

سناریو بازی «ائتلاف برتر» - ایجاد شورای برتر



در این بازی، هدف اصلی ایجاد شورای برتر مدرسه با مشارکت همه تیم‌ها و انتخاب یک نماینده از هر تیم است. شورای پیشنهادی شامل پنج نقش کلیدی است: دبیر شورا، معاون اجرایی، مسئول ارتباطات و رسانه، مسئول فرهنگی و اجتماعی و مسئول پژوهش و تحلیل. هر نقش دارای وظایف و مهارت‌های مشخصی است که تیم‌ها باید با هماهنگی و همکاری، اعضای شایسته را برای آن تعیین کنند.

مرحله اول - معرفی شورا و نقش‌ها:

مربی یا مجری بازی، اعضای تیم‌ها را با ساختار شورای پنج‌نفره و وظایف هر نقش آشنا می‌کند. توضیح داده می‌شود که موفقیت شورا به میزان هماهنگی، همکاری و استفاده درست از مهارت‌های کلیدی هر عضو وابسته است. تیم‌ها با توجه به توانایی‌ها و علاقه‌مندی‌های اعضای خود، کاندیدای مناسب برای هر نقش را پیشنهاد می‌کنند.

مرحله دوم - تشکیل شورا و تصمیم‌گیری جمعی:

کاندیداهای به شورا معرفی می‌شوند و تیم‌ها به صورت تعاملی درباره تخصیص نقش‌ها و توافق بر سر انتخاب اعضای شورا بحث و مذاکره می‌کنند. این فرآیند شامل بررسی مهارت‌ها، توانایی‌ها و ظرفیت همکاری هر عضو است. تمام تیم‌ها باید مشارکت فعال داشته باشند و اختلاف‌نظرها را از طریق گفتگو و رای‌گیری حل کنند. موفقیت شورا تنها زمانی محقق می‌شود که همه تیم‌ها به توافق برسند و هر نقش کلیدی به فردی شایسته سپرده شود.

مرحله سوم - پاداش و ارزیابی:

پس از تشکیل کامل شورای برتر و تایید مربی، تیم‌ها به عنوان پاداش کامل موفقیت جمعی هر یک یک کارت ۵۰ سکه‌ای و یک کارت ۵۰ امتیازی دریافت می‌کنند. در صورتی که شورا نتواند به طور کامل شکل گیرد یا تیم‌ها مشارکت لازم را نداشته باشند، پاداش صفر خواهد بود. این مکانیزم بازی‌وار، اهمیت همکاری و تصمیم‌گیری جمعی را تقویت می‌کند و انگیزه‌ای برای تعامل مؤثر میان تیم‌ها ایجاد می‌کند.

ویژگی بازی‌وار و آموزشی:

- تشویق تفکر راهبردی و برنامه‌ریزی گروهی
- تمرین مهارت‌های مذاکره، گفتگو و اقناع
- استفاده از نقش‌ها برای تمرین مهارت‌های کلیدی مدرسه و اجتماعی
- تقویت حس مسئولیت‌پذیری و مشارکت جمعی