

# **Teoria dell'Informazione**

Simone Alessandro Casciaro 11 Ottobre 2024

## Lezione 4: Entropia

#### **Definizione**

Sia una sorgente  $<\mathbb{X},P>$  con  $\mathbb{X}=\{x_1,\ldots,x_m\}$  e  $P=\{p_1,\ldots,p_m\}$ . Per comodità, indichiamo con  $p_i$  la probabilità con cui  $x_i$  compare nel messaggio.

Sia  $X:\mathbb{X} o \{a_1,\ldots,a_m\}\subseteq \mathbb{R}$  una variabile aleatoria tale per cui  $\mathbb{P}(X=a_i)=p_i$  Chiamiamo Entropia la funzione

$$H_d(X) = \sum_{i=1}^m p_i \log_d rac{1}{p_i}$$

L'entropia dipende solo dalla distribuzione di probabilità di X e non da X stessa.

### Cambio di base dell'entropia

Avendo a,b e p, ricordiamo che  $\log_b p = \log_b a * \log_a p$ Quindi, per cambiare base all'entropia, possiamo:

$$egin{aligned} H_b(X) &= \sum_{i=1}^m p_i \log_b rac{1}{p_i} \ &= \sum_{i=1}^m p_i * \log_b a * \log_a rac{1}{p_i} \ &= \log_b a * \sum_{i=1}^m p_i \log_a rac{1}{p_i} \ &= \log_b a * H_a(X) \end{aligned}$$

