

**1** 2

◀返回列表

在这里搜索你想要的

查看: 23847 | 回复: 14

搜索

怪物猎人X 合金装备5 噬神者 口袋妖怪 怪物药

1 / 2 页

楼主 电梯直达

🖹 〉 猥皮大本营 〉 怪物猎人 〉 怪物猎人X 〉 《怪物猎人X》前期开荒完整攻略指南 助你一路到上位! ...

发帖、

[攻略] 《怪物猎人X》前期开荒完整攻略指南 助你一路到上位! [复制链接]

下一页 ▶

🔼 发表于 2015-12-2 10:33 | 只看该作者 🕨

**--**

作者: 电玩巴士—竹子 转载请注明

## 村系统这次有啥改变

每次怪物猎人新作发售,快速攻关的玩家无外乎两种常见玩法,不是单人通一遍村就是几个人集会所先解个禁。本次《怪物猎人X》自己经过一个周末的时间和一位基友打到了上位,之后自己过了一遍村打完村6星的紧急出现通关CG,总时间大概是30个小时。其实不是很肝,毕竟网上还有些穿着特殊个怪装备的老猎人逛街,下面主要针对这次新系统以及前期如何开荒的问题给大家一个详细指南,如果刚拿到游戏还没玩太久的话肯定能对你HR一直升级到上位有所帮助。



▲下屏这张图以下简称大地图

### 新村庄

首先我们来看一下本次的大地图以及各村庄位置,左下角是新村庄贝鲁那(ベルナ),这次村长改成了一个看似很大众 脸的胡子大叔。

左边是武器工房和教官、这次通关完成紧急任务开启下一个等级任务后可以和教官对话获得新的狩技。

右边是杂货店、自宅和邮便局,单人玩的话更换狩技、狩猎风格、切换猫猎人模式都可以去自宅。

中间位置是一反常态的<mark>厨房和受付娘</mark>,可能是为了每次出任务别忘吃饭这次两者连在了一起。之后这些云羊鹿可以抚摸获得素材,如果看它们太可爱想屠杀的话请去孤岛2区。



### 农场

走到村子的右边可以或者点击下屏可以去农场,这里很多地方都需要用到猫,因此一开始找猫娘多买几只也是必备的。对素材来说最重要的种植系统,地点改成了右侧的剑喵丸,和它对话安排猫干活花一定点数就可以种了。

正对着门的位置一直往前走是一个类似<mark>探险猫队</mark>的新系统,将猫空降到一个区域之后采集素材,这个空降过程很好玩要 注意角度和喷射力度。

农村最左边是修炼场,可以让猫与猫之间传授技能,如果下一定功夫的话可以培养很不错的狩猎猫。



### 集会所

本次集会所也可以点大地图下屏进入,共用场所里主要有<u>斗技大会、厨房、杂货店</u>。功能感觉就不用详细介绍了。 走到场地右边还有个准备区域(準備エリア),这里是一个单独区域可以更换狩技、狩猎风格以及生产、强化装备。也 就是说在接任务之前可以在这两个区域活动,因为多了要换狩猎风格两个区域来回折腾有点不太方便,不过由于本次没有自 宅图标,如果单人玩的话想回家不如直接点集会所选准备区域。当然最麻烦的还是回村子必须断开联机模式,这应该让很多 刚从《4G》玩过来的玩家有点儿不适应。大地图集会所右边有个猎人图标,这里是查看本次影子猎人完成任务的情况。



▲本次的集会所区域,回村只能断开连接



▲和集会所相连接的准备区域,用于切换风格,更换和加工武器

#### 还有哪些其他小改变?

当然还有一些细小的变化,比如剥取可以长按一键搞定,这个设定真是贴心舒适,虽然我个人可能还是习惯先蹲下来。 很多特效都有一定变化,比如火焰效果或者是武器打到地上扬起的尘土效果,另外光影方面影响的也更多,比如森丘的黑狼 鸟换到比较暗的区域身体明显会变的更暗一些。一些经典的下位怪物出场就拥有了之前上位才会的招式,当然只要是系列玩 家的话这些对你们来说肯定不算困难。这次按B键可以直接跳过很多动画,比SELECT键按起来方便多了。



