

ATIVIDADE/DESAFIO 1

Vamos avançar nosso conhecimento sobre lógica de programação e pensamento computacional. A ideia da aplicação é armazenar e consultar usuários.

Baseado nas necessidades abaixo, desenvolva um software que implemente os seguintes requisitos:

RF1 - O sistema deve conter um loop que solicite a ação do usuário sobre os seguintes aspectos: **0 - Para sair do sistema, 1- para cadastrar um usuário, 2 - para consultar um usuário pelo ID e 3 para listar todos os usuários cadastrados;**

RF2 - Caso o usuário escolha o **opção 0, o sistema deve imprimir na tela uma mensagem amistosa e encerrar o programa;**

RF3 - Caso o usuário escolha a **opção 1, o sistema deve solicitar que o usuário informe seu nome, idade, sexo, endereço: rua, número, cidade, estado (UF)**

RF3.1 - O nome do usuário **deve ser armazenado em um array**

RF3.2 - O aluno **deve usar uma função** para armazenar o usuário no array

RF4 - Caso o usuário escolha a opção 2, **o sistema deve possibilitar consultar o nome do usuário pelo ID.** (O ID será um número sequencial que inicia em 0 e vai incrementando, e não deve ser solicitado do usuário)

RF4.1 - Para consultar qualquer dado devemos usar o ID

RF4.2 - O aluno **deve usar uma função para consultar o usuário**

RF5 - Caso o usuário escolha a **opção 3, o sistema deve imprimir na tela os dados de todos os usuários cadastrados** em uma mensagem amigável. Não deve imprimir com `console.log(lista_de_usuários)`

O código fonte deve ser entregue em um documento `.txt` para que eu possa copiar e colar no meu editor para corrigir. O aluno será convocado a explicar seu código em sala de aula, portanto estudem !