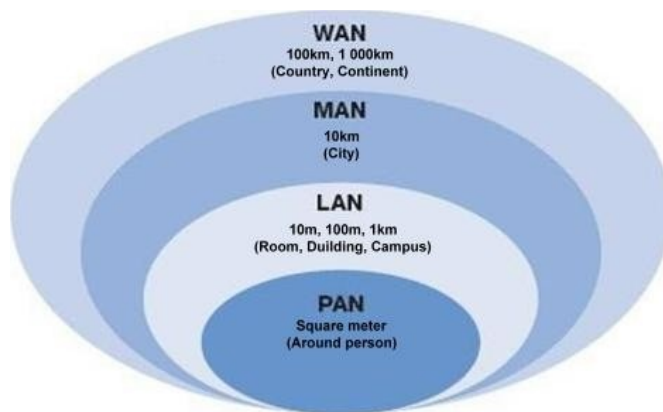


Introdução às Redes de Computadores

1.



2.



3.

Rede Ponto a Ponto



Introdução às Redes de Computadores

1 Servidor de Arquivos

1.1 O que é.

O servidor de arquivos fornece um ponto centralizado na rede para armazenamento e compartilhamento de arquivos entre os usuários. Quando desejarem usar um arquivo importante, como um planejamento de projeto, os usuários podem acessá-lo diretamente no servidor de arquivos, em vez de precisarem repassar o arquivo entre cada computador. Se os usuários da rede precisarem acessar os mesmos arquivos e aplicativos acessíveis pela rede, configure o computador como servidor de arquivos [1].

Com um servidor de arquivos, você não precisará mais ficar trocando arquivos com seus funcionários ou usuários toda vez que fizer uma alteração. Os arquivos de um servidor de arquivos aparecem para cada usuário para serem usados da mesma forma que os arquivos locais, mas são os mesmos arquivos para todos os usuários. Assim, os arquivos acessados estarão sempre atualizados [2]. Na figura 1 é demonstrado um servidor de arquivos em uma rede.

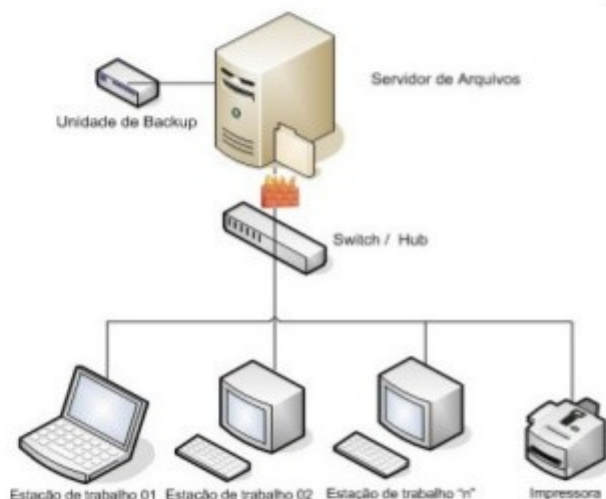


Figura 1 – Representação de um Servidor de Arquivos em uma rede.
Fonte: [3]

1.2 Serviços requeridos

1.2.1 Linux

Para montar um servidor de arquivos Linux é preciso primeiramente de um computador com requisitos mínimos de hardware, como:

- Uma placa-mãe (não precisa ser um modelo muito recente).
- Um processador de pelo menos 2 GHz ;
- No mínimo 512 MB de memória RAM;
- Um disco rígido com uma capacidade referente a sua necessidade.

Em relação ao sistema operacional, não é necessariamente preciso instalar um sistema próprio para servidores, como por exemplo o Ubuntu Server. Pode-se instalar um sistema operacional para desktops como o Ubuntu ou Xubuntu [5].

Introdução às Redes de Computadores

Topologias de Rede

5.

