

Cahier des charges

Présentation du projet

Créer un site pour un ancien maquettiste/architecte en reconversion en tant qu'architecte d'intérieur/chineur.

L'idée principale de ce projet est de réaliser le site vitrine de cet architecte d'intérieur, mais aussi d'y combiner sa passion : la brocante et la revente de meubles vintage et de pièces de designers.

Le site devra répondre à certains pré-requis demandés par le client en termes de design (sobre et minimaliste). Quelques exemples de sites ont d'ailleurs été fournis par le client.

Sites référence :

- <https://minuit.archi/>
- <https://www.ateliergermain.com/>
- <https://www.alexandredehayes.com/>

Définition des besoins

Les besoins :

- Le client à besoin d'un site pour montrer ses réalisations dans le cadre de sa nouvelle activité et pour sa communication sur son activité.
- Il souhaite avoir des photos en format vignettes, adaptées à une qualité photo réduite, puisqu'il n'a pas d'appareil photo professionnel.
- Il voudrait une brève fiche technique avec des informations sur le programme, la surface, la localisation, le type de bâtiment, le statut du projet, la date de début et de fin de chantier/ chantier en cours, etc...
- Il souhaite pouvoir gérer lui-même l'administration de son site internet et ajouter ses projets en toute autonomie.
- Il souhaite avoir une page distincte pour pouvoir vendre des meubles chinés accompagnée des photos et des descriptions des produits.

Les solutions - notre proposition :

- Réaliser une plateforme web/site vitrine simple lui permettant de montrer ses projets sous forme d'un portfolio de réalisations.
- Pour les photos, une intégration professionnelle dans un format adapté lui permettra d'utiliser ses propres photos.
- Création d'un formulaire d'ajout de projet en lien avec une base de données lui permettant d'ajouter et d'afficher ses projets
- Création d'une interface administrateur avec login, gestion d'utilisateur pour pouvoir ajouter lui-même ses projets.

- Création d'une page vente de produits avec la photo et le descriptif du produit et la possibilité de contacter le vendeur par un système de messagerie (redirection vers l'email) après une connexion/inscription sur le site.
- Pour une version 4 : transformer la partie vente en "e-shop" avec la mise en place d'un panier pour réaliser son achat et la possibilité de laisser un commentaire (connexion obligatoire).

MVP

Nous aurons 4 versions du projet pour ce MVP. Nous avons choisi de privilégier le site vitrine en premier lieu avec :

Version 1

- Une SPA (Single Page Application)
- Une page d'accueil avec les projets en statiques
- Un onglet "A propos" avec redirection sur une page pour en savoir plus sur le travail du client
- Une page détaillée du projet sur laquelle on accède au descriptif du projet ainsi que d'avantages de photos.
- Un onglet "contact" avec un href html qui renvoie à la boîte mail et à l'adresse email de notre client.

Version 2

- Un onglet "login/logout" est ajouté pour l'administrateur afin qu'il gère son site via un back-office. Cela lui permet d'accéder à une page d'ajout de projet sous forme de formulaire.
- Ajout d'une page profil pour l'administrateur avec ses informations personnelles (nom, prénom, email, mot de passe non-accessible visuellement)
- Dans ce formulaire il pourra ajouter ses réalisations sous forme d'articles qui seront ajoutés dynamiquement à sa page projets.
- Il pourra ensuite accéder au projet créé, le modifier et/ou le supprimer.
- La page contact devient un formulaire à part entière avec envoi d'informations par mail.

Version 3

- Ajout d'un onglet "mobiliier" sur notre page d'accueil qui renvoie sur une page statique où l'on accède à toutes les photos des meubles/objets disponibles et indisponibles.
- Création d'une page "détail mobiliier" sur laquelle on accède au descriptif du mobiliier, ainsi que des photos supplémentaires.
- Pour chaque personne intéressée, un lien de contact renverra sur une interface mailing (ex: gmail) avec le nom de l'objet/mobiliier (via son id) et permettra d'envoyer un mail à notre client.

Version 4

- Ajout d'un onglet "mobilier" avec un formulaire dans la partie admin/back-office (gestion utilisateur) pour que l'administrateur puisse ajouter ses mobiliers dynamiquement, puis modifier et/ou supprimer ses nouveaux mobiliers/objets.
- Possibilité pour l'administrateur de modifier ses informations personnelles dans sa page profil sur son back-office. Il pourra changer son email et changer son mot de passe via une vérification de l'ancien mot de passe.

