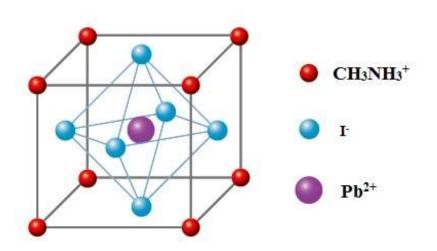
课程信息

- 作业提交时间: 3月11日(周四) 23:59, 线上提交
- 第一章作业:
 - 1. 阅读黄昆《固体物理学》第一章1-1至1-7小节,并总结其主要知识结构或知识点(不超过半页A4纸)
 - 2. 画出体心立方、面心立方、六角密排与金刚石晶格结构;
 - 3. 书后习题1.3, 1.7;

4. (2019年期末考试题)

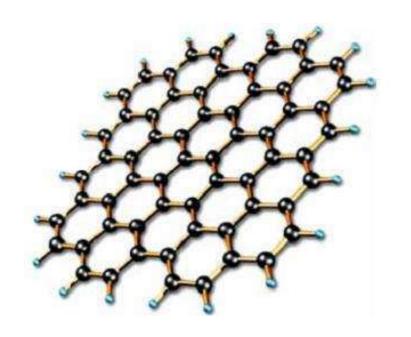
甲基胺碘化铅是近年来发现的一种新型卤化物钙钛矿半导体材料, 其晶格结构属于立方晶系,如下图所示。其中,甲基胺离子(CH₃NH₃⁺) 位于立方体的顶角,碘离子(I⁻)位于立方体的面心,铅离子(Pb²⁺) 位于立方体的体心。



- 1) 在如图所示的甲基胺碘化铅晶胞中,分别包含几个甲基胺离子、碘离子和铅离子? 由此写出甲基胺碘化铅的化学式
- 2)为满足理想的立方晶格结构,甲基胺离子、碘离子和铅离子的半径需要满足怎样的关系?
- 3) 试写出此晶格的布拉伐格子数学表达式。

5. (2020年期末考试题)

石墨烯可由机械剥离石墨制备,是一种由碳原子组成的二维 材料,厚度仅为一个原子层。石墨烯的晶体结构如下图所示, 其原子成六角蜂窝状排布,相邻原子间距为a。



- 1) 画出石墨烯的一个**原胞**,并 写出其对应的基矢表达式。注意: 一个石墨烯的原胞中包含几个原 子?
- 2) 试找出石墨烯**晶体**的所有对称操作。

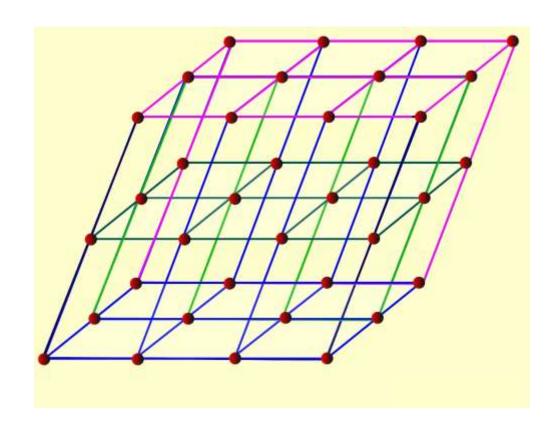
第一章

晶体结构 (二)

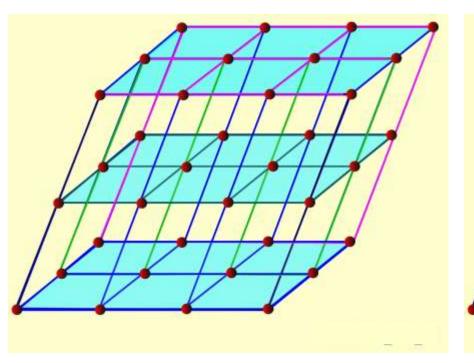
晶面的标志

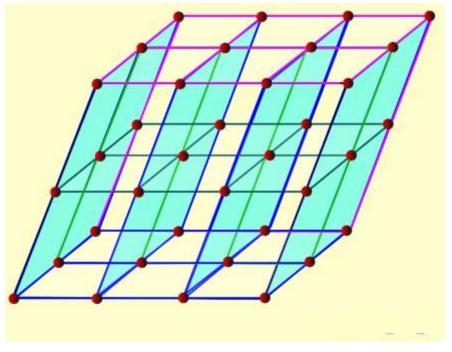
晶体的晶面 —— 在布拉伐格子中作一簇平行的平面,这些相互平行、等间距的平面可以将所有的格点包括无遗

