

# 数字电路与系统

**Digital Circuits and Systems** 

### 课程性质

"数字电路与系统"——工科电类专业的专业基础课





课程任务: 从应用角度出发

- 数字电路的常用集成器件原理、符号、功能;
- 由常用器件组成的组合电路、时序电路的分析和设计方法;
- · 进而分析和设计由中规模乃至大规模集成电路组成的数字系统。





后续数字集成电路设计、单片机/嵌入式系统设计等课程的 基础

### 课程要求

- 2020年秋季学期, 40学时理论授课
- 2020年春季学期,24学时的数字电路与系统实验
- 先修课程: 《电路理论》、《模拟电子线路》

### 考核方式

平时成绩: 30分 + 期末考试: 70分

• 出勤、作业、课堂提问/测验等

### 数字电路与系统

•Chapter 1 Fundamentals of Digital Logic 数字逻辑基础

•Chapter 2 Logic Algebra 逻辑代数基础

•Chapter 3 Logic Gates 逻辑门电路

•Chapter 4 Combinational Logic 组合逻辑电路

•Chapter 5 Flip – Flop 触发器

•Chapter 6 Sequential Logic 时序逻辑电路

•Chapter 7 Pulse Circuits 脉冲波形的产生与变换

•Chapter 8 Digital Analog Conversions 模数与数模转换

•Chapter 9 Memory and Programmable Logic Devices

半导体存储器及可编程逻辑器件

•Chapter10 Digital System Design 数字系统设计基础

### 教材及参考书

#### 使用教材

・ 戚金清、王兢 主編. 数字电路与系统(第3版). 电子工业出版社,2016

### 主要参考书

- ・ 阎石 主編. 数字电子设计基础 (第6版). 高等教育出版社,2016
- ・ 邓元庆、贾鹏等 编. 数字电路与系统设计(第3版). 西安电子科技大学出版 社,2016

# 第1章 数字逻辑基础 Fundamentals of Digital Logic

- §1.1 数字电路 Digital Logic Circuits
- §1.2 数制 Number Systems
- §1.3 数制间转换 Base Conversions
- §1.4 代码 Codes
- §1.5 带符号的二进制数 Signed Binary Numbers

# §1.1 数字电路 Digital Logic Circuits

自然界的物理量,按其变化规律可分为两类:

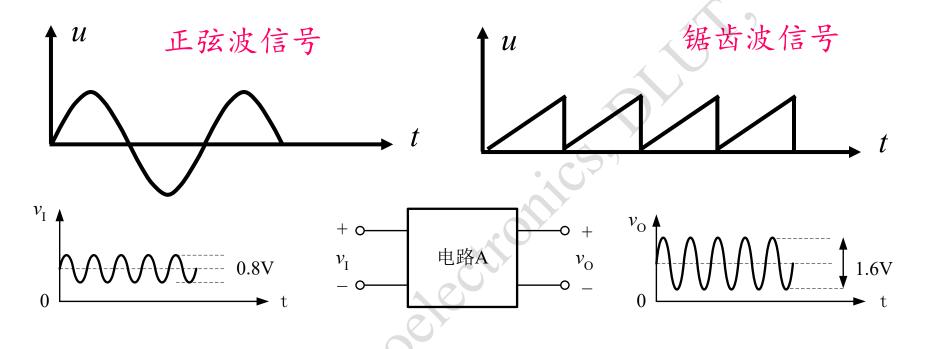
模拟量 Analog:数值和时间都可以连续取值

数字量 Digital: 时间上离散,值域内只能取某些特定值

Analog 模拟量 Digital 模拟量的数字形式 语言和文字 温度 电压值 流量

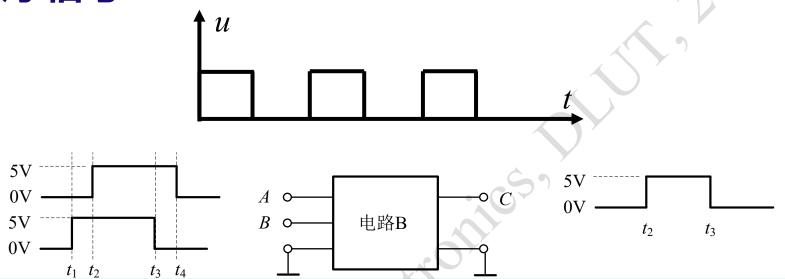
8

#### 模拟信号



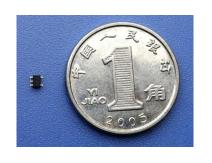
- · 研究模拟信号时,我们注重电路输入、输出信号间的大小、相位关系。相应的电子电路就是模拟电路,包括交直流放大器、滤波器、信号发生器等。
- 在模拟电路中,晶体管一般工作在放大状态。