# 该拿什么武器开荒

关于该用什么武器什么风格来打我觉得还是看个人适应吧,下面详细介绍两种自己推荐的武器,当然我觉得不好用的也未必别人就觉得不能用,总之这次可以尝试14种武器和4种风格之间的配合,想都体验一遍可能要花费很长时间。

#### 这次武器数值普遍偏低?

好!我们直奔"狩猎"主题!本次战斗主打的是"狩猎风格和狩技的配合"这句话都快说烂了,感觉其实这么说就是很少会有人用公会风格开荒。本作和之前相比最直观的不同点是武器,数值低了但真讨个怪你就会发现然并卵,受动作倍率的问题其实对狩猎影响不大,只是看上去很低(类似P3)。但前期斩味确实都不高,下图这个是直接生产的斩龙大剑,主题怪之一的武器生产看似只有不多绿斩,但其实真在前期拿到已经算是不错了。我觉得感觉到差异最大问题可能还是从刚《4G》过来的我们不太适应。



#### 我这一路是怎么过来的?

说实话慢点不怕,还是先村再干集会好一点,除非你凑齐几个人一起联机。笔者当时和基友两个人都是系列玩家,从集会所开荒其实还好,但也不能说一帆风顺。那么到目前为止笔者习惯了两种新战斗方式,一个是空中长枪(初始长枪升级)、一个是武士道太刀(骨刀→雌火刀→)。基友是一直用弓(初始弓→新电龙弓→斩龙弓)。弓的话主要输出还是刚射,这里不多说了只不过想说明远程用这个开荒也是可以的,虽然基友也是第一次这么干。

#### 武士道太刀用法

武士道太刀应该不必多说,虽然取消了气刃大回旋,但可以通过精确回避后一下X键两下R键来变气刃颜色(或者有人叫提升气刃段位?)。三下攻击就变色,其实理论上来说还是更快了,拍着胸脯说自己这次大回旋打到怪的应该不多吧,而且这次能够接续红槽太刀增强了不少。无论单刷还是团队作战都可以提供不错的输出。狩技我选择樱花斩目前LV2,除了能升斩,打到的地方还有一小段追加伤害。但引申一个小问题:

#### 精确回避你现在管它叫啥?

有人管这个叫回2,但实际还是不一样的,有些时候你就是有回3也未必会主动躲一些招。精确回避客观来说,因为判定很宽松所以我觉得不如叫它"骗回避",当知道自己是武士道的时候,实际好多招都是硬往上撞的,因为主要有攻击判定就可以回避,频繁的龙吼就不说了,你甚至可以回避自己猫投过来的小爆弹,白电龙带点下压的话也不用怕,往里撞一下试试利用一下这个时间变个气刃颜色。总之我觉得解释成利用这个判定骗一下系统应该不为过吧,毕竟没这招之前你一定不会这么干。以后玩过《怪物X》的猎人出去都可以自称欺诈猎人了。



▲武士道关键是回避后对升斩很不错

## 空中长枪用法

接下来是空中长枪,主要我个人也很钟意长枪,然后在寻找风格的时候发现空中形态很强,在4代长枪冲刺加了小跳之后就更加爱不释手了。首先这次空中没有削减多段攻击和防反等动作,个人觉得这是输出上比较关键的一点。上背方向也很好掌握,其实就是你确定按B键浮夸小跳之后能碰到怪身上就可以,之后直接按X键就可以借力跳了,再按X键距离算好的话就是三下黄光。总之你可以歘歘歘打出不少下黄光,落地之后再接X键或者A键依旧可以多段攻击。狩技我选的防守转攻,目前感觉还不是最佳的技能等之后升级再观察,那么还有个小问题:

### 空中上背真的容易么?

考虑到这个问题的话,答案是真的没想象中那么容易。因为感觉是系统知道你是空中形态的时候,对于骑乘判定相对要严格一些。比如其实模式两三下黄光就可以第一次上背,空中可能就得六下或者九下才可以。但因为打黄光那几下伤害也不弱,落地之后还可以接招,总体来说可以算作一个输出手段,而且一场少说也能骑乘两三次,前期上手要适应的无非是浮夸小跳的位置。



▲导演你看我这几下能加多少鸡腿

## 开荒难点及用啥装备好

### 村开荒 初期用啥装备?

关于村开荒关键任务可以参考这篇:点击进入

村这次开荒一直绿斩我看是可以的,从三星开始"波乱的萌芽"见到了斩龙,和往常一样这只是个采集任务,我在采集往藤上爬的时候大概看了一下,当时的印象是"斩龙的攻击范围可真不小"。我觉得从升4星的紧急任务"幻惑的魔法师"(打猫头鹰)开始可以考虑做装备了,如果是系列玩家又有点儿想速攻关键任务的话估计不会停下脚步花时间去做一个整装,因为毕竟这会儿也没好的技能。三星有大怪鸟了,所以我推荐的是狗龙、怪鸟、野猪的混装,出攻击力中或者攻击力大,具体哪一件是啥可以根据自身素材情况,然后看一下这三个怪每一件攻击力加多少,只要攻击堆到15点,很快能配出一个攻击力中的混装。近远程皆适用,远程可以稍微提升一下防御力。到村4星开始有雌火龙,利用翼抓素材可以做加攻的珠子,堆到攻大也不是难事儿,雌火的武器也可以用来过渡。总体来说初期斩味已经这样了,稍微提升下攻击是个不错的选择。

村5星的时候开始对战四大主力怪,出现顺序根据玩家做的各村任务而不一,但最后挑战的肯定是斩龙,之后通关CG放出。需要注意的就是做各村任务的时候,"潜入! 飛竜の巣"出现新电龙,"忍び寄る気配"出现巨兽,"ざわめく森"出现泡狐龙。尤其是电龙这个需要搬蛋所以提前做好心理准备吧,不过就三个区就可以到营地其实距离还好,只不过森丘6区地形复杂,爬坡别摔着问题就不大。四主力怪打法下面会提到。



集会所开荒 老怪都有新变化

集会所关键任务参考这篇:点击进入

因为是从集会所开始开荒的,所以联机人数不多的话,在过程中充满的辛酸大家肯定懂的。从集会所一星的雪狮子王开始就觉得有点难度,毕竟每次老怪物回归还会带来些新的招式,那会儿装备情况也比较糟糕。后来通过上面总结的装备强化了一下一直打到水龙都觉得没啥困难的,水龙的话因为加入了新的水枪姿势,一些招式的接续以及铁山靠的时间都有所改变

具体得自己体验一下。上位四星里像大名盾蟹这种动作很慢的怪,这次加入新招以后弥补了很多自身缺点,稍不注意也能造成连续的致命伤害,也就是说老怪仍然不能忽视。反倒是新怪感觉适应起来并不难。四小强和骸龙打法下文会详细说明。

另外这年头还有人吃烤肉么?对于使用弓、双刀这些非常需要强走,或者懒得烤肉的玩家来说,一个万年不变的官方金手指就是刷道具。只要之前打过几个水兽或毒怪鸟有狂走浸出物的话,再烤几个肉就可以和基友刷大强走了,当然这个细节肯定不用多说了,只是提醒一下弓和双刀辛苦开荒的玩家,别忘了还有这招。