—— 这些相互平行的平 面称为晶体的晶面



同一个格子,两组不同的晶面族



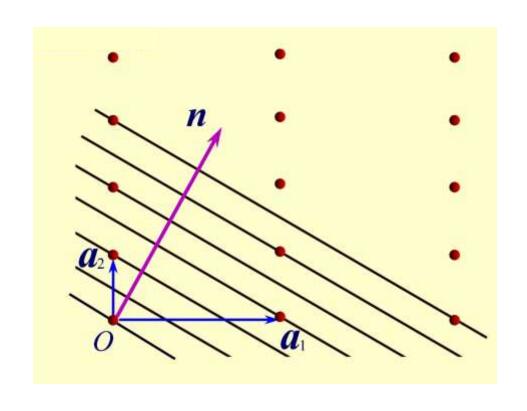


取某一原子为原点O,原胞的三个基矢 $\bar{a}_1, \bar{a}_2, \bar{a}_3$

为坐标系的三个轴,不一定相互正交

—— 晶格中一族的晶面 不仅平行,并且等距

——一族晶面必包含了 所有格点而无遗漏

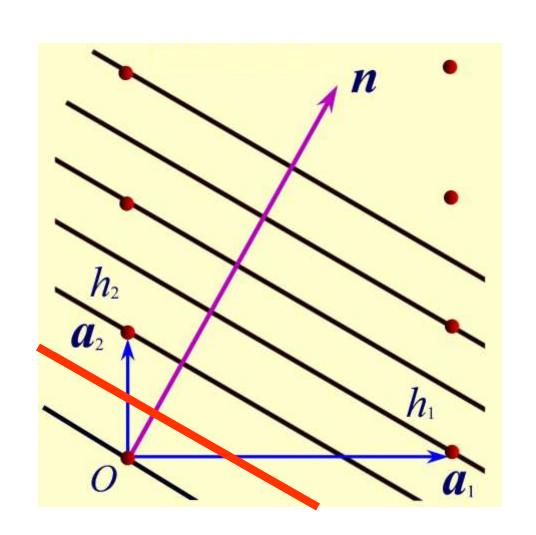


设 $\bar{a}_1, \bar{a}_2, \bar{a}_3$ 末端上的格点分别落在离原点的距离

 h_1d, h_2d, h_3d 的晶面上

—— 最靠近原点的晶面 在坐标轴上的截距

$$\frac{a_1}{h_1}, \frac{a_2}{h_2}, \frac{a_3}{h_3}$$



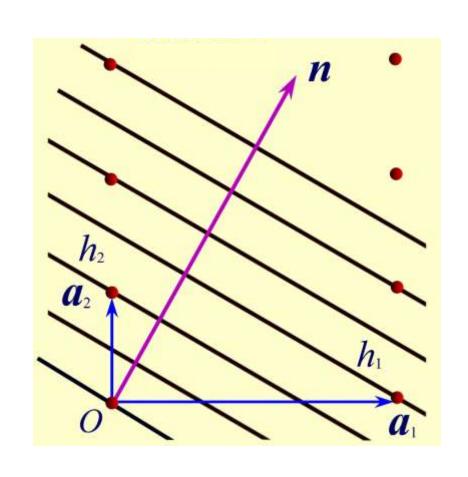
同族中其它晶面的截距是

$$\frac{a_1}{h_1}$$
, $\frac{a_2}{h_2}$, $\frac{a_3}{h_3}$ 的整数倍

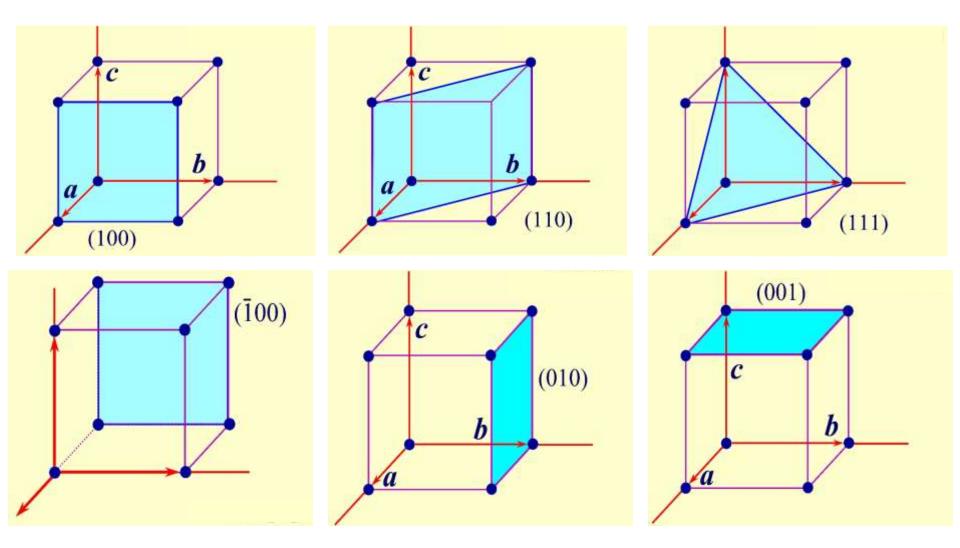
密勒指数 —— $(h_1h_2h_3)$

标记这个晶面系

——以单胞的基矢为参考, 所得出的晶列指数和晶面的 密勒指数,有着重要的意义

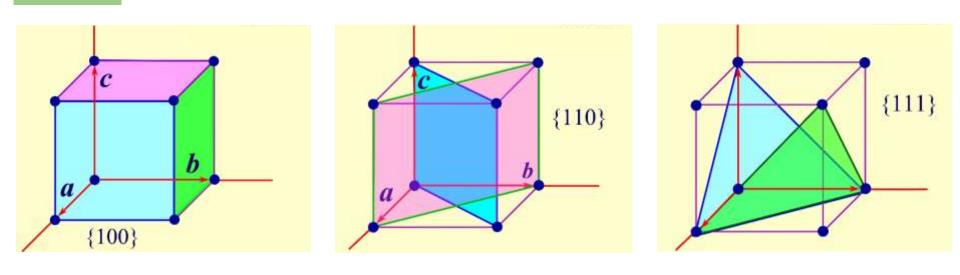


立方晶格的几种主要晶面标记



晶面密勒指数和晶面法线的晶向指数完全相同

- (100) 面等效的晶面数分别为: 3个 表示为 {100}
- (110) 面等效的晶面数分别为:6个 表示为 {110}
- (111) 面等效的晶面数分别为: 4个 表示为 {111]



—— 符号相反的晶面指数只是在区别晶体的外表面时才有 意义,在晶体内部这些面都是等效的

§ 1.4 晶体的对称性

对称操作 —— 一个物体在某一个正交变换下保持不变

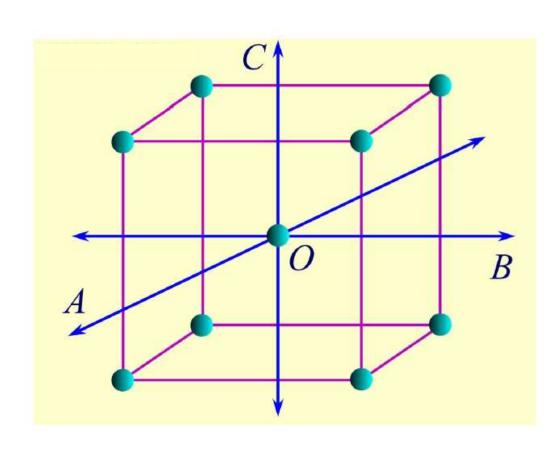
—— 物体的对称操作越多, 其对称性越高

1. 立方体的对称操作

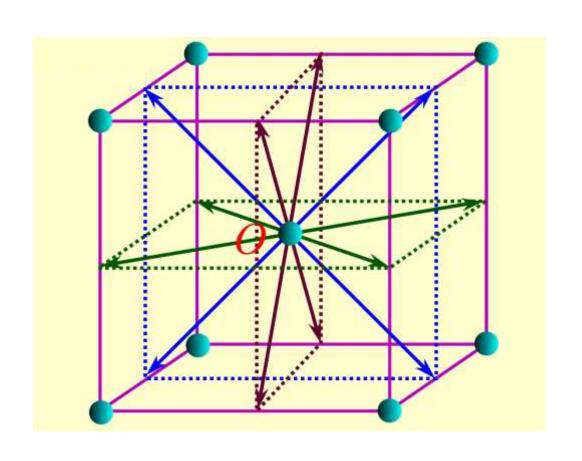
1) 绕三个立方轴转动

$$\frac{\pi}{2}$$
, π , $\frac{3\pi}{2}$

— 9个对称操作



2) 绕6条面对角线轴转动 π —— 共有6个对称操作

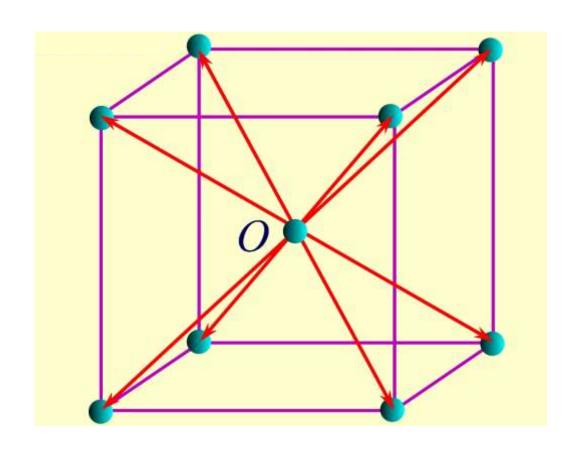


3) 绕4个立方体对角线 轴转动 $\frac{2\pi}{3}, \frac{4\pi}{3}$

—— 8个对称操作

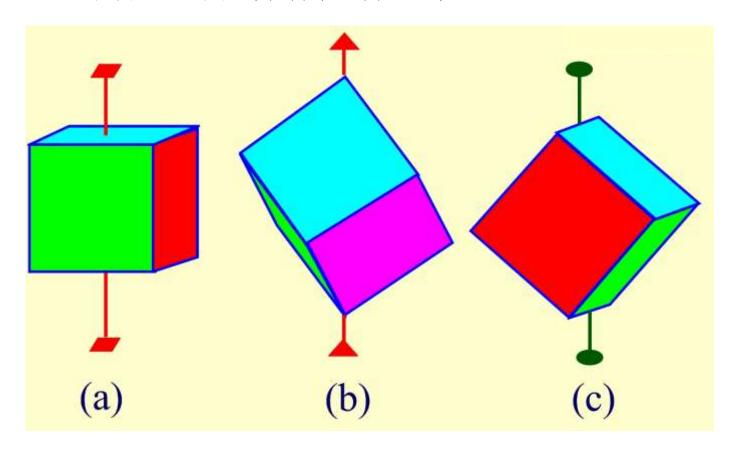
4) 不变操作

—— 1个对称操作



5) 以上24个对称操作加中心反演仍是对称操作

—— 立方体的对称操作共有48个



取中心为原点,将晶体中任一点(x_1 , x_2 , x_3)变成($-x_1$, $-x_2$, $-x_3$)