Version 5 (version non mise en place suite à la décision du client)

- Un système de connexion/inscription sera ajouté pour l'utilisateur afin d'ajouter des éléments aux favoris et d'être alerté, s'il le souhaite, en cas de nouveaux objets/mobilier disponibles.
- La page "mobilier" se voit dotée d'un onglet favoris.
- L'administrateur pourra également changer sa photo depuis le back-office sur la page "à propos".

Les évolutions potentielles (non mises en place suite à la décision du client)

- Via sa connexion (connexion, authentification, type d'utilisateur), l'utilisateur pourra accéder à des fonctionnalités supplémentaires telles qu'une matériauthèque, des articles (actualités architecturales)
- L'utilisateur connecté pourra laisser un avis sur la partie "eshop".
- Ajout dans l'interface administrateur d'un onglet modération d'avis.

Ce site ira donc plus loin qu'un simple site vitrine, mais un accent particulier devra être mis sur le front, puisqu'il permettra à son propriétaire de mettre en valeur ses projets.

La liste des technologies utilisées pour le projet (spécifications techniques)

Frontend

- JavaScript/REACT
- Frameworks CSS : Materialize
- Axios
- Redux
- JWT (Json Web Token)
- DOM purify (pour les requêtes POST)
- S3

Backend

- JavaScript
- NodeJS

- Express
- Postgresql
- Sqitch
- JSDoc - Swagger
- JOI
- Bcrypt
- Rest Client

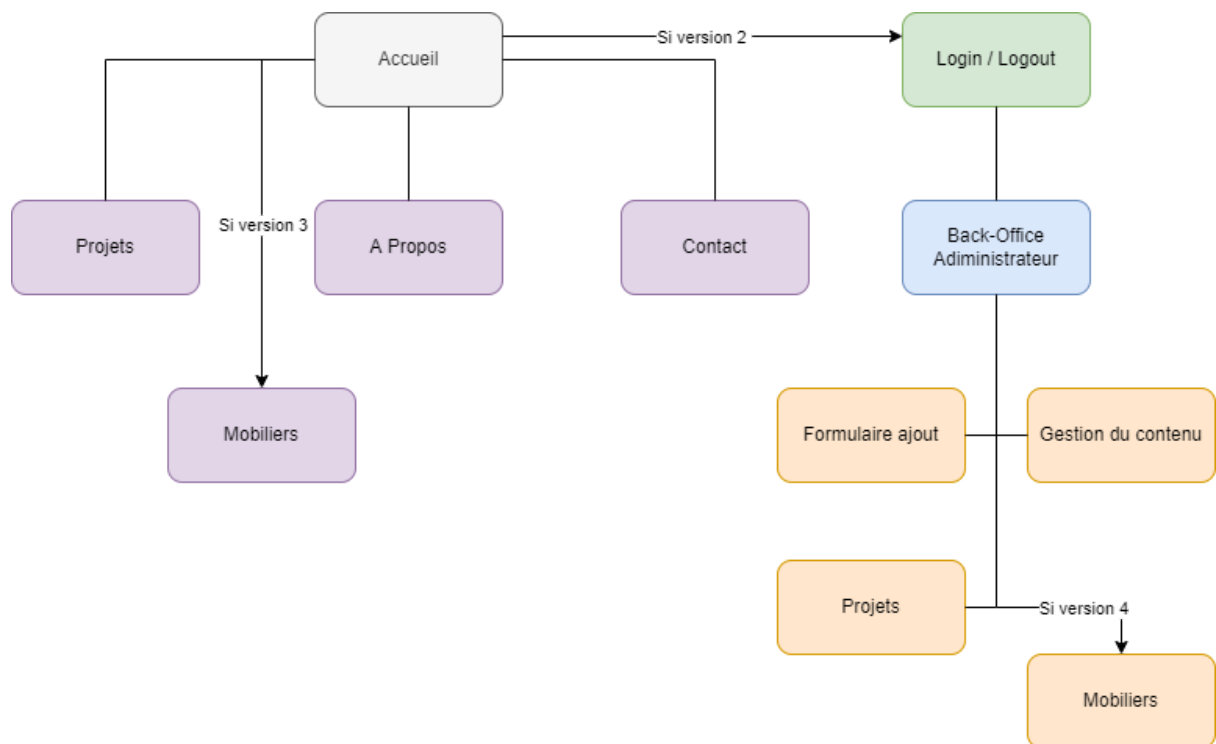
La définition de la cible du projet (le public visé)

Le public visé sont les propriétaires de biens, promoteurs et amateurs de design d'intérieur et design. Un client à la recherche de mobilier d'exception.

