

# Sistema de Avaliação da Educação Profissional - SAEP

Avaliação Prática de Desempenho dos Estudantes

TECNICO EM DESENVOLVIMENTO DE Curso **SISTEMAS** 

Versão do Itinerário Formativo 2018

Estudante ALISSON ROGERIO FERREIRA DA COSTA

**CPF** 101.028.629-31

UF PR

Tipo: Prova 1





# Contextualização

Para facilitar o controle e gerenciamento do histórico de manutenções e demais registros de informações sobre determinado equipamento, as indústrias buscam constantemente soluções de software que tornem esse processo mais intuitivo, prático e dinâmico.

## **Desafio**

Para ajudar nesse problema, você deverá criar um sistema em sua plataforma de preferência que permita a gestão de equipamentos e de comentários sobre cada um dos equipamentos disponíveis na base de dados.

Nesse sistema, os usuários poderão inserir comentários de manutenção preventiva, manutenção corretiva, configurações e/ou qualquer outro compartilhamento de informação sobre o equipamento.

Além disso, você deverá manter um relatório/histórico de todos os equipamentos com seus respectivos comentários já inseridos no sistema.

O sistema desenvolvido deverá se chamar Techman e tem que conter uma área de login, recursos para cadastrar e excluir equipamentos (somente administrador) e recursos para exibição e inserção de comentários para cada equipamento.

Abaixo você verá detalhadamente as entregas que deverão ser efetuadas e quais requisitos elas deverão cumprir.

## **Entregas**

Ao final desse projeto você terá que entregar:



Nº	Nome da Entrega	Descrição da Entrega
1	Diagrama Entidade-Relacionamento (DER)	Criação de um diagrama entidade- relacionamento de banco de dados que represente o cenário proposto acima.
2	Banco de dados e importação de dados	Criação do banco e importação dos dados presentes nos arquivos equipamentos.csv, usuarios.csv, comentarios.csv e perfis.csv para alimentar as principais tabelas que o banco de dados deve possuir.
3	Diagrama de atividades de inclusão de equipamento	Criação do diagrama de atividades que represente o cenário em que o usuário registra um equipamento no sistema.
4	Tela para controle de acesso	Criação de uma tela que controle o acesso aos recursos do sistema. Essa tela será a tela de login de usuários.
5	Tela para listagem de equipamentos	Criação de uma tela para listagem de equipamentos cadastrados no sistema.
6	Recurso para listagem de comentários	Criação de um recurso para listagem de comentários de equipamentos.
7	Recurso para cadastro de comentários	Criação de um recurso para registro de comentários para um equipamento.
8	Recurso para cadastro de equipamentos	Criação de um recurso para registro de novos equipamentos.

## 1. Diagrama Entidade-Relacionamento (DER)

Você deve criar um diagrama entidade-relacionamento que contenha as tabelas, relações, campos e chaves do banco de dados previsto por você para atendimento ao cenário proposto acima. Ao criar seu diagrama, leve também em consideração a base de dados fornecida pelo avaliador.

O diagrama criado deve ser exportado em formato \*.pdf (ou qualquer outro formato digital previamente acordado com o avaliador) e entregue para avaliação posterior.

## 2. Banco de dados e Importação de dados

Para essa entrega você deve criar toda a estrutura física de banco de dados com suas respectivas tabelas, relacionamentos e consultas/views necessários para atender a proposta do cenário acima. O banco de dados criado deve considerar a estrutura projetada no diagrama entidade-relacionamento construído por você.

Importe os dados presentes nos arquivos equipamentos.csv, usuarios.csv,



comentarios.csv e perfis.csv para tabelas equivalentes do banco de dados criado por você. Lembre-se que somente poderão realizar login no sistema usuários que existam na tabela de usuários que deve possuir dados importados por você.

O banco de dados criado deve ter sua estrutura e dados exportados para um arquivo em formato \*.SQL (ou qualquer outro formato digital previamente acordado com o avaliador) e entregue para avaliação posterior.

# 3. Diagrama de atividades de inclusão de equipamento

Você deve criar um diagrama de atividades que represente os passos do login do usuário administrador e o registro de um novo equipamento no sistema.

Você precisará entregar para o avaliador um documento em formato \*.pdf (ou qualquer outro formato digital previamente acordado com o avaliador) contendo atividades, transições e ações que representam esse cenário.