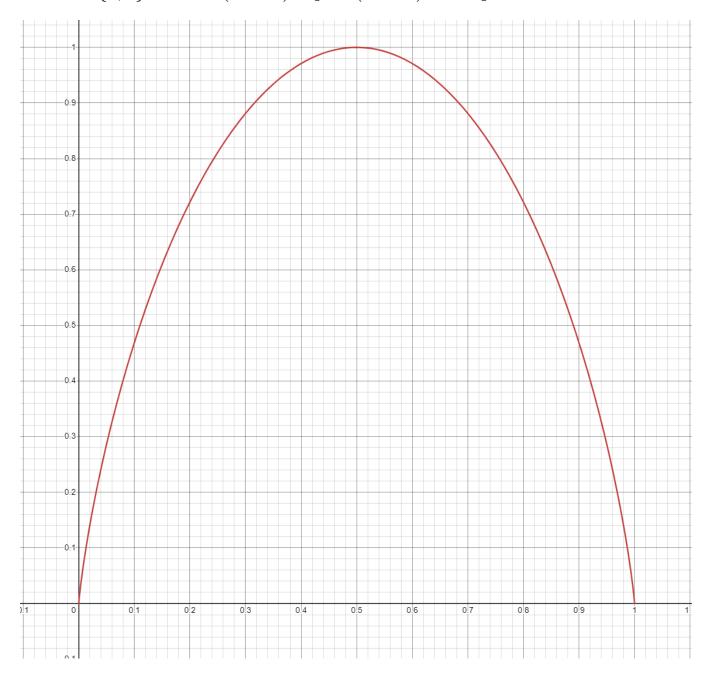
Dunque,

$$H_b(X) = \log_b a * H_a(X)$$

# Rappresentazione sul Piano Cartesiano

Sia X una variabile aleatoria Bernoulliana

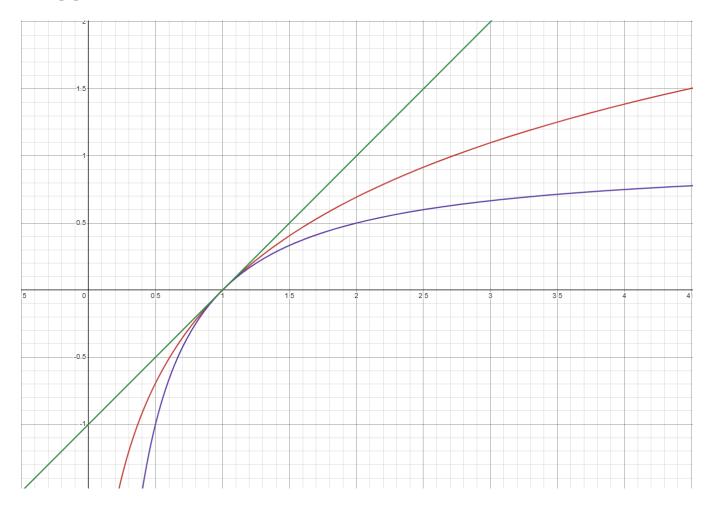
$$X:\mathbb{X} 
ightarrow \{0,1\}$$
 tale che  $\mathbb{P}(X=1)=p$  e  $\mathbb{P}(X=0)=1-p$ 



L'entropia risulta minima quando p=0 oppure p=1, mentre è massima quando  $p=\dfrac{1}{2}.$ 

Questo indica che l'entropia è un indice che misura la quantità di informazione. Maggiore è l'entropia, maggiore è l'informazione spedita sul canale.

# Maggiorante e minorante del $\ln x$



Come si vede dal disegno, abbiamo che  $\forall x \in \mathbb{R}: 1-\frac{1}{x} \leq \ln x \leq x-1$  Questa informazione ci sarà utile per le dimostrazioni successive.

Enunciato:  $H_d(X) \leq \log_d m \quad orall d > 1$ 

### **Ipotesi**

Sia X una variabile aleatoria

## Tesi

$$H_d(X) \leq \log_d m \quad orall d > 1$$
  $H_d(X) = \log_d m \iff X$  ha una distribuzione uniforme.

### Dimostrazione

Vogliamo dimostrare che  $H_d(X) - \log_d m \leq 0$ 

$$\begin{split} H_d(X) - \log_d m &= \sum_{i=1}^m p_i \log_d \frac{1}{p_i} - \log_d m & \text{Per definizione di Entropia} \\ &= \sum_{i=1}^m p_i \log_d \frac{1}{p_i} - \log_d m \sum_{i=1}^m p_i \\ &= \sum_{i=1}^m p_i \log_d \frac{1}{p_i} - \sum_{i=1}^m p_i \log_d m \\ &= \sum_{i=1}^m p_i \bigg( \log_d \frac{1}{p_i} - \log_d m \bigg) \\ &= \sum_{i=1}^m p_i \bigg( \log_d \frac{1}{p_i m} \bigg) \\ &= \sum_{i=1}^m p_i \bigg( \log_d e * \ln \frac{1}{p_i m} \bigg) \\ &= \sum_{i=1}^m p_i \bigg( \frac{1}{\ln d} * \ln \frac{1}{p_i m} \bigg) \\ &= \frac{1}{\ln d} \sum_{i=1}^m p_i \bigg( \frac{1}{p_i m} - 1 \bigg) \\ &= \frac{1}{\ln d} \sum_{i=1}^m \bigg( \frac{1}{m} - p_i \bigg) \\ &= \frac{1}{\ln d} \bigg( \sum_{i=1}^m \frac{1}{m} - \sum_{i=1}^m p_i \bigg) \\ &= \frac{1}{\ln d} (1 - 1) \\ &= 0 \end{split}$$

### **Entropia Relativa**

L'entropia relativa è una misura di distanza (non simmetrica!) tra due variabili aleatorie X e Y entrambe definite sul dominio S ma con due funzioni di probabilità diverse, che chiamiamo  $p_X$  e  $p_Y$ .

