

Práctica de Organización del Computador II

System Programming

Segundo Cuatrimestre 2022

Organización del Computador II

DC - UBA

Introducción

En la clase de hoy vamos a ver:

En la clase de hoy vamos a ver:

- Nociones de System Programming

En la clase de hoy vamos a ver:

- Nociones de System Programming
- Modo Real y Modo Protegido

En la clase de hoy vamos a ver:

- Nociones de System Programming
- Modo Real y Modo Protegido
- Pasaje a modo protegido

System Programming

¿Qué es System Programming?

¿Qué es System Programming?

- Su objetivo es producir software que genere abstracciones útiles y eficientes en base a los recursos de hardware disponibles

¿Qué es System Programming?

- Su objetivo es producir software que genere abstracciones útiles y eficientes en base a los recursos de hardware disponibles
- Estas abstracciones permiten el desarrollo de bibliotecas y aplicaciones que se ejecutarán sobre dicho sistema

Características

Características

- Mayormente codificado en C y assembly

Características

- Mayormente codificado en C y assembly
- No tenemos runtime library. (~~printf~~, ~~fopen~~ ...)

Características

- Mayormente codificado en C y assembly
- No tenemos runtime library. (~~printf~~, ~~fopen~~ ...)
- Debuggear es difícil

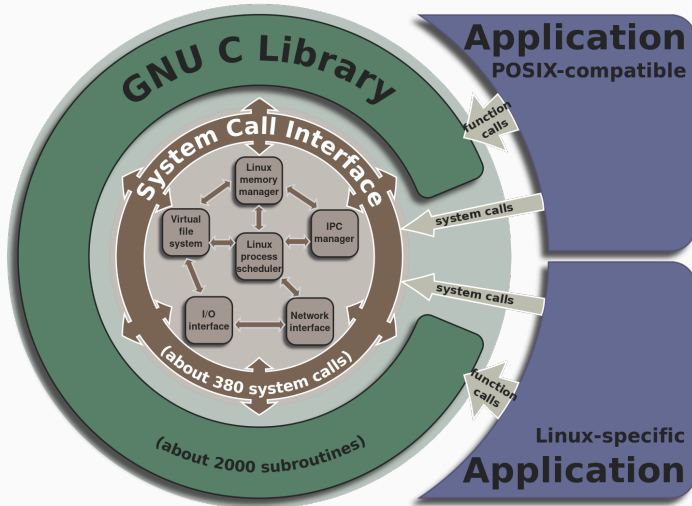
Características

- Mayormente codificado en C y assembly
- No tenemos runtime library. (~~printf~~, ~~fopen~~ ...)
- Debuggear es difícil
- No hay un formato binario definido (no hay concepto de archivo)

Características

- Mayormente codificado en C y assembly
- No tenemos runtime library. (~~printf~~, ~~fopen~~ ...)
- Debuggear es difícil
- No hay un formato binario definido (no hay concepto de archivo)

Básicamente,
¡todo lo que nos provee un Sistema Operativo no está!



¿Qué vamos a estar viendo?

¿Qué vamos a estar viendo?

- Manejo de memoria: Segmentación y Paginación

¿Qué vamos a estar viendo?

- Manejo de memoria: Segmentación y Paginación
- Manejo de interrupciones y excepciones

¿Qué vamos a estar viendo?

- Manejo de memoria: Segmentación y Paginación
- Manejo de interrupciones y excepciones
- Conmutación de tareas

¿Qué vamos a estar viendo?

- Manejo de memoria: Segmentación y Paginación
- Manejo de interrupciones y excepciones
- Conmutación de tareas
- Políticas de acceso y protección

Modo Real y Modo Protegido

Modos de operación:

Modos de operación:

- Modo real: modo en el que arrancan todos los x86, después de un power-up o reset.¹

¹Más información en Intel 64 and IA-32 Architectures Software Developer's Manual, Volumen 3, Capítulo 20: 8086 Emulation

Modos de operación:

- Modo real: modo en el que arrancan todos los x86, después de un power-up o reset.¹
- Modo protegido: este modo es el estado nativo del procesador²

¹Más información en Intel 64 and IA-32 Architectures Software Developer's Manual, Volumen 3, Capítulo 20: 8086 Emulation

²«This mode is the native state of the processor», Ibíd., Volumen 3, Sección 2.2

Modo Real:

Modo Real:

- Trabaja por defecto en 16 bits

Modo Real:

- Trabaja por defecto en 16 bits
- Podemos direccionar hasta 1MB de memoria¹

¹En realidad, se puede direccionar algo más de 1 MB, por medio de una técnica conocida

Modo Real:

- Trabaja por defecto en 16 bits
- Podemos direccionar hasta 1MB de memoria¹
- Los modos de direccionamiento son más limitados que en modo protegido

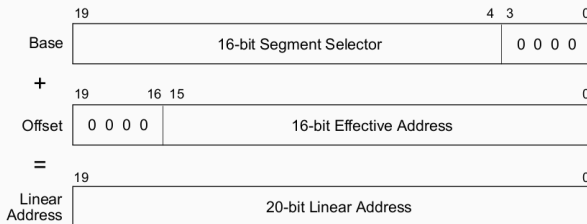
¹En realidad, se puede direccionar algo más de 1 MB, por medio de una técnica conocida