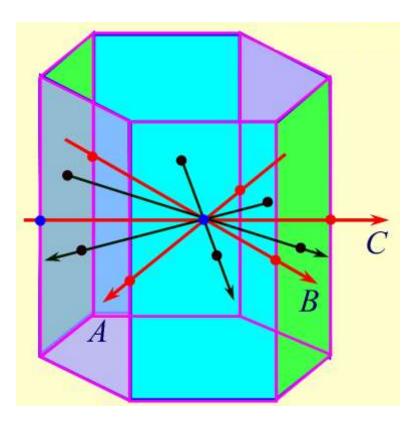
2 正六面柱的对称操作

- 1) 绕中心轴线转动 $\frac{\pi}{3}, \frac{2\pi}{3}, \pi, \frac{4\pi}{3}, \frac{5\pi}{3}$ _____ 5个
- 2) 绕对棱中点连线转动 π —— 3个
- 3) 绕相对面中心连线转动 π

____3个

- 4) 不变操作 —— 1个
- 5) 以上12个对称操作加中心 反演仍是对称操作

—— 正六面柱的对称操作有24个



- 3 对称素
- "对称素"——简洁明了地概括一个物体的对称性
- 对称素 ——一个物体的旋转轴、旋转一反演轴
- 一个物体绕某一个转轴转动 $2\pi/n$,以及其倍数不变时
- —— 该轴为物体n重旋转轴,计为n
- 一个物体绕某一个转轴转动 $2\pi/n$ 加上中心反演的联合操作,以及其联合操作的倍数不变时
- —— 该轴为物体n重旋转一反演轴,计为 \overline{n}

立方体

立方轴 $(\frac{\pi}{2}, \pi, \frac{3\pi}{2})$ 为4重轴,计为4

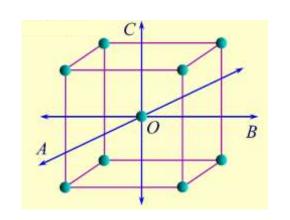
同时也是4重旋转一反演轴,计为4

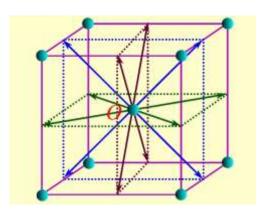
面对角线(π)为2重轴,计为2

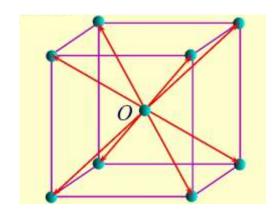
同时也是2重旋转一反演轴,计为 2

体对角线轴 $(\frac{2\pi}{3}, \frac{4\pi}{3})$ 为3重轴,计为3

同时也是2重旋转一反演轴,计为 3







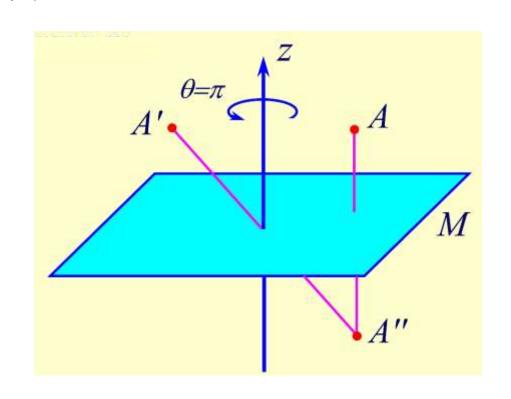
对称素 2 的含义

—— 先绕轴转动,再作中心反演

A"点实际上是A点在通过中心垂直于转轴的平面M的镜像,表明对称素 $\overline{2}$ 存在一个对称面M

——对称素为镜面

一个物体的全部对称操 作构成一个对称操作群



- 4 群的概念
- —— 群代表一组"元素"的集合, $G ≡ \{E, A, B, C, D\}$ 这些"元素"被赋予一定的"乘法法则",满足下列性质:
- 1) 集合G中任意两个元素的"乘积"仍为集合内的元素—— 若 $A, B \in G$,则 $AB=C \in G$.叫作群的封闭性
- 2) 存在单位元素E, 使得所有元素满足: AE = A
- 3) 对于任意元素A,存在逆元素A-1,有: AA-1=E
- 4) 元素间的"乘法运算"满足结合律: A(BC)=(AB)C

单位元素 —— 不动操作

任意元素的<mark>逆元素</mark> —— 绕转轴角度 θ ,其逆操作为绕转轴角度 $-\theta$;中心反演的逆操作仍是中心反演;

连续进行A和B操作

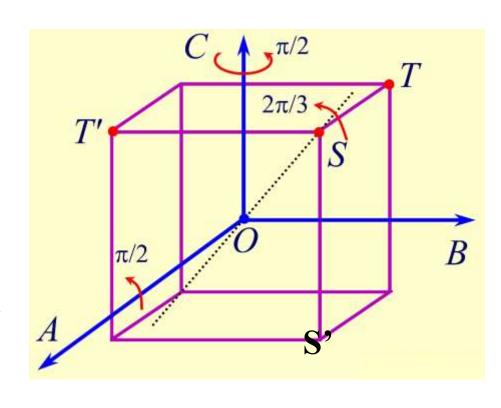
——相当于C操作

A 操作 —— 绕OA轴转动π/2

——S点转到T'点

B操作 ——绕OC轴转动π/2

—— T'点转到S点



上述操作中S和O没动,而T点转动到T'点

—— 相当于一个操作C: 绕OS轴转动 $2\pi/3$

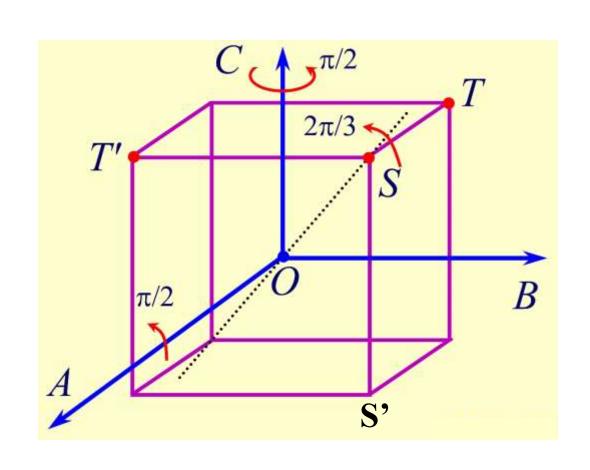
表示为
$$C = BA$$

——群的封闭性

可以证明

$$A(BC) = (AB)C$$

——满足结合律



晶体中存在多少个多重轴?