$$D_d(X||Y) = \sum_{s \in S} p_X(s) \log_d rac{p_X(s)}{p_Y(s)}$$

NOTA BENE:  $D_d(X||Y) \neq D_d(Y||X)$ 

## Information Inequality

#### **Ipotesi**

X,Y due variabili aleatorie definite sul dominio S d>1

#### Tesi

$$D_d(X||Y) \geq 0$$

#### **Dimostrazione**

$$D_d(X||Y) = \sum_{s \in S} p_X(s) \log_d \frac{p_X(s)}{p_Y(s)}$$

$$= \sum_{s \in S} p_X(s) * \log_d e * \ln \frac{p_X(s)}{p_Y(s)}$$

$$= \log_d e \sum_{s \in S} p_X(s) \ln \frac{p_X(s)}{p_Y(s)}$$

$$\geq \frac{1}{\ln d} \sum_{s \in S} p_X(s) \left(1 - \frac{p_Y(s)}{p_X(s)}\right)$$

$$= \frac{1}{\ln d} \sum_{s \in S} \left(p_X(s) - p_Y(s)\right)$$

$$= \frac{1}{\ln d} \left(\sum_{s \in S} p_X(s) - \sum_{s \in S} p_Y(s)\right)$$

$$= \frac{1}{\ln d} (1 - 1)$$

$$= 0$$

Per definizione di Entropia Relativa

Cambio di base del logaritmo

perché 
$$1 - \frac{1}{x} \le \ln x \quad \forall x$$

# Teorema $\mathbb{E}(l_c) \geq H_d(X)$

#### **Ipotesi**

 $c: \mathbb{X} o D^+$  codice istantaneo d-ario per una sorgente  $< \mathbb{X}, \mathbb{P} >$ 

#### Tesi

$$\mathbb{E}(l_c) \geq H_d(X)$$

#### **Dimostrazione**

Sia 
$$Y:\mathbb{X} o\mathbb{R}$$
 una variabile aleatoria con funzione di probabilità  $q(x)=rac{d^{-l_c(x)}}{\displaystyle\sum_{x'\in\mathbb{X}}d^{-l_c(x')}}$ 

Vogliamo dimostrare che  $\mathbb{E}(l_c) - H_d(X) \geq 0$ 

$$\begin{split} \mathbb{E}(l_c) - H_d(X) &= \sum_{x \in \mathbb{X}} p(x) l_c(x) - \sum_{x \in \mathbb{X}} p(x) \log_d \frac{1}{p(x)} \\ &= \sum_{x \in \mathbb{X}} p(x) \left( l_c(x) - \log_d \frac{1}{p(x)} \right) \\ &= \sum_{x \in \mathbb{X}} p(x) \left( \log_d d^{l_c(x)} - \log_d \frac{1}{p(x)} \right) \\ &= \sum_{x \in \mathbb{X}} p(x) \left( \log_d \frac{1}{d^{-l_c(x)}} + \log_d p(x) \right) \\ &= \sum_{x \in \mathbb{X}} p(x) \log_d \frac{p(x)}{d^{-l_c(x)}} \\ &= \sum_{x \in \mathbb{X}} p(x) \log_d \left( \frac{p(x)}{d^{-l_c(x)}} \sum_{x' \in \mathbb{X}} d^{-l_c(x')} \right) \\ &= \sum_{x \in \mathbb{X}} p(x) * \left[ \log_d \left( p(x) \frac{x' \in \mathbb{X}}{d^{-l_c(x')}} \right) - \log_d \left( \sum_{x' \in \mathbb{X}} d^{-l_c(x')} \right) \right] \end{split}$$

Dividiamo la sommatoria in due punti da studiare separatamente:

$$egin{aligned} oldsymbol{\cdot} & 1 \ & \sum_{x \in \mathbb{X}} p(x) \log_d \left( p(x) rac{\sum\limits_{x' \in \mathbb{X}} d^{-l_c(x')}}{d^{-l_c(x)}} 
ight) \ & = \sum_{x \in \mathbb{X}} p(x) \log_d \left( rac{p(x)}{q(x)} 
ight) \ & = D_d(X||Y) \ & \geq 0 \end{aligned}$$

$$\begin{split} & \cdot \ 2 \\ & \sum_{x \in \mathbb{X}} p(x) \log_d \left( \sum_{x' \in \mathbb{X}} d^{-l_c(x')} \right) \\ & = \log_d \left( \sum_{x' \in \mathbb{X}} d^{-l_c(x')} \right) \sum_{x \in \mathbb{X}} p(x) \\ & = \log_d \left( \sum_{x' \in \mathbb{X}} d^{-l_c(x')} \right) \\ & \leq \log_d 1 \\ & = 0 \end{split}$$

Di conseguenza, unendo i due punti, abbiamo qualcosa di positivo a cui viene sottratto qualcosa di negativo.  $(1)-(2)\geq 0$ 

### Algoritmo di Sardinas-Patterson

L'algoritmo di Sardinas-Patterson è il punto di riferimento per capire se un codice è univocamente decodificabile oppure no.