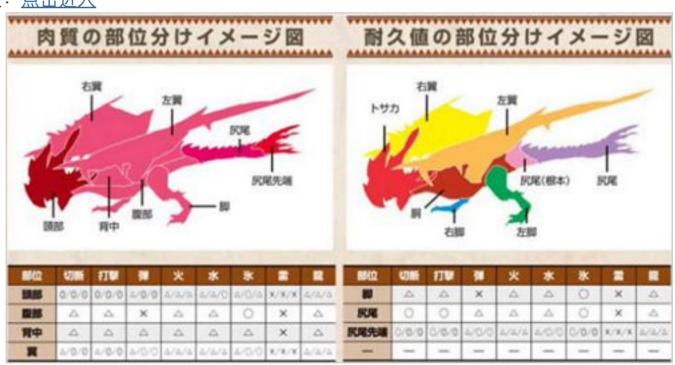


## 四大主力怪及骸龙分析

#### 电龙

升集会所4星紧急开始接触到四大主力怪物的第一个: 电龙, 在破头或掉落物中可以获得稀有的逆鳞。第一次见会觉得招式很乱其实主要是放电流没有方向感, 放的十分随意。一段时间后进入电荷状态, 这个时候放电范围更大, 初见的话感觉有点儿像黑蚀。最强的一招应该是从天空带电下压, 但准备时间超长可以飞扑躲只要按的别太早就行。下面是肉质表, 弱的属性不多但这个时候其实也没啥属性武器。森丘可利用的主要就是高低差, 上背几次也能方便输出, 总之四小强里算是比较弱的, 主要是招式很华丽但也很难打中猎人。

弱点肉质一览表:点击进入

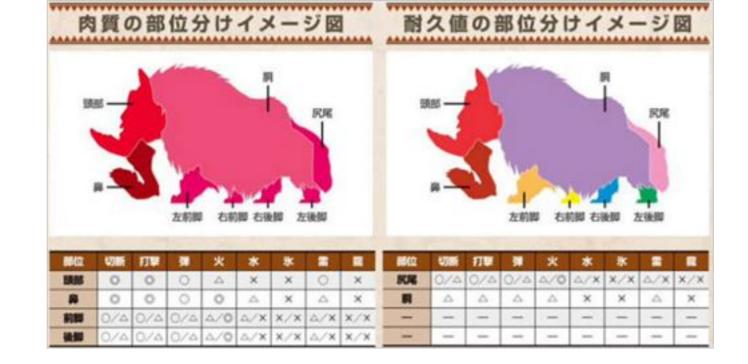


▲腹部弱冰, 这个时候冰属性来源也就雪狮子和白兔吧

## 巨兽

巨兽庞大的体型让人很容易想起尾锤龙,但明显更庞大一点。坏处就是,初次打的时候你看不到他要干啥,好处就是不会像尾锤那样把自己抡飞然后砸下来。鼻子是弱点,而且弱火属性但实际很危险,因为最强的招式感觉就是前脚掌抬起来,然后抬得非常高一下砸下来非常伤血。我自己是一直在后脚绕圈打,要先把积雪打散之后才会对它伤害比较大,总之后面还算比较安逸。近战的话有一招值得注意,就是它会有一个吸积雪的动作之后周身会放冰的吐息,容易造成雪球状态。但战斗的时候只要注意走位即可,适当可以把视角往上调整一下,对于空中形态来说可能是个不错的选择。

