

#### UNIVERSIDADE PITÁGORAS UNOPAR POLO DE APOIO JUNDIAÍ-SP CURSO SUPERIOR DE <mark>SISTEMAS DE INFORMAÇÃO</mark>

NOME DO AUTOR: ALISSON HENRIQUE CORREIA

LINGUAGEM ORIENTADA A OBJETOS

### LINGUAGEM ORIENTADA A OBJETOS

Trabalho apresentado à Universidade Pitágoras Unopar como requisito parcial à aprovação no Segundo Semestre do curso de Sistemas de informação.

# SUMÁRIO

INTRODUÇÃO	4
DESENVOLVIMENTO	5 à 12
CONSIDERAÇÕES FINAIS	13
REFERÊNCIAS	14

# Introdução

Neste trabalho foi proposto a elaboração de um código utilizando a ferramenta **NetBeans**, seguindo as regras propostas pelo tutor, solucionando assim o exercício solicitado. Com o fim de entender a forma organizada que um código deve ser desenvolvido para um sistema bancário, com saída e entrada de dados de um usuário e com opções de consulta de saldo, depósito e saque de valores na mesma.

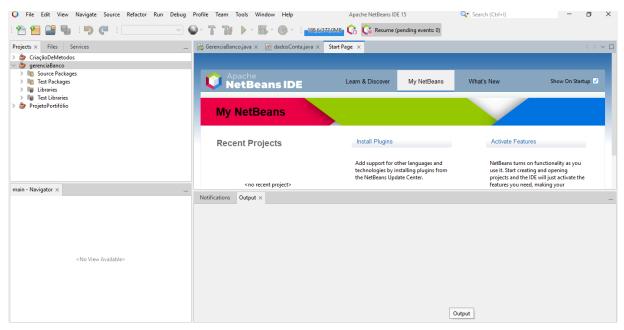
#### Desenvolvimento

### Acesso a ferramenta e criação de um novo arquivo:

#### NetBeans:



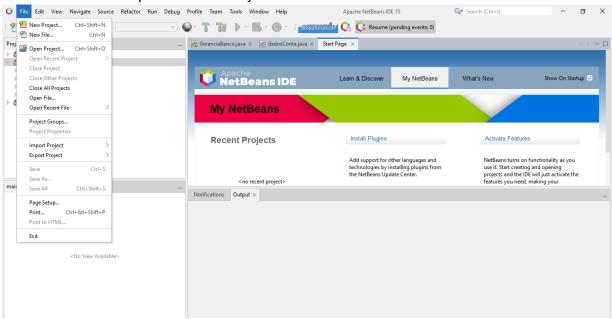
Após a instalação e configuração da ferramenta, essa é a apresentação de abertura ao acessar a IDE para iniciarmos o nosso primeiro projeto.



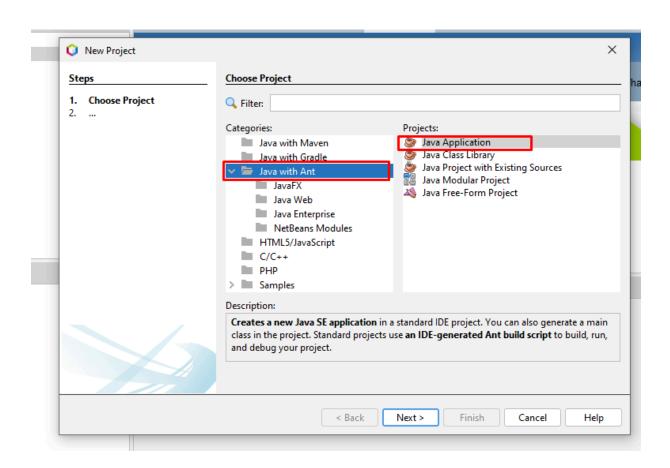
Essa é a interface da IDE aberta, sua página frontal e barra de ferramentas.

