

Paraíba

Campus Cajazeiras

# PROGRAMAÇÃO P/ WEB 1

# Apresentação da Disciplina

PROF. DIEGO PESSOA







CST em Análise e **Desenvolvimento** de Sistemas

#### Ementa

- Conceitos sobre o protocolo HTTP;
- Conectividade de aplicações com bancos de dados;
- Características e Funcionamento de um Servidor Web;
- Tecnologias de Desenvolvimento de Aplicações Web;
- Tecnologias de Geração de Páginas Web Dinâmicas;
- Criação de Tags Personalizadas.

### Objetivos

#### Objetivo Geral

Introduzir os fundamentos e as principais tecnologias para o desenvolvimento de aplicações dinâmicas para a web.

#### **Objetivos Específicos**

- Compreender os principais padrões para a conectividade de aplicações com bancos de
- Conhecer a arquitetura de software em três camadas;
- Manipular as principais tecnologias para o desenvolvimento de websites dinâmicos.

#### PLAGIO & CODIGO DE HONRA

- Não trabalhe em exercícios que não os seus
- Não copie e cole partes do seu exercício de fontes de terceiros
- Não copie código de terceiros
- Cite as referências





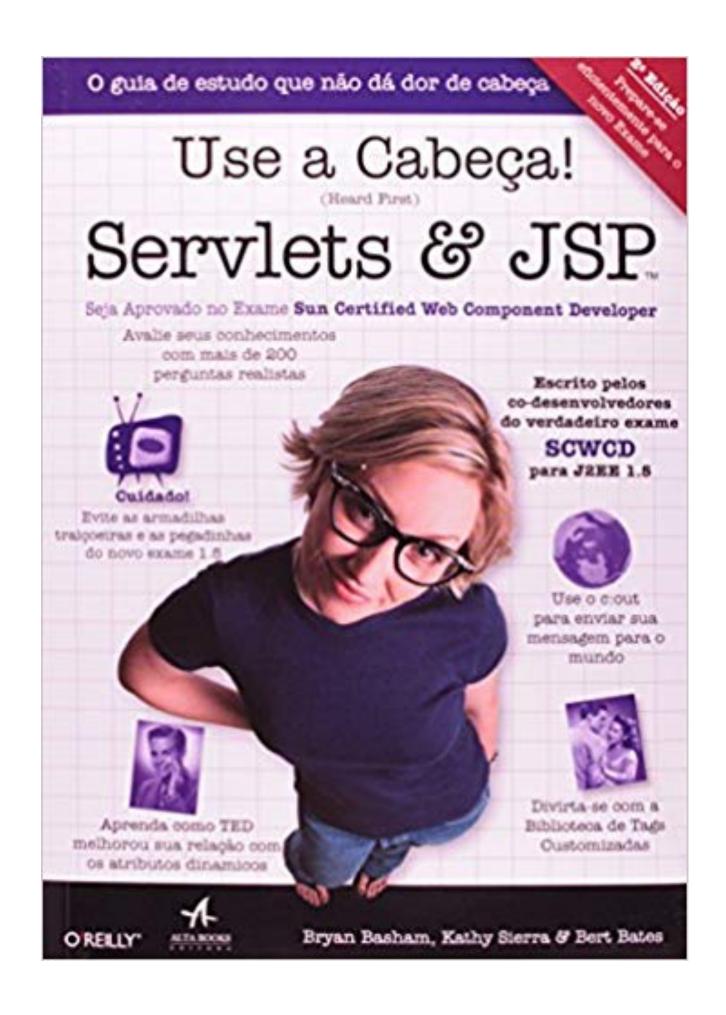
### Conteúdo Programático (1/2)