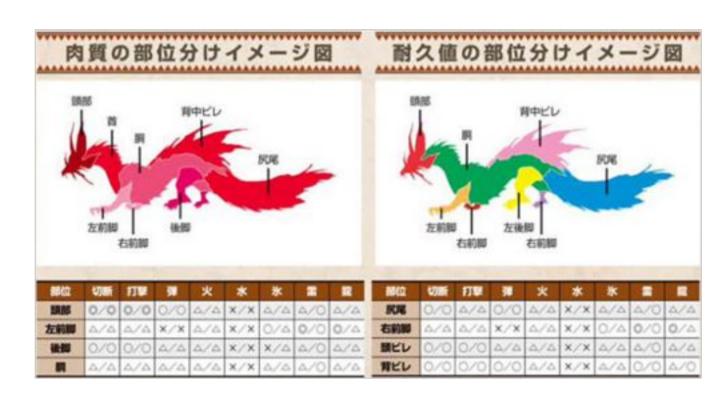
弱点肉质一览表:点击进入



#### 泡狐龙

和大多数水里的怪物差不多都弱雷这一点还是挺科学的,而且我有必要赞一下BGM,打从讨伐感受上来说很喜欢这个怪,而且妖狐给人很日式的感觉,总之个人觉得设计上很成功。初见觉得动作像是炎戈龙,泡沫状态其实就算不太注意的话也没事,比想象中要好躲,一开始接触到是无毒无害的只要不让泡变大就好,而且无论近远程泡泡可以直接打碎。接触到红色泡泡可以加攻击,绿色可以回复体力,但总之咱不图这点儿,还是不碰为好。单从攻击上看给人感觉挺强的,有几个突进和喷水的动作很快,要提前有所准备。

弱点肉质一览表:点击进入

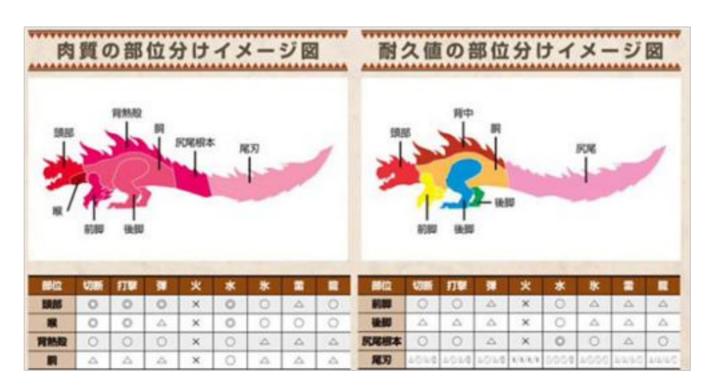


## 斩龙

斩龙出场动画里削掉了火龙的翼爪,可见实力不容小觑,但那几个翼爪真想在地上捡起来做珠子。初见感觉像恐暴,身体很长其实适合空中形态战斗。如果之前是按照我怪鸟混装过来的话应该不是很弱火,但斩龙不论哪招威力都很大,而且是这种从动作气势上压倒你的类型。两下甩尾明显是克制武士道的,如果第一下你精确回避了,还移动了一段距离,那么第二下很容易中招。看到口中含着尾巴这招一定要采取措施,或防御或回避或飞扑,但一定把握好时机这个尾巴它会含很久。最危险的还有一个吐火,这些火焰有的含有爆炸属性,一定别在残留火焰的地方久留。斩龙全身基本都弱水属性,不过还是前期太穷对于开荒来说能有把长绿斩就不错了。

值得一提的是空中形态的浮夸小跳,只要跳两次就可以取消火焰状态,持有武器的时候小跳三次也可以。所以对于长枪铳枪这种不好翻滚的武器其实也算是个小福音吧。

弱点肉质一览表: <u>点击进入</u>



#### 骸龙

下位到上位解禁的怪物骸龙,之前我们都叫双头龙,其实难点主要是"无从下手"。其实熟悉以后整场都不太用得到武

器,只是它的头离你近的话可以稍微上去打两下,当然弓这样的远程可能稍微方便一点,但迫于射程也不能站的太远,其实还是有点儿危险的。全身基本都弹刀,头部是唯一的可攻击部位,给头部一定伤害打出硬直后会掉落两枚电阻弹(バリスタ),虽然和正统的电阻弹不太相同但可以一样射击…场上应该有两个炮台可以放弹药,个人基本整场就是放这个过的,家里提供二十枚,地上有时候看到桶能捡五枚,然后发弹药的时候打头又可以掉两枚,如此循环即可。