设想有一个对称轴垂直于平面,平面内晶面的格点可以用 $l_1\bar{a}_1 + l_2\bar{a}_2$ 来描述

——绕通过A的转轴的任意对称操作,转过角度 θ

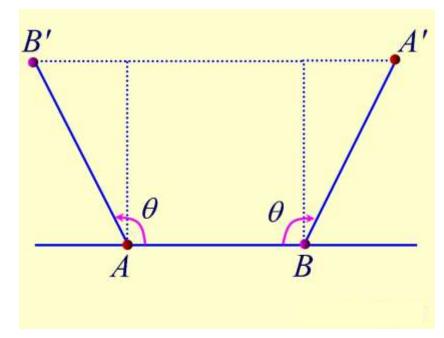
B点转到B'点 —— B'点必有一个格点



A和B两点等价——以通过B点的轴顺时针转过θ

A 点转到A'点 —— A'点必有一个格点

且有 $\overline{B'A'} = n\overline{AB}$ — n为整数



$$\overline{B'A'} = n\overline{AB}$$

$$\overline{B'A'} = \overline{AB}(1 - 2\cos\theta)$$

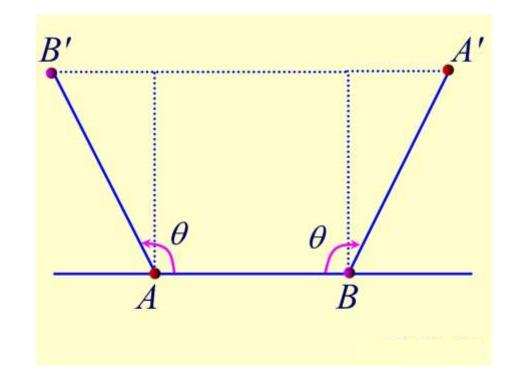
$$1-2\cos\theta=n$$

$$\cos\theta:-1\sim+1$$

$$n = -1$$
, 0, 1, 2, 3

$$\theta = 0^{\circ}$$
, 60° , 90° , 120° , 180°

——任何晶体的宏观对称 性只能有以下十种对称素



1, 2, 3, 4, 6
$$\overline{1}$$
, $\overline{2}$, $\overline{3}$, $\overline{4}$, $\overline{6}$

点群 —— 以10种对称素为基础组成的对称操作群

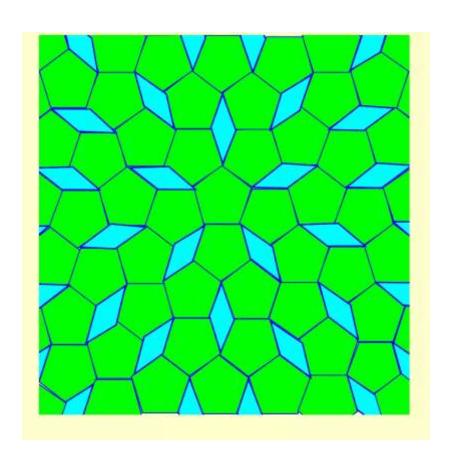
十种对称素

$$1, 2, 3, 4, 6$$

$$\overline{1}, \overline{2}, \overline{3}, \overline{4}, \overline{6}$$

—— 长方形、正三角形、正 方形和正六方形可以在平面 内周期性重复排列

—— 正五边形及其它正n边 形则不能作周期性重复排列



理论证明由10种对称素只能组成32种不同的点群

—— 晶体的宏观对称只有32个不同类型



——不动操作,只含一个元素,表示没有任何对称性的晶体

回转群 C_n

只包含一个旋转轴的点群 C_2 , C_3 , C_4 , C_6 —— 4个 —— 下标表示是几重旋转轴

双面群 D_n

包含一个n重旋转轴和n个与之对应的二重轴的点群 D_2 , D_3 , D_4 , D_6 ——4个

- O_h 群 —— 立方点群,含有48个对称操作
- T_d 群——正四面体点群,含有24个对称操作
- O 群 —— 立方点群 O_h 的24个纯转动操作
- T 群 —— 正四面体点群 T_d 的12个纯转动操作
- T_{h} 群 T 群加上中心反演

点对称操作加上平移操作构成空间群。全部晶体构有 230种空间群,即有230种对称类型。

§ 1.7 晶格的对称性

- ——32种点群描述的晶体对称性
- ——对应的只有14种布拉伐格子
- ——分为7个晶系
- —— 单胞的三个基矢 \bar{a} , \bar{b} , \bar{c} 沿晶体的对称轴或对称面 的法向,在一般情况下,它们构成斜坐标系

三个晶轴之间的夹角

$$\angle(\vec{b}, \ \vec{c}) = \alpha$$

$$\angle(\vec{c}, \vec{a}) = \beta$$

$$\angle(\vec{b}, \vec{c}) = \alpha$$

$$\angle(\vec{c}, \vec{a}) = \beta$$

$$\angle(\vec{a}, \vec{b}) = \gamma$$

 $a \neq b \neq c, \alpha \neq \beta \neq \gamma$ 简单三斜(1) 1.三斜晶系:

 $a \neq b \neq c$ 2.单斜晶系: $\alpha = \gamma = 90^{\circ} \neq \beta$

简单单斜(2) 底心单斜(3)

a = b = c3.三角晶系:

 $\alpha = \beta = \gamma \neq 90^{\circ} < 120^{\circ}$

三角(4)

 $a \neq b \neq c$ 4.正交晶系:

简单正交(5),底心正交(6) 体心正交(7), 面心正交(8)

 $\alpha = \beta = \gamma = 90^{\circ}$

5.四角系: $a = b \neq c$

 $\alpha = \beta = \gamma = 90^{\circ}$ (正方晶系)

简单四角(9), 体心四角(10)

 $a = b \neq c$ 6.六角晶系:

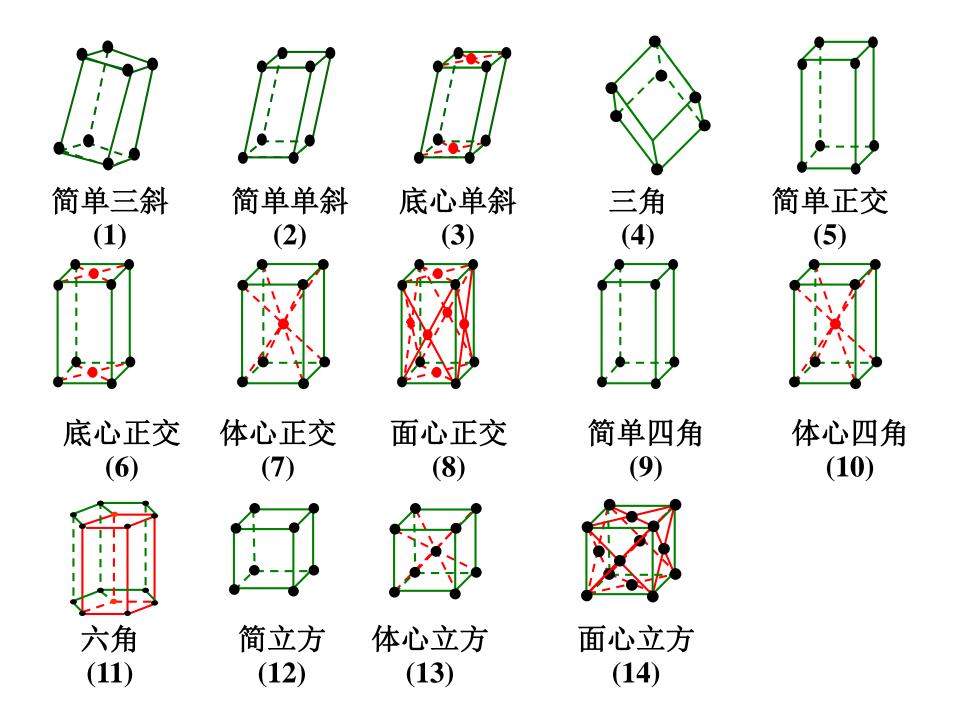
 $\alpha = \beta = 90^{\circ} \quad \gamma = 120^{\circ}$

六角(11)