#### Criando primeiro arquivo:

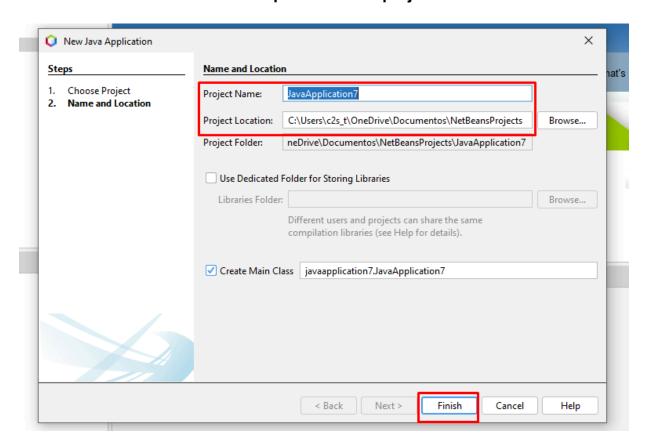
Clicando em File e depois em New Project.



#### Selecionando a categoria e o tipo de projeto.

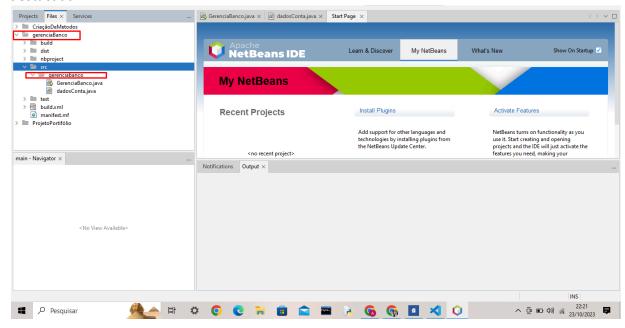


#### Selecionando nome e local do arquivo do novo projeto.



#### Arquivos, paths e executáveis:

Todos os arquivos, classes e novas classes ficam disponíveis para visualização e criação na área destacada.



#### Códigos:

Códigos: construtores, entradas e saídas de dados.

Construindo as variáveis, importando bibliotecas, criando packages e publicando classes que serão chamadas durante a entrada e saída de dados, controlando assim as atividades do usuário durante o uso da aplicação.

```
File Edit View Navigate Source Refactor Run Debug Profile Team Tools Window Help gerenciaBanco - Apache NetBeans IDE 15
 : 🚰 🚰 🔒 🤚 i 🍏 🎑 : (default config)
                                                                                                                                                                                                 ☐ GerenciaBanco.java × 🙆 dadosConta.java × Start Page ×
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    v 0
| Click nbfs://nbhost/
                                             * Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Licenses/license-default.txt to change this license * Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Classes/Class.java to edit this template
Files .
10 11 12 13 14 15 16 17 18 19
                                    public class dadosConta {
                                                       static String CPF;
                                                  static double Saldo;
private static int qtdcontas = 0;
static String Nome;
static String Sobrenome;
                                            public dadosConta(String pNome) {
                                                     public void DadosBancarios() {
                                                                      system.out.println(s:"");
System.out.println(s:""-Dados Bancarios--");
System.out.println("--CFF: " + dadosConta.CFF);
System.out.println("--CFF: " + dadosConta.Nome);
System.out.println("--Sobrenome: " + dadosConta.Sobrenome);
System.out.println("--Saldo " + dadosConta.Saldo);
```

8

#### Código de entrada e saída de dados.

Para o devido funcionamento dos códigos e comandos e uma melhor experiência do usuário, foram usadas estruturas condicionais e de repetição para controlar a sequência das etapas ou a permanência nela caso as respostas não fossem satisfatórias ou corretas.

```
System.out.println(*:"Digite o CFF do titular da conta:");
dadosConta.CFF = in.next();
System.out.println(*:"Digite o nome do titular da conta:");
dadosConta.Nome = in.next();
System.out.println(*:"Digite o sobrenome do titular da conta:");
dadosConta.Sobrenome = in.next();

aux = in.nextLine();
dadosConta cl = new dadosConta(;#see:aux);

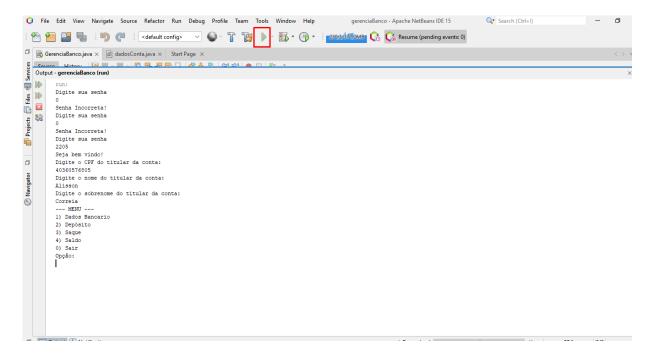
do{

    System.out.println(*:"--- MENU ---");
    System.out.println(*:"1) Dados Bancario");
    System.out.println(*:"2) Depósito");
    System.out.println(*:"3) Saque");
    System.out.println(*:"4) Saldo");
    System.out.println(*:"0) Sair");

    Sys
```