骸龙的攻击方式主要是用双头攻击,喷射出来光线蓝色的如果打在身上再地上滚一下你会就变成下图这样,被骨头束缚住。绿色的就类似碎龙那种黏菌,当然一定要躲开攻击范围,不然简直那就是炸一条街!红色的光线简直就是高达里的地图炮范围很广,会连续放几次一定要注意别对着头的位置。当然还有潜入地下之后寻找你的位置突然钻出,当然判定时间很宽松,只要你不是沉迷于蹲点放バリスタ,还是可以跑动躲开的,反正下位任务要求是击退即可。



这次猎人X改变的地方还真不少,值得每一个系列玩家多花一些时间去尝试。从武器数值上看总觉得会有续作似的感觉。有的图可能把名字漏出来了,还望以后网站见到我的时候别拿扩5铳针对我就行...最后谁能告诉我肉干在哪么,红血用药扛着还真是不舒服,我目前就只有别人赏的几个温泉蛋。最后希望这篇文章对开荒的玩家有所帮助,如果之后打到特殊个体怪物会再分享一些心得。

本主题由 竹千代子 于 2015-12-2 10:33 审核通过

## 〇 评分











回复 回复

yamato37

万子 事がの を構。 yamato 3 7

👥 发表于 2015-12-2 10:37 | 只看该作者

颇为实用的内容,现在还在村任务采集的弱逼路过.............

589930万3帖子猥币巴士票

终身荣誉

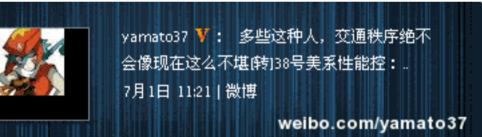
\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_



≥ 发消息

vercity

SIGNATURE





□←电玩巴士APP请大家

多多支持

2012年游戏视频大赛入口 2013年游戏视频大赛入口

风 发表于 2015-12-2 10:45 │ 只看该作者

支持~~现在还在研究猫猫乱七八糟的东西

板凳

沙发

00

110471071帖子猥币巴士票

猥人师表 Lv.6 ☆☆☆☆☆

积分 2360

≥ 发消息

-----

使用道具 举报

Nickkicn

☑ 发表于 2015-12-2 11:00 │ 只看该作者

地板

感谢分享



426 帖子

4833 猥币

1 巴士票

猥言大义 Lv.5

**쇼쇼쇼쇼** 

积分 1407

❷ QQ交谈

≥ 发消息

唯MH不可弃

Fc: 4527 8373 0948

tenjochiki

🚺 发表于 2015-12-2 11:40 │ 只看该作者

5楼

颇为实用的攻略,看完对新作的整个系统基本上摸清了。

1010 8521 帖子

猥币

4 巴士票

猥人师表 Lv.6

**쇼쇼쇼쇼쇼** 

积分 3671

≥ 发消息

马里奥赛车7、怪物猎人3G、口袋妖怪·黑、口袋妖怪·黑2、火焰纹章·觉醒、脑锻炼、动物之森、勇者斗恶龙7、怪物猎人4、口袋妖怪X、新·光 之神话、怪物猎人4G、口袋妖怪·红宝石复刻、火焰纹章·if Special Edition、梦幻模拟战·转生、动物之森·快乐家园设计师、三国志2、怪物猎 人**X**.....



液化阳光

№ 发表于 2015-12-2 11:48 │ 只看该作者

6楼

感谢分享, 马克



37 帖子 2691 猥币

巴士票

猥服出巡 Lv.4

☆ ☆ ☆

积分 587

≥ 发消息

yxandy

风 发表于 2015-12-2 12:30 | 只看该作者

7楼



感谢分享 必须精华









出国自由行, 先看点评更安心!





消息推送领导品牌全面升级



Powered by **Discuz!** 

小黑屋 | 手机版 | Archiver | **电玩巴士游戏论坛**(渝ICP备14007792号-12) 🔘 🌝 全景统计全景统计全景统计

GMT+8, 2016-7-1 15:30 , Processed in 0.197810 second(s), Total 11, Slave 9 queries , Memcache On.