**广东文理职业学院成人高考2023级第一学期**

**期末考试《多媒体技术》**

一、单项选择题（下列每小题的备选答案中，只有一个符合题意的正确答案，多选、错选、不选均不得分。本题共20个小题，每小题2分，共40分）

1.多媒体技术的主要特性有（D ）。

（1）多样性 （2）集成性 （3）交互性 （4）实时性

A.仅（1） B.（1）（2） C.（1）（2）（3） D.全部

2.一般认为，多媒体技术研究的兴起，从（ ）开始。

A.1972年，Philips展示播放电视节目的激光视盘

B.1984年，美国Apple公司推出Macintosh系统机

C.1986年，Philips和Sony公司宣布发明了交互式光盘系统CD-I

D.1987年，美国RCA公司展示了交互式数字视频系统DVI

3.请根据多媒体的特性判断以下哪些属于多媒体的范畴（B ）。

（1）交互式视频游戏 （2）有声图书 （3）彩色画报 （4）彩色电视

A.仅（1） B.（1），（2） C.（1），（2），（3） D.全部

4.超文本是一个（B）结构。

A.顺序的树形 B.非线性的网状 C.线性的层次 D.随机的链式

5.两分钟双声道、16位采样位数、22.05kHz采样频率声音的不压缩的数据量是（A ）。

A.10.09MB B.10.58MB C.10.35KB D.5.05MB

6.什么时候需要使用MIDI，（B ）。

（1）没有足够的硬盘存储波形文件时

（2）用音乐伴音，而对音乐质量的要求又不是很高时

（3）想连续播放音乐时

（4）想音乐质量更好时

A.仅（1） B.（1），（2） C.（1），（2），（3） D.全部

7.下述声音分类中质量最好的是（A ）。

A.数字激光唱盘 B.调频无线电广播 C.调幅无线电广播 D.电话

8.在数字视频信息获取与处理过程中，下述顺序（C ）是正确的。

A.A/D变换、采样、压缩、存储、解压缩、D/A变换

B.采样、压缩、A/D变换、存储、解压缩、D/A变换

C.采样、A/D变换、压缩、存储、解压缩、D/A变换

D.采样、D/A变换、压缩、存储、解压缩、A/D变换

9.下列关于Premiere软件的描述（C ）是正确的。

（1）Premiere软件与Photoshop软件是一家公司的产品

（2）Premiere可以将多种媒体数据综合集成为一个视频文件

（3）Premiere具有多种活动图像的特技处理功能

（4）Premiere是一个专业化的动画与数字视频处理软件

A.（1），（3） B.（2），（4） C.（1），（2），（3） D.全部

10. 下列多媒体创作工具（ ）是属于以时间为基础的著作工具。

（1）Macromedia Author ware （2）Macromedia Action

（3）Tool Book （4）Macromedia Director

A.（1），（3） B.（2），（4） C.（1），（2），（3） D.全部

11.下列（B ）是Author ware的功能特点。

（1）跨平台体系结构 （2）高效的多媒体集成环境

（3）面向对象的脚本语言Lingo （4）灵活的交互方式

A.（1），（3），（4） B.（1），（2），（4） C.（1），（2），（3） D.全部

12.数字视频的重要性体现在（ ）。

（1）可以用新的与众不同的方法对视频进行创造性编辑

（2）可以不失真地进行无限次拷贝

（3）可以用计算机播放电影节目

（4）易于存储

A.仅（1） B.（1），（2） C.（1），（2），（3） D.全部

13.要使CD-ROM驱动器正常工作，必须有（B ）软件。

（1） 该驱动器装置的驱动程序 （2） Microsoft的CD-ROM扩展软件

（3） CD-ROM测试软件 （4） CD-ROM应用软件

A.仅（1） B.（1），（2） C.（1），（2），（3） D.全部

14.下列关于数码相机的叙述（C ）是正确的。

（1）数码相机的关键部件是CCD

（2）数码相机有内部存储介质

（3）数码相机拍照的图像可以通过串行口、SCSI或USB接口送到计算机

（4）数码相机输出的是数字或模拟数据

A.仅（1） B.（1），（2） C.（1），（2），（3） D.全部

15.多媒体的引入，对多媒体数据库会产生的影响是（ ）。

（1）影响数据库的组织和存储方法

