

Viverge Alixe

Dupliquer ce rapport et placer le lien dans le document de suivi.

Compétence : Développer pour le web et les médias numériques

Composantes essentielles (critères de qualité)

- En se conformant aux standards du Web et aux normes d'accessibilité
- **En s'appuyant sur des concepts théoriques issus de l'informatique et des sciences de l'information**
- En produisant du code fonctionnel, sobre et réutilisable

Apprentissages critiques (compétence ou savoir-faire à démontrer)

(en gras ce qui s'ajoute par rapport au semestre 1)

- Exploiter de manière autonome un environnement de développement efficace et productif
- Produire des pages Web fluides incluant un balisage sémantique efficace
- Générer des pages Web ou vues à partir de données structurées **incluant des interactions simples**
- Mettre en ligne une application Web en utilisant une solution d'hébergement standard
- **Modéliser les données et les traitements d'une application Web**
- **Utiliser et adapter un modèle d'accès aux données**

Rapport personnel à compléter

Vous serez interrogé sur ce rapport durant les séances d'évaluation en fin de SAE

Vous pouvez réorganiser les éléments ci-dessous en les regroupant, mais faites attention de bien aborder tous les aspects de la compétence "développer".

Je me suis conformé aux standards du Web et aux normes d'accessibilité :

- Quels standards ?

Les standards auxquels j'ai dû me conformer étaient ceux du W3C (World Wide Web Consortium) qui définit des règles communes à tous les développeurs afin d'assurer des normes et des standards techniques. Ainsi, j'ai également dû respecter les standards d'accessibilité HTML et CSS. Cela concerne alors la spécification des balisages par exemple.

- Comment j'ai fait pour m'assurer de la qualité de mon travail d'intégration ?

Afin d'assurer la qualité de mon travail d'intégration j'ai utilisé la notice d'accessibilité Web afin de savoir quelles étaient les normes à respecter ainsi que le validator W3C qui m'a permis de vérifier mes erreurs et les standards qui me manquaient.

Je me suis appuyé sur des concepts théoriques issus de l'informatique et des sciences de l'information (base de données) :

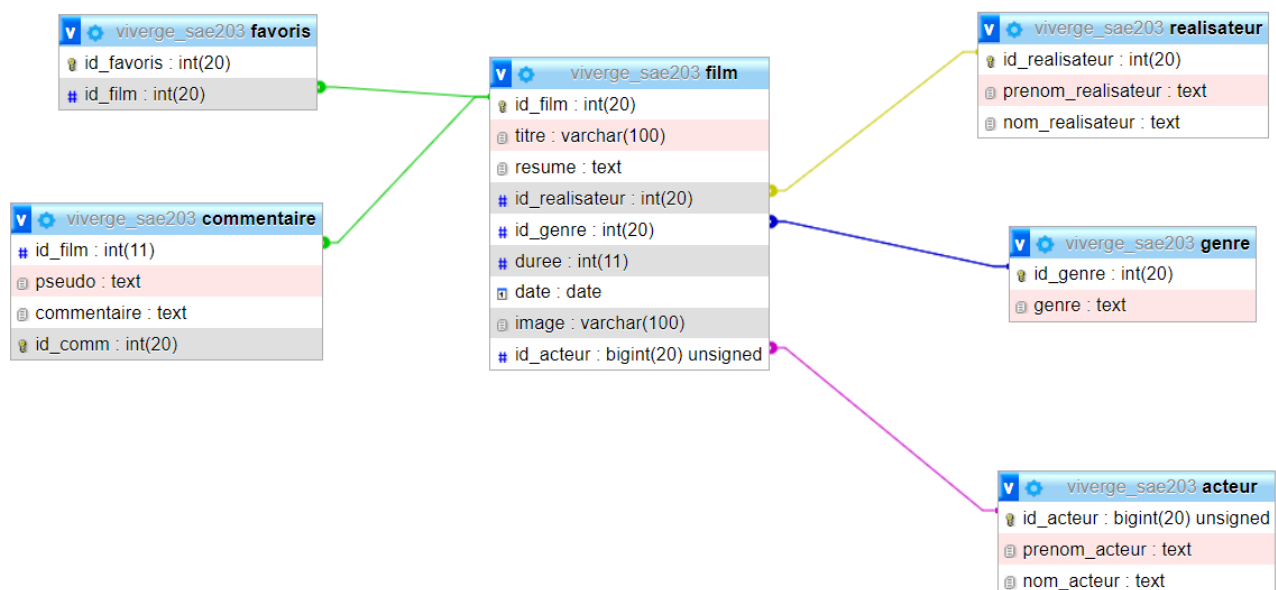
- Décrire votre base de données et les choix effectués

