

考试须知

1. 考试结束时，将答题报告的电子版发送到邮箱 wwm1986@mail.dlut.edu.cn. 邮件所带附件的名称是姓名+学号.
2. 考试结束后的一天内，将答题报告纸质版交给本班负责人，由负责人统一交到上课老师信箱（大黑楼10楼信箱）或者办公室。
3. 每位同学一道考试题。每位同学的考题是自己学号尾号对应的题目。比如学号为201600159的同学，尾号为9，考题为第9题，尾号为0的同学，考题为第10题。

1. 已知函数 $y = x^2 \sin(x^2 - x - 2)$, $x \in [-2, 2]$, 按要求完成下面的任务

- (1) 用 Matlab 软件求函数 y 的一阶、二阶导函数;
- (2) 画出函数 y 及其一阶、二阶导函数曲线, 观察单调区间, 凸凹区间以及极值点, 拐点等;
- (3) 用区间二分法 (fzero 函数), 结合 (2) 中的观察结果, 找出函数的一个零点, 三个极值点和三个拐点.

2. (1) 求函数 $f(x) = x^2$ 在 $[-1, 1]$ 上的傅里叶级数的系数;
- (2) 分别取此傅里叶级数的前 n 项 (其中 $n = 3, 5, 15, 20$), 在不同窗口绘制该傅里叶展开式的曲线;
- (3) 同时在这些窗口绘制函数 $f(x)$ 的曲线;
- (4) 对比这些图形, 你能得到什么结论?

3. 分别写出 $y = e^x$ 在 $x = 0$ 处的 1 次, 2 次, 3 次直至 5 次泰勒多项式, 在同一坐标系下用不同的颜色绘出这些多项式曲线和曲线 $y = e^x$, 并给每条曲线加标记用以区分. 观察这些多项式曲线跟曲线 $y = e^x$ 的逼近程度与多项式的次数, 由此你可以得出什么结论?

4. 试求解

$$dx/dt = ax + b, \quad x(0) = x_0,$$

并分别对 a, b, x_0 取正负值的 8 种不同情况 (例如 a 为+1, b 为-1, x_0 为+1), 讨论解曲线的单调性及 $t \rightarrow \infty$ 时的性状.

用 Matlab 画出解曲线图形. 将它们合理分类.

5. (1) 利用 fzero 计算 $y = x\sin(x^2 - x + 1)$ 在 $(-2, 0)$ 内的所有零点. (提示: 先通过画图估计 $y = 0$ 的零点位置, 然后用 fzero 命令每次计算一个零点)

(2) 计算定积分 $\int_{-2}^0 x\sin(x^2 - x + 1)$ 的近似值, 误差 $< 10^{-10}$.

6. 一阶 Bézier 曲线是由两个控制点 $P_0(x_0, y_0)$, $P_1(x_1, y_1)$ 决定的直线段, 它的参数方程为 ($t \in [0, 1]$):

$$\begin{aligned}x &= (1-t)x_0 + tx_1, \\y &= (1-t)y_0 + ty_1\end{aligned}$$

平面二阶 Bézier 曲线就是由三个控制点 $P_0(x_0, y_0)$, $P_1(x_1, y_1)$, $P_2(x_2, y_2)$ 确定的抛物线, 它的参数方程为 ($t \in [0, 1]$):

$$\begin{aligned}x &= (1-t)^2x_0 + 2(t-1)tx_1 + t^2x_2, \\y &= (1-t)^2y_0 + 2(t-1)ty_1 + t^2y_2\end{aligned}$$

该抛物线从 P_0 出发, 向着 P_1 方向, 再转向 P_2 并在 P_2 结束。易见, P_0 和 P_1 处曲线的切线都经过 P_1 。

平面上三阶 Bézier 曲线就是由四个控制点 $P_0(x_0, y_0)$, $P_1(x_1, y_1)$, $P_2(x_2, y_2)$, $P_3(x_3, y_3)$ 确定的抛物线, 它的参数方程为 ($t \in [0, 1]$):

$$\begin{aligned}x &= (1-t)^3x_0 + 3(t-1)^2tx_1 + 3(1-t)t^2x_2 + t^3x_3, \\y &= (1-t)^3y_0 + 3(t-1)^2ty_1 + 3(1-t)t^2y_2 + t^3y_3\end{aligned}$$

注意, 当 $t=0$ 时有 $(x,y)=(x_0,y_0)$, 当 $t=1$ 时有 $(x,y)=(x_3,y_3)$ 。因此, 曲线从 P_0 出发, 向着 P_1, P_2 方向, 再转向 P_3 , 并在 P_3 处结束。下面考虑三阶 Bézier 曲线:

(1) 取控制点 $P_0(10,5), P_1(28,48), P_2(50,39), P_3(40,8)$, 画出相应的 Bézier 曲线, 然后在同一屏幕上画出线段 P_0P_1, P_1P_2, P_2P_3 (用 plot 命令画图)。

(2) 通过改变问题 (1) 中的第三个控制点 P_2 , 尝试作出有环的 Bézier 曲线, 即曲线出现自交。并解释你选取第三个控制点的原因。

7. (1) 求解初值问题

$$\frac{dy}{dx} = \frac{2y}{x} + 2xy, y(1) = 1$$

(2) 设 $y = f(x)$ 是上述方程的解, 利用 quad 命令求定积分 $\int_0^1 f(x)dx$ 的近似值, 误差 $< 10^{-12}$.

8. 按要求实现下面的求导运算.

(1) 已知 $y = e^{2x} \ln(x^2 + 1) \tan(-x)$, 求 $y', y^{(3)}$;

(2) 已知 $z = e^{x^2+y^2} e^{\frac{x^2+y^2}{xy}}$, 求 $\frac{\partial z}{\partial x}, \frac{\partial^2 z}{\partial x^2}, \frac{\partial^2 z}{\partial x \partial y}$.

9. 设 $f(x) = \begin{cases} \{\frac{1}{x}\}, & x \in (0, 1], \\ 0, & x = 0, \end{cases}$ 其中函数 $\{x\}$ 表示取数 x 的小

数部分, 可以证明 $f(x)$ 在 $[0, 1]$ 上可积, 且 $\int_0^1 f(x)dx = 1 - C$, C 是欧拉常数. 使用此常数计算欧拉常数 C .

10. 画出下面两个椭圆的图形, 并求出所有交点的坐标及画出交点 (提示: 可先画图, 通过观察交点位置, 利用 `fsolve` 函数计算每个交点):

$$(x - 2)^2 + (y + 2x - 3)^2 = 5, \quad 18(x - 3)^2 + y^2 = 36.$$