

1. Create new class; public class +Name (set up if it is public code or private code)

C# 命名规范是分3种:

1. camel case （驼峰）:userNameAccount 适用于parameter参数，变量/ Variable变量 --line11.
2. pascal case: UserNameAccount 适用于class name -–line7, 和method name line11.
3. USER\_NAME: 适用于常量constant， 不变的量，例如背景板颜色为蓝色。
4. \_userName: 适用于私有变量private int\_row (\_是最安全的模式)
5. Line 9&10: declaration声明有 行和列两个数值的东西。
6. Line 11: 当有行和列的参数从main method 传过来的时候，会运行到下一行line13&14

Line9声明过的Row 赋值 （assignment ; valuation）了变成row (传的参数)， 可以有以下两种写法：

This.Row = row

Row = row

**Construction ：**