Lors de la construction de ma table, j'ai tout d'abord listé les éléments qui me seraient nécessaires pour mon site. J'en ai ainsi déduits qu'il me fallait une table principale Film, avec des informations comme la durée et la date de sortie. Puis une table réalisateur avec leurs noms et prénoms, une table genre avec les 4 genres des films et une table acteurs pour mettre les acteurs associés à chaque films. Les réalisateurs ne sont pas dans la table principale puisque certains réalisateurs ont réalisé plusieurs films. Les genres ont aussi leur propres tables car les films ne pouvaient appartenir qu'à un seul des 4 genres. Et enfin, la table acteur existe pour la même raison que les genres. Par la suite du projet j'ai rajouté la table Favoris qui me permettait d'associer un film à ma table Favoris. Et enfin, j'ai également rajouté la table commentaire afin d'associer un pseudo et un commentaire pour chacun des films.

- Présenter votre modèle relationnel. Décrire les relations et leur mise en place (clés)

J'ai décidé de faire une base de données construite autour de ma table principale, ma table Film. Cela m'a alors permis d'associer à chaque film un réalisateur, un acteur, un genre et des commentaires pour chacun des films. Pour chacune des tables, il existe une clé primaire associée à la clé étrangère de la table Film. Par exemple: id_realisateur clé primaire de la table réalisateur associée à la clé secondaire id_realisateur présente dans la table film. Cela permet d'associer pour chaque réalisateur, un film.

Ensuite, en ce qui concerne les commentaires et les favoris, j'ai relié la clé id_film (primaire) de la table film et je les ai reliés à une clé secondaire dans chacune des tables commentaires et favoris. Cela m'a permis d'associer à chaque film un ou des commentaires et d'ajouter ce film ou non dans les favoris.



J'ai produit du code fonctionnel, sobre et réutilisable :

- Qu'est-ce que cela signifie pour moi ?

Produire un code fonctionnel, sobre et réutilisable signifie pour moi avoir un code qui tout d'abord fonctionne. C'est-à-dire qui renvoie le rendu attendu avec des éléments fonctionnels, comme par exemple tout simplement un menu qui renvoie aux bonnes pages. Ensuite, un code sobre et un code dans lequel il n'y a pas d'éléments superficiels et inutiles. Chaque ligne doit avoir une utilité. Pour finir, un code réutilisable est un code qui peut être compris par les autres sans trop d'explications et/ou que l'on sera capable de réutiliser et de comprendre par la suite. Cela sous-entend par exemple, mettre des noms de classes qui ont du sens et avoir un code ordonné.

- Comment j'ai fait pour m'assurer de la qualité de mon code ?

Pour m'assurer de la qualité de mon code, j'ai déjà observé le rendu puis je l'ai inspecté. Mais j'ai surtout vérifié les erreurs potentielles à l'aide du validator W3C. De plus, le logiciel VSCode permet déjà en codant de signaler les erreurs et donne des explications afin de la corriger.

Je suis autonome sur mon environnement de développement :

- Qu'est-ce que cela signifie pour moi ?