# 4. Tela para Controle de Acesso

Diante do cenário apresentado você deve implementar uma tela de login para controle de acesso de usuários que restrinja o acesso ao sistema somente para usuários cadastrados no banco de dados, ou seja, a validação de acesso deverá considerar os dados importados para o banco e não será necessário que você crie uma tela para cadastro de usuários.

Essa será a primeira tela exibida para o usuário quando ele executar/acessar a aplicação e nessa tela o usuário deverá informar uma senha de acesso.

Atente para as regras de negócio a serem implementadas:

- 1. Se o usuário inserir uma senha válida, isto é, que conste no banco de dados, e clicar em "Entrar" então o sistema dará acesso à tela de listagem de equipamento de acordo com o perfil cadastrado, descrita na entrega 5.
- 2. O botão "Entrar", representado no layout abaixo pelo símbolo da tecla enter, só ficará habilitado quando o usuário tiver clicado em 6 números.
- 3. O sistema não deve permitir que sejam digitados números ou letras. A inserção da senha só pode ocorrer através dos botões da tela de login, que simulam um teclado virtual.
- 4. Quando o usuário parar o mouse em cima de um dos botões de número, esse botão deve ter sua cor de fundo alterada, conforme exemplo do layout abaixo.
- 5. Deve existir um campo que vai recebendo um caractere sempre que o usuário clica em um número. Esse recurso é importante para que o usuário tenha um feedback do sistema de quantos dígitos ele já clicou. Esse campo deve apresentar cada número clicado como um asterisco, conforme layout abaixo.
- 6. Deve existir um botão que ao ser clicado limpe a senha que já foi digitada. No layout modelo abaixo esse botão é representado pelo botão "C", abreviação de Clear (limpar, em inglês).



7. Caso o usuário clique em 6 dígitos e, posteriormente, clique no botão para entrar e a senha for inválida (que não consta no banco de dados), então o sistema deve apresentar uma mensagem de erro "ERRO: Senha incorreta." para o usuário e limpar o campo de senha clicada.

A imagem a seguir ilustra um exemplo de como essa tela poderia ser implementada:



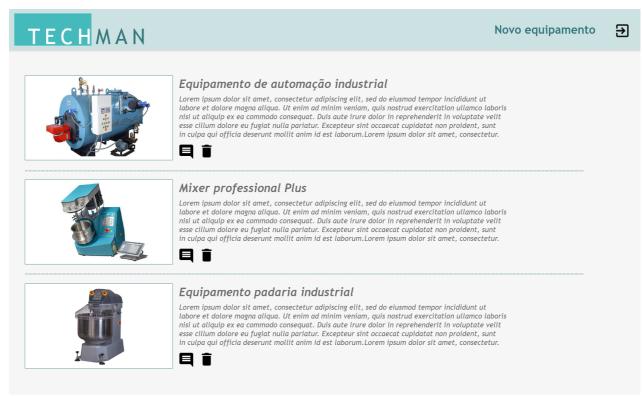
Wireframe 1: Tela modelo para login no sistema.

Atente que essa imagem é apenas um exemplo, sinta-se livre para criar seu próprio layout, mas lembre-se de considerar o fluxo de navegação do sistema apresentado no vídeo fluxo\_navegação.mp4.

# 5. Tela para listagem de equipamentos

Após fazer login no sistema, o usuário poderá visualizar a listagem de equipamentos cadastrados por meio de uma tela como a visualizada abaixo:





Wireframe 2: Tela modelo para listagem de equipamentos.

Essa tela também é meramente ilustrativa, você pode implementar sua própria tela, desde que atenda aos seguintes requisitos:

- 1. Essa tela deve possuir uma barra de navegação em seu topo contendo a logomarca do sistema, um item de menu chamado "Novo equipamento" e um botão/ícone que permita sair do sistema.
- 2. O item de menu "Novo equipamento" só fica visível se o usuário logado for administrador.
- 3. A lista de equipamentos deve apresentar a imagem de cada equipamento cadastrado no sistema, nome do equipamento, descrição um botão/ícone que permita acessar os comentários do equipamento e um botão/ícone que permita excluir o equipamento.
- 4. A lista de equipamentos deve exibir somente os equipamentos que possuem status ativo.
- 5. O botão/ícone que permite a exclusão de um equipamento só deve ficar visível caso o usuário logado seja administrador. Para os outros perfis esse botão não deve aparecer.
- 6. Caso o usuário com perfil administrador clique no botão/ícone para exclusão do equipamento, então a mensagem de confirmação "Atenção! Tem certeza que deseja excluir o equipamento? Essa ação não poderá ser desfeita." Deve ser exibida, conforme modelo abaixo:





