

کله به قله

۱۰ کارت سبز (مسیر امن)

۸ کارت زرد (چالش متوسط)

۷ کارت قرمز (بحران شدید)

توضیحات

کارت‌های سبز:

شماره: ۱

نام کارت: نسیم صیگاهی

سناریو کوتاه: گوسفندها در دشت آرام قدم می‌زنند، صدای زنگ‌ها در هوا پخش می‌شود.

اثر بازی: ۱+ علوفه

شماره: ۲

نام کارت: چشمه پنهان

سناریو کوتاه: آب زلال از میان سنگ‌ها بیرون زده. گوسفندها سیراب می‌شوند.

اثر بازی: ۱+ آب

شماره: ۳

نام کارت: چوپان مهربان

سناریو کوتاه: چوپان محلی طنابی اضافه می‌دهد و مسیر را نشان می‌دهد.

اثر بازی: ۱+ طناب

شماره: ۴

نام کارت: گوسفند گمشده

سناریو کوتاه: صدای بعبع از دور شنیده می‌شود. یکی از گوسفندها پیدا می‌شود.

اثر بازی: ۱+ گوسفند

شماره: ۵

نام کارت: باران سبک

سناریو کوتاه: باران ملایم می‌بارد، زمین سرسبزتر می‌شود.

اثر بازی: ۱+ علوفه

شماره : ۶

نام کارت : مسیر کوتاه

سناریو کوتاه : رد پای حیوانات مسیر میان بری را نشان می دهد.

اثر بازی: یک خانه اضافه جلو بروید.

شماره : ۷

نام کارت : مزرعه دوستی

سناریو کوتاه : کشاورز محلی مقداری علوفه هدیه می دهد

اثر بازی: ۱+ علوفه

شماره : ۸

نام کارت : جاده سنگفرش

سناریو کوتاه : مسیر سنگی و صاف است، بدون نیاز به آب.

اثر بازی: بدون مصرف آب این نوبت

شماره : ۹

نام کارت : دشت گل ها

سناریو کوتاه : کارت منفی قبلی نادیده گرفته می شود

اثر بازی: حذف اثر کارت قبلی

شماره : ۱۰

نام کارت : سایه درختان

سناریو کوتاه : گوسفندها زیر درختان استراحت می کنند

اثر بازی: بدون تأثیر، فقط آرامش

کارت های زرد

شماره : ۱

نام کارت : باران شدید

سناریو کوتاه : باران تند مسیر را گل آلود کرده

انتخاب ها و پیامدها

صبر = از دست دادن ۱ نوبت

عبور = مصرف ۱ علوفه + ریسک ۱ گوسفند

شماره : ۲

نام کارت : پل باریک

.سناریو کوتاه : فقط یک گوسفند در هر لحظه می تواند عبور کند

:انتخاب ها و پیامدها

سریع = از دست دادن ۱ گوسفند

آهسته = مصرف ۱ طناب

شماره : ۳

نام کارت : خرس در مسیر

.سناریو کوتاه : خرسی در حال عبور از مسیر است

:انتخاب ها و پیامدها

دور کردن = مصرف ۱ علوفه و ۱ آب

مسیر جایگزین = از دست دادن ۱ نوبت

شماره : ۴

نام کارت : زمین لغزنده

.سناریو کوتاه : گوسفندها روی سنگ های خیس لیز می خورند

:انتخاب ها و پیامدها

کمک = مصرف ۱ طناب

بی توجه = ۲ گوسفند آسیب می بینند

شماره : ۵

نام کارت : کمبود آب

.سناریو کوتاه : منابع آب کم شده

:انتخاب ها و پیامدها

مصرف ۱ آب

(بی آب حرکت = گوسفندها ضعیف می شوند (اثر بیشتر در کارت قرمز بعدی

شماره : ۶

نام کارت : گرمای شدید

.سناریو کوتاه : گرمای زیاد باعث خستگی گوسفندها شده

:انتخابها و پیامدها

توقف = از دست دادن ۱ نوبت

ادامه = مصرف ۱ آب و ۱ علوفه

شماره : ۷

نام کارت : سگ چوپان فرار می کند

سناریو کوتاه : سگ ناگهان به دنبال حیوانی می دود

:انتخابها و پیامدها

دنبال کردن = از دست دادن ۱ نوبت ولی +۱ گوسفند

بی خیال = بدون تأثیر

شماره : ۸

نام کارت : جاده دوشاخه

.سناریو کوتاه: مسیر به دو شاخه تقسیم می شود

:انتخابها و پیامدها

مسیر کوتاه و خطرناک = کارت قرمز بعدی بلافاصله

مسیر طولانی = از دست دادن ۱ نوبت

کارت های قرمز:

شماره : ۱

نام کارت : گرگها حمله می کنند

.سناریو کوتاه: گرگهای وحشی به گله نزدیک شده اند

:انتخابها و پیامدها

مقابله = مصرف ۱ طناب و ۱ علوفه

فرار = از دست دادن ۳ گوسفند

شماره : ۲

نام کارت : سیل ناگهانی

سناریو کوتاه: رودخانه طغیان کرده و مسیر را بسته

انتخاب‌ها و پیامدها

عبور با طناب = مصرف ۲ طناب و ۱ آب

شنا = از دست دادن ۴ گوسفند

شماره : ۳

نام کارت : پل چوبی شکسته

سناریو کوتاه: پل قدیمی در حال فروپاشی است

انتخاب‌ها و پیامدها

تعمیر = مصرف ۱ طناب + ۱ نوبت

عبور سریع = شانس ۵۰٪ از دست دادن ۳ گوسفند

شماره : ۴

نام کارت : یورش دزدها

سناریو کوتاه: گروهی دزد به گله حمله کرده‌اند

انتخاب‌ها و پیامدها

پرداخت = مصرف ۲ علوفه

جنگیدن = مصرف ۱ طناب و از دست دادن ۱ گوسفند

شماره : ۵

نام کارت : بیماری در گله

سناریو کوتاه: چند گوسفند بی‌حال و بیمار شده‌اند

انتخاب‌ها و پیامدها

درمان = مصرف ۲ دارو

بی‌توجهی = از دست دادن ۴ گوسفند

شماره : ۶

نام کارت : زمین‌لغزه بزرگ

سناریو کوتاه: کوه ریزش کرده و مسیر را مسدود کرده

انتخاب‌ها و پیامدها

مسیر جایگزین = از دست دادن ۲ نوبت و مصرف ۱ آب

عبور خطرناک = از دست دادن ۳ گوسفند

شماره : ۷

نام کارت : کمبود شدید غذا

سناریو کوتاه: منابع علوفه تمام شده

انتخاب‌ها و پیامدها:

مصرف آخرین ذخیره = ۲ علوفه

کشتار برای بقا = از دست دادن ۲ گوسفند