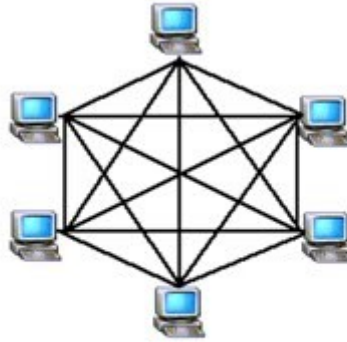
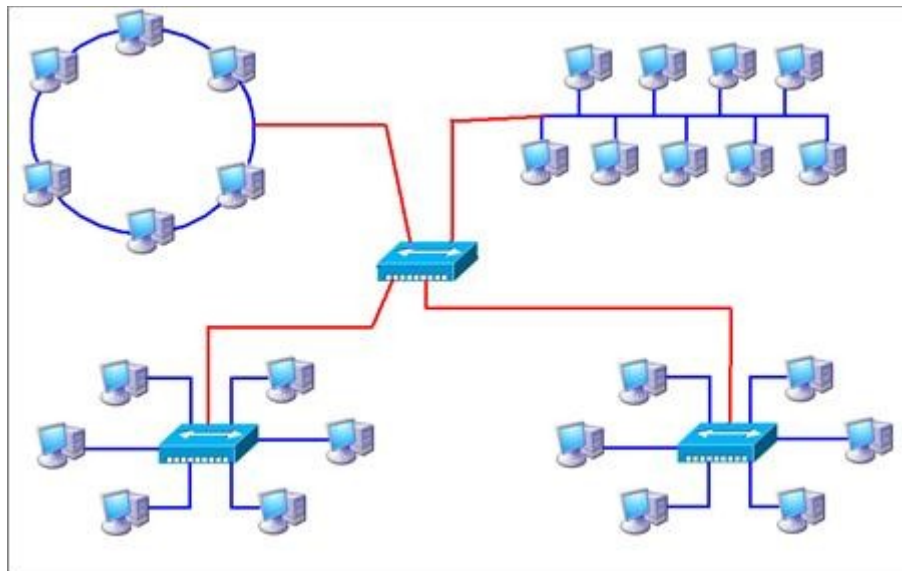


Figura 5: Topologia em Malha

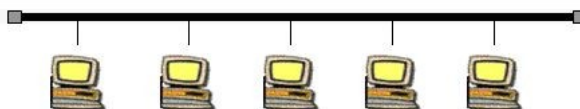
6.



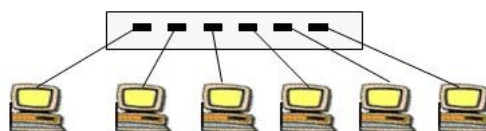
7.

Topologias

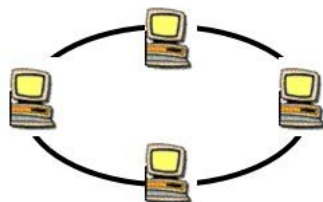
- Barramento



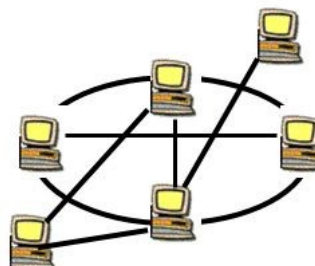
- Estrela



- Anel



- Malha

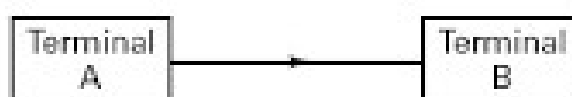


Introdução às Redes de Computadores

8.

CAMADA	FUNÇÃO
APLICAÇÃO	Funções especializadas (transferência de arquivos, terminal virtual, e-mail)
APRESENTAÇÃO	Formatação de dados e conversão de caracteres e códigos
SESSÃO	Negociação e estabelecimento de conexão com outro nó
TRANSPORTE	Meios e métodos para a entrega de dados ponta-a-ponta
REDE	Roteamento de pacotes através de uma ou várias redes
ENLACE	Deteção e correção de erros introduzidos pelo meio de transmissão
FÍSICA	Transmissão dos bits através do meio de transmissão

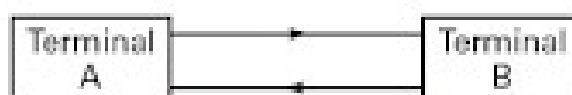
10.



Transmissão num único sentido



Transmissão nos 2 sentidos, mas um de cada vez



Transmissão nos 2 sentidos que pode ser feita em simultâneo

11.



Modelo de Referência OSI



Modelo de Referência TCP/IP