Pour moi, cela signifie que je peux comprendre mes erreurs et pour certaines les corriger par moi-même. Si cela est nécessaire, je sais comment avoir accès aux ressources nécessaires pour me corriger. Cela signifie aussi que je sais maîtriser le logiciel sur lequel je travaille comme VSCode, PHPmyAdmin, Plesk... Cela signifie alors, par exemple, utiliser les extensions, avoir accès à Plesk depuis VSCode...

- Comment j'ai fait pour développer en autonomie ?

Pour développer mon autonomie, j'ai appris à trouver des ressources présentes sur internet, à les exploiter et à les comprendre. J'ai également appris à utiliser Plesk, à utiliser PHPmyAdmin ainsi que coder en utilisant du langage SQL.

J'ai produit des pages Web fluides incluant un balisage sémantique efficace :

- Qu'est-ce que cela signifie pour moi ?

Cela signifie pour moi coder dans un HTML correct en utilisant des balises tels que <main>, <section> et <article>. De plus, ces balises se doivent d'être en accord avec le contenu proposé. En effet, il se doit d'être séparé en différentes sections et articles de telle manière à ce que les balises soient cohérentes.

- Quelles technologies ai-je utilisé ?

J'ai utilisé les extensions VSCode ainsi que les cours de sémantique que nous avons eu plus tôt dans l'année ainsi que les cours d'intégration pour essayer de séparer mes éléments en différentes catégories.

- Comment me suis-je assuré que les pages intégrées respectaient ma maquette ?

Pour m'assurer que mes pages respectaient ma maquette j'ai utilisé le logiciel figma pour la disposition et les éléments qui devaient être présents sur ma page. Néanmoins, lors du développement du site des changements ont dû être nécessaires pour apporter plus de cohérence avec le contenu ou tout simplement pour un souci de visuel et d'esthétique.

J'ai généré des pages Web à partir de données structurées incluant des interactions simples :

Cela signifie pour moi, créer plusieurs pages reliées entre elles et réaliser des interactions. J'ai donc utilisé TWIG et PHP afin d'afficher dans mes pages différentes informations présentes dans ma base de données. Le moteur de templates TWIG m'a permis de créer une page de "base" et ainsi conserver mon header et mon footer par exemple. PHP m'a alors permis d'appeler mes fonctions et de choisir quels éléments je pourrais utiliser par la suite dans ma page TWIG.

J'ai mis en ligne mon site Web en utilisant une solution d'hébergement standard :

- Comment ai-je procédé ?

J'ai utilisé le serveur plesk pour y héberger mon site. Pour cela il a fallu y importer la base de données et tous les fichiers code dans le dossier httdocs. Ainsi, pour avoir modifier les documents, il suffisait simplement de se connecter au serveur SSH depuis VSCode après avoir créé un utilisateur.

- Comment ai-je assuré la sécurité de niveau 1 de l'hébergement

J'ai assuré la sécurité de niveau 1 avec la création de page 404 et 403. De plus, j'ai interdit l'accès à l'arborescence du site. Le tout grâce à un fichier htaccess.

J'ai modélisé les données et les traitements d'une application Web

- Qu'est-ce que cela signifie pour moi ?

Cela signifie pour moi, représenter des données, c'est-à-dire comment elles sont reliées entre elles et comprendre le fonctionnement du site que l'on attend.

- Comment ai-je lié les fonctionnalités de mon site avec ma base de données ?

J'ai lié les fonctionnalités à l'aide de requêtes SQL pour afficher les éléments souhaités et les données présentes dans mes tables. Mon site affiche donc les informations d'un film contenues dans différentes tables mais affichées toutes ensembles.

J'ai utilisé et adapté un modèle d'accès aux données

- Quel type de requête ai-je utilisé, avec quels paramètres ?

J'ai utilisé des requêtes SELECT pour tout ce qui concerne l'affichage des données donc pour les récupérer. Pour les favoris, il a fallu créer une requête INSERT afin d'ajouter de nouvelles données dans la table, donc ajouter des films. Enfin j'ai également créé une requête DELETE qui permet de supprimer des données, c'est-à-dire d'enlever des favoris de ma base de données.