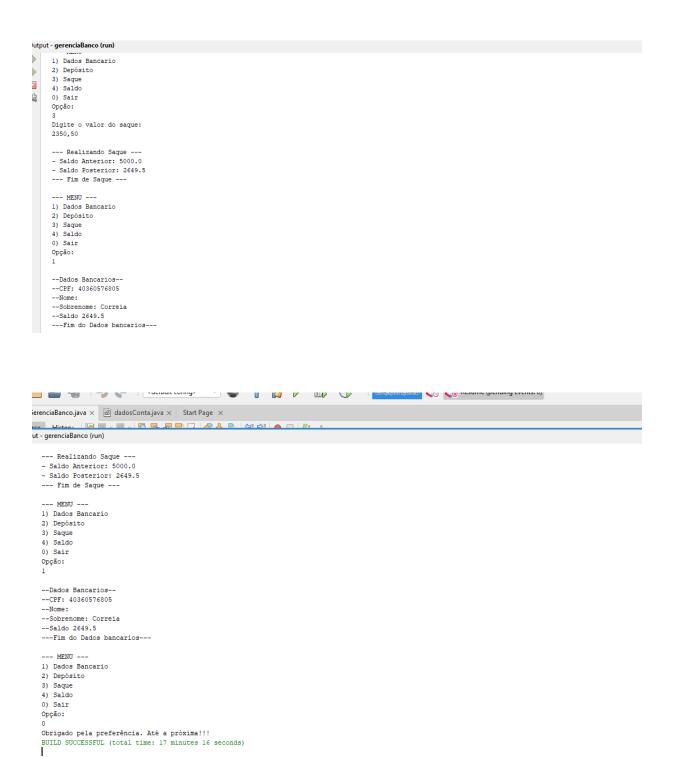
#### Resultado alcançado:

seguir, temos o resultado alcançado, a conclusão do exercício requerido por meus tutores: Ao clicarmos no botão executar, já vemos o código em seu pleno funcionamento. Uma mensagem solicitando a senha de acesso é apresentada e quando incorreta um aviso é apresentado, do contrário uma mensagem de boas-vindas indica que o acesso foi liberado e o próximo passo será liberado, permitindo a entrada dos dados pessoais do usuário.



A seguir o Menu é apresentado, onde o usuário pode visualizar as opções, o que o permite escolher o tipo de atividade que ele deseja realizar no app bancário. Veja a seguir a maneira que esse 'Menu de opções' reage ao ser interagido pelo usuário:

```
Output - gerenciaBanco (run)
         2) Depósito
3) Saque
4) Saldo
0) Sair
Opção:
000
B
         Valor Disponnível: 0.0
         1) Dados Bancario
         2) Depósito
         3) Saque
4) Saldo
0) Sair
Opção:
         Digite o valor do depósito:
         ---Realizando Depósito---
         - Saldo Anterior: 0.0
- Saldo Posterior:5000.0
--- Fim do Depósito ---
         --- MENU ---
1) Dados Bancario
2) Depósito
         4) Saldo
         0) Sair
         Opção:
         Digite o valor do saque:
```



Acima podemos notar a maneira que os dados são inseridos, registrados e apresentados conforme o usuário digita os valores, dados e realíza novas consultas em seu app de gerenciamento bancário.

# **CONSIDERAÇÕES FINAIS**

Nesse portfólio que foi solicitado pelo Tutor, consegui desenvolver um trabalho que me trouxe mais conhecimento sobre a matéria, durante o desenvolvimento do trabalho tive algumas dificuldades, mas com o conhecimento que é apresentado nas aulas e em outros cursos que venho estudando com professor Leonardo Santiago Sidon da Rocha no site YouTube, pude desenvolver e finalizar o portfólio.

## Referências

### Aula de Linguagem Orientada a Objeto

Tutor: Leonardo Santiago Sidon da Rocha Conteúdo fornecido por Faculdade Anhanguera

#### Curso de Java básico

Tutor: David Paolini Develly

Conteúdo: https://www.youtube.com/watch?v=jUussoBnZfk