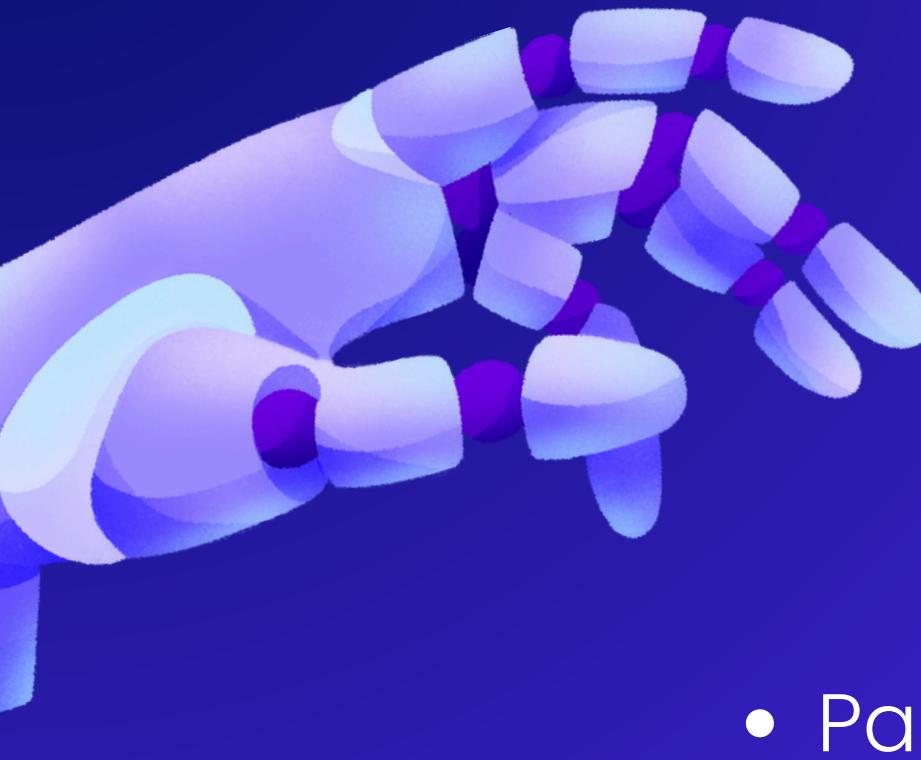


# HERRAMIENTAS REALIDAD AUMENTADA

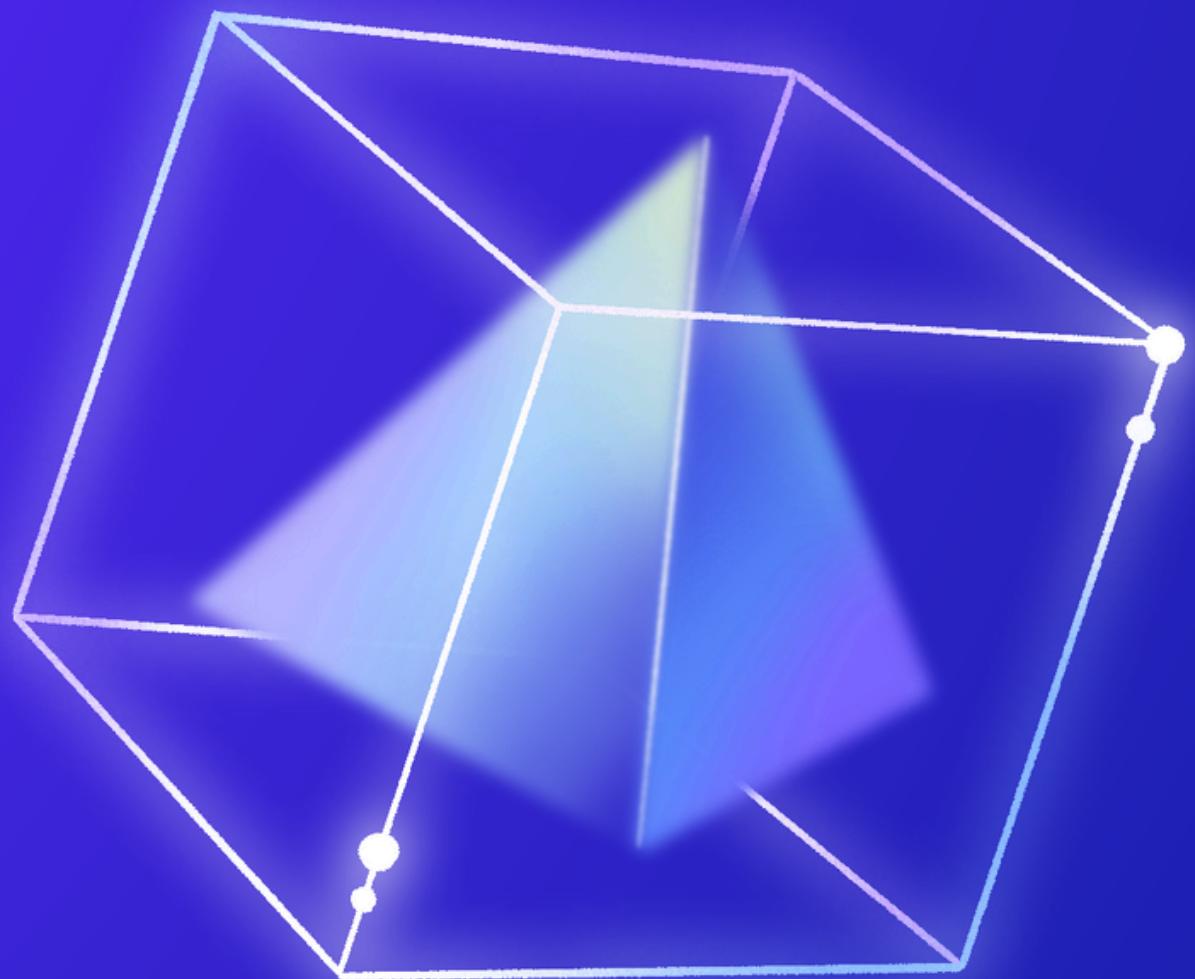
GRUPO 3





# INTEGRANTES

- Parra Chuquimia Giuliano Erick
- Mamani Ramos Miguel Angel
- Yavincha Ulo Douglas Junior
- Serrudo Rocha Angel Bismark
- Sanjines Coronel Cancha Alison



# HERRAMIENTAS



## UNITY

Unity es un motor de desarrollo de videojuegos y aplicaciones interactivas que permite crear contenido en 3D y 2D. Es muy popular debido a su facilidad de uso y su capacidad para exportar proyectos a múltiples plataformas, como PC, consolas, dispositivos móviles, realidad virtual (VR), y realidad aumentada (AR).

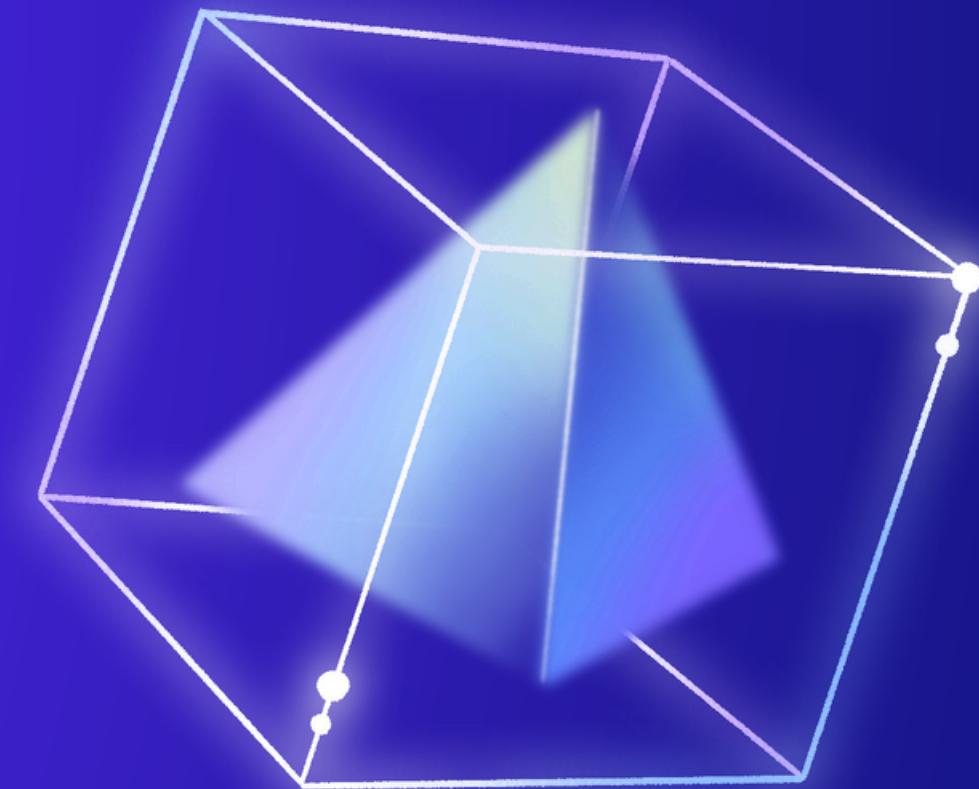


## BLENDER

Blender es una herramienta de creación de contenido 3D que permite a los usuarios modelar, texturizar, animar y renderizar proyectos 3D de alta calidad. Es popular entre artistas y desarrolladores debido a su costo (gratis) y a su capacidad de realizar una amplia variedad de tareas en un solo programa.

# VoidAR

Plataforma de realidad aumentada para crear experiencias sin programación.



## Características principales:

- Facilidad de uso.
- Interactividad.
- Personalización.
- Colaboración.

## • Ventajas:

- Accesible para no programadores.
- Facilita experiencias interactivas.
- Herramientas de personalización.

## • Desventajas:

- Limitaciones en complejidad.
- Falta de características avanzadas.