Les navigateurs compatibles

- Chrome
- Safari
- Firefox
- Edge
- Opera
- IE

L'arborescence de l'application (le chemin de l'utilisateur)



La liste des routes prévues

URL	Intitulé	Description	Méthode HTTP	Contrôler	Version
/api/projects	Project	Affiche tous les projets	GET	projectController	1
/api/project/:id	Project	Affiche un seul projet	GET	projectController	1
/api/contact	Contact	Permet de contacter notre client	POST	contactController	1
/api/login	Admin	Permet à l'admin de se connecter	POST	loginController	2
/api/admin/add-project	Admin	Permet à l'admin de créer un projet	POST	uploadController	2
/api/admin/project/:id	Admin	Permet à l'admin de modifier un projet	PUT	projectController	2
/api/admin/project/:id/coverphoto	Admin	Permet à l'admin de changer la photo de couverture d'un projet	PUT	projectController	2
/api/admin/profile/:id	Admin	Permet à l'admin de modifier son profil	PUT	adminController	2
/api/admin/project/:id	Admin	Permet à l'admin de supprimer un projet	DELETE	projectController	2
/api/admin/delete-images/:id'	Admin	Permet à l'admin de supprimer des images	DELETE	projectController	2

- Front:
 - / (loader)
 - /projets (toutes les réalisations)
 - /projet/{nom-du-projet} (détail de la réalisation après click - nom dynamique)
 - /login
 - profil admin (changement email et/ou mot de passe)
 - /profile
 - /deconnexion
 - /mobilier (v3)
 - /apropos
 - /contact
 - /credit
- Back :

Version 1 (convention /api/v1/....)

- GET
 - /api/projects
 - /api/project/:id
- POST
 - /api/contact

Version 2

- POST
 - /api/login
 - /api/admin/add-project
- PUT
 - /api/admin/project/:id
 - /api/admin/project/:id/coverphoto
 - /api/admin/profile/:id
- DELETE
 - /api/admin/project/:id
 - /api/admin/delete-images/:id

Version 3

- GET
 - /api/furnitures
 - /api/furniture/:id

Version 4

- PUT
 - /api/admin/furniture/:id
 - /api/admin/furniture/:id/coverphoto
- DELETE
 - /api/admin/furniture/:id
 - /api/admin/delete-images-furniture/:id

Version 5

- GET
 - /api/favorites/:user-id
 - /api/profil/:id
- PATCH
 - /api/profil/:id
- DELETE
 - /api/profil/:id
- POST
 - /api/connexion
 - /api/inscription

Les user stories

User Stories				
En tant que...	Thème	j'ai besoin de ...	afin de	Version
Visiteur	Accueil/Home	d'accéder à une page d'accueil qui présente l'ensemble des projets	connaître le but principal du site et avoir un visuel des projets	Version 1
Visiteur	Contact	Accéder à une page contact	pouvoir contacter l'architecte d'intérieur	Version 1, Version 2
Visiteur	A propos	d'en savoir plus sur l'architecte d'intérieur	de savoir s'il pourra répondre à mes besoins et en savoir plus sur son profil	Version 1
Visiteur	Project	voir le détail d'un projet	d'avoir accès à plus de photos du projet ainsi qu'à ses caractéristiques techniques	Version 1
Visiteur	Furniture	voir l'ensemble des objets chinés	prendre connaissance de la sélection disponible	Version 3
Visiteur	Furniture	voir le détail d'un mobilier/objet	prendre connaissance des caractéristiques de l'objet et voir plus de photos	Version 3
Utilisateur	Furniture	contacter le propriétaire du site concernant un objet qui m'intéresse	d'obtenir plus d'informations sur cet objet et de poser des questions supplémentaires sur une recherche particulière de mobilier ou objet design	Version 3
Admin	admin authentication	accéder à mon espace administrateur via un formulaire de connexion (login)	gérer mon site en toute autonomie et accéder à l'ensemble de mon information projets et à mes articles	Version 2
Admin	admin logout	avoir la possibilité de me déconnecter sur le site via un formulaire de logout	fermer l'accès aux fonctionnalités supplémentaires (back-office)	Version 2
Admin	profil	consulter	de prendre connaissance des informations relatives à mon profil (email, nom, prénom)	Version 2
Admin	profil	modifier	de modifier mes informations personnelles (email) ou mon mot de passe	Version 4
Admin	gestion de contenu	pouvoir parcourir un projet ou un mobilier/objet	mettre à jour mon site	Version 2 et 4

