

Teoria dell'Informazione

Simone Alessandro Casciaro
08 Novembre 2024

Lezione 10: Canale

Ricordando quanto detto in lezioni precedenti, quando spediamo un messaggio sul canale usiamo due variabili aleatorie: X, che estrae un simbolo dalla Sorgente $<\mathbb{X},\mathbb{P}>$ e Y, che indica invece il simbolo ricevuto dal Ricevente.

$$X \longrightarrow Y$$

Definiamo una funzione $g: \mathbb{Y} o \mathbb{X}$ con g(y) = x

La funzione g cerca di associare il simbolo g ricevuto dal canale al simbolo g che è stato originariamente spedito.

La funzione g potrebbe sbagliare, se sul canale è presente del rumore.

Chiamiamo p_e la probabilità che g sbagli.

$$p_e = \mathbb{P}\left(g(y)
eq x
ight)$$

Teorema: Disuguaglianza di Fano

Ipotesi

Siano X,Y due variabili aleatorie con valori in \mathbb{X},\mathbb{Y} entrambi finiti

Sia $g: \mathbb{Y} \to \mathbb{X}$ la funzione definita sopra.

Sia p_e la probabilità d'errore. $p_e = \mathbb{P}\left(g(y)
eq x
ight)$

Tesi

$$p_e \geq \frac{H(X|Y) - 1}{\log |X|}$$

Dimostrazione

Sia E una variabile aleatoria bernoulliana definita come segue.

$$E = egin{cases} 1 & g(y)
eq x \ 0 & g(y) = x \end{cases}$$

Ricordando la Chain Rule per l'entropia,

$$H(E, X|Y) = H(E|Y) + H(X|E, Y) = H(X|Y) + H(E|X, Y)$$

Analizziamo ogni elemento uno per volta.

- $H(E|Y) \leq 1$ perché E è una variabile aleatoria bernoulliana, come visto nella Lezione 4
- H(E|X,Y)=0 perché una volta che conosciamo X e Y, sappiamo già se E=1 o E=0, dunque non abbiamo informazione aggiuntiva spedendo E.
- H(X|E,Y)

$$egin{aligned} H(X|E,Y) &= \sum p_E H(X|E=e,Y) \ &= \mathbb{P}(E=0) H(X|E=0,Y) + \mathbb{P}(E=1) H(X|E=1,Y) \ &= (1-p_e)*0 + p_e H(X|E=1,Y) \ &= p_e H(X|E=1,Y) \ &< \log(|\mathbb{X}|-1) \end{aligned}$$

In realtà, per semplicità nei calcoli, Fano non considera il -1 nel logaritmo. Volendo essere precisi può essere messo, perché sapendo che E=1 (e quindi sapendo che la funzione g ha predetto un dato errato) si può escludere uno degli elementi della sorgente $\mathbb X$ (ovvero quello corretto).

Mettendo insieme i pezzi, si ottiene: $p_e \log(|\mathbb{X}|-1) + 1 \geq H(X|Y)$ E dunque:

$$p_e \geq rac{H(X|Y)-1}{\log(|\mathbb{X}|-1)}$$

Canale

Definiamo un Canale come la tripla $<\mathbb{X},\mathbb{Y},\mathbb{P}>$ dove \mathbb{X} è l'insieme dei simboli emessi dalla sorgente, \mathbb{Y} è l'insieme dei simboli ricevuti dal ricevente e \mathbb{P} è la matrice stocastica di canale che indica tutte le probabilità condizionate $p(y|x)=\mathbb{P}(Y=y|X=x)$ Definiamo un messaggio spedito dalla sorgente $x^n=(x_1,\ldots,x_n)$ e Definiamo un messaggio ricevuto dalla sorgente $y^n=(y_1,\ldots,y_n)$ In generale, si ha che p(a,b,c)=p(a|b,c)*p(b|c)*p(c) (Nota: questo vale anche per n simboli)

Canale Discreto Senza Memoria

Definiamo un Canale Discreto Senza Memoria un canale che non viene influenzato da ciò che è stato mandato in precedenza e da ciò che verrà mandato in futuro.

Dunque, se
$$a,b,c\in\mathbb{X}$$
, allora $p(a,b,c)=p(a)*p(b)*p(c)$

Vogliamo calcolare $p(y^n|x^n)$

$$egin{aligned} p(y^n|x^n) &= p(y_n|y^{n-1}x^n) * p(y_{n-1}|y^{n-2}x^n) * \cdots * p(y_3|y^2x^n) * p(y_2|y_1x^n) * p(y_1|x^n) \ &= p(y_n|x_n) * p(y_{n-1}|x_{n-1}) * \cdots * p(y_3|x_3) * p(y_2|x_2) * p(y_1|x_1) \ &= \prod_{i=1}^n p(y_i|x_i) \end{aligned}$$

Capacità del Canale

La Capacità di un Canale $<\mathbb{X},\mathbb{Y},\mathbb{P}>$ è definita come

$$C = \max_{p(x)} I(X, Y)$$

Ricordiamo:

$$0 \leq I(X,Y) = egin{cases} H(X) - H(X|Y) \leq \log |X| \ H(Y) - H(Y|X) \leq \log |Y| \end{cases}$$

Quindi

$$0 \le C \le \min \left\{ \log |X|, \log |Y| \right\}$$

Esercizio

Si supponga di disporre di un canale binario senza rumore. Calcolare C Usando la relazione precedente, sappiamo che $C \leq \min{\{\log|X|,\log|Y|\}} = 1$

Inoltre, I(X,Y)=H(X)-H(X|Y) ma dato che il canale è senza rumore, H(X|Y)=0

Dato che vogliamo massimizzare l'entropia, sappiamo che l'entropia di una variabile aleatoria bernoulliana è massima quando $p=rac{1}{2}$ e, in quel caso, H(X)=1.

Dunque, $\boxed{C=1}$