-usuários	Não tem funcionalidades, pois ainda não está cadastrado.	Se for de seu interesse pode realizar uma solicitação de cadastro.

3. VISÃO GERAL DO PRODUTO

3.1. Perspectiva do Produto

O sistema visa inicialmente transformar um problema comum, agendamento de áreas esportivas, em algo simples e interativo. Para assim permitir aos professores e estudantes uma melhor experiência em suas instituições, evitando transtornos e simplificando um processo que normalmente pode torna-se burocrático.

Temos a intenção de não apenas focar no agendamento das áreas esportivas, o futuro do software é simplificar também o processo de gerenciamento de equipes esportivas e turmas de educação física, junto com a implementação para cuidar de eventos esportivos, como campeonatos e amistosos. Futuramente, tornando-se um sistema de toda a parte esportiva das instituições que usufruírem dele.

3.2. Funcionalidades do Produto

- ADMINISTRAÇÃO.
 - Gerenciar áreas poliesportivas;
 - Ex.: Quadras, Piscinas e Campos;
 - Deferir cadastros de usuários;
 - Podendo gerenciar o nível do usuário (Aluno, Professor e Administrador).
 - Gerenciar usuários;
 - Deferir agendamento de áreas poliesportivas;
 - Gerenciar atividades esportivas.
- TODOS OS TIPOS DE USUÁRIOS DO SISTEMA.
 - Solicitar Agendamento de Áreas poliesportivas;
 - Visualizar a agenda das Áreas poliesportivas;
 - Visualizar solicitações de agendamento;
 - Cancelar solicitações de agendamentos;
 - Logar/Deslogar no sistema;
 - Buscar áreas poliesportivas;
 - Gerenciar próprio perfil.
- NÃO USUÁRIOS DO SISTEMA
 - Solicitar registro no sistema.

- **REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS**

- Separar usuários por nível de acesso. Ex.: A página do administrador terá informações diferentes das demais
- Separar usuários por nível de prioridade. Ex.: Um professor tem prioridade ao agendar uma quadra.

4. LOGOTIPO



LOGO 1⁽⁰¹⁾ – SISTEMA DE GERENCIAMENTO ESPORTIVO