（2）种类繁多的媒体类型，增加了数据处理的困难

（3）改变了数据库的操作形式，其中最重要的是查询机制和查询方法，但不改变数据库的接口

（4）必须增加处理长事务的能力

A.（1），（2），（3） B.（1），（2），（4） C.（2），（3），（4） D.全部

16．以下选项中，属于多媒体中媒体范畴的是（ A ）。

①图形、图像 ②声卡、光盘 ③硬盘、光驱 ④文字、动画

A.①④ B.①②③⑤ C.①②③ D.全部

17．以下选项中，属于信息的载体的是（ D ）。

A.数值和文字 B.图形和图像 C.声音和动画 D.以上全部

18．在计算机中，多媒体信息都是以下列哪种形式存储的（ A ）。

A.数字信号 B.模拟信号 C.连续信号 D.文字

19．你觉得电视或网页中的多媒体广告比普通报刊上广告的最大优势表现在（ A ）。

A.多感官刺激 B.超时空传递 C.覆盖范围广 D.实时性好

20．以下可用于多媒体作品集成的软件是（ ）。

A. PowerPoint B.windows media player C.Acdsee D.暴风影音

二、多项选择题（下列每小题的备选答案中，有两个或两个以上符合题意的正确答案，多选、少选、错选、不选均不得分。本题共5个小题，每小题2分，共10分）

1．多媒体技术主要有下面那些特征（ ABCDE ）。

A.数字化 B.集成性 C.多样性 D.交互性 E.非线性

2．多媒体中的媒体指的是（ ABC ）。

A.声音、文本 B.图形、图像 C.动画、视频 D.报纸、电视

3．多媒体作品的界面设计包括（ ABC ）。

A.布局设计 B.美术设计 C.交互设计 D.规划设计

4．布局设计应遵循的原则有（ ABD ）。

A.界面布局应该有整体上的一致性 B.界面布局要简明清晰

C.界面布局只要美观即可 D.注意突出主题信息

E.界面布局可根据作品不同内容分别设计，不必保持整体上的一致性

5．常用的交互方式有（ ）。

A.对话 B.按钮 C.窗口 D.菜单

二、填空题（每题2分，共10分）

1.多媒体系统基于功能可分为\_\_开发系统\_、\_演示系统\_、\_培训系统\_和家庭系统四种。

2.Windows中最常用的图像文件格式是\_\_ DIB 、\_\_BMP\_、\_\_PCX 、\_TIFF\_。

3.一帧画面由若干个像素组成，在每一帧内的相邻像素之间相关性很大，有很大的信息冗余，称为\_\_\_ 。

4.多媒体应用系统的开发一般包括下列几个步骤：确定\_\_使用对象\_\_；明确\_\_\_开发方法\_\_；准备\_多媒体数据\_\_；集成一个多媒体应用系统。

5.OCR软件的功能是将 图化的文字 转换为\_\_电子文档\_\_。

三、判断题（正确的填“对”；错误的填“错”。本题共10小题，每小题1分，共10分）

1．多媒体作品的信息结构形式一般是超媒体结构，超媒体结构是一种网状结构（对）

2．计算机只能加工数字信息，因此，所有的多媒体信息都必须转换成数字信息，再由计算机处理（对）

3．媒体信息数字化以后，体积减少了，信息量也减少了。（错）

4．视频卡就是显卡。 （ ）

5．Word、Wps、Frontpage都是多媒体集成软件。（错）

6．多媒体作品的需求分析就是分析开发多媒体作品的必要性和可行性的步骤。（对）

7．制作脚本是多媒体作品制作的直接依据。（对）

8．矢量图形适用于逼真照片或要求精细细节的图像。（错）

9．位图图像的分辨率是固定不变的。（对）

10．图像量化位数越大，记录图像中每个像素点的颜色种类就越多。（ ）

四、简答题（每小题10分，共30分）

1.多媒体系统有哪几部分组成？

参考答案：

答：多媒体系统的主要部分有：计算机硬件、多媒体计算机所配置的硬件、多媒体I/O控制及接口、多媒体的核心系统、创作系统、应用系统。

2.图形和图像有何区别？

参考答案：

答：图形一般指用计算机绘制的画面，如直线、圆、圆弧、任意曲线和图表等；图像则是指由输入设备捕捉的实际场景画面或以数字化形式存储的任意画面。图像都是由一些排成行列的像素组成的，一般数据量都较大。而图形文件中只记录生成图的算法和图上的某些特征点，也称矢量图。相对于位图的大数据量来说，它占用的存储空间较小。

（解答时需从产生方法、组成、数据量等方面比较。）

3.什么是变换编码？

参考答案：

答：