#### 数字信号



- 研究数字电路时注重电路输出、输入间的逻辑关系, 因此不能采用模拟电路的分析方法。主要的分析工具 是逻辑代数,电路的功能用真值表、逻辑表达式或波 形图表示。
- · 在数字电路中,三极管工作在开关状态下,即工作在 饱和状态或截止状态。

### 数字电路的发展: 电子管、晶体管、集成电路等阶段







单门集成电路

SSI/MSI

LSI/VLSI

分类	逻辑门个数	典型集成电路
小规模 SSI	≤10	基本门、触发器
中规模 MSI	10~100	译码器、计数器、加法器
大规模 LSI	100~10000	小容量存储器、门阵列
超大规模 VLSI	≥10000	单片微处理器、高密度可编程逻辑器件
特大规模 ULSI	107~109个元件	16M FLASH、256M DRAM
巨大规模 GLSI	≥109个元件	1G DRAM

特征尺寸: 半导体器件中的最小尺寸。CMOS工艺中,特征尺寸典型代表为"栅"的宽度,即MOS器件的沟道长度。特征尺寸越小,芯片的集成度越高,性能越好,功耗越低。



集成电路制造车间



集成电路的基础材料——晶圆 (Wafer)

#### 3种常用的数字集成电路

标准集成电路:功能、物理配置固定

可编程逻辑器件:根据用户需求实现相应的逻辑功能,并且可以多次编程,如CPLD和FPGA

专用集成电路 (ASIC):针对整机或系统的需要,专门为之设计制造的集成电路

#### (1) 稳定性高,可靠性好

- 给定相同的输入信号(值和时间序列),一个设计完好的数字电路的输出总是相同的。
- 模拟电路的输出随外界温度、电源电压、器件的 老化等因素而发生变化。
- 数字信号对噪声不敏感,抗干扰能力强,保密性好, 信息的保存与传输更加简便可靠。

#### (2) 易于设计

- 数字电路又称为数字逻辑电路,它主要是对用0和1表示的数字信号进行逻辑运算和处理,广泛使用的数学工具是逻辑代数。
- 不需要复杂的数学知识,不像对电容器、晶体管或 其他模拟器件那样,要求对模型进行计算才能理解 和认识它们的内部特性和工作过程。
- 数字电路能够可靠地区分0和1两种状态就可以正常工作,电路的精度要求不高。因此,数字电路的分析与设计相对较容易。

(3) 表征数学量精度高、范围大

**Analog system** 

**Digital system** 

模拟系统的范围和精度 受其线性区域的范围及 噪声抑制能力的限制 数字系统可以通过增加 信息表示的位数来改善 范围和精度

#### (4) 可编程性

现代数字系统的设计,大多采用可编程逻辑器件。采用硬件描述语言(VHDL/Verilog HDL)在计算机上完成电路设计的编译、仿真及综合,并写入芯片,方便灵活。

#### (5) 快速, 低功耗

- 集成电路中单管的开关速度可以做到小于10<sup>-11</sup> s。
   整体器件中,信号从检测输入到输出的传输时间小于2×10<sup>-9</sup> s。意味着器件每秒产生 5 亿个结果。
- 百万门以上超大规模集成芯片的功耗,可以达到毫瓦级。

(6) 批量生产,低成本

数字电路:

结构简单 容易制造 通用性强

适合于电路集成 成本低廉

台式计算机常备有"扩展插槽",以便将来使 用更快的处理器或更大容量的存储器。

## §1.2 数制 Number Systems

在计算机和数字系统中经常会遇到数制与编码。在数字系统中经常使用二进制、八进制和十六进制。

十进制 decimal (r =10)

基数 (radix or base): 一个数制所包含的数的个数

二进制 binary (r = 2) 八进制 octal (r =8)

十六进制 hexadecimal (r = 16)

#### 1. 十进制 Decimal

十进制包含10个数字: 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9

基数为10,逢十进一

#### 一个十进制的数可以写成 多项式 的形式:

$$(194.32)_{10} = 1 \times 10^2 + 9 \times 10^1 + 4 \times 10^0 + 3 \times 10^{-1} + 2 \times 10^{-2}$$