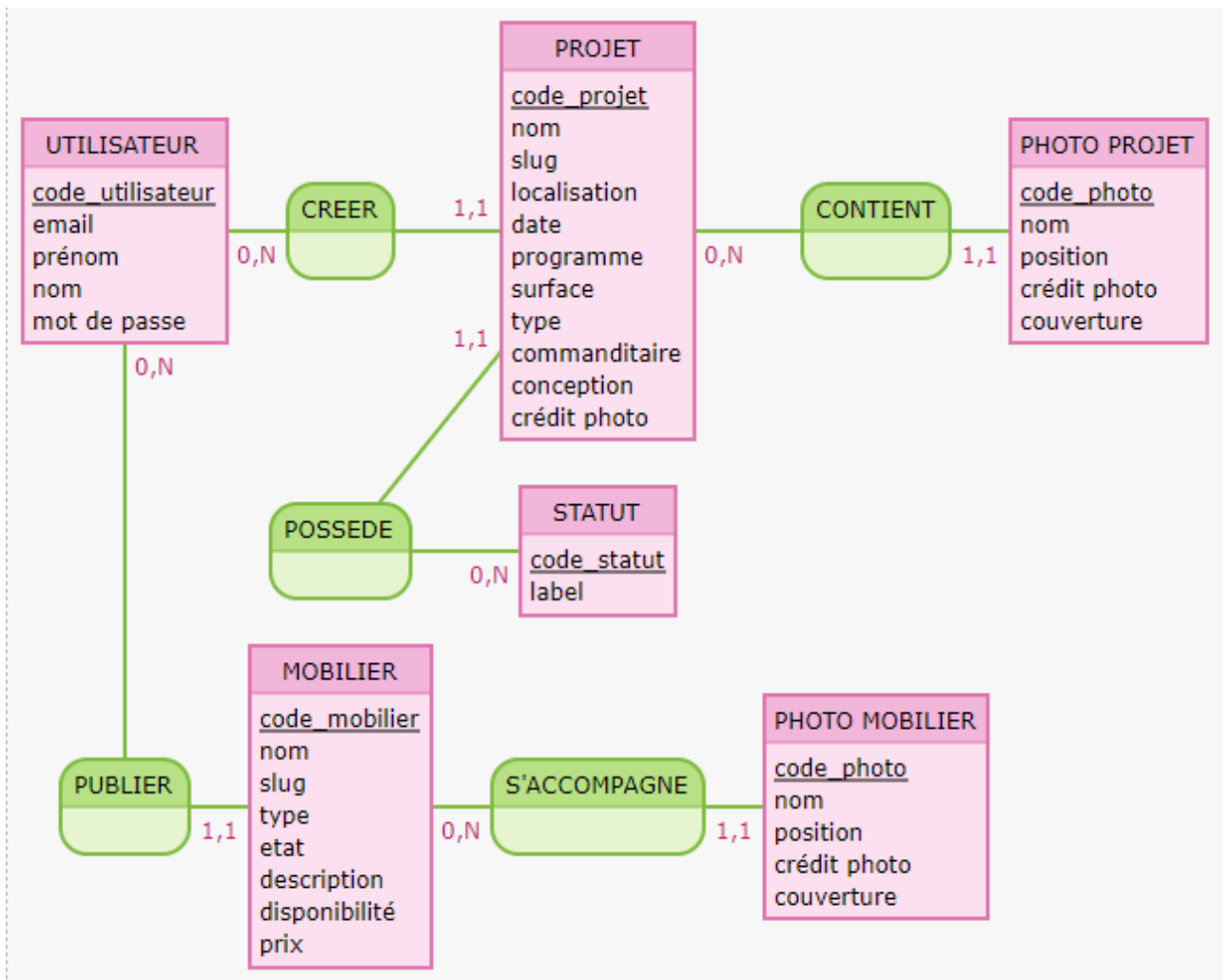
Admin	gestion de contenu	pouvoir ajouter un projet ou un mobilier/objet	mettre à jour mon site	Version 2 et 4
Admin	gestion de contenu	pouvoir modifier un projet ou un mobilier/objet	mettre à jour mon site	Version 2 et 4
Admin	gestion de contenu	pouvoir supprimer un projet ou un mobilier/objet	mettre à jour mon site	Version 2 et 4