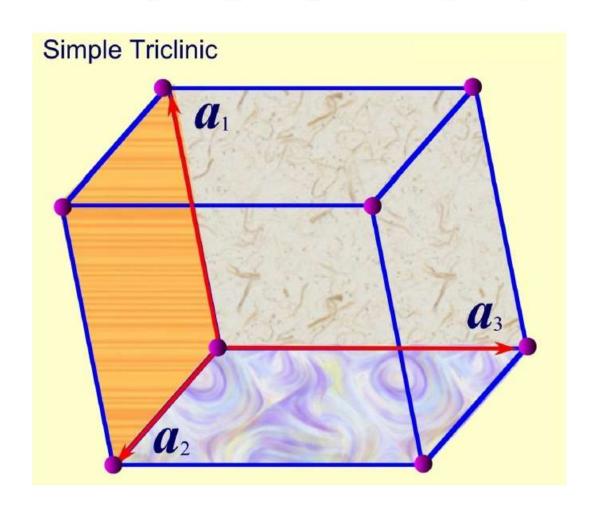
a = b = c7.立方晶系:

 $\alpha = \beta = \gamma = 90^{\circ}$

简立方(12), 体心立方(13), 面心立方(14)



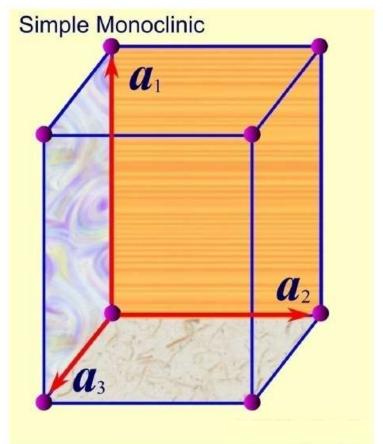
1) 简单三斜
$$a_1 \neq a_2 \neq a_3$$
 $\alpha \neq \beta \neq \gamma$

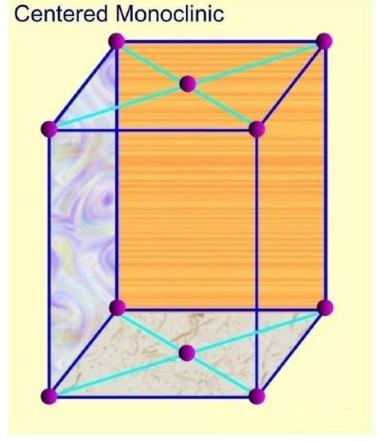


 C_1, C_s

- 2) 简单单斜 $a_2 \perp a_1$, a_3
- 3) 底心单斜 $a_1 \neq a_2 \neq a_3$ C_2 , C_s , C_{2h}

 C_2 , C_s , C_{2h}



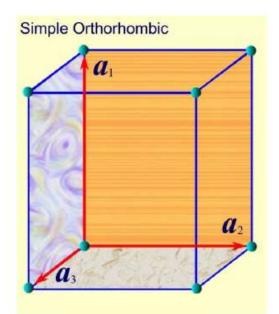


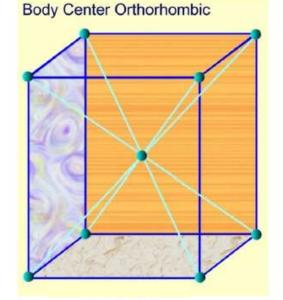
- 4) 简单正交
- 5) 底心正交
- 6) 体心正交
- 7) 面心正交

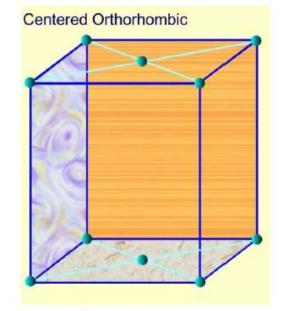
$$a_1 \neq a_2 \neq a_3$$

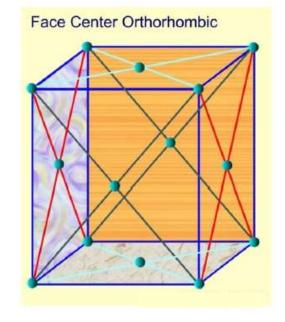
$$a_1 \perp a_2 \perp a_3$$

$$D_2, C_{2v}, D_{2h}$$





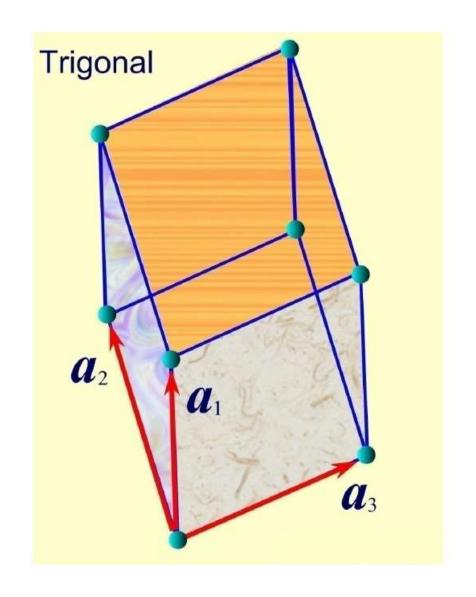




$$a_1 = a_2 = a_3$$

$$\alpha = \beta = \gamma \neq 90^{\circ} < 120^{\circ}$$

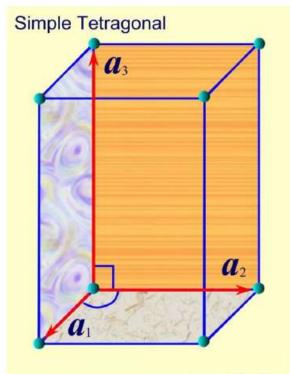
 C_3 , S_6 , D_3 , C_{3v} , D_{3d}

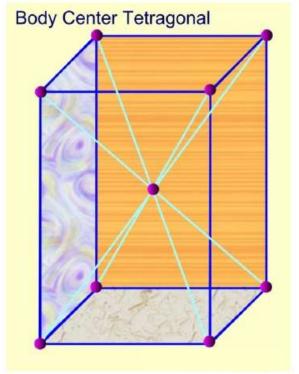


$$a_1 = a_2 \neq a_3$$

$$\alpha = \beta = \gamma = 90^{\circ}$$

$$C_4$$
, C_{4h} , D_4 , C_{4v} , D_{4h} , S_4 , D_{2d}





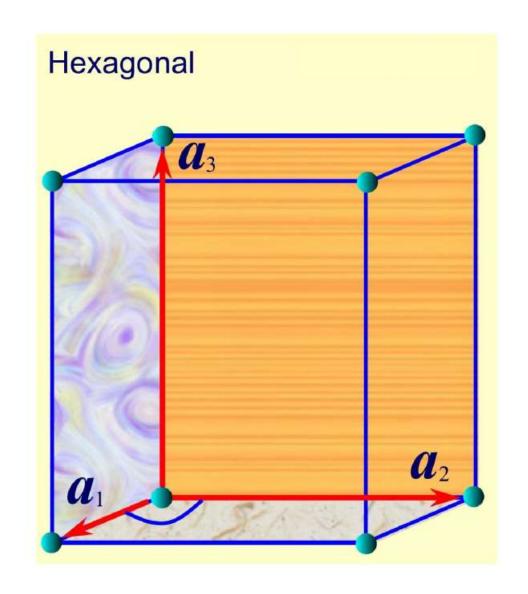
11) 六角

$$a_1 = a_2 \neq a_3$$

$$a_3 \perp a_1, a_2$$

$$\angle a_1 a_2 = 120^{\circ}$$

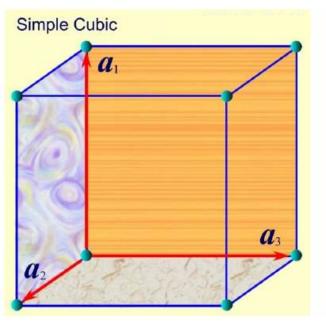
$$C_6$$
, C_{6h} , D_6 , C_{3v}
 D_{6h} , C_{3h} , D_{2h}