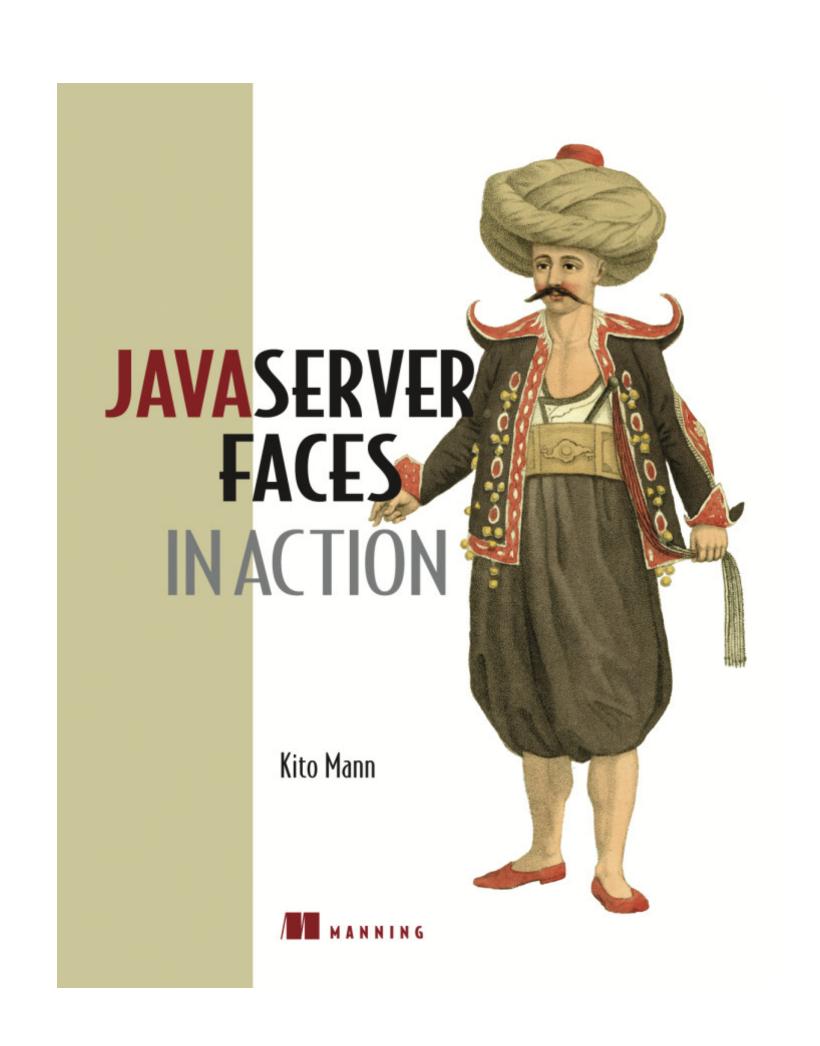
- Introdução ao desenvolvimento de aplicações Web e o Padrão MVC;
- JDBC e Padrão DAO;
- Introdução a Servlets, parâmetros, Filtros e Listeners;
- Integração com a visão: contexto e dispatchers;
- Sessão, cookies e escopos;
- JSP e Expression language;
- JSTL e tags customizadas ;

### Conteúdo Programático (2/2)

- Fundamentos de JSF e Ciclo de vida;
- Componentes JSF e facelets (layout, organização, componentes básicos);
- Componentes de input e tabelas;
- Internacionalização, validadores e conversores;
- Desenvolvendo um projeto prático integrando funcionalidades da aplicação;
- Construindo uma aplicação: design issues problemas conhecidos;
- Construindo uma aplicação: bibliotecas gráficas, segurança e internacionalização;
- Desenvolvendo componentes personalizados e prática com o desenvolvimento de aplicações.

# Bibliografia





# Avaliações

A avaliação da disciplina será feita através de quatro notas, com pesos iguais:

Avaliação	Peso
Prova escrita 1	1
Projeto 1	1
Projeta escrita 2	1
Projeto 2	1

#### Ambiente de Desenvolvimento

- DE: Exemplos de aula utilizarão o Eclipse
- Fiquem à vontade para utilizar a IDE de sua preferência (Intellij IDEA, Netbeans)
- Pré-requisitos:
  - Plataforma JDK (Java Development Toolkit)
  - Servidor Web Tomcat 8.5
  - Banco de dados: Postgres 9+

#### Ambiente do Curso

- Página principal: <a href="https://github.com/ifpb/pweb1">https://github.com/ifpb/pweb1</a>
  - Agenda, Lectures, homeworks, source code
- Canal de comunicação: <u>slack</u> (canal #ads-pweb1)
  - Avisos, compartilhamento de material complementar, discussões, dúvidas