Modo Real:

- Trabaja por defecto en 16 bits
- Podemos direccionar hasta 1MB de memoria¹
- Los modos de direccionamiento son más limitados que en modo protegido
- No hay protección de memoria ni niveles de privilegio

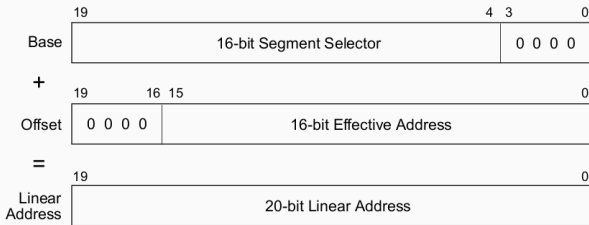
¹En realidad, se puede direccionar algo más de 1 MB, por medio de una técnica conocida

Las direcciones en modo real (20 bits) se forman con 2 componentes de 16 bits:



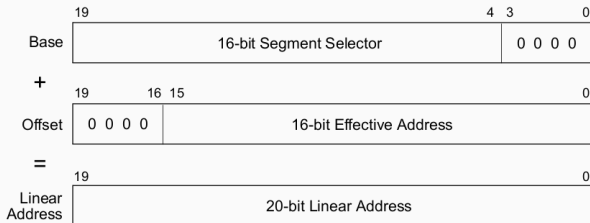
Las direcciones en modo real (20 bits) se forman con 2 componentes de 16 bits:

- Dirección Base: valor de un registro de segmento (CS,DS,ES,SS) shifteado 4 bits a la izquierda



Las direcciones en modo real (20 bits) se forman con 2 componentes de 16 bits:

- Dirección Base: valor de un registro de segmento (CS,DS,ES,SS) shifteado 4 bits a la izquierda
- Offset: el valor de un registro (AX, BX, CX, DX, SP, BP, SI y DI)



Ejemplo:

Segmento : Offset

0x12F3 : 0x4B27

Dirección Física = $\text{Segmento} \times 16 + \text{Offset}$

0x17A57 = $0x12F30 + 0x4B27$

	Modo real	Modo Protegido
Memoria Disponible	~ 1 MB	4 GB

	Modo real	Modo Protegido
Memoria Disponible	~ 1 MB	4 GB
Privilegios	:(4 niveles de protección

	Modo real	Modo Protegido
Memoria Disponible	~ 1 MB	4 GB
Privilegios	:(4 niveles de protección
Interrupciones	Rutinas de atención	Rutinas de atención con privilegios

	Modo real	Modo Protegido
Memoria Disponible	~ 1 MB	4 GB
Privilegios	:(4 niveles de protección
Interrupciones	Rutinas de atención	Rutinas de atención con privilegios
Set de instrucciones	Todas	Depende el nivel de privilegio

¿Cómo vamos a trabajar?

¿Cómo vamos a trabajar?

- Vamos a usar bochs (emulador de x86)

¿Cómo vamos a trabajar?

- Vamos a usar bochs (emulador de x86)

¿Qué nos permite bochs?

¿Cómo vamos a trabajar?

- Vamos a usar bochs (emulador de x86)

¿Qué nos permite bochs?

- Utilizar instrucciones privilegiadas

¿Cómo vamos a trabajar?

- Vamos a usar bochs (emulador de x86)

¿Qué nos permite bochs?

- Utilizar instrucciones privilegiadas
- Ver estructuras del kernel (tablas de memoria, tablas de interrupciones, etc.)

¿Cómo vamos a trabajar?

- Vamos a usar bochs (emulador de x86)

¿Qué nos permite bochs?

- Utilizar instrucciones privilegiadas
- Ver estructuras del kernel (tablas de memoria, tablas de interrupciones, etc.)
- Bootear el procesador y pasarlo a modo protegido

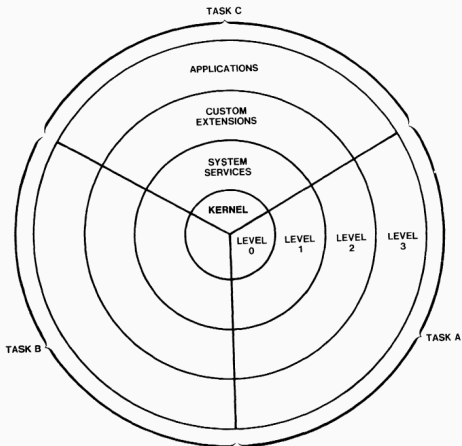
¿Cómo vamos a trabajar?

- Vamos a usar bochs (emulador de x86)

¿Qué nos permite bochs?

- Utilizar instrucciones privilegiadas
- Ver estructuras del kernel (tablas de memoria, tablas de interrupciones, etc.)
- Bootear el procesador y pasarlo a modo protegido
- Tener una ejecución controlada con posibilidad de debugging

¿Que tenía Intel[®] pensado?



Intervalo y consultas (5 minutos)
