

Podstawy Analizy Cyklu Życia				Studia zaoczne - inżynierskie		
Nazwa zadania		Kody wykrywające i korygujące błędy transmisji				
Dzień	Niedziela	Godzina	10:00:00	Rok akademicki	2020/2021	
Imię i Nazwisko		Patryk Zielewski				
Opis programu.						
<p>Stworzona przez zemnie aplikacja, jest prostą grą typu point and click, której celem gracza jest pokonanie odpowiedniej ilości potworków. Gracz ma do wyboru 4 klasy postaci, gdzie każda z nich ma swoje specyficzne właściwości. Jeśli graczowi uda się pokonać odpowiednią liczbę stworków, wtedy zostanie on poproszony o podanie swojego imienia, a następnie jego imię zostanie zapisane w rankingu.</p>						
Dane i obliczenia						
<p>Dane: Ilość klas:27 Liczba pakietów: 9</p> <p>Ilość przypadków dziedziczenia:6 Ogólna ilość wierszy kodu(LOC):1215 Wiersze z wyjątkiem komentarzy i pustych miejsc(NCNB):1090 Liczba Pustych miejsc: 12 Liczba Komentarzy:113 Liczba instrukcji(EXEC):897 Złożoność cyklometryczna(CC):289 Liczba testów:0</p>						
Class	CBO	DIT	LCOM	NOC	RFC	WMC
pl.Data.DatabaseHandling	3	1	1	0	23	5
pl.controllers.HeroChooserController	5	1	1	0	24	6
pl.controllers.MainController	2	1	5	0	26	8
pl.controllers.NewGameController	12	1	1	0	39	18
pl.controllers.ReadRecordController	3	1	1	0	14	4
pl.controllers.TopMenuButtonsController	1	1	1	0	5	4
pl.controllers.newGameMethod.AlowersMov	4	1	1	0	10	46
pl.controllers.newGameMethod.Finder	5	1	2	0	15	15
pl.controllers.newGameMethod.Results	6	1	1	0	12	4
pl.controllers.newGameMethod.Seters	7	1	3	0	36	13
pl.main.Main	1	2	2	0	12	2
pl.struckture.Amazon	3	3	0	0	9	1
pl.struckture.Archer	3	3	0	0	9	1
pl.struckture.Creature	15	1	5	2	12	12
pl.struckture.Hero	14	2	3	4	12	9
pl.struckture.HeroCreator	9	1	3	0	9	3
pl.struckture.Knight	3	3	0	0	12	2
pl.struckture.Mage	3	3	0	0	9	1
pl.struckture.Metting	6	1	1	0	12	6
pl.struckture.Mob	7	2	1	0	7	4
pl.struckture.MobCreator	5	1	1	0	13	13
pl.struckture.Randomizer	5	1	7	0	9	7
pl.struckture.Records	2	1	5	0	12	12
pl.struckture.TUI	10	1	1	0	13	8
pl.struckture.Weapon	6	1	5	0	12	12
pl.struckture.WeaponCreator	4	1	1	0	12	12
pl.utilis.DialogUtilis	3	1	3	0	20	7

Podstawy Analizy Cyklu Życia	Studia zaoczne - inżynierskie
<p>Obliczenia: Procent komentarzy(CP): $CP = 113 / (1215 - 12) = 11\%$</p>	
<p>Podsumowanie wnioski.</p>	
<p>Sprawdzenie złożoności programu i tego jak jest on zrobiony, pokazało, że program nie jest odpowiednio przygotowany na długi cykl życia. Zdecydowanie brakuje w nim testów, a przy tym komentarzy powinno być zdecydowanie więcej. W związku z powyższym oceniam program jako mało stabilny.</p>	