注意: 位于不同位置的数大小不同

权:表示该位置的大小 weight

每个位置的权为基数10的幂。

$$(194.32)_{10} = 1 \times 10^2 + 9 \times 10^1 + 4 \times 10^0 + 3 \times 10^{-1} + 2 \times 10^{-2}$$

一般说,任何一个基数为 r 的数 N 都可以按权展开成多项式的形式:

$$n-$$
整数个数 
$$N=\sum_{i=-m}^{n-1}a_{i}r^{i}$$
  $m-$ 小数个数 
$$a_{i}-$$
第 $i$  个数的系数 
$$r^{i}-$$
第 $i$  个数的位权

2. 二进制 Binary

二进制系统有2个数: 0,1

基数为 2, 逢二进一

0~17 列在表 1:

表 1

Decimal	Binary	Decimal	Binary
0	0	10	1010
1	1	11	1011
2	10	12	1100
3	11	13	1101
4	100	14	1110
5	101	15	1111
6	110	16	10000
7	111	17	10001
8	1000		
9	1001		

### (11010.11)2 可以写成:

$$1 \times 2^4 + 1 \times 2^3 + 0 \times 2^2 + 1 \times 2^1 + 0 \times 2^0 + 1 \times 2^{-1} + 1 \times 2^{-2}$$

$$= 16 + 8$$

$$+0.5 + 0.25$$

$$= 26.75$$

### 转化成十进制数

### 从表 1 寻找规律:

表 1

Decima	al Binary		Decimal	Binary	
0	0		10	1010	
1	1		11	1011	
2	10	$2^1$	12	1100	
3	11		13	1101	
4	100	$2^2$	14	1110	
5	101	20	15	1111	
6	110	(0)	16	10000	$2^4$
7	111	) *	17	10001	
8	1000	$2^3$			
9	1001				

1 
$$2^1$$
  $2^2$   $2^3$  .....  $2^n$ 

n zeros

$$(128)_{10} = (2^7)_{10} = (10000000)_2$$

$$7 \uparrow 0$$

8 位数中最小的数

$$(2^n)_{10} = (10\cdots 0)_2$$
 是  $(n+1)$  位数中最小的数  $n \uparrow 0$ 

表 1

Decima	al Binary	•	Decimal	Binary	
0	0		10	1010	
1	1	2 <sup>1</sup> -1	11	1011	
2	10	$2^1$	12	1100	
3	11	2 <sup>2</sup> -1	13	1101	
4	100	$2^2$	14	1110	
5	101	20	15	1111	<b>2</b> <sup>4</sup> <b>-1</b>
6	110	400	16	10000	$2^4$
7	111	2 <sup>3</sup> -1	17	10001	
8	1000	2 <sup>3</sup> -1 2 <sup>3</sup>			
9	1001				

$$(2^{n}-1)_{10} = \underbrace{(11...1)_{2}}_{n \text{ ones}}$$
 是  $n$  位数中最大的数

例: 
$$(255)_{10} = (2^8 - 1)_{10} = (111111111)_{2}$$

$$(253)_{10} = (255-2)_{10} = (111111111-10)_2 = (111111101)_2$$

### 为什么二进制广泛应用于数字系统中?

#### 二进制优点:

#### 1)容易表示

用电路的两个状态 - 开关来表示二进制数,数码的存储和传输简单、可靠。

2)分辨性好,抗干扰能力强

二进制的缺点: 数字较大时, 位数过多

65:

十进制表示为 2 位: 65

二进制表示为 7位: 1000001

数字越大, 该缺点越明显

所以有些时候经常会用到八进制或十六进制

#### 3. 八进制 Octal

八进制包括8个数: 0,1,2,3,4,5,6,7

#### 基数为8

$$(326.47)_8 = 3 \times 8^2 + 2 \times 8^1 + 6 \times 8^0 + 4 \times 8^{-1} + 7 \times 8^{-2}$$
  
= 192 +16 +6 +0.5 +0.12  
=  $(214.62)_{10}$ 

### 转化成十进制数

### 表 1

Decimal	Binary	Octal	
0	0	0	
1	1	1	
2	10	2	
3	11	3	
4	100	4	699
5	101	5	
6	110	6	
7	111	7 ×	
8	1000	10	
9	1001	11	
10	1010	12	
11	1011	13	
12	1100	14	
13	1101	15	
14	1110	16	
15	1111	17	
16	10000	20	
17	10001	21	