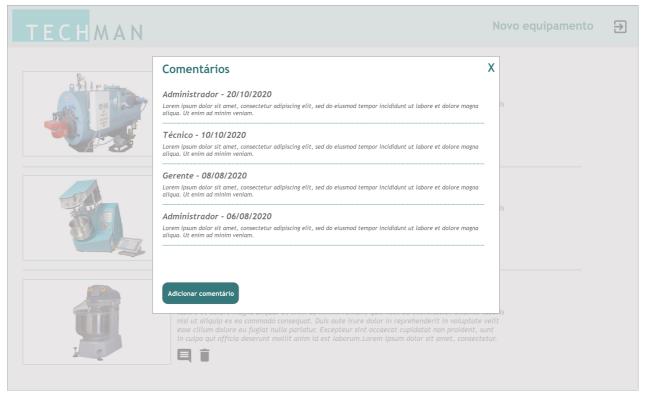
Wireframe 3: Recurso modelo para exclusão de equipamentos.

- 6.1. Nesse caso, se o usuário confirmar a exclusão, então o sistema excluirá permanentemente o equipamento e direcionado o usuário para a tela de listagem de equipamentos.
- 7. Caso o usuário clique no botão/ícone para sair do sistema, então a tela de listagem de equipamentos deve ser fechada e a tela de login (layout 1) deve ser exibida para ele.
- 8. Essa tela deve possuir barra de rolagem vertical, permitindo que o usuário role a lista de equipamentos listados.

## 6. Recurso para listagem de comentários

Na listagem de equipamentos, o usuário poderá visualizar a lista de comentários de determinado equipamento ao clicar no botão/ícone de comentário. Esse botão/ícone deve ser acessível para todos os perfis de usuário que fizerem login no sistema. Ao clicar nesse botão/ícone, a lista de comentários do equipamento será apresentada por meio de um recurso (tela, popup, modal...) como o exemplo abaixo:





Wireframe 4: Recurso modelo para listagem dos comentários dos equipamentos.

Essa tela também é meramente ilustrativa, você pode implementar sua própria tela, desde que considere o fluxo de navegação do sistema e atenda aos seguintes requisitos:

- A lista de comentários deve apresentar, para cada comentário listado, o perfil do usuário que fez o comentário, a data de inclusão do comentário e a descrição dele.
- 2. Essa tela deve ter um botão que, ao ser clicado, fecha a sua exibição e direciona o usuário para a lista de equipamentos.
- Essa tela deve ter um botão "Adicionar comentário" que ao ser clicado direcionará o usuário para a tela de cadastro de comentário, descrita na entrega 7.
- 4. Essa tela lista os comentários por ordem de cadastro, com os mais recentes aparecendo primeiro.

## 7. Recurso para cadastro de comentários

Na visualização dos comentários de um equipamento, caso o usuário clique no botão "Adicionar comentário" (conforme modelo apresentado na entrega 6), então deve ser exibido um recurso (tela, popup, modal) que permita a inserção de um comentário para o equipamento que estava com sua lista de comentários sendo exibida.

A imagem a seguir apresenta um modelo desse recurso:





Wireframe 5: Recurso modelo para inserir um comentário de um equipamento.

As seguintes regras de negócio se aplicam para essa tela:

- 1. Essa tela deve possuir um campo que permita a inserção de comentários textuais pelo usuário.
- Deve possuir um botão/ícone que permita fechar a tela e, ao ser clicado, direcionará o usuário para a lista de equipamentos, conforme vídeo do fluxo de navegação do sistema.
- 3. Deve possuir um botão "Cadastrar" que permita o cadastro do comentário no banco de dados.
- 4. O botão "Cadastrar" só ficará habilitado se o usuário inserir algum texto, exceto espaço, no campo de comentário.
- 5. O cadastro do comentário no banco de dados deve ser para o equipamento que estava com sua lista de comentários visualizada, perfil de usuário logado e data atual do sistema.
- 6. Após clicar no botão "Cadastrar" e o sistema cadastrar o comentário para o equipamento, então a mensagem "Sucesso! Comentário cadastrado para o equipamento." deve ser exibida, a tela de cadastro de comentário deve ser fechada e a lista de equipamentos (tela principal) deve ser exibida.
- 7. Sinta-se livre para criar o formulário como preferir, mas atribua a ele as funcionalidades citadas acima e o fluxo de navegação apresentado no vídeo.