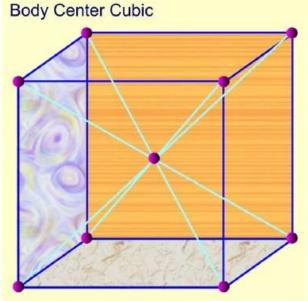


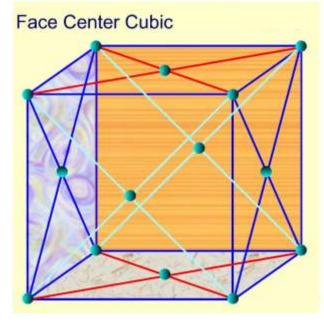
$$a_1 = a_2 = a_3$$

$$\alpha = \beta = \gamma = 90^{\circ}$$

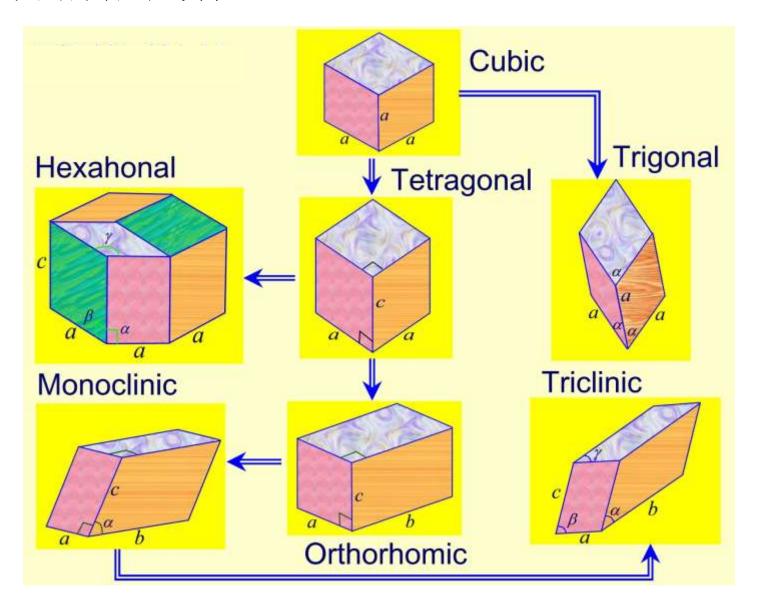
$$T$$
, T_h , T_d , O , O_h







7大晶系的形成和转化



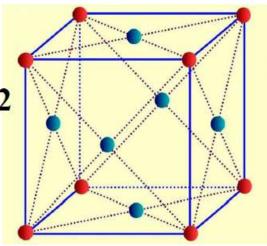
配位数(CN)---注意是针对原子而不是格点而言

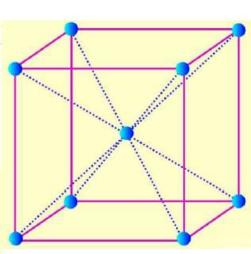
● 最近邻: 离某一原子最近的原子, 称为该原子的最近邻

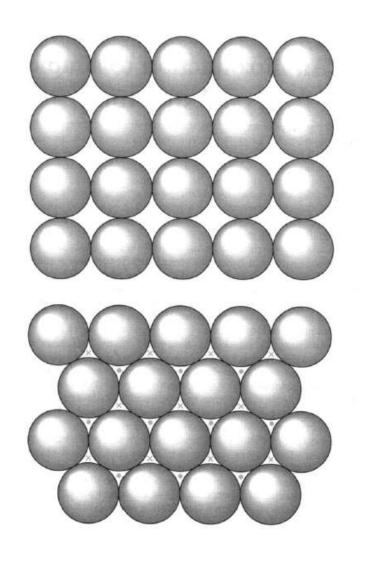
● 配位数: 晶体中一个原子的最近邻原子数

● 体心立方:配位数是 8

● 面心立方:配位数是 12



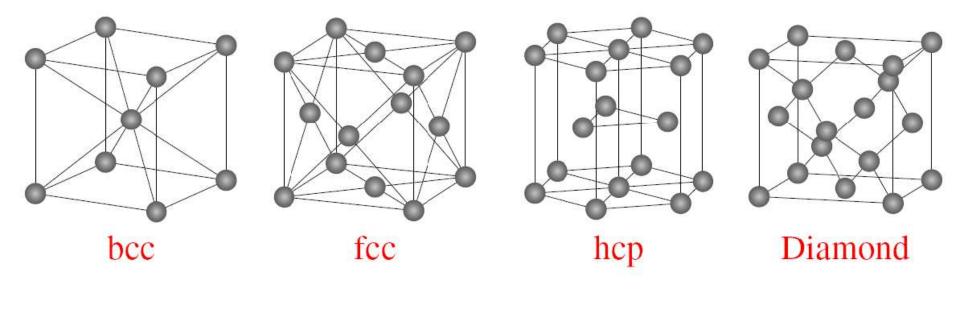




配位数是 4

配位数是 6

二维体系最大 的堆积方式



CN=12

CN=4

CN=12

CN=8

- 最大配位数: 12(密堆积)
 - *每个原子与同层六个原子相切;

上下两层各与三个原子相切

● 不可能的配位数: 11、10、9、7、5(因对称)

*因此,可能的配位数是12、8、6、4、3、2

配位数为8:体心,氯化铯型结构

配位数为6: 氯化钠型结构

配位数为4: 四面体结构

配位数为3: 层状结构

配位数为2: 链状结构

§ 1.5 晶体的X射线衍射与倒格子

◆ X射线衍射是研究晶体结构最有效的手段。

◆除了X射线衍射外,还有电子衍射(适合薄膜)、中子衍射(研究氢、碳在晶体中的位置)等。

◆共同特点:波长和晶格常数是同量级(零点 几个纳米) X射线是由被高电压U加速了的电子,打击在"靶极"物质上而产生的一种电磁波。

$$h\gamma_{\max} = eU$$
 $h\frac{c}{\lambda_{\min}} = eU$

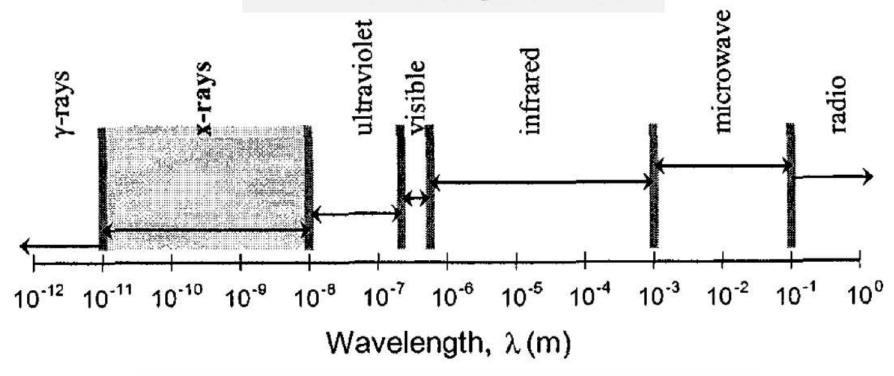
$$\lambda_{\min} = \frac{hc}{eU} \approx \frac{1.2 \times 10^3}{U} \text{ (nm)}$$