#### 4.十六进制 Hexadecimal

### 十六进制有16个数,表示为:

0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, A, B, C, D, E, F

#### 基数为 16

$$(3CE.4B)_{16} = 3 \times 16^{2} + 12 \times 16^{1} + 14 \times 16^{0} + 4 \times 16^{-1} + 11 \times 16^{-2}$$
  
=  $768 + 192 + 14 + 0.25 + 0.043$   
=  $(974.293)_{10}$ 

#### 转化成十进制数

### 表1

Decimal	Binary	Octal	Hexadecimal
0	0	0	0
1	1	1	1
2	10	2	2
3	11	3	3
4	100	4	4000
5	101	5	5
6	110	6	6
7	111	7	7
8	1000	10	8
9	1001	11	9
10	1010	12	A
11	1011	13	В
12	1100	14	C
13	1101	15	D
14	1110	16	E
15	1111	17	F
16	10000	20	10
17	10001	21	11

### 5. 任意进制 (7 进制)

γ **进制包括** γ 个数: 0,1... γ-1

### §1.3 数制间转换 Base Conversions

### 1.γ进制转换成十进制:

将 y 进制的数按权展开,实现 y 进制转换成十进制

$$(111001.01)_2 = (1 \times 2^5 + 1 \times 2^4 + 1 \times 2^3 + 1 \times 2^0 + 1 \times 2^{-2})_{10} = (57.25)_{10}$$

- 2. 十进制转换成 γ 进制:
  - 1) 整数部分,除以 γ 取余,直到商为0为止,逆序
  - 2) 小数部分、乘以 y 取整, 顺序

### 十进制转成二进制: 将(39.2)10转换成二进制数

### 整数部分,除以7取余,直到商为0为止,逆序

#### 整数:

 $(100111)_2$ 

LSB (least significant bit)

最低有效位

逆序

MSB (maximum significant bit)

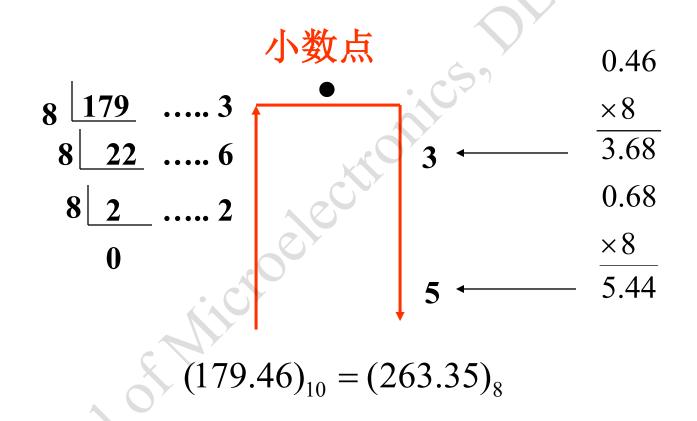
### 小数: 小数部分, 乘以 y 取整, 顺序

 $(39.2)_{10}$ 

$$(0.2)_{10} \rightarrow (.0011)_2$$
  $(39.2)_{10} = (100111.0011)_2$   
=  $(39.1875)_{10}$ 

### 十进制转换成八进制:

### 将 (179.46)10 转换成八进制数



### 十进制转换成十六进制:

## 将 (178.46)10 转换成 十六进制数

$$(178.46)_{10} = (B2.7)_{16}$$

### 3. 二进制与八进制之间的转换

方法: 以小数点为界向两侧划分,三位一组,不够添0

$$(253.16)_8 = (010101011 \cdot 001110)_2$$

两端的0可以略去

### 4. 二进制与十六进制之间的转换

方法: 以小数点为界向两侧划分,四位一组,不够添0

 $(3D5E.7A8)_{16} = (11\ 1101\ 0101\ 1110.\ 0111\ 1010\ 1)_2$ 

### §1.4 代码 Codes

代表信息的数码称为代码 (code)。常用在计算机和数字系统中处理、存储以及传输各种信息。

### 1.4.1 8421 BCD 码

BCD: binary coded decimal (二进制编码的十进制)

### BCD 码是有权码

BCD码用4位二进制数表示1位十进制数。

8421BCD 是应用最广泛的一种BCD码,因为其位权与二进制数位权相同。

表 1.