L'Équipe - Les rôles de chacun

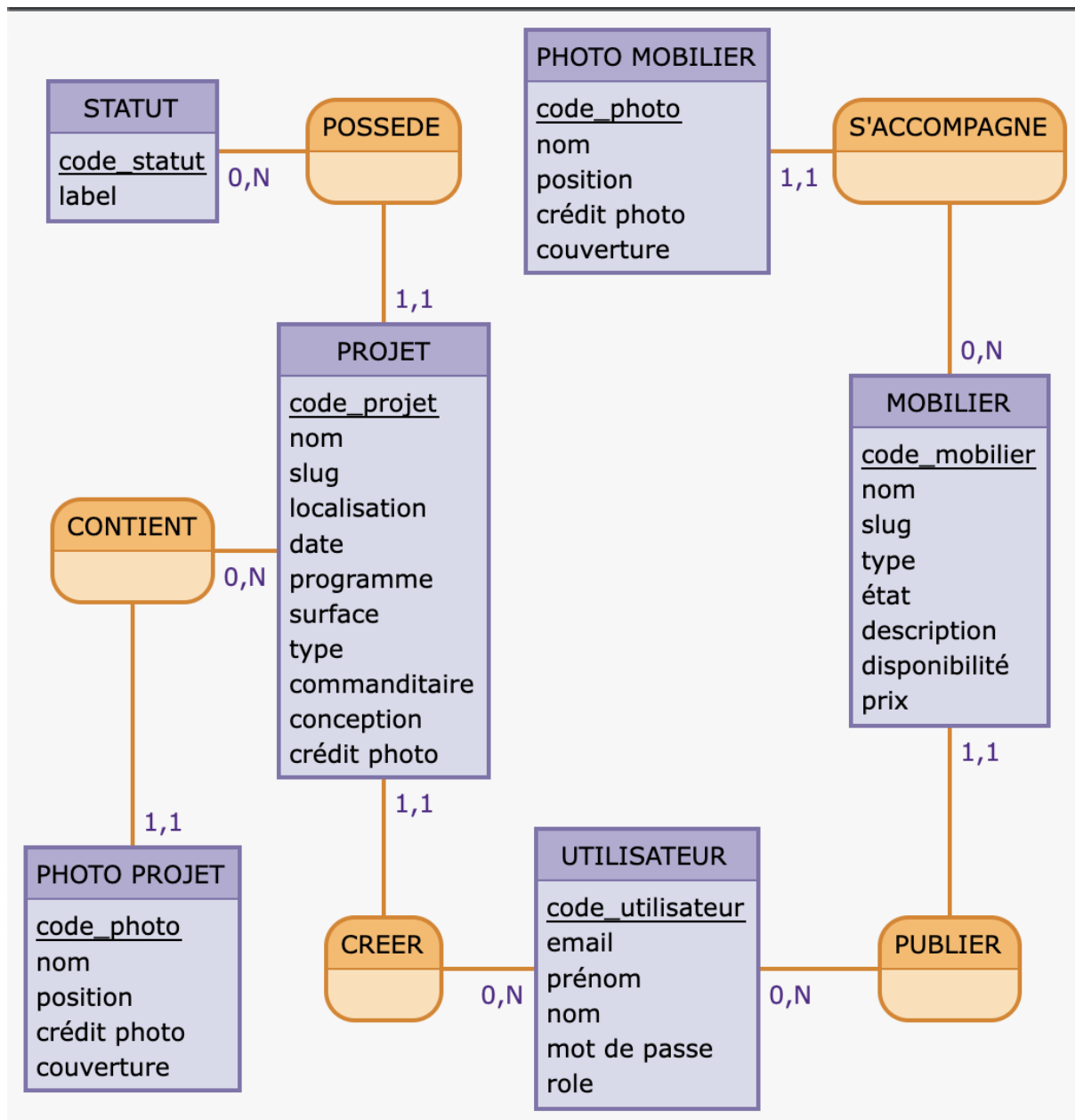
- Product Owner/Scrum Master : **Véronique Moine**
- Lead Dev Front : **Anthony Salle**
- Lead Dev Back : **Alix Le Mappian**
- Git master : **Nicolas Arfel**

Les documents relatifs à la BDD

Le MCD



autre version avec le rôle



Le MLD

UTILISATEUR (code_utilisateur, email, prénom, nom, mot de passe)

PROJET (code_projet, nom, slug, localisation, date, programme, surface, type, commanditaire, conception, crédit photo, #code_statut)

PHOTO PROJET (code_photo, nom, position, crédit photo, couverture, #code_projet)

STATUT (code_statut, label)