$$h \approx 6.62 \times 10^{-34} \,\mathrm{J \cdot s}$$
 $c = 3 \times 10^8 \,\mathrm{m/s}$ $e \approx 1.6 \times 10^{-19} \,\mathrm{C}$

$$U = 10^4 V$$
, $\lambda \sim 0.1 nm$

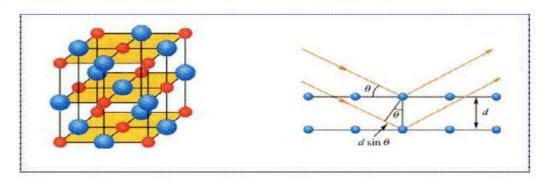
在晶体衍射中,常取U--40千伏,所以 λ --0.03nm。

电磁波的能量和波长

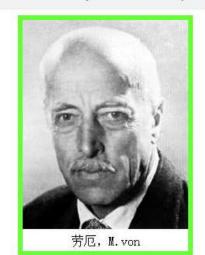


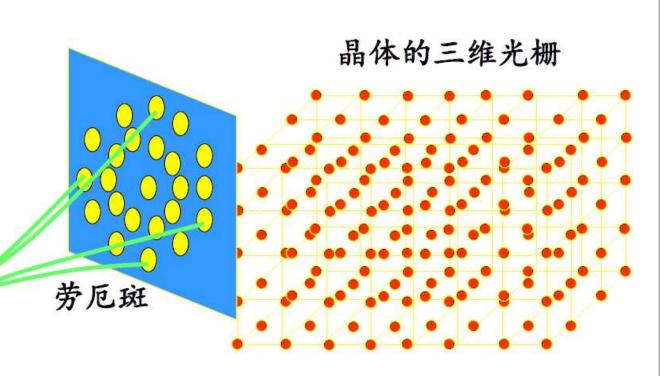
$$E = hv = \hbar \frac{c}{\lambda} \cong \frac{1240}{\lambda} \text{ eV (}\lambda \text{ in unit of nm)}$$

- ◆ X射线?通过光栅观察衍射现象? ×
- ◆ X射线的波长太短, 只有一埃(1Å)
- ◆ 光栅d=3×10⁴Å(每mm333条刻痕),无法分辩的
- ◆ 晶体有规范的原子排列,且原子间距也在埃的 数量级,是天然的三维光栅



1912年德国物理学家劳厄想到了这一点,索末菲的助教W.弗里德里奇和伦琴的博士研究生P.克尼平做出了X射线的衍射实验。



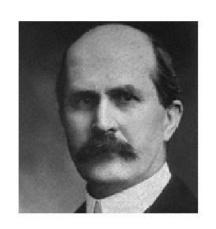


晶体

X射线

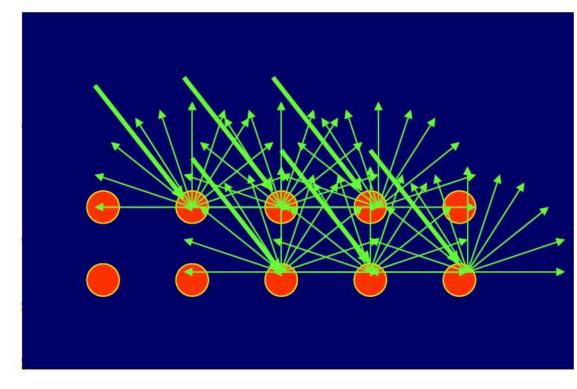
劳厄斑证明了X射线的波动性

1913年英国布拉格父子建立了一个公式:布拉格公式-----不但能解释劳厄斑点,而且能用于对晶体结构的研究

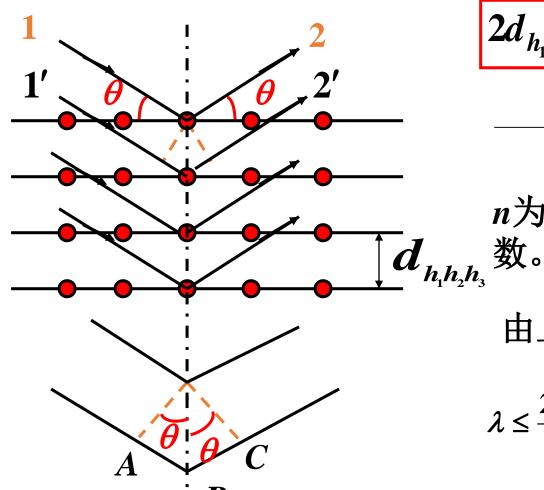




劳厄斑正是散射 的电磁波的叠加



衍射加强的条件:



$$2d_{h_1h_2h_3}\sin\theta=n\lambda$$

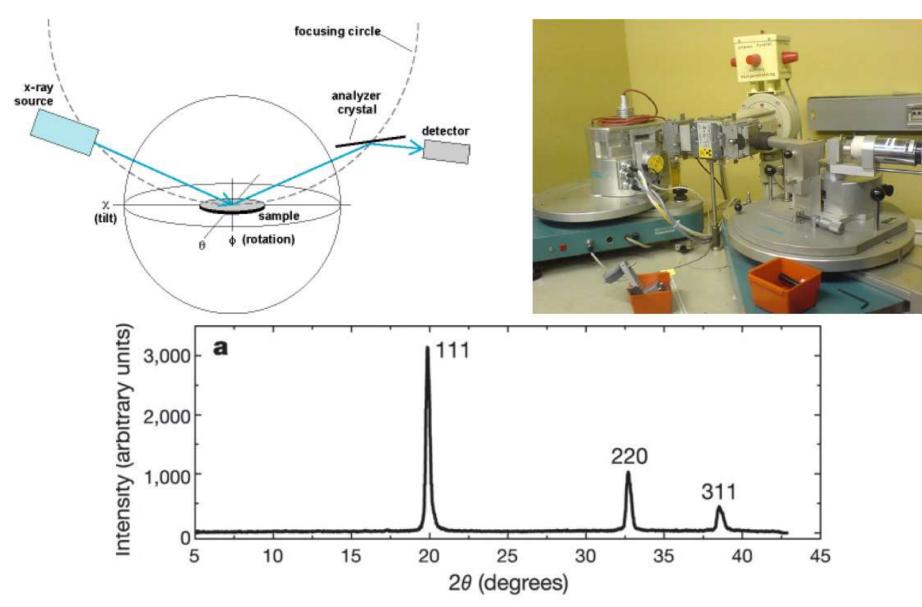
—— 布拉格反射公式

n为整数,称为衍射级数。

由上式可以看出:

$$\lambda \le \frac{2d}{n} \qquad \lambda \le 2d$$

不能用可见光进行晶体衍射。



B掺杂金刚石的X射线衍射图

- ◆ 引入一个新的概念:倒格子
- ◆引入设想:如果晶格的基矢未知,只有一些周期性分布的点,这些点与晶格中的每族晶面对应,通过对应关系求出未知晶格的基矢,那么这些点组成的格子就是倒格子
- ◆ 倒格子并非物理上的格子,只是一种数学处理方法,它在分析与晶体周期性有关的各种问题中起着重要作用

假设晶格的原胞基为 \bar{a}_1 、 \bar{a}_2 、 \bar{a}_3 原胞体积为 $\Omega = \bar{a}_1 \cdot (\bar{a}_2 \times \bar{a}_3)$