Decimal	Binary	Octal	Hexadecimal	8421BCD
0	0	0	0	0000
1	1	1	1	0001
2	10	2	2	0010
3	11	3	3	0011
4	100	4	4 6 7	0100
5	101	5	5	0101
6	110	6	6	0110
7	111	7	7	0111
8	1000	10 C	8	1000
9	1001	31	9	1001
10	1010	12	Α 0	001 0000
11	1011	13	B <b>0</b>	001 0001
12	1100	14	C 0	001 0010
13	1101	15	D 0	001 0011
14	1110	16	E 0	001 0100
15	1111	17	F 0	001 0101
16	10000	20	10 0	001 0110
17	10001	21	11 <b>0</b>	001 0111

### 在 8421BCD 中 1010~1111 为禁用码

### 练习:

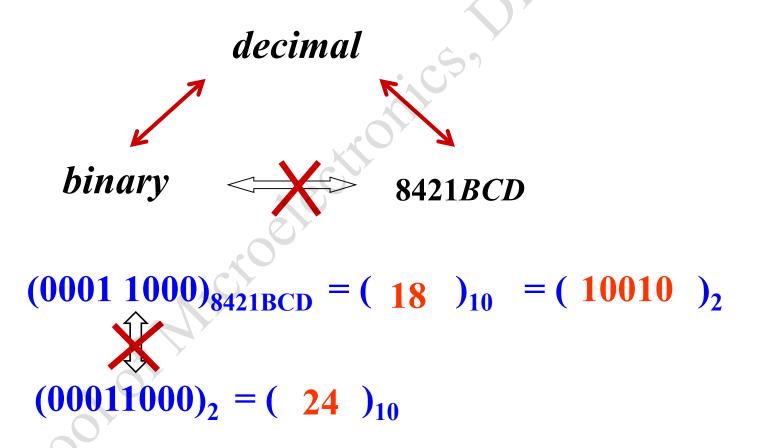
$$(75.68)_{10} = (0111 \quad 0101 \quad 0110 \quad 1000)_{8421BCD}$$

注意: 两端的0不能省略!

 $(0111\ 0010\ 0110\ 1001.\ 1000\ 0011)_{8421BCD}$ 

$$=(7269.83)_{10}$$

- · 十进制与8421BCD 之间可以直接转换
- ·二进制与 BCD 码不能直接转换,要先转成十进制



## BCD 码还包括 <u>2421BCD</u>, <u>4221BCD</u>, <u>5421BCD</u>等 这些BCD码都是有权码

脚标 <u>8421BCD</u> 必须写 (1001 0101 0010.0111 0110) <sub>8421BCD</sub>

# 1.4.2 格雷码 (The Gray Code

### 格雷码的最重要的特征:

### 任意两个相邻码之间只有一位不同

### 格雷码是一种无权码

Decimal	Binary	Gray code	Decimal	Binary	Gray code
0	0000	0000	8	1000	1100
1	0001	0001	9	1001	1101
2	0010	0011	10	1010	1111
3	0011	0010	11	1011	1110
4	0100	0110	12	1100	1010
5	0101	0111	13	1101	1011
6	0110	0101	14	1110	1001
7	0111	0100	15	1111	1000

# 在典型的n 位格雷码中,0 和最大数 $(2^n - 1)$ 之间也只有一位不同,所以它是一种循环码。格雷码的这个特点使它在传输过程中引起的误差较小

例如,二进制 7:0111

**8: 1000** 

在7和8的边界上,二进制的四位数都发生变化,都处于模糊状态

Gray 码 7: 0100

8: 1100

在二者边界上仅存在一位 发生变化,带来的误差不 会大于1(即7和8之差)

# 例:有一叉车数控调速系统,分为10档速度,这10档速度分别用BCD码和格雷码表示如下:

速度	BCD码	格雷码	速度	BCD码	格雷码
0	0000	0000	5	0101	0111
1	0001	0001	6 .	0110	1111
2	0010	0011	70	0111	1110
3	0011	0010	8	1000	1100
4	0100	0110	9	1001	1000