MOBILIER (code_mobilier, nom, slug, type, etat, description, disponibilité, prix)

PHOTO MOBILIER (code_photo, nom, position, crédit photo, couverture, #code_mobilier)

Dictionnaire de données

Table “User”			
Champ	Type	Spécificités	Description
user_id	INT	INT GENERATED ALWAYS AS IDENTITY PRIMARY KEY	The id of the user
email	EMAIL (domain)	NOT NULL UNIQUE	the email of the user
first_name	TEXT	NOT NULL	the first name of the user
last_name	TEXT	NOT NULL	the last name of the user
password	TEXT	NOT NULL	the password of the user
created_at	TIMESTAMPTZ	NOT NULL DEFAULT now()	The user's creation date
updated_at	TIMESTAMPTZ		The date of the last update of the user

Table “Project”			
Champ	Type	Spécificités	Description
project_id	INT	INT GENERATED ALWAYS AS IDENTITY PRIMARY KEY	The id of the project
name	TEXT	NOT NULL UNIQUE	The name of the project
slug	SLUG (domain)		
location	TEXT		City, region ou country where the project is executed
date	TEXT		The date or dates of the project

program	TEXT		The program of the project (retail/apartment/kitchen/house...)
surface_area	TEXT		The surface area (net usable area/gross floor area usually in square meters)
type	TEXT		The type of the project
client	TEXT		The patron of the project (private, state agency ..)
design	TEXT		The interior designer who did the project
photo_credit	TEXT		Photos credits of the project
user_id	INT	NOT NULL REFERENCES "user" ("id")	The user that has created the project (user_id). This is the foreign key
status_id	INT	NOT NULL REFERENCES "status" ("id")	The user that has created the project (status_id). This is the foreign key
created_at	TIMESTAMPTZ	NOT NULL DEFAULT now()	The project's creation date
updated_at	TIMESTAMPTZ		The date of the last update of the project

Table “Furniture”			
Champ	Type	Spécificités	Description
article_id	INT	INT GENERATED ALWAYS AS IDENTITY PRIMARY KEY	The id of the article
name	TEXT	NOT NULL	The name of the article
slug	SLUG (domain)		
type	TEXT		The type of the article
condition	TEXT		The condition of the article
description	TEXT		The description of the article
availability	BOOLEAN	NOT NULL	The availability of the article (true or false)
price	NUMERIC (15,4)		The price of the article
user_id	INT	NOT NULL REFERENCES “user” (“id”)	The user who published the article (user_id). This is the foreign key
created_at	TIMESTAMPTZ	NOT NULL DEFAULT now()	The article's creation date
updated_at	TIMESTAMPTZ		The date of the last update of the article

Table “Status”			
Champ	Type	Spécificités	Description
status_id	INT	INT GENERATED ALWAYS AS IDENTITY PRIMARY KEY	The id of the status
label	TEXT	NOT NULL	The title of the status
created_at	TIMESTAMPTZ	NOT NULL DEFAULT now()	The status's creation date
updated_at	TIMESTAMPTZ		The date of the last update of the status

Table “Project_Photo”			
Champ	Type	Spécificités	Description
project_photo_id	INT	GENERATED ALWAYS AS IDENTITY PRIMARY KEY	The id of the photo
name	TEXT	NOT NULL UNIQUE	The name of the photo
position	INT	NOT NULL	The position of the photo
photo_credit	TEXT		Photo's credit
cover_photo	BOOLEAN		The priority of the photo (is the photo the main photo of the project)
project_id	INT	NOT NULL REFERENCES "project" ("id")	The project_id of the photo. This is the foreign key
created_at	TIMESTAMPTZ	NOT NULL DEFAULT now()	The photo's creation date
updated_at	TIMESTAMPTZ		The date of the last update of the photo

Table “Furniture_Photo”			
Champ	Type	Spécificités	Description
furniture_photo_id	INT	GENERATED ALWAYS AS IDENTITY PRIMARY KEY	The id of the photo
name	TEXT	NOT NULL UNIQUE	The name of the photo
position	INT	NOT NULL	The position of the photo
photo_credit	TEXT		Photo's credit
cover_photo	BOOLEAN		The priority of the photo (is the photo the main photo of the project)
furniture_id	INT	NOT NULL REFERENCES "furniture" ("id")	The furniture_id of the photo. This is the foreign key
created_at	TIMESTAMPTZ	NOT NULL DEFAULT now()	The photo's creation date
updated_at	TIMESTAMPTZ		The date of the last update of the photo