建立一个空间, 其基矢为:

$$\vec{b}_1 = \frac{2\pi}{\Omega} (\vec{a}_2 \times \vec{a}_3)$$

$$\vec{b}_2 = \frac{2\pi}{\Omega} (\vec{a}_3 \times \vec{a}_1)$$

$$\vec{b}_3 = \frac{2\pi}{\Omega} (\vec{a}_1 \times \vec{a}_2)$$

由这组基矢构成的格子称为对应于以 \bar{a}_1 、 \bar{a}_2 、 \bar{a}_3 为基矢的正格子的倒易格子(简称倒格子), \bar{b}_1 、 \bar{b}_2 、 \bar{b}_3 称为倒格子基矢。

例1: 简立方格子的倒格子

简立方的基矢: $\vec{a}_1 = a\vec{i}$, $\vec{a}_2 = a\vec{j}$, $\vec{a}_3 = a\vec{k}$

简立方倒格子的基矢:
$$\vec{b}_1 = \frac{2\pi}{a}\vec{i}$$
, $\vec{b}_2 = \frac{2\pi}{a}\vec{j}$, $\vec{b}_3 = \frac{2\pi}{a}\vec{k}$

例2: 二维四方格子,

其基矢为: $\bar{a}_1 = a\bar{i}$ $\bar{a}_2 = 2a\bar{j}$

此时可假设一个垂直于平面的单位矢量 $\bar{a}_3 = \bar{k}$

再计算: \bar{b}_1 \bar{b}_2

1、正格子基矢和倒格子基矢的关系:

$$a_{i} \cdot b_{j} = 2\pi \delta_{ij}$$

$$= 0 \quad (i \neq j)$$

证明如下: $a_1 \cdot b_1 = 2\pi a_1 \cdot (a_2 \times a_3) / a_1 \cdot (a_2 \times a_3) = 2\pi$

因为倒格子基矢与不同下脚标的正格子基矢垂直, 有:

$$a_2 \cdot b_1 = 0$$
 $a_3 \cdot b_1 = 0$

2、倒格子原胞体积是正格子原胞体积倒数的 (2π)³倍

$$\Omega^* = \frac{(2\pi)^3}{\Omega}$$
 ($\Omega^* = \vec{b}_1 \cdot (\vec{b}_2 \times \vec{b}_3)$ 为倒格子原胞体积

证明:

$$\Omega^* = \vec{b}_1 \bullet [\vec{b}_2 \times \vec{b}_3] = \frac{(2\pi)^3}{\Omega^3} [\vec{a}_2 \times \vec{a}_3] \bullet [\vec{a}_3 \times \vec{a}_1] \times [\vec{a}_1 \times \vec{a}_2]$$

利用:
$$\vec{A} \times (\vec{B} \times \vec{C}) = (\vec{A} \cdot \vec{C}) \vec{B} - (\vec{A} \cdot \vec{B}) \vec{C}$$

$$[\overrightarrow{a_3} \times \overrightarrow{a_1}] \times [\overrightarrow{a_1} \times \overrightarrow{a_2}] = \{ [\overrightarrow{a_3} \times \overrightarrow{a_1}] \bullet \overrightarrow{a_2} \} \overrightarrow{a_1} - \{ [\overrightarrow{a_3} \times \overrightarrow{a_1}] \bullet \overrightarrow{a_1} \} \overrightarrow{a_2} = \Omega \overrightarrow{a_1}$$

所以:

$$\Omega^* = \frac{(2\pi)^3}{\Omega^2} [\overrightarrow{a_2} \times \overrightarrow{a_3}] \bullet \Omega \overrightarrow{a_1} = \frac{(2\pi)^3}{\Omega} [\overrightarrow{a_2} \times \overrightarrow{a_3}] \bullet \overrightarrow{a_1} = \frac{(2\pi)^3}{\Omega}$$

3、倒格矢 R, 是晶面指数为(h, h, h, h)所对应的晶面族的法线

证明: 晶面族 (h_1, h_2, h_3) 最靠近原点O的晶面ABC在基矢

$$a_1, a_2, a_3$$
上的截距: $a_1/h_1, a_2/h_2, a_3/h_3$

$$\overrightarrow{AC} = \overrightarrow{OC} - \overrightarrow{OA} = \frac{\overrightarrow{a_3}}{h_3} - \frac{\overrightarrow{a_1}}{h_1}$$

$$\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{OB} - \overrightarrow{OA} = \frac{\overrightarrow{a_2}}{h_2} - \frac{\overrightarrow{a_1}}{h_1}$$

$$\overrightarrow{K_h} \bullet \overrightarrow{AC} = (h_1 \overrightarrow{b_1} + h_2 \overrightarrow{b_2} + h_3 \overrightarrow{b_3}) \bullet (\frac{\overrightarrow{a_3}}{h_3} - \frac{\overrightarrow{a_1}}{h_1}) = 2\pi - 2\pi = 0$$

同理:
$$\overrightarrow{K_h} \bullet \overrightarrow{AB} = 0$$

得证!

4、倒格矢 \vec{K}_h 与晶面间距 $d_{h_1h_2h_3}$ 关系为 $d_{h_1h_2h_3} = \frac{2\pi}{|\vec{K}_h|}$

证明:

因为 K_n 垂直于ABC面,所以面间距:

$$\mathbf{d} = \overrightarrow{OA} \frac{\overrightarrow{K_h}}{\left| \overrightarrow{K_h} \right|} = \frac{\overrightarrow{a_1}}{h_1} \bullet \frac{\overrightarrow{h_1 b_1} + \overrightarrow{h_2 b_2} + \overrightarrow{h_3 b_3}}{\left| \overrightarrow{K_h} \right|} = \frac{2\pi}{\left| \overrightarrow{K_h} \right|}$$

$$a_1/h_1$$

$$a_2/h_2$$

$$C$$

5、正格矢 \bar{R}_l 与倒格矢 \bar{K}_h 的关 $\bar{R}_l \cdot \bar{K}_h = 2\pi \cdot \mu$ (μ 为整数)

证明:

晶面族 $(h_1h_2h_3)$ 中离原点距离为 μd_μ 的晶面方程:

$$\vec{x} \cdot \frac{\vec{K}_h}{\left| \vec{K}_h \right|} = \mu d_h$$

X是晶面上任意点的位矢,对于格点其位移矢为:

$$\overrightarrow{R_l} = \overrightarrow{l_1} \overrightarrow{a_1} + \overrightarrow{l_2} \overrightarrow{a_2} + \overrightarrow{l_3} \overrightarrow{a_3}$$

$$\overrightarrow{R_l} \bullet \overrightarrow{K_h} = 2\pi\mu \qquad (\mu 为 整 数)$$

推论:

 如果有一矢量与正格矢点乘后等于2π的整数倍, 这个矢量一定是倒格矢。

2、如果有一矢量与正格矢点乘后为一个没有量纲的数,这个矢量一定能在倒空间中表示出来。

 $igodelta \vec{K}$ liki 是密勒指数为(h, k, l) 所对应的晶面族的法线

$$|\overrightarrow{K}_{hkl}| = \frac{2\pi}{d_{hkl}}$$

其中 $\vec{R}_1 = m\vec{a} + n\vec{b} + l\vec{c}$

所以倒格矢 \vec{K} hk可以代表(h, k, l)晶面

晶体结构

正格

1.
$$\vec{R}_n = \vec{n_1}\vec{a_1} + \vec{n_2}\vec{a_2} + \vec{n_3}\vec{a_3}$$

- 2.与晶体中原子位置 相对应;
- 3.是真实空间中点的 周期性排列;
- 4.线度量纲为[长度]

倒格

- 1. $\vec{K}_n = h_1' \vec{b}_1 + h_2' \vec{b}_2 + h_3' \vec{b}_3$
- 2.与晶体中一族晶面相对应;
- 3.是与真实空间相联系的傅里叶空间中点的周期性排列;
- 4.线度量纲为[长度]-1