

Programação básica para Android

Prova I

Nome:

Nota:

Campinas, 30 de maio de 2022

- 1 - O que é uma variável? Para que serve?
- 2 - O que são vetores? Qual a diferença dos vetores para as variáveis comuns?
- 3 - O que são structs? Para que servem?
- 4 - O que o seguinte trecho de código está fazendo?

```
int main() {  
    float b, a = 0;  
  
    scanf("%f", &b);  
    scanf("%f", &a);  
  
    printf("\n\nA area do retangulo e: %.2f\n\n", b*a);  
}
```

- 5 - O que são funções? Quando devo utilizá-las?
- 6 - O que Git? Dê três exemplos de comandos Git.
- 7 - Das alternativas a seguir, marque aquela(s) que corresponde(m) a forma correta de declarar uma variável do tipo inteira em C.
 - a) var x = int;
 - b) int x;
 - c) x = 0;
 - d) x = int;
 - e) float x = 0;
 - f) int x = 0;
- 8 - O seguinte trecho de código é um programa em C que deve receber um número inteiro do teclado e apresentar na tela o seu antecessor. O programa possui um ou mais erros. Encontre o(s) erro(s) e reescreva o programa para que funcione corretamente.

```
int main() {  
    int x = 0;  
  
    printf("Digite um numero inteiro: ");  
    scanf("%f", &x);  
    printf("O antecessor de %f e %f \n\n", &x, x-1);  
}
```

9 - O que é tipagem de variável? Para que serve?

10 - Sobre estruturas condicionais, marque a(s) alternativa(s) verdadeiras.

- a) São estruturas próprias da linguagem C que servem para fazer uma repetição no código.
- b) São estruturas inerentes à lógica de programação. Exemplos são o comando if e o else.
- c) Todo if deve ter um else.
- d) São estruturas para verificar se uma afirmação é verdadeira ou não.
- e) Todo else deve ter uma condição negativa, seguindo o exemplo:
else if (condição)