

INSTITUTO FEDERAL DA PARAÍBA

Curso de Iniciação à Programação com Python

Professores: Janderson Ferreira Dutra

Leandro Luttiane da Silva Linhares

Rivanilson da Silva Rodrigues

02 Lista de Exercícios (Estruturas condicionais)

OBSERVAÇÃO: Todos os arquivos devem ser enviados em um arquivo compactado (*.rar ou *.zip) contendo os 5 programas desenvolvidos.

- 1. Escreva um programa que pergunte em que turno você estuda. Peça para digitar M-Matutino ou V-Vespertino ou N-Noturno. Imprima a mensagem "Bom Dia!", "Boa Tarde!" ou "Boa Noite!" ou "Valor Inválido!", conforme o caso.
- 2. Crie um programa que verifique se uma letra digitada a partir do teclado do computador é vogal ou consoante. Desconsidere acentuações.
- 3. Faça um programa que pergunte o nome e o preço de três produtos a partir do teclado do computador e informe qual produto você deve comprar, sabendo que a decisão é sempre pelo mais barato.
- 4. Desenvolva um programa que receba um número inteiro do usuário. Se o número informado for igual a 10, imprima a mensagem "Você acertou! O número é igual a 10!". Em caso contrário, informe a partir de uma mensagem se o número é menor ou maior do que 10.
- 5. Francisco agora é empregador no ramo da Programação. Sua empresa irá aumentar o salário dos empregados, mas não de todos. Escreva um programa que leia o nome e o salário de um empregado e mostre o seu salário reajustado a partir das seguintes regras:
 - Quem ganha menos de R\$ 5.000,00 terá um reajuste de 10% no salário;
 - Quem ganha entre R\$ 5.000,00 e R\$ 20.000,00 e terá um reajuste de 5%;
 - Quem ganha acima de 20.000,00 não terá direito ao aumento.

"Sem sonhos, a vida não tem brilho. Sem metas, os sonhos não têm alicerces. Sem prioridades, os sonhos não se tornam reais. Sonhe, trace metas, estabeleça prioridades e corra riscos para executar seus sonhos. Melhor é errar por tentar do que errar por omitir". (Augusto Cury)