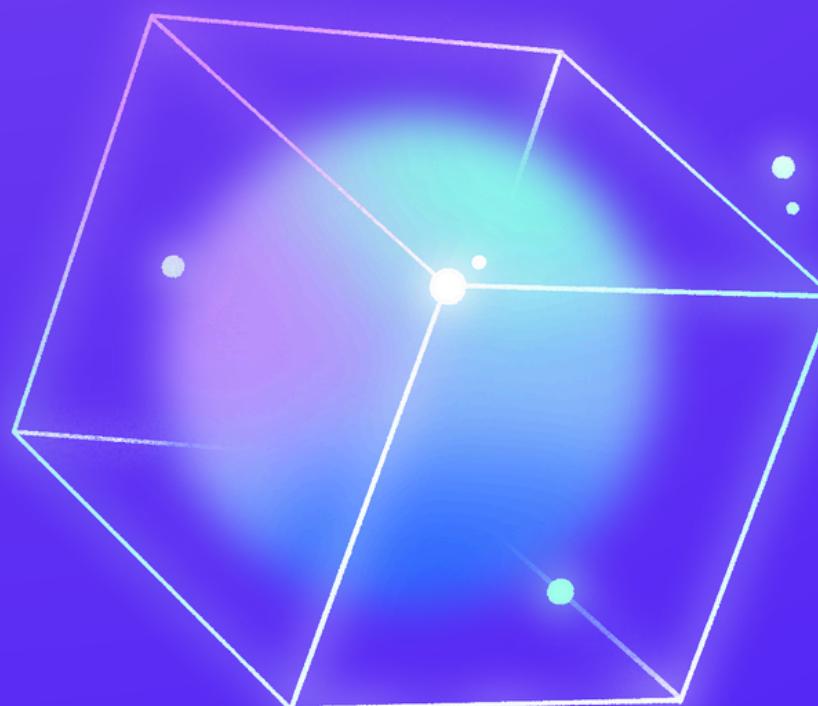
## DoodleLens



- Aplicación para dibujar y animar en realidad aumentada.

- Características principales:
- Dibujo en AR.
- Animación de dibujos.
- Compartir y guardar.

- Ventajas:
- Estimula la creatividad.
- Ofrece una experiencia interactiva.
- Desventajas:
- Limitaciones en complejidad.
- Puede faltar características avanzadas.





# VUFORIA Y VOIDAR

KITS DE DESARROLLO DE SOFTWARE) POPULARES PARA EL DESARROLLO DE APLICACIONES DE REALIDAD AUMENTADA (AR).

## Vuforia

es uno de los SDK más conocidos y utilizados para el desarrollo de aplicaciones de realidad aumentada

## VOIDAR

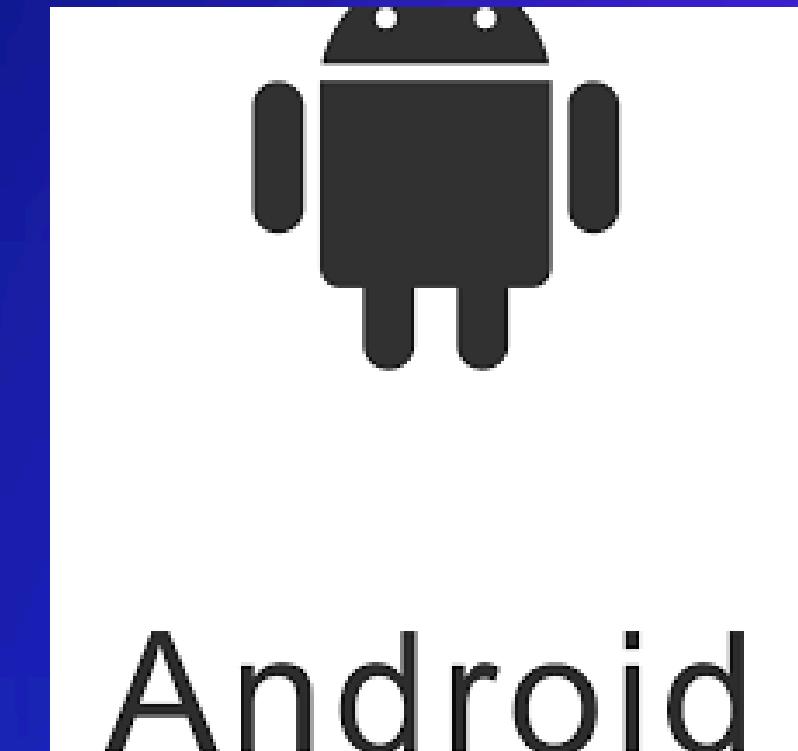
es otro SDK que se centra en la creación de experiencias de realidad aumentada. Aunque no es tan conocido como Vuforia



# CARACTERISTICAS

## VUFORIA

- ·Reconocimiento de Imágenes
- ·Model Targets
- ·Ground Plane
- ·Vuforia Engine
- ·Compatibilidad
- ·Licenciamiento



Android

## VOIDAR

- Interacción con Marcadores
- Detección de Superficies
- \*AR en Tiempo Real
- Integración con Motores de Juegos
- Uso en Aplicaciones Empresariales



iOS



MUCHAS GRACIAS  
POR SU ATENCIÓN

