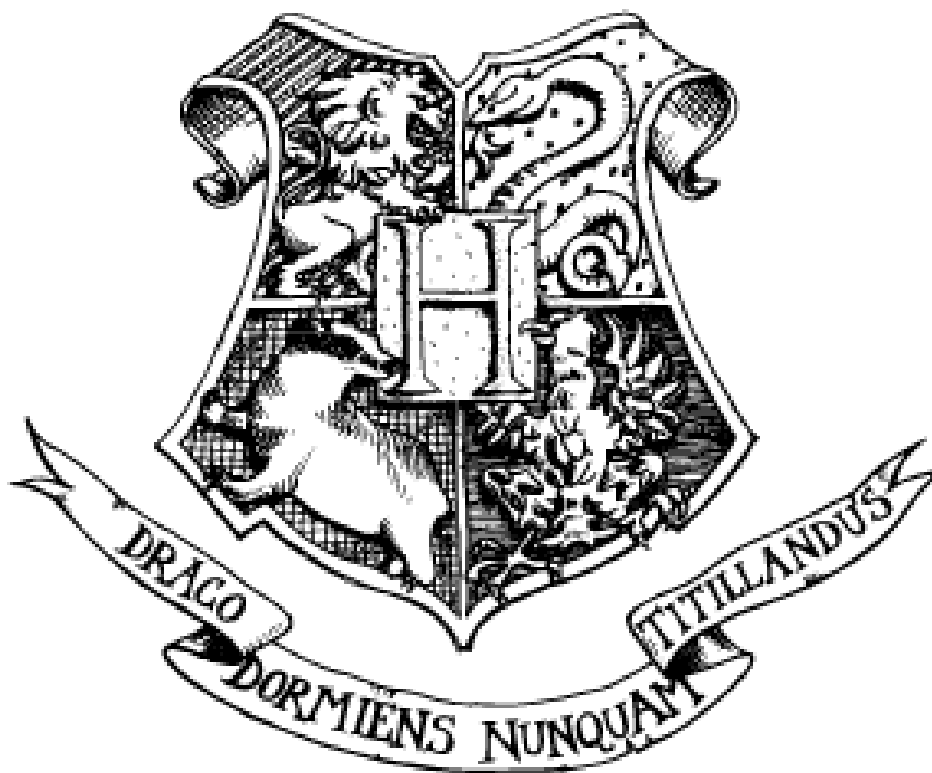


MANUAL DEL DESARROLLADOR

Clase Alumno



Nombre del fichero:	DOC_GuiaDesarrolladorHogwarts.pdf
Fecha de versión y versión:	25/04/2024 – 1.0
Desarrollador/a:	Alison Nicole Robles Heredia
Institución o empresa:	Escuela Hogwarts de Magia y Hechicería
Aplicación web:	Sistema de Gestión de Base de Datos de la Escuela Hogwarts de Magia y Hechicería



Historial de revisiones

Fecha	Autor/a	Descripción
25/03/2024	Alison Nicole Robles Heredia	Actualización de la versión 1.0
02/04/2024	Alison Nicole Robles Heredia	Creación de CRUDs



ÍNDICE DE CONTENIDO

1.	Objetivo.....	4
2.	Alcance.	4
3.	Dependencias y librerías.	4
4.	Integración en la aplicación.....	4
4.1	Uso de instancia de clases.....	4
4.2	Ejemplos de uso.	4



1. Objetivo.

El propósito de este documento es explicar detalladamente el funcionamiento de la clase Alumno en el contexto de desarrollo de aplicaciones. Se busca proporcionar una guía comprensible para los desarrolladores que necesiten integrar la funcionalidad de la clase Alumno en proyectos.

2. Alcance.

Esta guía está dirigida a todos los desarrolladores que estén trabajando en la implementación de aplicaciones que requieran la gestión de información relacionada con alumnos. Proporcionará una comprensión clara de cómo utilizar y trabajar con la clase Alumno en el desarrollo de dichas aplicaciones.

3. Dependencias y librerías.

Dependencias de la clase conexión y de la clase respuestas.

4. Integración en la aplicación.

4.1 Uso de instancia de clases.

```
Class Alumnos {  
  
    //Aquí estarán las funciones o métodos de los eventos relacionados con esta clase.  
  
}
```

4.2 Ejemplos de uso.

- Como se haría una instancia de la clase Alumno:

```
const alumno = new alumnos ( );
```



```
{  método listaAlumnos($pagina = 1);  
{método obtenerAlumno($codigoAlumno);}
```

Este evento se usará en un formulario con un botón:

```
< a href = '#' onclick = "listarAlumnos('searchForm2)" > Alumnos </a >
```

```
{método insertarAlumno(  );}  
{  método post($json);  }
```

Este evento se usará en un formulario con un botón:

```
< a href = '#' onclick = "showForm('addForm')" > Añadir alumno </a >
```

```
< button type = button onclick = registrarAlumno() > Añadir alumno </button >
```

```
{método modificarAlumno(  );}  
{  método put ($json);  }
```

Este evento se usará en un formulario con un botón:

```
editarBtn.addEventListener('click', function(  ){
```

```
mostrarFormularioEdicion(alumno.codigoAlumno, alumno.nombre,
```

```
alumno.apellidos, alumno.codigoCasa, alumno.edad, alumno.curso);
```

```
});
```

```
< button type = "button" onclick = "editarAlumno()" > Editar alumno </button >
```

```
{método eliminarAlumno(  );}  
{  método delete($json);  }
```

Este evento se usará en un formulario con un botón:

```
eliminarBtn.addEventListener('click', function(  ){
```

```
eliminarAlumno(alumno.codigoAlumno);
```

```
});
```