现将3档速度调到4档速度。如果速度用BCD码编码,即:0011→0100。

如果由0→1比由1→0快,在转换过程种将会短暂出现0111(七档),从而出现振动。

 $0011 \rightarrow 0111 \rightarrow 0100$ 

# §1.5 带符号的二进制数

**Signed Binary Numbers** 

与操作系统和C语言相似,数字电路中的二进制数可以分为有符号(Signed)数和无符号(Unsigned)数, 两种数的编码方式不同。

1. 无符号数的编码方式——原码, 反码, 补码

原码(Sign-magnitude):二进制数

$$(13)_{10} = (1101)_2$$
 1101: 原码

### 反码 (1's complement) :

原码全部取反(1变成0,0变成1),为该二进制数的反码。

1011 的反码为: 0100

### 补码 (2's complement):

### 反码末位加1,即为该二进制数的补码

1101 原码

0010 反码

+ 1

0011 补码

### 由原码直接求补码:

从右侧数第一个1不动,向左依次求反。

原码 1101 反码求反为原码

补码 0011 补码求补为原码

### 2.有符号数的编码方式

### 最左侧一位为符号位:

0 表示正数,1 表示负数

正数:

0 + 二进制数

符号位0 + 原码

正数

原码表示法

反码表示法

补码表示法

都相同: 符号位0 + 原码

+13: 0,1101

原码表示法: 1+原码

补码表示法: 1+补码

$$-13 = -(1101)_2$$

原码表示: 1,1101

反码表示: 1,0010

补码表示: 1,0011

建立原码、补码等<mark>负数</mark>的不同表示方法,是为了计算机运 算方便,快速。 可以证明,以下等式总成立

$$(X+Y)$$
 $\stackrel{?}{\Rightarrow}$  $\downarrow$  = $(X)$  $\stackrel{?}{\Rightarrow}$  $\downarrow$  + $(Y)$  $\stackrel{?}{\Rightarrow}$  $\downarrow$  ,  $(X-Y)$  $\stackrel{?}{\Rightarrow}$  $\downarrow$  = $(X)$  $\stackrel{?}{\Rightarrow}$  $\downarrow$  + $(-Y)$  $\stackrel{?}{\Rightarrow}$  $\downarrow$ 

用补码作减法,可以把减法变加法。这样计算机中只有二进制加法器和求补电路来进行加法和减法运算。

$$A-B \implies A+(-B)$$

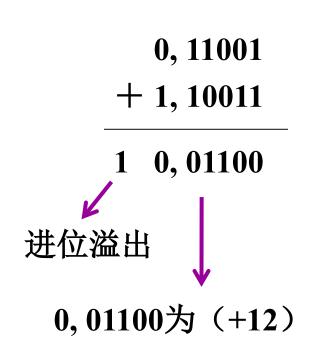
(-B)是用补码形式表示的

例: 25-13=12

25: 原码为 0,11001

一13: 原码为 1,01101

补码为 1,10011



### 例 利用二进制补码计算 13-25=?

解: 
$$(13-25)_{\uparrow \downarrow} = (13)_{\uparrow \downarrow} + (-25)_{\uparrow \downarrow}$$

0,01101

+) 1,00111 1,10100

13: 原码为 0,01101

-25: 补码为 1,00111

符号位为1, 负数, 对其求补得原码: 1,01100 , 结果为13-25=-12

#### 3. 偏移码

### 偏移码的构成: 补码的符号位取反

 $-13 \Rightarrow -(1101)_2$ 

原码表示: 1,1101

反码表示: 1,0010

补码表示: 1,0011

偏移码表示: 0,0011

<b>穿效十进制值</b>	原码	偏移码	补码
10V +127	01111111	11111111	01111111
+126	01111110	11111110	01111110
: 29		1	:
• <u>;</u> ( )	:	:	
+5	00000101	10000101	00000101
+4	00000100	10000100	00000100
+3	00000011	10000011	00000011
+2	00000010	10000010	00000010
+1	00000001	10000001	00000003
ov o	(+0) 00000000	10000000	00000000
	(-0) 10000000		
— ı	10000001	01111111	1111111
-2	10000010	01111110	11111110
-3	10000011	01111101	11111101
<b>—</b> 4	10000100	01111100	11111100
<b>-5</b>	10000101	01111011	11111011
ŧ	i	:	1
i	: :	:	<u> </u>
-126	11111110	00000010	10000010
-127	11111111	00000001	10000001
10V 128		00000000	10000000

偏移码在数字/模拟 (D/A) 转换中是最容易电路 实现的一种码制 (详见第9章)

### 本章总结

- 掌握数制之间的互相转换;
- 理解各种代码的定义;
- ・掌握带符号的二进制数的表示方法和运算。

# 作业

- 1.4 (1, 2, 3)
- 1.5 (4, 5, 6)
- 1.6 (1,3)
- 1.10 (1,3)
- 1.12 (2,3)

- 1.14
- 1.16
- 1.17 (4, 6)
- 1.19 (2, 4)