Si parte indicando con  $S_1$  le parole del codice. Poi, si procede con due fasi:

- 1. Si prendono tutti gli  $x \in S_1 : xy \in S_i$  e si mettono gli y in  $S_{i+1}$
- 2. Si prendono tutti gli  $x \in S_i : xy \in S_1$  e si mettono gli y in  $S_{i+1}$

Al primo passaggio, i=1 dunque i due insiemi coincideranno.

#### L'algoritmo termina in tre casi:

- 1. Uno degli  $S_i$  contiene una parola del codice. In questo caso il codice non è UD.
- 2. Si arriva ad avere un  $S_i$  vuoto. In questo caso il codice è UD.
- 3. Uno degli  $S_i$  è esattamente un set già visto in un'iterazione precedente  $S_j$  con j < i. In questo caso il codice è UD.

#### Esempio

$$S_1 = \{A, E, C, ABB, CED, BBEC\}$$

Costruiamo  $S_2$ 

Fase A:

A è prefisso di ABB, dunque inseriamo BB in  $S_2$  C è prefisso di CED, dunque inseriamo ED in  $S_2$ 

Fase B:

A è prefisso di ABB, ma abbiamo già inserito BB in  $S_2$  C è prefisso di CED, ma abbiamo già inserito ED in  $S_2$ 

Dunque  $S_2 = \{BB, ED\}$ 

Ora confrontiamo  $S_1$  e  $S_2$  e costruiamo  $S_3$ 

Fase A:

E è prefisso di ED, dunque inseriamo D in  $S_3$ 

Fase B:

BB è prefisso di BBEC, dunque inseriamo EC in  $S_3$ 

Dunque  $S_3 = \{D, EC\}$ 

Ora confrontiamo  $S_1$  e  $S_3$  e costruiamo  $S_4$ 

Fase A:

E è prefisso di EC, dunque inseriamo C in  $S_4$ 

Fase B:

 $\not\equiv$ 

```
Dunque S_4=\{C\} L'algoritmo termina perché S_4 contiene C, che è una parola del codice. Dunque il codice non è UD.
```

Un Codice Python per questo algoritmo è il seguente

```
def SardinasPatterson(C: set, show=False):
    S = C
    Ss = []
    while (len(S) != 0):
        nextS = set()
        # Caso A
        for i in C:
            for j in S:
                if len(i) < len(j) and j[:len(i)] == i:</pre>
                    nextS.add(j[len(i):])
        # Caso B
        for i in S:
            for j in C:
                if len(i) < len(j) and j[:len(i)] == i:
                    nextS.add(j[len(i):])
        # Stampo a video il nuovo set
        if show:
            print(nextS)
        # Controllo se una parola del nuovo set è in C
        for i in nextS:
            if i in C:
                return False
        # Controllo se il nuovo set è già stato visto
        if nextS in Ss:
            return True
        else:
            Ss.append(nextS)
        S = nextS.copy()
    return True
```

### **Esercizio**

Determinare se il codice  $\{A, BCA, DE, CBC, AABC, C\}$  è univocamente decodificabile. Se non lo è, trovare una stringa non decodificabile.

$$S_1 = \{A, BCA, DE, CBC, AABC, C\}$$
  
 $S_2 = \{ABC, BC\}$   
 $S_3 = \{BC, A\}$ 

A è una parola del codice, dunque il codice non è univocamente decodificabile. Ad esempio, la stringa CBCA potrebbe essere interpretata sia come C,BCA che come CBC,A