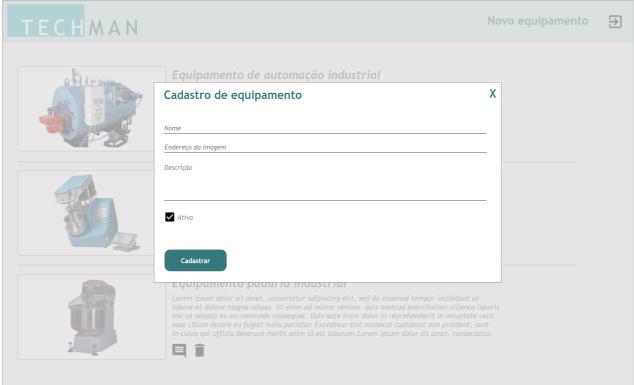
## 8. Recurso para cadastro de equipamentos

Na tela principal do sistema (lista de equipamentos), caso o usuário clique na opção



de menu "Novo equipamento", então deve ser exibido para ele um recurso que permita a inclusão de equipamentos para o usuário do perfil administrador.

A imagem a seguir apresenta um modelo de tela desse recurso:



Wireframe 6: Recurso modelo para inserir um equipamento.

As seguintes regras de negócio se aplicam para essa tela:

- 1. Essa tela deve possuir um campo que permita que o usuário realize o cadastro do nome do equipamento.
- 2. Essa tela deve possuir um campo que permita que o usuário realize o cadastro do endereço onde a imagem do equipamento se encontra.
- 3. Essa tela deve possuir um campo para o cadastro da descrição do equipamento.
- 4. Essa tela deve possuir um recurso que permita ao administrador definir se o equipamento que está sendo cadastrado é ativo ou não.
- 5. O botão "Cadastrar" só ficará habilitado caso o administrador preencha todos os campos do cadastro de equipamentos.
- Quando o usuário clicar em "Cadastrar", então o sistema deve cadastrar os dados do equipamento e seu status. A data de inclusão deve ser a data atual do sistema.
- 7. Essa tela deve ter um botão que ao ser clicado fechará a tela atual e direcionará o usuário para a tela principal do sistema (lista de equipamentos).

Sinta-se livre para criar o formulário como preferir, mas atribua a ele as funcionalidades citadas acima e leve em consideração o fluxo de navegação apresentado no vídeo.



# Resumo das entregas

Ao final da sua prova você precisa entregar ao avaliador:

- Um arquivo em formato \*.pdf (ou qualquer outro formato digital previamente acordado com o avaliador) contendo o diagrama entidade-relacionamento criado por você;
- Um arquivo em formato \*.pdf (ou qualquer outro formato digital previamente acordado com o avaliador) contendo o diagrama de atividade com atividades, transições e ações.
- Um arquivo em formato \*.SQL (ou qualquer outro formato digital previamente acordado com o avaliador) que gere o seu banco de dados contendo a estrutura e os dados dele.
- Os códigos fonte da aplicação criada contendo a tela de login, recurso para listagem, cadastro e exclusão de equipamentos, e listagem e cadastro de comentários para determinado equipamento.

# **Orientações Gerais**

No desenvolvimento dessa prova você deve considerar os seguintes padrões:

- Para títulos a fonte deverá ser Trebuchet MS, 12 pt;
- Para os demais textos a fonte padrão deverá ser Trebuchet MS, 10 pt.

A logomarca entregue para ser usada em sua interface está em formato \*.png e é um arquivo conforme visualizado a seguir:



Essa logo deverá estar presente na tela de login do sistema e na tela principal do sistema (lista de equipamentos).

As cores que podem ser utilizadas no desenvolvimento das suas telas são:

RGB	HEXADECIMAL	COR
255, 255, 255	ffffff	
238, 237, 235	eeedeb	
204, 226, 226	cce2e2	
179, 179, 179	b3b3b3	
68, 186, 188	44babc	
53, 121, 125	35797d	
0, 0, 0	000000	



O avaliador entregará para você os arquivos de logomarca, os ícones, um vídeo com o fluxo de navegação do sistema, uma apresentação onde você pode navegar pelas telas propostas conforme fluxo de navegação, bem como os arquivos com os dados a serem importados para a base de dados que você precisará construir.



**SENAI - MARINGA CTM** 

CURSO: TECNICO EM DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

TURMA: TDS 05

AVALIADOR: Kleber Lopes Petry

ESTUDANTE: ALISSON ROGERIO FERREIRA DA COSTA

CPF: 101.028.629-31

PROVA: 515482f4944c209951dc1a340bd23051